A PRIMEIRA REVISTA BRASILEIRA DE MICROCOMPUTADORES

VISUAL BASIC

- **CURSO EM 10 PARTES**
- BANCO DE DADOS COM V.B. 3.0

E MAIS:

- CRIPTOGRAFIA
- GERADOR DE COMBINAÇÕES

CONCORRA A
UM MINIGUARD
600







INFORMÁTICA & **TELECOMUNICAÇÕES**

CONGRESSO & FEIRA

Se a sua empresa deseja vender para um público profissional altamente qualificado... Se a sua empresa visa estabelecer ou ampliar relações comerciais com empresas privadas ou estatais com alto poder de compra... Se a sua empresa busca criar novos canais de distribuição ou novas parcerias...

Se a sua empresa está lançando novos produtos... ... o seu primeiro encontro de negócios já está marcado! COMDEX/Rio'94

RIOCENTRO **RIO DE JANEIRO**



SUCESU-RJ Tel.: 55 (021) 532,0538 Fax.: 55 (021) 262,1731



THE INTERFACE GROUP

Tel.: 001 (617) 449 6600-Fax.: 001 (617) 449,6953



SUCESU-SP

Tel: 55 (011) 822-2144 Fax.: 55 (011) 822.8376



GUAZZELLI ASSOCIADO

Tel: 55 (011) 885 0711 Fax.: 55 (011) 885,9509



EDITOR GERAL: Renato Degiovani

REDAÇÃO: Márcia Correa e Claudia Sigueira

PRODUÇÃO GRÁFICA: Marcelo Zochio

CONSULTORIA TÉCNICA: Cleuton Sampaio de Melo Jr

COLABORADORES:

Magno Barreto A. FilhoCarlos Rodrígues Sarti, Vicente José Moredo, Marinilza Bruno de Carvalho, Vander Roberto Nunes Dias, Gelson Dias Santos, Cesar Valmor Schneider, Carlos Luis Marques Castanheiras, Paulo Moreira Franco, Miguel Angelo Clemente, Janderson Bispo Moreira, Henrique Ávila Vianna, Laércio Vasconcelos, Alexandre de Azevedo Palmeira Filho, Renato da Silva Ferraz, Vilson J. Leffa, Mário Leite, José Laurindo Chiappa, João Paulo H.C. de Andrade, Antônio Marcelo da Fonseca, Fernando Zemor, José Carlos Frantz, Jorge Luis Bublitz e André Caldas Oliveira.

REPRESENTANTES Balxada Santista: EMBRASS REPR. LTDA Tel.: (0132) 22-7621 Nordeste Márcio Augusto Viana R. Independência, 123 - Salvador - BA CEP 40040-340 - Tel. (071) 241-5877 São Paulo: IANELLI Com, Rep. Ltda. R. Domingos de Morais, 2750 - Tel.:(011)571-9871 CEP:04036-100 - São Paulo - SP Rio de Janeiro/Publicidade: Alipio Lopes Pereira Filho

CAPA: MOUNTAIN/CLOCK Informática Ltda

IMPRESSÃO: Gráfica Editora Lord

Terezinha Ramos Lodetti

Wagner de Oliveira

DISTRIBUIÇÃO: Fernando Chinaglia Distr. Ltda

ASSINATURAS:

1 and CR\$ 18,000,00 - 2 ands CR\$ 36,000,00

Os artigos assinados são de responsabilidade única e exclusiva dos autores. Todos os direitos de reprodução do conteúdo da revista estão reservados e qualquer reprodução, com finalidade comercial ou não, só poderá ser teita mediante autorização prévia. Transcrições parciais de trechos para comentário ou referências podem ser feitas, desde que sejam mencionados os dados bibliográficos de MICRO SISTEMAS. A revista não aceita material publicitário que possa ser confundido com matéria redacional.

MICRO SISTEMAS é uma publicação mensal da ENTER PRESS EDITORA LTDA...

DIRETORA GERENTE: Elizabeth Lopes Santos

Endereço:

Rua Washington Luiz, 9 / 402 Rio de Janeiro - RJ - Cep. 20230-900 Tel: (021) 232-2517/Fax: (021) 242-9981

JORNALISTA: Dolar Tanus RS-430

ANO XIII - N°135 - JANEIRO 94

Ao Leitor

Neste Número

SHAREWARE 52 BITMAP..... 56

Nesta edição iniciamos a publicação de um curso de Visual Basic, que é sem dúvida a linguagem a ser usada pelos programadores de um modo geral. Isto se explica pelo fato do VB estar recebendo, a cada nova versão, recursos que o tornam tão poderoso quanto as mais destacadas linguagens de programação.

Também apresentamos nesta edição a nova relação de ítens da Pesquisa MS. Nosso objetivo é apurar mais detalhadamente os segmentos de software que se tornarão destaque neste ano. Continuem participando. pois a Pesquisa MS reflete iustamente a opinião do leitor e não o marqueting do mercado.

A seção Bitmap está com uma promoção especial para os aficcionados das artes visuais por computador. Se você é leitor desta seção, não deixe de participar.

Renato Degiovani

CAPA VISUAL BASIC RICARDO FLORES 16 ARTIGO CRIPTOGRAFIA: UM MÉTODO SIMPLES Mário Leite 10 BIBLIOTECA PARA O TURBO PASCAL PROGRAMA HASTES ALINHADAS Roberto Assaife 36 GERADOR DE COMBINAÇÕES Noelson A. Duarte 50 **ESPECIAL** UM PROGRAMA INTELIGENTE - Parte 1 Paulo menegheli Júnior 40 **IANELAS** BANCO DE DADOS COM O VB **SECOES** BITS & BYTES 4 CARTAS 64 LIVROS 8 PESQUISA 66

Bits & Bytes

MICRO SISTEMAS EDIÇÃO 135 - JANEIRO 1994

PENTIUM: Lince já tem sistema de última geração.

O pentium no Brasil esta saindo da categoria do vaporware. com o lançamento do LC-Pentium, a Lince Informática é a primeira empresa a fornecer equipamentos baseados nos chips de quinta geração da Intel para pronta entrega. Estamos antecipando o lançamento de nosso sistema pentium, antes programado para o primeiro trimestre deste ano, por detectarmos uma forte demanda reprimida deste mercado nacional, estimulada principalmente pelo apelo feito sobre as máquinas que usam o P24T.

OLC-Pentiumemnada se assemelha as máquinas que usarão o Pentium Over-Drive Processor (P24T), que permitirão o upgrade dos processadores 486. É que o novo sistema da Lince utiliza o processador de set completo de instruções, com 3,1 milhões de trasistores, 237 pinos e que opera com o clock de 60 Mhz. A partir de agora, as companhias que implantam projetos de downsizing e encontra-se estranguladas por grandes volumes de processamento já tem como eliminar estes gargalos, partindo para uma solução com Delta de performance 71% superior ao de um 486DX2 de 66 MHz.

Em sua configuração mínima, o LC-Pentium terá 32 Mb de RAM, disco rígido SCSI II com 1 Gb, SVGA color e floppy drives de 1.2 e 1.44 Mb. Seu preço esta fixado em US\$12 mil.

Televolt lança estabilizador mais potente

A Televolt, esta de olho no futuro. Com certeza de que os equipamentos baseados em chips 486 serão os mais utilizados nos próximos dois anos, devendo representar cerca de 70% do parque instalado das 4 MICRO SISTEMAS

grandes coorporações, ela esta lançando o supermini Micro 1000, um novo condicionador de voltagem de 1000 VA, desenvolvido para acompanhar a forte demanda a aser criada pelos novos PC/ATs.

Com o aumento da potência o Supermini Micro 1000 esta dimencionado para suportar configurações desktop, atuais e futuras, que consomem mais energia. Como todo sistema de aquecimento via eletricidade consome mais energia, torna-se obrigatório estabilizar a alimentação forneciada a workstation, visando preservar-se tanto a integridade física do equipamento, quanto a integridade lógica dos dados.

A boa aceitação mercadológica aceitada pelo produto, com um parque instalado superior a 23.000 unidades, sua média mensal de comercialização é da ordem de 4.000 vendas. Com o novo modelo de 1000 VA, pretendemos aumentar esta marca em 30%. O baixo preço do Supermini Micro 1000 é um forte trunfo para obtenção desta meta: US\$ 53.

Shopmaster: Agilidade no diagnóstico de redes.

Qualquer técnico de manutenção encontra sérias dificuldades para encontrar componentes defeituosos em uma simples motherboard. O desafio cresce geométricamente em se tratando de resdes locais ou remotas. Para solucionar o problema de integradores, fabricantes e administradores de redes de grandes coorporações, a Conex 2 esta lançando o shopmaster, primeiro utilitário de diagnóstico de hardware especialmente desenvolvido para checar 250 micros 386/486 simultâneos em ambientes de redes locais e burn-in.

Este novo produto é a versão multiusuária do AMIDiag, o mais popular utilitário de diagnóstico para sistemas stand alone do mercado americano, apenas o shopmaster incorpora estas duas funções. Assimele operacomeficiência tanto em configurações

GPF-INFORMÁTICA

A MELHOR LINHA **DE ENSINO DO PAÍS**

Com diversas opcões de formação profissional no ensino de informática no Brasil, as empresas encontram dificuldades em encontrar profissionals ou mesmo treinar pessoal para o acesso diário aos computadores existentes ou em fase de implantação.

Foi com ciência desse problema que o GPF-INFORMÁTICA , empresa dedicada ao treinamento e implantação de sistemas, desenvolveu seus cursos de ANÁLISE, PROGRAMAÇÃO E OPERADOR DE SOFTWARE visando a formar profissionais que, atendendo as necessidades empresariais, venham a ser methor remunerados.

Conforme afirma Rubens Guimaraes, diretor do GPF-INFORMÁTICA, é de pouca valia, para o estudante e para a Empresa, um excesso de conhecimentos teóricos afastados da realidade Brasileira, onde a mão-de-obra se torna barata em face do treinamento inadequado que muitos estudantes recebem.

Para sanar de vez este problema, o GPF-INFORMÁTICA oferece seus cursos, visando a que o estudante possa estar empregado ou trabalhando por sua própria conta lá a partir das primeiras matérias especialista em treinamento empresarial, o ministradas. O desenvolvimento dos Estudos se dá da seguinte forma:

ANÁLISE DE SISTEMAS só ministrado na gpf-informática CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:

INTRODUÇÃO À INFORMÁTICA **MS-DOS 6.0** LOTUS 123 BÁSICO TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO WORDSTAR BÁSICO **DBASE IV COMPLETO** WINDOWS 3.1 VENTURA -SOFT GRÁFICO ANÁLISE ESTRUTURADA REDES E TELEPROCESSAMENTO ORGANIZAÇÃO E MÉTODOS PROJETO FÍNAL CARGA HORÁRIA = 350 HORAS/AULA

PROGRAMAÇÃO SÓ MINISTRADO NA GPF-INFORMÁTICA CONTEÚDO PROGRAMÁTICO: INTRODUÇÃO À INFORMÁTICA MS-DOS 6.0 WORDSTAR TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO **LOTUS 123 BÁSICO DBASE IV BASICO** PROGRAMAÇÃO CLIPPER WINDOWS 3.1 **PROJETO FINAL** --X-----X-----X--CARGA HORÁRIA= 234 HORAS/AULA

OPERADOR DE SOFTWARE SÓ MINISTRADO NA GPF-INFORMÁTICA CONTEÚDO PROGRAMÁTICO INTRODUÇÃO À INFORMÁTICA **MS-DOS 6.0** WORDSTAR DBASE IV - BÁSICO LOTUS 123 - BÁSICO WINDOWS 3.1 -X-CARGA HORÁRIA = 86 HORAS/AULA

INFORMÁTICA NA ESCOLA EM CASA

O GPF-INFORMÁTICA DISPÕE:

- * ENSINO 100% PRÁTICO
- * AT 386 EM SALA DE AULA * PROFESSORES DE PLANTÃO

- * SALAS CLIMATIZADAS * TIRA-DUVIDAS SEMPRE PRONTO * VÍDEO EM INTRODUÇÃO ÁINFORMÁTICA * EQUIPE DE INSTRUTORES
- * BIBLIOTECA PARA CONSULTAS
- * ENSINO OBJETIVO
- *APOSTILAS COMPLETAS

Conforme enfatiza Marília Lima Costa. desenvolvimento e a criação de um PLANO DIRETOR DE INFORMÁRTICA em uma empresa deve utilizar técnicas inteiramente voltadas às necessidades da empresa, isto é. resultados imediatos com pequenos investimentos,isto é possível quando o ensino é realizado por uma equipe de instrutores formada por profissionais experientes na área.

Como pode ser facilmente concluído, o ensino adequado ao mercado de trabalho é a melhor opção ao participante, que adquire sólidos conhecimentos conforme desejado pelas melhores empresas do Brasil e do Exterior.

ESTUDE EM CASA APOSTILAS DE EXERCÍCIOS ENVIE CHEQUE NOMINAL À GPF E AS RECEBA EM SUA RESIDÊNCIA MS-DOS 6.0CR\$ 6,000.00 LOTUS 123CR\$ 6.000,00 DBASE III INTERATIVO.... CR\$ 6,000.00 DBASE III PROGRAMADOCR\$ 6,000.00 WINDOWS 3.1.....CR\$ 6.000,00 WORD FOR WINDOWS. CR\$ 6.000.00 LOTUS FOR WINDOWS.....CR\$ 6.000.00 QUATRO PRO......CR\$ 6,000,00 WORDSTAR CR\$ 6.000.00 EXCELL 4.0......CR\$ 6.000,00 AUTOCAD 10......CR\$ 6.000,00

PREÇOS VÁLIDOS ATÉ 31/01/94

Treinamento em Micro informática

TREINAMENTO IN HOUSE "CLIPPER BÁSICO E AVANÇADO

- * LOTUS 123
- * DBASE IV
- * OPEN ACCESS II
- WORDSTAR * VENTURA
- * AUTOCAD
- MS-DOS
- EXCEL 4.0
- **WORD FOR WINDOWS**
- CARTA CERTA PAGE MAKER

- WINDOWS 3.1 LOTUS PARA WINDOWS PAWER POINT
- * DIALOG

* PC-TOOLS MINISTRAMOS CURSOS EM QUALQUER ESTADO DO BRASIL

ASSESSORIA

NA IMPLANTAÇÃO DE COMPUTADORES SISTEMAS.

VENDEMOS E INSTALAMOS

QUALQUER SOFTWARE

EM SEU COMPUTADOR

COMPRE SUA APOSTILA E ESTUDE EM SUA PRÓPRIA CASA



CENTRO -TIJUCA 1 - TIJUCA II R. PROFESSOR GABIZO, 146 - TIJUCA - RJ desktop rodando versões superiores ao MS-DOS 3.0, quanto em qualquer estação de rede local que esteja trabalhando sob o Netware 3.1x e posteriores, da Novell.

Ao todo o shopmaster realiza 38 tipos diferentes de testes, incluindo os de motherboard EISA, memória, hard e floppy disks, teclados vídeo e adicionais como mouse, portas seriais e paralelas SCSI. O novo produto esta sendo comercializado na modalidade site license, com preços decrescentes conforme o número de workstations. Para redes que incluem um servidor e cinco estações de trabalho, o preço final do shopmaster é US\$ 2,5 mil.

Jurisprudência Informatizada

O programa Juris Consult, que reúne toda a jurisprudência (ementas) publicadas pela LEX Editora desde 1990, esta com nova versão 3.0.

Criado pela DHS Comércio e Serviço, a nova versão proporciona ao usuária diversas alternativas de colsultas as ementas: por assunto, por títulos por tribunais e outras, das seguintes áreas do direito: Civil, Criminal, Tributária, Previdênciária/Trabalhista e Administrativa. Ao todo são mais de 20.000 ementas indexadas.

A versão 3.0 do software gerenciaodor do banco de dados, abrangendo todas as áreas, custa US\$ 85. A coleção completa de 1993 incluindo todas as áreas do direito custa US\$ 160. Os bancos de dados contendo as ementas das áreas acima discriminadas podem ser adquiridos separadamente.

Actionsoft: cursos com parceria Microsot

A Actionsoft, através de divisão de treinamento, já esta oferecendo curso de MS-Excel 5.0 e MS-Word for Windows 6.0, os recém lançados produtos da microsoft. Isto porque ela acaba de ter o seu Centro

Educacional credenciado como o mais recente solution Provider do mercado brasileiro, condição que representa uma parceria estragtégica firmada com a mricrosoft Brasil, em vigor a partir deste mês. Os novos cursos da Actionsoft são fechados e também podem ser ministrados in-company.

Através do programa solution Provider, a Actionsoft estará ainda mais capacitada a fornecer produtos, soluções e serviços, perfeitamente dimencionados às necessidades dos clientes. O l;anàmento destes dois cursos ainda inétitos no mercado são provas da eficiência do novo programa da Microsoft.

Do ponto de vista da Actionsoft, os principais serviços incluidos no programa são consultoria a desenvolvimento de projetos, suporte técnico e treinam, ento de profissionais que utilizam produtos e sistemas Microsoft. As vantagens de participar do Solution Provider estão no acesso mais rápido as novas informações e as mais recentes técnologias, incluindo produtos ainda em desenvolvimento. Para isso, a Actionsoft já esta recebendo material técnico da Microsoft.

IBPI inaugura novo point carioca de informática

O IBPI - Instituto Brasileiro de Pesquisa em Informática, inaugura o IBPI SHOP, o mais novo ponto de encontro da comunidade carioca de informática. Uma loja que oferece desde os mais importantes lançamentos de livros e periódicos nacionais e estrangeiros (com descontos especiais de 20% durante o mês de dezembro), software, suprimentos, até opções de hardware.

Como um espaço dinâmico, promove eventos onde serão debatidas as principais tendências do mercado de informática e cria ainda a Happy Info Hour, o encontro semanal dos profissionais e curiosos da área.

Dentre as atividades já previstas para movimentar o IBPI SHOP consta uma série de palestras gratuitas sobre os assuntos mais quentes do momento.

Se seu problema é a portabilidade de programas executáveis e arquivos de dados...

RN/COBOL O SISTEMA DE PRODUÇÃO DE APLICAÇÕES COMERCIAIS.

É o único caminho!

STANDARD MUNDIAL

- 255 chaves de acesso direto
- Criação de Pop-up Windows
- Leitura "Up & Down" de arquivos
- Estrutura Client-Sever LAN e RDBMS
- Mais de 2.000.000 Sistemas em uso

RM/PANELS

Gerador Automático de Telas Sistema WYS/WYG

RM/COMPANION

Gerador Automático de Relatórios

- Gera Programa Fonte
- Gera Querys ao Usuário Final

RM/GRAPHS

Gera Gráficos de negócios

- 2D/3D
- Definição Automática de Cores

RM/CO«

Ambiente de Desenvolvimento, com editor Janela múltipla e Desenho Animado

RM/TOOLKIT

Família de Utilitários

- Mouse, Modem, Sistema Operacional, etc.

RM/plusDB

Interface Transparente com Banco de Dados Relacionais – Informix*, Oracle*, Progress*, etc.

Mantém o Padrão dos Sistemas Abertos reduzindo seus tempos de programação em 80%

DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES

Quando você precisa de ferramentas para o desenvolvimento de aplicações superiores ao mercado, capacidade & funcionalidade & solução do RDBMS & superior a 4GE RM/COBOL & TOOL'S são incomparáveis.

Ferramentas de Desenvolvimento & Superficies de Trabalho

O RM/Cobol possui um poderoso conjunto de ferramentas integradas para definir e construir aplicações tais como: Menus Ring-Style, Pop-Down & Pull-Down, e ainda Dialog Boxes, Forms e Objetos para desenvolvimento de Aplicações RM/Cobol, oferece maior capacidade e flexibilidade para o

desenvolvimento, reduzindo o tempo de manutenção e possibilitando uma consistente interface com o usuário. Superfícies de Trabalho são interfaces funcionais que permitem definir regras de integridade e de negócios. Somente o RM/Cobol possui um desenho de interface altamente visual e amigável, possibilitando uma fantástica melhoria na produtividade do desenvolvimento de telas, estando bem acima dos métodos de códigos convecionais. O Help on line está sempre presente para consulta.

Dicionário de Dados

O Dicionário de Dados do RM/Cobol é um repositário central para definir toda e qualquer informação usada na tela como: Borda, Lay-Out, Cores, Formato dos campos, Valiações Lógicas, Help on line, Mensagens de Ajuda e Erro, Prompt de cores campo a campo, e mais. Desta forma você ganha um controle de integridade de dados altamente eficiente, com vantagem adicional de uma reduzida codificação.

Abertura para outros ambientes

O RM/Cobol pode acessar outros Bancos de Dados como: INFROMIX, ORACLE e no final deste anos PROGRESS, INGRESS, pode acessar outras linguagens, através de "CALL" nas subrotinas. O "APLICATION PROGRAM INTERFACE" permite criar subrotinas novas funções escritas em "C" e Assembler, o que possibilita inclusive acesso a outras bases de dados.

AData

Representante para Brasil, Argentina, Paragual e Urugual

ENDEREÇO NO BRASIL

Av. BRIG. FARIA LIMA, 613 - 8º ANDAR CJ 84 01451-000 - SÃO PAULO - SP TEL/FAX: (011) 829-7891

ENDEREÇO NA ARGENTINA

Av. CORRIENTES, 821 - 6º ANDAR (1043) BUENOS AIRES

TEL.: (541) 448-9426/7/8 - FAX: (541) 447-2363



Introdução à programação QUE Development Group Editora Campus 448 páginas

Mesmo para quem não tem nenhuma experiência com computadores é possível aventurar-se pelo mundo da programação, desde que um caminho passo-a-passo seja indicado, e de maneira muito simples. Assim é esse livro. Exemplos fáceis em todos os capitulos ilustram os conceitos comuns e todas as linguagens de programação, tornando muito rápido o aprendizado. O livro mostra como um programa toma decisões, manipula tarefas repetitivas, recebe dados de um usuário, armazena os dados e dá saida, a ele de forma util.

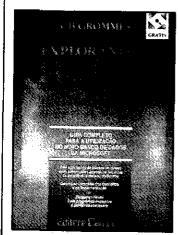
Depois de tornar familiares os conceitos básicos, o livro apresenta uma visão geral das linguagens de programação mais conhecidas, suas vantagens e desvantagens, levando o leitora descobrir porque existem diversas linguagens e a decidir qual a linguagem atende melhor as suas necessidades de programação.

Programando com o visual C++ Steven Holzner LTC Editora 444 paginas

Este livro é uma introdução prática e acessível à programação em Visual C++, Com ele o leitor aprenderá desde os fundamentos da programação orientada a objetos do windows até as características mais

avançadas do C++. Depois de compreender os conceitos básicos do C++, em tópicos como classes, objetos, sobrecarregamento de funções, uso de memória, herança, parâmetros default, as bibliotecas de classe que tratam de entrada e saida e funções virtuais., o leitor passará facilmente aos tópicos do Windows que lhe permitirão tirar o máximo proveito do visual C++.

Indicado para usuários de todos os níveis, o livro é acompanhado de disquete com exemplos prontos para serem executados, além de figuras, notas e dicas.



Explorando FOXPRO 2.5 para DOS

Bob Grommes Tradução: Plublicare Serviços de informática e Insight Serviços de informática. **Editora Campus** 972 pāginas

Para o usuário que precisa atualizar seu banco de dados. ou o programador que deseia criar novas aplicações no FOXPRO 2.5, esse livro traz todas as respostas.

Explorando FOXPRO 2.5 para DOS foi escrito para adequar-se a maneira como o leitor trabalha, aumentando assim produtividade do seu trabalho portanto, nada de exercicios intermináveis para cada comando ou função e nada de informações óbvias e repetitivas. Cada capítulo apresenta um grupo importante de funções e conceitos ďΩ FOXPRO. I mostrando de que forma esses aspectos se relacionam ao desenvolvimento de aplicações.

Os capítulos também orientam na tra'jetória dos passos básicos para incorporação de cada novo conceito e função ao próprio trabalho de desenvolvimento do leitor.

Especial atenção é dada a operação do FOXPRO 2.5 em redes de PC e a criação de complexas aplicações de banço de dados com base nos recursos de projeto de interface.

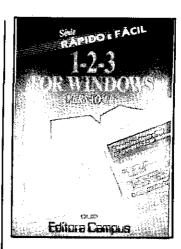
O disquete fornecido junto com o livro, contém uma aplicação completa desenvolvida com o FOXPRO 2.5 para DOS, podendo ser facilmente modificada para atender às necessidades particulares de cada um.

Mundos virtuais e Multimídia Nadia Magnenat Thalmann e Daniel Thalmann LTC Editora 280 páginas

"O que aconteceria se?" ou "Como ficaria se?" são perguntas que a tecnologia está tentando responder simulando as situações antes que elas acontecam de verdade. Nossos edificios, roupas, trens e até comportamento - tudo pode ser experimentado de forma interativa antes de ser desenvolvido realmente.

Com este lançamento, o leitor penetra no incrivel mundo virtual e da multimídia.

O livro apresenta pesquisa avançada e estudos sobre assuntos como: compreenção de imagens, HDTV, atores sintéticos, TV sintética, cópia em 3D, interação em 3D, realidade virtual, livros eletrônicos ρ espaços arquitetônicos. Apresenta ainda como enviar a informação de modo amplo, nos formatos mais variados: imagem, som, audio, texto. desnhos, fotos, sequências de TV. acompanhando os avanços tecnológicos de redes. Este livro reune em sua maior parte, artigos apresentados no Multimedia and Virtual Worlds Workshop, ocorrido em outubro de 1992, na Universidade de Genebra.



1-2-3 for Windows - versão 4.0 Shelley O'Hara Editora Campus 252 páginas

Para quem ainda se sente intimidado com a possibilidade de errar, destruir um documento ou o próprio computador, este livro, da série Rápido e Fácil, dá conta de todas as dúvidas e temores comuns dos iniciantes. São passos simples de acompanhar com páginas ilustradas, práticas, partindo do básico e ensinando os recursos usados com mais freguências no trabalho do dia a dia, sem medo de errar, já que o próprio texto mostra que os erros pode ser cometido e como evita-los.

O 1-2-3 for Windows é um porgrama de planilha. Com ele é possível executar operações matemáticas simples ou equações complexas; manter controle dos dados e números. Ideal para treinamento, o livro foi estruturando para ser usado de acordo com a necessidade do leitor, a leitura pode comecar de qualquer ponto: indo diretamente aos exercicios, procurando por tarefas especificas ou lendo as revisões úteis. Qualquervia ecolhida leva a um aprendizado seguro de como digitar e ditar dados, formatar planilhas e aprimoralas compraficos. Para completar. um guia de referência rápida oferece dicas valiosas e informações exatas para execução de tarefas.



FONE/FAX: (011) 65-2030 RUA CLÉLIA, 1837 LAPA 05042-001 - S. PAULO - SP

PEDIDOS

FAÇA POR TELEFONE, FAX OU 1) CHEQUE NOMINAL À CHAMPION RELACIONE NUMA FOLHA DE SOFTWARE LTDA. PAPEL OS PROGRAMAS QUE 2) DEPÓSITO EM CONTA: BANCO DESEJA, INDICANDO A REFE- ITAU AG. 0191 C/C 03512-0 EM NOME RÊNCIA. NOME E A QUANTIDADE DE CHAMPION SOFTWARE LTDA. RÊNÇIA, NOME E A QUANTIDADE DE DISCOS OCUPADOS E A TAXA DE CORREIO, ES-CREVA SEU NOME ENDEREÇO, CIDADE, ES-TADO, CEP E O TIPO DE MICRO; PC XT OU AT. SEDEX A COBRAR SOB CONSULTA

PAGAMENTO

PROMOÇÕES

ACIMA DE 15 DISCOS DAMOS DES-CONTO DE 15% É PEDIDOS ACIMA DE CR\$10 000.00 PAGUE COM 2 CHEQUES UM PARAO ATO DACOM-PRA E OUTRA PARA 15 DIAS APIOS

CATÁLOGO ELETRONICO

RECEBER O CATÁLOGO, BASTA ENVIAR UM DISCO BEM PROTEGIDO OU A IMPORTÂNCIA DE CR\$ 100,00 FAVOR INFORMAR O TIPO DO SEU

TEMOS TAMBÉM PROGRAMAS PARA A LINHA MSX

PRECOS

JÁ INCLUSO O DISCO

CADA	
GRAVACAO:	JAN-94
5 1/4 DD:	CR\$500,00
5 1/4 HD 1,2:	CR\$600,00
5 1/4 HD 1.4:	CR\$650,00
TAXA DE CORREIO	
(P/CHEQUE OU DEPÓSITO):	CR\$1.000,00
CATALOGO ELETRÔNICO:	CR\$150,00

JOGOS PARA PC XT-AT (OS MAIS VENDIDOS

U	U U	CO I AIIA I	V	V 1.	AI (OO II
Δ	VENT	TURA E AÇÃO	Α	DVEN	TURES E RPG
REF.	DISK	NOMES (V)VGA	REF.	DISK	NOMES (V)VGA
J394 J070 J345 J352 J247 J439 J385 J135 J125 J175 J357 J482 J287 J246	06DD 02DD 04DD 02DD 01DD 02DD 03DD 02DD 02DD 04DD 04DD 04DD 04DD 04DD 04	ALL DOGS HEAVEN ALTERED BEAST ARACHNOPHOBIA (V) ASTERIX AVOID NOID AXE OF RAGE BAAL (V) BACK FUTURE 2 BACK FUTURE 3 BAKER STREET BATMAN (V) BATMAN MOVIE BILL & TED BUFALLO BILL CAPITÃO TRUENO CAPTAIN COMIC	J622 J583 J613 J329 J248 J484 J144 J312 J100 J115 J682 J589 J582 J659 J320 J689	02HD 02DD 01HD 04DD 02DD 01DD 03DD 03DD 03DD 08DD 09HD 07DD 02DD 02HD 05DD 05HD	AMAZON B A.T. (V) BAD BLOOD (V) BATTLETECH CADAVER (V) CARMEN SANDIEGO CARMEN SANDIEGO CENTURION (V) CRIME WAVE DARK SEED (V) DICK TRACY DRAGONS WAR DUNE (V) EYE OF BEHOLDER

MES (V)VGA TERED DESTINY

83	02DD	AMAZON
13	01HD	B.A.T. (V)
29	04DD	BAD BLOOD (V)
48	02DD	BATTLETECH '
84	OLDD	CADAVER (V)
44	01DD	CARMEN SANDIEGO
12	03DD	CARMEN SANDIEGO:
OÕ	03DD	CENTURION (V)
15	08DD	CRIME WAVE
82	09HD	DARK SEED (V)
19	07DD	DICK TRACY
82	02DD	DRAGONS WAR
59	02HD	DUNE (V)
20	05DD	EYE OF BEHOLDER
89	O5HD	
,,,,	00110	11.000.01111011(1)

CORRIDAS/CARROS, MOTOS

_					
	REF.	DISK	NOMES (V)VGA		
2	REF. J120 J108 J461 J056 J016 J523 J267 J169 J702 J572 J174	01DD 01DD 01DD 01DD 02DD 02DD 02DD 02DD	4x4 OFF ROAD AFRICAN RAIDERS CARLOS SAINZ CARZY CARS 2 DEATH TRACK EXOTIC CARS (V)		
	J293	0200	HARLEY DAVIDSON		
	J293 J019 J346	02DD 02DD	INDIANAPOLIS 500		
	J068 J015	02DD 02DD	MARIO ANDRETTI (V) MOTO CROSS OUT RUN		

SIMULADORES EM GERAL			ESPACIAIS E COMBATES			ESPORTES: FUTEBOL, VOLEY		
REF.	DISK	NOMES (V)VGA	REF.	DISK	NOMES (V)VGA	REF.	DISK	NOMES (V)VGA
J091	02DD	ABRAMS B TANK	J064	02DD		J410	04DD	ABC BOXING (V)
J524	01DD	ACES OF ACES	J527	01DD	EGAROIDS	J448	01DD	
J578	03HD		J646	OHD			01DD	
J687	05HD	B-17 FLYING (V)	J455	01DD			01 DD	
J343	04DD	F-14 TOM CAT (V)	J696	01HD	KAEON (V)	J041	01 DD	
J072	02DD	F-16 COMBAT	J043	01DD			04DD	
J332	02DD	F-29 RETALIT (V)	J272	02DD	MENACE (V)	J543	05DD	
J392	06DD	F117-A (V)	J399	01DD	NOVATRON	J309	01DD	
J599	05HD	FALCOÑ 3 (V)	J308	02DD		J374	01DD	
J098	02DD	FLIGHT SIMÚL. 4	J595	01DD		J032	01DD	
J298	03DD	GUN BOAT (V)	J263	02DD	SPACE HARRIER	J048	01DD	
J514	02DD	GUNSHIP	J483	02DD	STAR CONTROL 4	J686	O3HD	
J535	03HD	GUNSHIP 2000 (V)	J428	01DD		J581	01DD	
J364	06DD	JET FIGHTER 2 (V)	J132	05DD		J414	02DD	
J530	04DD	KNIGHT THE SKY	J691	01HD	STARFLIGHT 2	J166	01DD	ITALIA'90
J575	01HD	MAD TV (V)	J044	Q1DD		J297	04DD	
J389	02DD	MIG-29	J379	03DD		J031	02DD	LAKER'S CELTICS
J704	03HD	RED BARON (V)	J664	01DD		J422	01DD	MAD JOHNSON FUT
J533	04DD	SHOOTLE	J450	02DD	XENOCID	J074	0100	MAGIC JOHNSON
J387	01DD	THUNDER CHOPPER	J159	02DD	XENON	J200	02DD	MICHAEL JORDAN
J295	11DD	WING COMANDER (V)	J168	03DD	XENON 2	J473	01 DD	
J053	OSDD	WINGS OF FURY	J375	01DD		J028	02DD	SKATE OR DIE
J538	02DD	WOLF PACK	J449	01DD	ZAXXON	J433	01DD	WIND SURF

ÚLTIMAS NOVIDADES (05HD DRAGON 3 (1.44)

J868 | 04HD | EL FISH(386)1.4

J848 01HD 1000 MIGLIAS J829 02HD ATC WINDOWS(1.4) J845 01HD ACTION SPORT J811 05HD ALONE IN DARK J837 03HD ALONE IN DARK J898 02HD AV-8B HARRIER J876 01HD BEAT HOUSE(1.44) J903 07HD BUZ ALDRIN(1.44) J903 07HD BUZ ALDRIN(1.44) J893 01HD CASTLE WINDOWS J847 01HD CASTLE WINDOWS J847 01HD CHALENGER 5(1.4) J783 02HD CIVILIZATION J862 03HD COMANCHE MISSIO J875 01HD CROSSWORDS(386) J839 07HD CURSE ENCHANTIA J682 09HD DARK SEED	
---	--

8	(6) (6)	s e	m VGA)
E	J807 J906 J897 J806 J901 J887 J870 J776 J781 J797 J834 J907 J834 J907 J882 J912 J775 J769	03HD 03HD 05HD 05HD 05HD 06HD 06HD 05HD 05HD 06HD 05HD 05HD 05HD 06HD 05HD 05HD 05HD 05HD 05HD 05HD 05HD 05	LURE (1.44) MAGIC CANDIE 3 MEGATRON Monopoly Windows MONTER BASH 1 NOVA 9 PICKNPILE PIRATES GOLD (386 STREET FIGHTER 2 POKER WINDOWS PRINCE PERSIA 2 PRINCE EDITOR RING WORLD (1.44) ROBOCOD SPELCASTING (1.4) WORLD CIRCUIT (1.4) XWING (V) 386 (1.4)

APLICATIVOS PARA WINDOWS

חרר	DICK	NOMES
REF	DISK	NOMES
T332	01DD	1000 ICONES = DESENHOS
T466 T329	01DD 01DD	ADRESS MANAGER = AGENDA APORIA = PROGRAMA SHELL
T467	01DD	ARQUIVES = MANIPUL, ARQUIVOS
T512	01DD	ASCII TABLE = TABELA CARACT.
T468	01DD	ATHLETES = CALCULADORA
T469	01DD	ATLUS = MAPA DOS E.U.A.
T459 T513	01DD 01DD	BACKMENU = UTILITARIO BIORHYTHM = BIORRITMO
T471	OIDD	BITFAX = MENSAGENS VIA FAX
T514	ÖIDD	BMP CALVIN = TELAS GRÁFICAS
T358	01DD	CALENDAR MAKER = CALENDARIOS
T515	01DD	CHANGE CURSOR = MUDA O CURSOR
T476	01DD	CHAOS = EDITOR DE GRAFICOS
T477 T495	01DD 01DD	CLIENT DATABASE = CLIENTE CLOCK = RELÓGIO C/DESPERTADOR
T478	I O I D D	COPY-IT = COPIADOR DE DISCOS
T507	OIDD	DAGENT V1.4 = DIAGNÓSTICOS
T509	01DD	DATA BASE = BCO. DE DADOS DIGITIL = SUPER RELÓGIO
T481	01DD	DIGITIL = SUPER RELOGIO
T497	0100	DISPLAY EDITOR = EDITOR FONTE
T483 T496	01DD 01DD	DSOUND = EDITOR MUSICAL ENCRYPT = CRIPTOGRAFADOR
T484	0100	EUROPE = ICONES DE BANDEIRAS
T493	OIDD	EZ FORM = EDITOR FORMULÁRIOS
T504	OIDD	FIRE WORKS = DESCANSA MONITOR
T527	01DD	FISH = MONITOR VIRA AQUÁRIO
T485	01DD	FONTER 4.0 = EDITO DE FONTES
T486	01DD	FOREIGNER = CARACT.ESPECIAIS
T489 T488	01DD 01DD	FRACTINI = EDITOR DE FRACTALS GUITAR SCALES = SONS GUITARRA
T490	OIDD	HOT WIN = EDITOR DE MENUS
T530	01DD	HPCALC - CALCUL, CIENTIFICA
T491	OIDD	HPEN ENVELOPE - ETIQUETAS
T501	01DD	ICON 328 = 328 ICONES
T499 T523	01DD 01DD	ICON CHOOSER = EDITOR ICONES ICON MOVIE = ICONES ANIMADOS
T519	OIDD	JPL = EDITOR DE ARQUIVOS
T492	OIDD	LAREL EASE - ETIQUETAS
T534	0100	LIBRARY UCR =ETIQUETAS
T561	OIDD	MASTER TRACKS = EDIT.MUSICAL
T562 T553	01DD 01DD	METCN VRT = CONVERSOR MEDIDAS MONTAIN FRACIAL = DESENHO 3-D
T554	0100	MORTAGE CALC = PLANILHA
T516	OIDD	MYPAL COLORS = CONTROLE CORES
T546	01DD	NJ'S FILE = COMPACTADOR
T545	01DD	NOTEBOOK = LIVRO ANOTAÇÕES
T360	01DD	ON TIME = SUPER AGENDA
T543	01DD 01DD	PASCAL ⇒ LINGUAGEM PROGRAMAÇÃO PC PROJECT = PROJETOS EM 3-D
T538	OIDD	POWER BBS = PROGRAMA P/MODEM
T566	OIDD	SEX ICONS = ICONES DE MULHERES
T580	02DD	SEX ICONS = ICONES DE MULHERES TRUE TYPE = COLETANEA FONTES
T579	01DD	TRY 40 = VARIOS UTILITARIOS
T577	0100	TYPE VIEW = EDITOR DE FONTES
T598 T604	01DD 01DD	WIN 38MPS = TELAS GRFICAS WIN EDIT = EDITOR DE TEXTOS
T591	0100	WIN MUSIC = VARIAS MUSICAS
T599	OIDD	WIN ZIP = PKZIP DO WINDOWS
T584	OIDD	WINCHECK = CONTROLE FINANÇAS
T593	01DD	BAR CODE = CDIGOS DE BARRAS
T610	O1DD	WINDOWS SCAN = ANTI-VIRUS
APL	ICAT	IVOS DE DOMÍNIO PÚBLICO

E MUITO MAIS!!!

Criptografia - Um método simples de proteção

Aprenda como criar um sistema de proteção para seus dados e afaste os curiosos.

Mário Leite

Um dos assuntos mais importantes no mundo da Informática, e em particular no processamento de dados, é sem dúvida a segurança.

Atualmente são gastos milhares de dólares para assegurar a integridade dos dados e informações confidenciais longe dos olhares curiosos e de pessoas não autorizadas. Imaginem por exemplo se a nova versão do Windows não estivesse sendo mantida guardada a sete chaves..!

Existem várias maneiras de proteger uma sofisticada obra da engenharia de software ou mesmo um simples aplicativo desenvolvido por um usuário mais talentoso. No Brasil, algumas empresas produtoras de softwares (poucas na verdade usam o expediente de proteger seus produtos contras as cópias ilegais para minimizar os prejuizos causados por essa verdadeira cultura disseminada entre os usuários. Por outro lado, os "piratas tentam justificar essa prática com o argumento de que uma cópia legal ainda é muito cara para a realidade brasileira. Desse modo deparamos com o famoso "paradoxo do biscoito": os softwares brasileiros são caros porque vendem pouco ou vendem pouco por que são caros!?

Como esta questão não é o escopo deste artigo, não entraremos no seu mérito. Queremos dizer apenas que a proteção de determinada informação pode ser às vezes uma questão de sobrevivência da própria empresa.

Apesar de não existir (ainda) um método cem por cento seguro, alguns podem sercitados: formatação do disco original com mais trilhas que o comum, colocação de mais ou menos setores por trilhas no disco original, colocação de marcas físicas no disco original, gravação de senhas de proteção...

Sobre esse último método é que trataremos aqui, de maneira bem simples, com o auxílio da função Verifsenha() contida no arquivo fonte PROT.PRG.

Hoje em dia, com a rápida disseminação das Redes Locais (LAN's) tornou-se imperativo o uso de algum mecanismo de proteção aos dados de um determinado arquivo. Assim sendo, a utilização de senhas é uma técnica simples, porém bastante eficiente e com um grau de segurança bem razoável. E, para aumentar esse grau de segurança, podemos lançar mão de uma metodologia usada há muito tempo (e nem por isso ultrapassada): a **Criptografia**, que significa escrever de maneira cifrada.

Para melhor exemplificar, vamos supor que os dados estão gravados num arquivo (formato dBASE) denominado ARQSENHA.DBF, em C:\PROTEGE, com a seguinte estrutura:

Field Name Type Width Dec 1 CODUSER Character 10

2 CODSENHA Character 40

Como sugere os nomes, o campo CODUSER guarda o código do usuário e o campo CODSENHA a sua senha de proteção.

O nosso objetivo é apresentar uma

técnica de proteção dos registros desse arquivo baseada no conteúdo de CODSENHA de modo que mesmo com o auxílio de um utilitrio (o DBU da CA-Computer por exemplo) o intruso não poderá saber a senha original do usuário. É claro que poderiamos barrar até mesmo o acesso ao arquivo de dados através da modificação do seu primeiro bit de indentificação, mas não é esta nossa intenção aqui. Queremos efetivamente mostrar que a técnica de encriptar um string apresenta bons resultados, apesarde sua simplicidade, não importando sua finalidade específica de conceder a autorização, se para rodar um programa ou se para um simples acesso a um banco de dados.

Num sistema mais completo poderiamos manter um cadastro à parte com diferentes níveis autorizados de acesso para cada usuário-por exemplo, usuário com código tal e senha tal só pode fazer inclusões, outro (num nível mais alto poderia até fazer consultas, etc.

No nosso caso estamos interessados em mostrar como encriptar asenha digitada pelo usuário e comparar com a que está gravada no registro.

A função **Verifsenha()** pede o código e a senha; o código poderia ser sua matrícula na empresa. Observem que devido ao comando **set color to w/n,x** tanto o código quanto a senha não aparecerão na tela do monitor de vídeo, oferecendo assim uma proteção inicial contra olhares curiosos...

Na verdade, esta tática (puramente)

é muito usada por programadores em início de carreira. Outros por sua vêz usam senha pré-determinada e compilada dentro do módulo executável (eu mesmo já empreguei esse método usando IMEXIVEL como senha). Mesmo sendo uma senha, a palavra IMEXIVEL pode ser "mexível" e "olhável" com o auxílio do Norton Utilities, do PC Tools ou de qualquer um outro bom gerenciador de arquivos.

Voltando à função VerifSenha(). quando os dados (código e senha) são digitados ocorrem duas consistências: se o código estiver errado volta a ser solicitado, caso a senha não esteja conferindo também será de novo solicitada. Entretanto, o número de tentativas para a senha está limitado a três. Caso exceda a esse número, o processamento sai do loop com o retorno da função (na variável ret) assumindo o valor Falso (.F.) e emitindo a mensagem "Usuário não autorizado! Acesso negado" com um aviso sonoro (pode ser um som bem estridente para assustar o penetra). Analisemos agora a questão central da função: as linhas de instruções que efetivamente tratam de transformar o conteúdo da

variável **userSenha** em algo ilegível, isto é, o algorítmo de encriptação.

Essas instruções estão bsicamente encerradas no laço for ... next for k:=1 to len(userSenha) password:= asc(substr(userSenha, k,1)) + (k+99)

drowssap += chr(password) next k

sendo a variável drowssap inicializadacom "" (vide início dafunção).

Como pode ser notado o cerne do algorítmo são as duas linhas que contém as funções **asc()** e **chr()**.

Na primeira linha, dentro do laço, observamos duas partes: na primeira a função asc() é aplicada sobre cada caracter de userSenha, de modo a gerar os códigos ASCII. A segunda parte nada mais é do que um truque (muito simples) para produzir números a partir de 100 (dependendo do valor assumido pela variável de controle do laço: k). Desse modo, os valores assumidos por password serão tais que cairão dentro da faixa de códigos cujos caracteres são bastante estranhos...

Na segunda linha (de dentro do Iaço) é que efetivamente os números gerados serão transformados em símbolos ilegíveis, pela aplicação da funçao **chr()**. Portanto, ao final do **for ... next** a variável **drowssap** conterá a senha encriptada e ilegível até para o PC Tools.

Conforme já foi dito, um sistema completo de manutenção de senhas deve poder fazer inclusões, alterações, exclusões e consultas, sendo a função de verificação apenas um adendo para cada uma dessas acima. Neste nosso exemplo, a função de verificação foi recheada com algumas linhas extras de instruções para melhor alcançar nosso objetivo, que é o de apresentar o algorítmo de encriptação. Assim, as outras funções do sistema (inclusão, alteração, exclusão e consultas) não serão muito diferentes de VerifSenha().

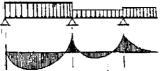
Por exemplo, para fazer inclusões, teremos apenas que checar se o usuário já existe e, se não existir, abrir um novo registro para gravar os dados com o seguinte comando:

replace CODUSER with userCode CODSENHA with drowssap

No caso de consultas surge algo bastante interessante: se a senha está encriptada (ilegível) no campo CODSENHA, como poderia ser consultada?

Sem problemas, basta usar a mesma arquitetura do algoritmo anterior, invertendo-





SISTEMA DE CÁLCULO ESTRUTURAL Versão 1.14

Vigas retangulares, lajes (método de Marcus) e pré-moldadas, pilares centrados não-esbeltos, sapatas armadura) e trelicas (motálicas que

centradas, escadas, (todos com armadura) e treliças (metálicas ou não). ATENÇÃO: o sistema NÃO traça os diagramas. US\$ 25.00



CONSULTÓRIO MÉDICO Versão 1.0

Cadastro completo de clientes/pacientes, com campos para registro de todas as consultas/internações, ciclo evolutivo do tratamento, histórico médico, medicamentos receitados, datas de consultas/internações, etc. US\$ 25.00

HOME BIBLIO

Controle completo de biblioteca Cadastra livros, revistas, etc. Listagens/Consultas por assunto, autor, editora, etc. com campos para comentários. Super completo. **US\$12.50**

OUTROS SISTEMAS:

Contas a Receber US\$ 25.00 - Contas a Pagar US\$ 25.00 - Controle de Estoque US\$ 25.00 - Lista de Preços US\$ 25.00

OS SISTEMAS ABAIXO PODEM SER MULTIEMPRESAS: (Acrescentar US\$ 5.00)

Correção Monetária Mensal US\$ 35.00 - Folha de Pagamento Mensal US\$ 30.00 - Livros Fiscais US\$ 30.00 - Sistema de Contabilidade CAPETA (Clone de Software Ltda.) US\$ 50.00

Horário de atendimento de segunda a sexta-feira: Manhá: das 9:30 às 11:30 - Tarde: das 13:30 às 18:00 FONES: (054) 381-1752(Com.) e 381-1591 (Res.) FAX: (054) 381-2668 (Horário comercial)



CONTROLE DE ANDAMENTO DE PROCESSOS Versão 1.0

Cadastro do autor e réu, tipo de causa e ação, comarca, andamento no fórum. Data de pagamentos, audiências, leilões, distribuição, remessa ao tribunal, julgamento. Com campo para observações, etc. US\$ 25.00

CONTROLE DE VÍDEO LOCADORA

Controle completo de Vídeo Locadoras com cadastro de clientes, filmes. Controla data de devolução, faz reserva de filmes. Com conta corrente dos clientes. Faz balancete dos recebimentos diário ou mensal. Super completo. US\$ 50.00

SÉRIE HOME VERSÕES 1.0

US\$ 12.50 CADA (Dólar Turismo)

HOME GAME Cadastro de cartuchos de vídeo-game.

HOME MAIL Mala direta com cadastro clientes/fornecedores completo. HOME MUSIC Cadstro de CD, LP e K/7 que você possui.

HOME RADIO Para radioamadores. Controle completo de QSO e QSL.

HOME SOFT Cadastro de sooftware que você possui.

HOME VIDEO Cadastro de vídeo/filmes assistidos ou não,

REQUISITOS MÍNIMOS DE HARDWARE: IBM PC-XT, 640 Kb, CGA, DD 5 1/4, Winchester e Impressora (opcional).

Para pedidos converta o valor em US\$ pelo dólar turismo venda do día e envie cheque nominal cruzado ou vale postal para DAGOBERTO LARA DIAS Trav. Frei Clemente, s/nº - Centro - 99300-00 - Soledade - RS. Ou faça depósito na Conta nº 11.548-7 da Agência nº 0490-1 (Soledade-RS) do Banco do Brasil S/A. Envie xerox do depósito junto com seus dados completos e relação dos programas adquiridos ou telefone informando-nos o valor depositado e seus dados.

Nas compras acima de US\$ 29.00 ganhe de brinde um programa de AGENDA TELEFÔNICA

REVENDAS: SB INFORMÁTICA - CAPINZAL-SC - fone (0495) 55-1350 (manhā) - LASER CORP - CAMPO LARGO - PR - fone (041) 292- 3203 • COLITEC - MANAUS - AM - fone (092)233-8344

se as posições das variáveis userSenha e drowssap, além de mudar o sinal da parte (k+99) para -(k+99) na primeira linha dentro do laço for ... next. Para a decriptação, o algoritmo ficaria assim: userSenha := ""

for k:=1 to len(drowssap)

password := asc(substr(drowssap, k,1)) - (k+99)

userSenha += chr(password)
next k

Uma observação a ser feita é que agora a variável tratada é drowssap (invés de userSenha). Ela não é digitada pelo teclado como entrada de dados e sim o resultado da encriptação.

Então, userSenha (senha decriptada)

conterá o string original (legível).

Como exemplo suponhamos que IMEXIVEL (perdão!) seja a senha. Depois da encriptação esses oito caracteres estarão gravados no campo CODSENHA com símbolos estranhos. Quando usamos o algorítmo de decriptação, a instrução asc(substr(drowssap,k,1))-(k+99) se encarregará de trazer de volta os números 73,77,69,88,73,86,69,76 (nesta ordem) que não são nada mais que os códigos ASCII das letras I,M,E,X,I,V,E,L (respectivamente).

Então, como já devem estar prevendo, caberá à função chr() a tarefa de ressuscitar a palavra

IMEXIVEL, tornando-a legível ao operador.

Finalmente, devemos esclarecer que o método aqui apresentado não é o único e nem o melhor. Dependendo do nível de complexidade do algorítmo empregado podemos desenvolver métodos bastante sofisticados e com alto grau de profissionalização...

MÁRIO LEITE é graduado e pósgraduado em Engenharia pela PUC/ RJ. Trabalha atualmente na Mineração Caraiba Ltda como chefe do Setor de Informações Gerenciais, desenvolvendo sistemas para as áreas de produção e manutenção. Programa em Clipper, C, Quick Basic e Pascal.

PROTPRG	
* Autor : Mario Leite * Micro : IBM-PC/XT/AT/386 * Memoria : 512 Kb * Video : CGA * Linguagem : Clipper 5.2 * Requisitos : Nenhum * Resumo : Este arquivo contém a função VerifSenha(), cuja tarefa é verificar se o código e a senha do usuário conferem com seu registro, após proceder à uma encriptação da referida senha. */	a Classe Get // userCod ==> // Código do usuário // userSenha ==> // Senha de proteção (digitada) // password ==> // Senha transformada em codigos ASCII drowssap := "" // Senha encriptada ret := .F. // Valor de retorno da função (.F. ou .T.) nVez := 1 // Número de acessos tentados // k ==> // Variável auxiliar do
FUNCTION VerifSenha()	loop de entrada dos dados
// // Declara campos e variaveis field CODUSER, CODSENHA local getList, tela_ant, userCod, userSenha local password, drowssap, ret, nVez, k	set color to set cursor on set confirm on use "C:\PROTEGE\ARQSENHA.DBF" // Abre arquivo de dados cls 0.1 01 to 23.79 double
<pre>// Inicializa variaveis tela_ant := savescreen(00,00,24,79) / / Tela anterior getList := {} // Vetor de dados para</pre>	@ 01,01 to 23,79 double while (.T.) // Loop para entrada de dados (Código e Senha) set color to scroll(24,00,24,79,0)

APRENDA INFORMÁTICA SEM SAIR DE CASA

CURSO RÁPIDO, ECONÔMICO E EFICAZ

Sistemas de Apostilas. Basta seguir os exercícios treinando diretamente no seu PC

COMANDOS TRADUZIDOS PARA NOSSO IDIOMA

Acompanha disquete 5 1/4" com Exercícios

Estou enviando para Ricardo Flores, cheque cruzado e nominal à AUDIT SYSTEM SERVIÇOS LTDA., CAIXA POSTAL Nº 25096 - RIO DE JANEIRO - CEP 20552-970 no VALOR TOTAL DO PEDIDO já incluídas as despesas postais. Tel (021) 571-5903

TABELA DE	PREÇOS
------------------	---------------

INDEEN DE I NEGOO					
CURSO	APOSTILA				
MS-DOS 5.0 WordStar 5.0/6.0 Lotus 123 Quattro Pro dBase III Plus Interativo	US\$22.00 US\$22.00 US\$22.00 US\$22.00 US\$22.00	MOÇÃO JASÓS E PAGUE 7			
dBase III Plus Programado Clipper 5.01 Básico Ventura Publisher- Edit. Eletrônica Windows 3.1	US\$22.00 US\$22.00 US\$22.00 US\$22.00	PROI ASSINALE & CI			

Dolar comercial do dia da remessa do pedido

NOME:	
ENDEREÇO:	TEL:
	EST:CEP:
ASSINATURA:	•••••••••••••••••••••••••••••••

```
@ 10,10 to 13,73
        set color to w/n,x
        userCod
                   := space(10)
        userSenha := space(40)
        @ 11,12 say "Código do usuário:" get
userCod
        read
        @ 12,12 say "Senha de acesso : get
userSenha
        read
        userCod
                  := alltrim(upper(userCod))
        userSenha := alltrim(upper(userSenha))
        set color to
        scroll(10,10,13,73,0)
        set cursor off
        set color to w+*
        if
            (len(userCod)*len(userSenha))=0
// Algum dado em branco
            tone(400,4); tone(300,3)
@ 24,03 say "Dados invalidos"
            inkey(0)
        else
            locate for
alltrim(CODUSER) = userCod
            1£
                .not. found()
                                     // Usuário
ainda não cadastrado
                tone(400,4); tone(300,3)
@ 24,03 say "Usuário não
cadastrado"
                    // Encripta a senha
                for k:=1 to len(userSenha)
                      password :=
asc(substr(userSenha,k,1)) + k + 99
drowssap += chr(password)
                next k
alltrim(CODSENHA) ==drowssap
                                    // Senha
confere
                     chr(7)
                     @ 24,03 say "Senha
confere"
                     ret := .T.
                                      // Variável
```

```
de retorno da função .T.
                     inkey(0)
                              // Sai do
                     exit
loop com retorno .T.
                else
                                    // Senha
não confere
                     tone(400,4);
tone(300,3)
                         nVez<=3
                         @ 24,03 say "Senha
incorreta"
                         inkey(0)
                         nVez++
                         1000
                    else
                      set color to
scroll(24,00,24,79,0)
"Usuário não autorizado!"
                         inkey(1)
                         set color to w+*
                         @ 24,30 say
"Acesso negado ..."
                         inkey(0)
                         exit
Abandona o processamento e retorna .F.
                    endif
                endif
           endif
       endif
   enddo
                  // Final do loop de
entrada de dados
   use
   set cursor on
   set color to
   cls
   restscreen(00,00,24,79,tela_ant)
                                          //
restaura tela anterior
return (ret)
em ret (.F. ou .T.)
                      // Retorno da funcao
```

GENESIS 2.1 Ambiente de desenvolvimento de relatorios PARA CLIPPER 5.1/5.2 E COMPATÍVEIS

O GENESIS 2.1 é um ambiente de desenvolvimento de relatórios p/ clipper 5.1/5.2 e compativeis (Summer 87, dBase, FoxBase) eliminando a necessidade de programas fontes, compilação, linkedição e aumentando sensivelmente a produtividade.

Composto de módulo objeto compatível com o clipper 5, podendo ser linkeditado e distribuído juntamente com seus sistemas desenvolvidos em Clipper 5; e de módulo executável compatível com qualquer versão do Clipper, dBase, FoxBase e similares.

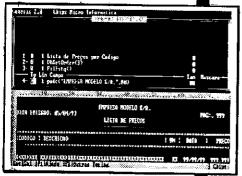
CARACTERISTICAS

- Reduz em até 90% o tempo de confecção de relatórios simples e até 70% de relatórios sofisticados;
- Gerencia até 250 arquivos (de todos os tipos) abertos simultaneamente;
- Controle de alinhamento horizontal e vertical totalmente livre, permitindo ao usuário desenhar seu tay-out como desejar (etiquetas, cheques, notas fiscais, boletos bancários, etc.);
- Controla até 9 níveis de quebra e subtotais;
- · Permite criar índices internamente no GENESIS ou aproveitar índices já prontos do seu sistema;
- Permite filtros e ralacionamentos de forma idéntica ao Clipper ou controlados pelo usuário como em um programa tradicional;
- Aceita qualquer expressão válida em Clipper como campo de impressão, inclusive funções do usuário, macros code blocks, objetos, etc;
- Permite controle total de arquivos através das funções do Clipper 5, como dbSeek (), dbSelecArea(), dbSet-Relation(), etc. possibilitando os mesmo recursos de um programa tradicional;
- Possui controle dinâmico do fluxo do relatório através de comandos #IF..#ELSE#..#ENDIF e #GOTO...#CASE possibilitando gerenciamento dinâmico da impressão para relatórios sofisticados ou específicos;
- Possui senhas para impressão e edição.
- Permite criar e alterar facilmente drivers de impressoras, adaptando-se a qualquer impressora do mercado.

Maiores Informações

CHIPS Micro Informática TELS.: (0152) 21-0130 / 21-8763 Desconto de 50% para: Universidades / Escolas Litta de Pretat per Codigo Colors

chics is 2.6 Unio: Micro informatica



Homologado-Officer

Central CENTRAL INFORMÁTICA LTDA.

RUA BARÃO DE ITAPETININGA, 88 CONJ. 707 – CEP 01042-000 – SÃO PAULO – SP TEL.: (011)256-2544 • FAX: (011)259-8430 • BBS (011)257-1528

5 1/4 HD CR\$ 700,00- A VISTA CR\$ 950,00 - CARTÃO 5 1/4 DD CR\$ 600,00 - A VISTA CR\$ 810,00 - CARTÃO JOGOS PC

JOSSA 01 HD ZACK (EGAW) JOGO DE NTELIGENCIA JOSSE 04 HD FLIGHT SINULATOR V (VGAW) SINUL AEREA JOSSE 07 HD BETRAVAL AT RENNDOR (VGAW) ADV. GRAFICO EM "RPG" JOSSE 08 HD SVOA ARI WARREN (VGAW) ASS SINUL AEREA (4M6) JOSSE 04 HD LECENDS OF VALOUR (VGAW) ADV. GRAFICO EM "RPG"

J0009 OG HID PIRATESIGOLD (YGA/WISBOZNO ADV. GRAFICO ANIMADO J0070 OT HID X-WING MISSION MISSAO PARA O X-WING

JURT 0 B DU EXOTE CARS (VAN-ELAWY) COMING OS GRADOS CARDS
JURT 3 01 HD KAECN (VGAVEGA) AVENTURA ESPACIAL
JURT 3 01 HD KAECN (VGAVEGA) AVENTURA ESPACIAL
JURT 3 03 HD VEIL OF DAPKKESS (VGAVE) ADV. GRAFICO EM "RPG"
JURT 0 03 HD VEIL OF DAPKKESS (VGAVE) ADV. GRAFICO EM "RPG"
JURT 0 05 HD COMMANCHE INSSION MISSOES PRRA O COMMANCHE
JURT 0 05 MENIACE (VGAVA) JOGO DE ACAO ESPACIAL
JURT 0 05 MENIACE (VGAVA) JOGO DE AVENTURA
JURG 0 04 HD SPACE RILLIK (VGAVAVGSS) SIMUL AEREO (OTMOIT)
JURG 0 05 HD TORNADO (VGAVAVGSS) SIMUL AEREO (OTMOIT)
JURG 0 06 HD TORNADO (VGAVAVGSS) SIMUL AEREO (OTMOIT)
JURG 0 07 HD TORNADO (VGAVAVGSS) SIMUL AEREO (OTMOIT)
JURG 0 08 HD RETURN OF PRINTTOM (VGAVAVGSS) ADV. GRAFICO ANIMADO
JURG 0 08 HD RETURN OF PRINTTOM (VGAVGSS) ADV. GRAFICO ANIMADO
JURG 0 08 HD RETURN OF PRINTTOM (VGAVGSS) ADV. GRAFICO ANIMADO
JURG 0 07 HD FIRIS WORLD (VGAVAVGSSS) ADV. GRAFICO ANIMADO
JURG 0 1 HD SYNDICATE (VGAVAVGSSS) ADV. GRAFICO ANIMADO
JURG 0 07 HD FIRIS WORLD (VGAVAVGSSS) ADV. GRAFICO ANIMADO
JURG 0 1 HD HOOK (VGAVAV) ADV. GRAFICO ANIMADO
JURG 0 1 HD HOOK (VGAVAV) ADV. GRAFICO ANIMADO
JURG 0 1 HD HOOK (VGAVAV) ADV. GRAFICO ANIMADO
JURG 0 1 HD HOOK (VGAVAV) ADV. GRAFICO ANIMADO
JURG 0 1 HD HOOK (VGAVAV) ADV. GRAFICO ANIMADO
JURG 0 1 HD HOOK (VGAVAV) ADV. GRAFICO ANIMADO
JURG 0 1 HD HOOK (VGAVAV) ADV. GRAFICO ANIMADO
JURG 0 1 HD WING COMMA CACREMY (VGAVAV) SOR DE ESTRATEGA
JURGO 0 1 HD WING COMMA CACREMY (VGAVAV) SOR DE ESTRATEGA

JURGES ON HID WINGE COMM. ACADENTY (YGAVY) SINUL ESTACIAL JURGE OI TO VIDEO BLACKIAN JOGO DE BLACKIAN JURGE OI HID ZOOL (YGA) (DEMO) JOGO ESTILO SONIC (DEMO) JURGES OE HID NIGEL MANSELL (YGA) (DEMO) CORRIDA DE FORMALA 1 JURGES OF CRAZY CARS IN (YGA) (DEMO) CORRIDA DE CARROS JURGES ON HID ERIC THE UNREADY (YGAVY) ADV. GRAFICO ANIMADO

JORTO OS HO EFECTHE UNREADY (VGAVN) ADV. GRAFICO ANIMADO.
JORGO 05 HD PLASHBACK (INCLES) (VGAVN) JOCO DE AVENTURA.
JORGO 05 HD WAYNE HOCKEY W (VGAVN366 JOCO DE HOCULEI
JORGO 01 HD THE LOST VIKINGS (VGA) JOGO DE AVENTURA.
JORGO 06 HD LANDS OF LORE (VGAVN) ADV. GRAFICO EM "RPG".
JORGO 02 HO AVABS (VGAVN) SARL, DE AVAVO.
JORGO 03 HD PICK N'RUEL JOGO DE RITELIGISHICIA.
JORGO 01 DD PARZER BATTLES JOGO DE RETELIGISHICIA.

JORIO DI DI PANZEN BATTLES JOGO DE ESTRATEGIA MILITAR JORIO DE IN GOBOCOPI ILI (VGAVA) JOGO DE ESTRATEGIA JORIZ GA HD REALIS OF ARKANA (VGAVA) ADV. GRAFICO EM RPG' JORIZ GO HD REZINAM (VGAVA) ADV. GRAFICO EM RPG' JORIZ G

JUDIS 07 HD BUZZALDEN RACE INTO SPACE SMULL ESPACIAL
JUDIS 06 HD WCCPPIVATEER (VCA/3644M5) SIMUL ESPACIAL
JUDIS 06 HD WCCPPIVATEER (VCA/3644M5) SIMUL ESPACIAL
JUDIS 12 HD RECURN TO ZORK (VCA/W336) ADV. GRAFICO EM "RPG"
JUDIS 13 HD WCCPPIVATEER SPEECH PROK VOXES PROW OF PRIVATEER
JUDIS 02 HD WCCPPIVATEER SPEECH PROK VOXES PROW OW OF PRIVATEER
JUDIS 02 HD LASER SOUAD (VGA/W386) JOCO DE ESTRATEGA
JUDIS 02 HD BROTOSTAR (VGA/W386) JOCO DE ESTRATEGA
JUDIS 03 HD DARK SUN (VGA/W386) ADV. GRAFICO EM "RPG"
JUDIS 05 HD DARK SUN (VGA/W386) ADV. GRAFICO EM "RPG"
JUDIS 05 HD DARK SUN (VGA/W386) ADV. GRAFICO EM "RPG"

J0671 06 DD EXOTIC CARS (VGA/EGAW) Conhece os grandes carros J0672 01 DD INTERIPHASE AVENTURA ESPACIAL

JOGOS NOVIDADES NOVEMBRO/93

J0790 07 HD TERMINATOR 2029 (VGA386VV) AVENT ESPACIAL (OTIMOII) J0761 01 DD PENTHOUSE QUEBRA CABECAS C/MULHERES 10781 01 DD PENTROUSE CUEERA CABECAS C'MULHERES
10792 10 HD NICA (YGWW) ADV. GRAFICO ANIMADO
10793 01 HD PRINCE EDITOR (W) EDITE AS FASES DO PRINCE
10794 01 HD JULI OF THE JUNGLE II (YGA) JOGO DE ACAO
10796 01 HD COMMANDER KEEN YEGA) AVENTURA ESPACIAL
10796 01 HD COMMANDER KEEN YEGA) AVENTURA ESPACIAL
10796 01 HD COMMANDER KEEN YEGA) AVENTURA ESPACIAL
10797 05 HD PRINCE OF PERSAI (YGAW) APRITE II DO CLASSICO PC
10798 01 HD UTOPIA (YGAW) JOGO DE INTELIGENCIA
10799 02 HD THEATER OF WAR (YGAW) JOGO DE INTELIGENCIA
10790 02 HD THEATER OF WAR (YGAW) ADGO DE INTELIGENCIA
10790 03 HD POPULOUS II (YGAW) ADGO DE INTELIGENCIA
10790 05 HD SPACE GUEST V (YGAW) ADV. GRAFICO ANIMADO
10792 05 HD POPULOUS II (YGAWSSIS) SIMUL DE NAVIO
10796 06 HD TASK FORCE 1942 (YGAWSSIS SIMUL DE NAVIO
10796 07 HD LEMBINGS II YIRGES (YGAWSSIS SIMUL DE NAVIO
10796 07 HD LEMBINGS II YIRGES (YGAWSSIS SIMUL DE NAVIO
10796 01 HD NACREDIBLE MACHINE (YGA) JOGO DE INTELIGENCIA
10796 01 HD NACREDIBLE MACHINE (YGA) JOGO DE INTELIGENCIA
10798 01 HD NACREDIBLE MACHINE (YGA) JOGO DE INTELIGENCIA
10799 01 HD NACREDIBLE MACHINE (YGA) JOGO DE INTELIGENCIA
10799 01 HD CASTLE II YGAWN JOGO DE ESTRATEGIA
10799 01 HD CASTLE II YGAWN JOGO DE ESTRATEGIA
10799 01 HD CASTLE II YGAWN JOGO DE ESTRATEGIA
10799 01 HD CASTLE II YGAWN JOGO DE ESTRATEGIA J0799 05 HD CASTLE N(YGAVN) JOGO DE ESTRATEGIA
J0000 07 HD CURSE OFENCHANTA (YGAVN) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0001 01 HD 3D CATACOMBE (EGN) ACAO GHA 3D ESTILO WOLF3D
J0002 08 HD STRICK COMANDER (YGAVW) SES SMULL DE AVIAO
J0004 02 HD SAMLER (YGAVN) SESSON (YGAVN) JOGO DE NIVESTICACAO
J0004 02 HD SAMLER (YGAVN) SENTATEGIA ABBAML
J0005 03 HD AR BUGISK (YGAVN) ESTRATEGIA ABBAM
J0005 03 HD AR BUGISK (YGAVN) ESTRATEGIA ABBAM
J0005 03 HD AR BUGISK (YGAVN) ESTRATEGIA ABBAM
J0006 01 HD ACES OF PACIFIC 1946 (W) MISSAO PIO ACES OF PACIFIC
J0007 04 HD SPEEL CASTING 301 (YGAVN) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0008 01 HD GAVEMAN NAMA (YGAVN) CORRIDO DE CARROS
J0008 01 HD GAVEMAN NAMA (YGAVN) CORRIDO DE CARROS
J0010 07 HD CAVEMAN NAMA (YGAVNSS) AVENTIDANAS CAVERNAS
J0012 02 DO THE KEYS OF MARAMON ADV. GRAFICO EM "RPC"
J0014 06 HD MAELSTRON (YGAWN) ADV. GRAFICO EM "RPC"
J0014 06 HD MAELSTRON (YGAWN) ADV. GRAFICO EM "RPC"
J0018 07 HD USCOVERY (YESOUBRAS SAMERICAS
J0018 07 HD STREET FIGHTER II (NCLES) BRICA DE RUA (YGAWN JOST 07 HD ULTIMA WILL SERPENT ISLE ADV. GRAFICO EN FIRG'
JOST 08 HD MAELSTRON (VCAM) ADV. GRAFICO EN FIRG'
JOST 08 HD DISCOVERY DESCUBRA AS AMERICAS
JOST 08 HD PRIEDDY PHARKAS (EGAV) ADV. GRAFICO ANIMADO
JOSZ 09 HD ULTABOTS (YGAVSBW) JOGO DE ACAD COM ROGOS
JOSZ 09 HD ULTABOTS (YGAVSBW) JOGO DE ACAD COM ROGOS
JOSZ 09 HD DAUGHTER OF THE SERPENTS ADV. GRAFICO ANIMADO
JOSZ 08 HD DUBEST FOR CLORY II (EGAW) ADV. GRAFICO ANIMADO
JOSZ 08 HD DUBEST FOR CLORY II (EGAW) ADV. GRAFICO ANIMADO
JOSZ 08 HD DUBEST FOR OLORY II (EGAW) ADV. GRAFICO ANIMADO
JOSZ 08 HD WAXMONISTS (EGAW) ADV. GRAFICO EN FIRG'
JOSZ 08 HD WAXMONISTS (EGAW) ADV. GRAFICO EN FIRG'
JOSZ 08 HD WAXMONISTS (EGAW) ADV. GRAFICO EN FIRG'
JOSZ 08 HD MAINT STRIKE (EGA) AVENTURA ESPACIAL
JOSZ 08 HD HD HSTORY LINE 1141-1918 (MI) JOGO DE ESTRATEGA (YGAW)
JOSZ 09 HD HOME ALONE 8 (EGA) JOGO DE AVENTURA
JOSZ 10 HD HOME ALONE 8 (EGA) JOGO DE ESTRATEGA
JOSZ 09 HD RAMPART (EGAWN) JOGO DE ESTRATEGA
JOSZ 09 HD ROME (YGAWM) JOGO DE PROBALL
JOSZ

J0824 08 HD BLUE FORCE (YGAYY) ADV. GRAFICO ANIMADO J0825 09 HD SHADOW OF YSERBRUS (YGAYN) ADV. GRAFICO EM"RPG" JOGOS WINDOWS

J0817 02 HD A.T.C. FOR WINDOWS (W) SMULL DE TRAFEGO AEREO J0881 01 HD BATTLE CHESSFOR WINDOWS JOGO DE XADREZANIMADO J0806 01 HD CASTLE FOR WINDOWS JOGO DE ESTRATEGIA JOST 01 HD CASCON FOR WINDOWS JOGO DE XARREZ (SASWAYGA) JOST 01 HD CASCON FOR WINDOWS JOGO DE XARREZ (SASWAYGA) JOST 01 HD CHARREZ FOR WINDOWS JOGO DE DAMAS PY WINDOWS JOST 01 HD CAMIE COLLECTION PY WINDOWS JOGOS PARA WINDOWS JOS72 01 DD GAMES FOR WINDOWS 4 JOGOS PARA WINDOWS JOS75 01 HD GAME PACK I FOR WINDOWS JOGOS PY AMB. WINDOWS JOB27 02 HD GAME PACK II FOR WINDOWS JOGOS PY AMB. WINDOWS JOGGE 01 HD GAME PACK IN FOR WINDOWS JOGOS PYAME. WINDOWS JOG19 02 HD GAME PACK IV FOR WINDOWS JOGOS PYAME. WINDOWS J0819 © HD GAME PACK IV FOR WINDOWS JOGOS PYAMB WINDOWS J0840 (1) DD GOL CHESS FOR WINDOWS XADREZ PARA WINDOWS J0811 © HD MONOPOLY FOR WINDOWS IV GRAVIZARD JOGO DE GOLF J0773 © HD MISGOLF PRIVINDOWS (V.GAVIZARD) JOGO DE GOLF J0865 © HD PINBAL FOR WINDOWS (V.GAVIZARD) JOGO DE POLE JORDOWS J0862 01 HD POKER FOR WINDOWS JOGO DE POKER PARA WINDOWS J0772 © HD PISK FOR WINDOWS (W.J.OGO DE ESTRATEGIA J0852 © 10 SIMCITY FOR WINDOWS (W.J.OGO DE ESTRATEGIA J0852 © 10 SIMCITY FOR WINDOWS (W.J.OGO DE ESTRATEGIA J0854 01 HD STELLAR FOR WINDOWS (SISS) JOGO DE SMULL DA TERRA J0804 01 HD STELLAR FOR WINDOWS (SISS) JOGO DE INTELIGENCIA J0799 01 DD SYMANTEG GAMES (WINDOWS) JOGO DE INTELIGENCIA J0799 01 DD TETRIS FOR WINDOWS TETRIS P/WINDOWS JOGO DE XADREZ

JOGOS MAIS VENDIDOS

COD DKTP NOME DESCRICAO

J0223 04 DO SM EARTH (YGAW) JOGO DE SMAL DA TERRA
J0239 18 DD POLICE QUEST III (YGAW) JOGO DE SMAL DA TERRA
J0239 18 DD POLICE QUEST III (YGAW) JOGO DE AYENTURA
J0310 02 DD LOST ADMERIA JOGO DE ESTRATEGIA MALITAR
J0370 04 DD ABC BOXING (YGAW) LUTA DE BOXE
J0372 02 DD BLUE ANGELS ACROBACUS AEREAS
J0393 02 DD D MINAJA TURTIES II (EGAW) AJDOC DE AVENTURA
J0398 07 DD NIMAJA TURTIES II (EGAW) AJDOC DE AVENTURA
J0393 06 HD MINAJA TURTIES II (EGAW) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0404 05 DD SIMPSONS II/YGAWO) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0405 01 HD GENDENOS II/YGAWO) ADV. GRAFICO ANIMADO
J0405 01 HD FITTA TUTTOR IVGA) LUCIOES DE VOO NO CACA F117
J0407 01 HD TETTRIS COLLECTIONI VOGA COLLETANIN DE TERRIS
J0407 01 HD TETTRIS COLLECTIONI VOGA COLLETANIN DE TETRIS
J0407 03 HD TETTRIS COLLECTIONI VOGA COLLETANIN DE TETRIS
J0407 03 HD TETTRIS COLLECTIONI VOGA COLLETANIN DE TETRIS
J0407 03 HD TETTRIS COLLECTIONI VOGA COLLETANIN DE TETRIS
J0407 04 HD FALCONI 20 YGAWY SIAUL DE AVIAO
J0406 05 HP FALCONI 20 YGAWY SIAUL DE AVIAO
J0406 05 HP FALCONI 20 YGAWY SIAUL DE AVIAO
J0408 02 HD MARTIAN DREAMS I/GAI, JOGO DE BASEBALL
J0478 02 DD HEAT WAVE CORRIDA DE LANCHAS JO495 02 HD TONYLARUSSA'S(VGA/EGAW) JOGO DE BASEBALL JO494 01 DD COMMANDER KEEN (I JOGO DE AVENTURA (VGA/EGA) JUDBA (1) HD COMMANDER REPRINCIOSO DE PRIBAL (OTMOII)
JUDBA (1) HD TRISTAN (VGASSS), JOGO DE PRIBAL (OTMOII)
JUDBA (2) HD TRISTAN (VGASS), JOGO DE PRIBAL (OTMOII)
JUDBA (3) HD MARTIN MEMORANDUM (VGASS), JOGO DE ACAO EM RPG
JUDBA (4) HD MOIANA JOHES ATLANTIS AUX, GRAFICO (VGASS)
JUDBA (4) HD CHESS MASTER 3000 JOGO DE XADREZ JOSZE 04 DD CHESS MASTER 3000 JOGO DE XADREZ
JOSZE 01 DD MACADAM BUMPER JOGO DE PRABAL
JOSZE 05 DD SECRET AGRENT (M) AVENTURA C'A GENTES SECRET
JOSZE 05 DD SECRET AGRENT (M) AVENTURA C'A GENTES SECRET
JOSZE 05 HD B-17 (VGAVW) SMÅLL DE AVIAO
JOSZE 12 DD SPACE ACE BIJ JOGO DE AVENTURA
JOSZE 05 HD WENG COMMANDER IN MISSICH MISSOES PI WING COMMANDER IN MISSOES PI WING COMMANDER IN MISSOES PI WING COMMANDER IN MISSOES DE AVENTURA
JOSZE 05 HD DC COMMANDER KEEN BIG AVENTURA
JOSZE 05 HD COMMANDER KEEN BIG AVENTURA
JOSZE 05 HD COMMANDER KEEN BIG AVENTURA
JOSZE 05 HD GUT SPEV (VGA) JOGO DE AVENTURA
JOSZE 05 HD GUT SPEV (VGA) JOGO DE AVENTURA
JOSZE 05 HD GUT SPEV (VGA) JOGO DE AVENTURA
JOSZE 05 HD GUT SPEV (VGA) JOGO DE AVENTURA JOSEO OT DU COMBANDEN REEN III (VAS) JOSO DE AVENTUMA JOSEO OS HO GUY SPY (VAG) CORRIDA DE CARROS JOSEO OS HO WOLF STEIN DO (COMPLETO) AVENTURA EM BD (VGAW) JOSEO OS HO CYULZATION (VGA) COLONIZE O PLANETA TERRA JOSEO OT DU ULTIMA I ADV. GRAFICO EM RPG* 10000 01 DD ULTIMA HADY, GRAFICO EM 19PG*
10001 01 DD ULTIMA HADY, GRAFICO EM 19PG*
10001 01 DD ULTIMA IN ADY, GRAFICO EM 19PG*
10001 01 DD ULTIMA IN ADY, GRAFICO EM 19PG*
10001 01 DD ULTIMA IN ADY, GRAFICO EM 19PG*
10002 02 DD LEMMINGS IN (19A), JOGO DE NITELIGENCIA
10012 01 HD OUT OF THIS WORLD(EQA), JOGO ESTILO PRINCE
10028 03 DD NEVER ENDING STORY II (19) HISTORIA SEM FIM (0 FILME)
10028 04 DD NEVER ENDING STORY II (19) HISTORIA SEM FIM (0 FILME)
10029 05 DD ALPHA WAVES SUPER, JOGO DE ESTRATEGIA
10030 03 HD GREAT NAVAL BATTLE(38XW) SIMUL, MARTITMO(VGA)
10031 02 HD GLOBAL, CONQUEST(VGAW), ESTRATEGIA MILITAR
10032 02 HD FALCONAO MISSION MISSOCS P7 0 FALCON 3.0
10032 03 HD CAMBARON (38XY) ADV, GRAFICO ANNADO
10030 03 HD ARVEL (VGAW), ADV, GRAFICO ANNADO
10030 03 HD ARVEL (VGAW), ADV, GRAFICO ANNADO
10030 03 HD ARVEL (VGAW), ADV, GRAFICO CAMBADO
10030 03 HD CAMBARON (38XY) ADV, GRAFICO THIO (VGAW)
10030 03 HD CAMBARON (38XY) ADV, GRAFICO CONDO
10030 03 HD ACOMANANCHE (VGAW/386) SIMUL DE HELICOPTERO
10030 03 HD CAMBARON (38XY) SAML DE VOO
10030 03 HD ACOMANANCHE (VGAW/386) SAML DE VOO
10030 03 HD ACOMANANCHE (VGAW/386) SAML DE VOO
10030 03 HD ACOMANANCHE (VGAW/386) ADV, GRAFICO
10030 03 HD ACOMANANCHE (VGAW/386) ADV, GRAFICO
10030 04 HD ACOMANANCHE (VGAW/386) ADV, GRAFICO
10030 05 HD RING QUEST YI (VGAW/386) ADV, GRAFICO ANNADO
10030 05 HD RING QUEST YI (VGAW/386) ADV, GRAFICO ANNADO
10030 05 HD RING QUEST YI (VGAW/386) ADV, GRAFICO ANNADO
10030 05 HD ACOMANANCHE (VGAW/386) ADV, GRAFICO ANNADO
10031 05 HD BOAR SEED (VGAW/386) ADV, GRAFICO ANNADO
10031 05 HD CAR A DRIVER (VGAW/386) ADV, GRAFICO ANNADO
10031 05 HD CAR A DRIVER (VGAW/386) ADV, GRAFICO ANNADO
10031 05 HD CAR A DRIVER (VGAW/386) ADV, GRAFICO ANNADO
10031 05 HD CAR A DRIVER (VGAW/386) ADV, GRAFICO ANNADO
10031 05 HD CAR A DRIVER (VGAW/386) ADV, GRAFICO EM TREF
10031 05 HD CAR A DRIVER (VGAW/386) ADV, GRAFICO EM TREF
10031 05 HD DAR SEED (VGAW/386) ADV, GRAFICO EM TREF
10031 05 HD DAR SEED (VGAW/386) ADV, GRAFICO EM TREF
10031 05 HD DAR SEED AND ESTRIV JOSCO 01 DD ULTIMA NADV. GRAFICO EM "RPG" JOSCO 01 DD ULTIMA III ADV. GRAFICO EM "RPG" J0751 05 HD LORD OF THE RINGS (VGAW) JOGO DE AVENTURA

SUPER PROMOÇÃO CENTRAL

NA COMPRA ACIMA DE 10 DISCOS DESCONTO DE 5%. NA COMPRA ACIMA DE 15 DISCOS DESCONTO DE 10%. NA COMPRA ACIMA DE 20 DISCOS DESCONTO DE 15%.

Faca	SALI	nedido:	ene Carta	Telex ou Fax.	

Enviamos via SEDEX REGISTRADO

Para pagamento via carta acrescentar CR\$ 1,200,(p/ cada 20 discos) de Taxa de Registro.

CATALOGO ELETRONICO (1 DISCO HD) Para receber envie-

nos CR\$ 300.00

Para compras acima de CR\$ 8.000,00 aceitamos (02) cheques, 1 para o dia e outro p / 15 dias após

Nome:	 VISA
Enderego:	
Cidade:	 ***************************************
UF:CEP:TEL:	
Autorizo o débito no meu cartão VISA nº	
validade: data;	
Assinatura	

ATENCAO: A taxa de SEDEX esta muito elevada. Verifique a taxa de sua cidade antes de confirmar o pedido via SEDEX.

Central CENTRAL INFORMÁTICA LTDA.

RUA BARÃO DE ITAPETININGA, 88 CONJ. 707 - CEP 01042-000 - SÃO PAULO - SP TEL.: (011)256-2544 • FAX: (011)259-8430 • BBS (011) 257-1528

APLICATIVOS MAIS VENDIDOS

5 1 4 DD CR\$ 600,00 - A VISTA CR\$ 810,00 - CARTAO

A0296 O1 DD SHADOW BOX PROG. COM VARIAS FUNCOFS

COD DK TP NOME DECRICAC A0905 01 DD ANIMATE & BMP-TXT (VGA) CONVERTE TELAS EMP P/:TXT A0519 03 HD ANTI-VERUS W.107 RASTREADOR DE VIRUS A0622 01 HD ARLEW 241 COMPACTATION DE ARCHIVOS A0087 03 DD ASTRO PROGRAMA DE ASTROLOGIA A0098 01 DO AS-YEASY-AS PLANLIHA ELETRONICA AD183 03 DD BIORRITIMO PRO TAROT BIORRITIMO ICHING A0841 01 DD COPYCON w.3.52 P/CRIACAO DE ARQUDELOTE A0081 01 DD CRES TRANSFORMA TELA P/CLIPPER ACOM7 O1 DD CRYSTAL CRIAÇÃO DE CRISTAIS EM 3D A0353 02 DD C-COMPILER COMPILADOR P/LINGUAGEM C A0241 01 DD C-LESSONS CHIENU BIBLIOTECA C A0251 01 DD C-TOOL BILIOTECA P/TURBO C,QUICK A0354 02 DD C-TUTOR ENSINA ALINGUAGEMIC A0369 02 DD C-WINDOW TOOL KIT KIT DE FERRAMENTAS P/LING A0008 01 DD DISK CATALOGING CAD DE DISCOS E PROGRAMAS A0060 01 DD DISKDUPE COPIADOR DE DISCOS (OTIMO) A0015 01 DD DOS CONTROLLER EXECUTA COMANDOS DO D.O.S. A0549 01 DD EGA COLORING BOOK (EGA)APLIC PICRIANCAS COLORIR A0225 01 DD ELECTRON CALCULOS, TABELAS, GRAFICO A0029 01 DD EQUATOR PROGRAMA MATEMATICO A0144 01 DD FANCY LABEL CRIACAO DE ETIQUETAS A0043 03 DD FLOWDRAW EDITOR GRAFICO A0204 01 DD FLUSHOT PLUS PROTECAO CONTRA VIRUS A0013 01 DD FORM MASTER CRIA E MPRIME FORMULARIOS A0194 01 DD FUNNELS TETRIS MATEM P/CRIANCAS AC195 02 DD GALAXY EDITOR TEXTO CLONE DO WORD A0191 O1 DD GERMAN TUTOR ENSINO DA LINGUA ALEMA A0438 O1 HD GWS CONVERSOR DE TELAS GRAFICA A0429 01 DD HOME HELPER AGENDA COMPLETA A0424 01 DD ICHING PROG.P/APRENDER O ICHING A0046 02 DD INCONTROL EDICAO FORMULARIO, ETIQUETA A0192 01 DD ITALIAN TUTOR ENSINO DA LINGUA ITALIANA A0177 01 DD JAPANESE CURSO DO IDIOMA JAPONES A0165 01 DD LABCOAT GERENCIA LABORATORIO A0214 01 DD LABEL MASTER IMPRESSAO DE ETIQUETAS A0014 01 DD LETTER WRITER CARTAS PERSONALIZADAS A0392 01 DD LOTO DESDOBRADO FAZ SORTEIO DA LOTO A0002 01 DD LZEDE COMPACTADOR DE ARQUIVOS A0133 01 OD MASTER KEY UTILITARIOS DE DISCO A0322 01 DD MENTOOLS UTIL, PARA SEU MICRO A0002 01 DD MICRO REGISTER SISTEMA DE FATURAMENTO

A0187 01 DD MICROGENE TRACE ARVORE GENEALOGICA A0521 01 DO NET SHELD vr.107 RASTREADOR DE VIRUS P/REDE A0520 01 HD OS/SCAN vi.107 RASTREADOR DE VIRUS A0427 01 DD PAINT BOX EDITOR GRAFICO A0244 03 DD PASCAL TOOLS UTIL P/LINGUAGEM PASCAL A0190 02 DO PASCAL TUTOR ENSINA AL MIGHAGENEPASCAL A0024 01 DD PCIDEAL SISTEMA DE CONTABILIDADE A0335 01 DD PC DESKTEAM AGENDA, CALCULADORA, CALENDA A0358 03 DD PC FILE 8.0 PROGRAMA DE BANCO DE DADOS A0056 04 DD PC KEYDRAW w371 FOITOR GRAFICO A0000 01 DD PC KWIK UTILITARIO P/ PROGRAMAÇÃO A0368 O1 DD PC OUTLINE EDITOR DE TEXTO A0125 03 DD PC OVERLOARD GERENCIA CONDOMINIO A0203 01 DD PC PLUS UTIL, P/ SEU COMPUTADOR A0060 01 DD PC PROFESSOR ENSINA A LINGUAGEM BASIC A0017 03 DD PC WRITE OTIMO EDITOR DE TEXTOS A0265 01 DD PC ZEPPER ACELERA O MICRO AO MAXIMO A0540 02 DD PELTON'S FINANCIAL (W) UTILITARIOS DE FINANCAS ACCOR OF DD PERSONAL SECRETARY AGENDA COMPLETA A0088 01 DD PERSONAL TAROT PROGRAMA QUE JOGA TAROT A0355 02 DD PIROUETE TELAS PERSONALIZADAS PIDRE A0273 01 00 PIVOT IMPRIME PLANILHAS DO LOTUS A0523 01 HD PKZIP vi.204G COMPACTADOR DE ARQUIVOS A0451 01 DD PKZIP vr.204C COMPACTADOR DE ARQUIVOS A0452 01 DD PKZEP vi.305 COMPACTADOR DE ARQUIVOS A0077 01 DD POLILOT COMBINALOTO, SENA A0292 01 DD POP DBFBANCO DE DADOS A0537 OF DD PRINT MASTER LABEL IMPRIME FTICHETA C/FIGHRAS A0253 02 DD PRINTSHOP GRAPHICS GRAFICOS PARA O PRINT SHOP A0644 01 DD PROCALC CALCUL, TECNICA, CIENTIFICA A0150 01 DD PRODOS CONVARO (PAT) P/(COM A0028 OF DD PROFESSOR PC TUTOR DALINGUAGEM BASIC A0196 02 DD PHOFILE AGENDATELEFONICA A0068 01 DD PROFISSIONAL CAM CAD EDITOR GRAFICO A0423 01 DD PROGRAM DATA BASE PROGRAMA DE BCO DE DADOS A0289 01 DD REMIND ME AGENDA DE COMPROMISSOS A0294 01 DD RESIDENT TASK MANAGER AGILIZA TAREFAS A0554 01 DD SCOPTRAX(VGA) EDITOR DE SAMPLES E VOC A0041 01 DD SCREEN DESIGN EDITOR DE TELAS GRAFICAS A0296 01 DD SCREEN SAVER PROTMONITOR QUANDO PARADO A0477 01 DO SCREEN TRACKER SOFTWARE MUSICAL A0296 O1 DD SF COPY COM COPY CAMUITOS RECURSOS

A0021 01 DD SIDE WRITER IMPRESSAO DE PLANILHAS A0000 02 DD SIMPLY LABEL DESENHA E IMPRIME ETIQUETA A0330 02 DO SRIPLY LABELS IN PODEROSO SISTLE/ETIQUETA A0174 01 DD SKY GLOBE w 25 TRAÇA MAPA CONSTELAÇÕES A0208 OF DO SLED EDITOR DE TEXTO COMPACTO A0088 01 DD SMARTWORK GERA CIRCUITOS ELETRONICOS A0331 01 DD SNAPFILLER & MENU MASTERUTILITARIOS DE MENUS ARISM OT DD SPANISH VERB ENSINO DALINGUA ESPANHOL A0119 01 DD STS SHELL GERENCIADOR DE ARQUIVOS A0084 01 DD TABELA HEUPISTICA ELABORA FRASES PMARKETING A0516 01 DD TBAVX versoes optie anden RASTREADOR DE VIRUS A0407 O1 HD TELA DIGITALIZADA PORNOS1 08 Talas, GIF VGA 256 CORES A0498 01 HD TELA DIGITALIZADA PORNOJ2 07 Teles GIF VGA 258 CORES A0400 01 HD TELA DIGITALIZADA POPINOAS 08 TEMAGIF VGA 258 CORES A0900 01 HD TELA DIGITALIZADA POPINO 84 13 Telas.GIF VGA 256 CORES A0601 01 HD TELA DIGITALIZADA PORNO 55 05 Taba GIF VGA 256 CORES A0602 01 HD TELA DIGITALIZADA PORNO 86 10 Taba: GIF VGA 256 CORES A0662 01 HD TELA DIGITALIZADA PORNO 87 11 Taba: GIF VGA 256 CORES AG450 01 HD TELAS DIGITALIZADAS #01 16 TELAS GIF VGA 256 CORES A0459 01 HD TELAS DIGITALIZADAS (102 21 TELAS GIF VGA 256 CORES A0460 01 HD TELAS DIGITALIZADAS (103 29 TELAS, GIF VGA 256 CORES A0461 01 DD TELAS DIGITALIZADAS 404 06 TELAS GIF VGA 256 CORES A0462 01 HD TELAS DIGITALIZADAS #05 33 TELAS GIF VGA 256 CORES A0463 01 HD TELAS DIGITALIZADAS #06 30 TELAS GIF VGA 256 CORES A0664 OT HD TELAS DIGITALIZADAS 807 32 TELAS GIF VGA 256 CORES ADMS 01 HD TELAS DIGITALIZADAS #08 25 TELAS GIF VGA 256 CORES A0498 O1 HD TELAS DIGITALIZADAS 409 37 TELAS GIF VGA 258 CORES AGGET OF HID TELAS DIGITALIZADAS #10 44 TELAS.GIF VGA 256 CORES A0460 O1 HD TELAS DIGITALIZADAS #11 13 TELAS,GIF VGA 256 CORES A0469 O1 HD TELAS DIGITALIZADAS #12 22 TELAS GIF VGA 256 CORES A0170 01 HD TELAS DIGITALIZADAS #13:31 TELAS GIF VGA 256 CORES A0963 01 HD TELAS DIGITALIZADAS #14 03 TELAS GIF VGA 256 CORES 0864 01 HD TELAS DIGITALIZADAS #15 10 TELAS GIF VGA 256 CORES A0665 01 HD TELAS DIGITALIZADAS #16 06 TELAS, GIF VGA 256 CORES A0504 04 DD TELEMATE W.4.11 SOFTWARE DE COMUNICAÇÃO A0449 04 DD TELIX vr. 3.20 SOFTWARE DE COMUNICACAO A0567 01 HD TERMINATE w.1.00 PROGRAMA DE COMUNICAÇÃO A0539 02 DO THE GRADING ASSIT CONTROLETIM P/PROFESSORES A0475 01 DD VGACOPY (VGAVV) FAZ COPIAS DE VARIOS TIPOS A0888 01 DD WHACKER TRACKER (VGA) TOGA E EDITA MUSICAS MOD ACCAS OF DO ZAPCODE PLCONFIGURAR SUA IMPRESSO

APLICATIVOS WINDOWS

A0526 01 DD CLIPMATE FOR WINDOWS UTILITARIO PARA TEXTOS

5 1/4 DD CRS 600,00- A VISTA CRS 810,00- CARTAO

COD DK TP NOME/ DESCRIÇÃO A0200 OLDO 1000 ICONES FOR WINDOWS ICONES P/O WINDOWS A0281 OLDD 200 ICONES FOR WINDOWS ICONES P/O WINDOWS A0633 OF DD 1700 ICONS FOR WINDOWS ICONES PLAMBIENTE WINDOWS A0146 01 DD ALMANAC FOR WINDOWS AGENDA COMPLETA P/WINDOWS A0534 01 DD ATM FONT FOR WINDOWS Fortles P/ Ventura coreich A0428 Of DD AURORA BASIC FOR WINDOWS LING, BASIC P/ WINDOWS A0408 01 DD BACKMENU MENUS FOR WINDOWS UTILITE! AMB.WINDOWS A0409 01 DD BIGDESK URTUAL WINDOW UTILITE! AMBIENTE WINDOWS A0535 01 DD CHEMISTRY PROGRAM WINDOWS TABELA PERIODICA

A0536 01 DD DISKCOPY FOR WINDOWS COPIADOR DE DISCOS ARETH OF DO EM DRIVER FOR WINDOWS DOWED BY DOWNDOWS A0547 Of DD GEF2ICON FOR WINDOWS TRANSFITELAS GIF PLICO A0532 01 DD MACROS FOR W.P FOR WINDOWS 28 Macros P/ Word Perfect A0570 01 DD METZ DESKTOP NAVIGATOR FACILITA NAV. PWINCHESTER A0258 01 DD METZ WINDOWS LOCK DISP DE SEG, PARA WINDOWS A0507 01 DD MICROLATHE vz.1.5(WINDOWS) Educal pobleto Circular A0239 01 DD PAINT SHOP FOR WINDOWS EDITOR GRAFICO PWINDOWS A0508 O1 HD PAINT SHOP PRO FOR WINDOWS EDITA, CRIA TELAS, BMP

AD172 OLDD PARENTS FOR WINDOWS TRACE ARVORE GENEALOGICA A0569 OI DD V7 VGA FOR WINDOWS DRIVER PLYIDEO SEVEN VGA A0525 01 DD WGOLDIE FOR WINDOWS Mostra uma mulher da A0529 01 DD WIN SMOOTH FOR WINDOWS PLYISUALIZAR ARQUISCROLL A0831 01 DD WINDOWS SCAN RASTREADOR DE VIRUS A0528 01 DD WINDOWS UNARCHIVE DESCOMPACTA ARQ, ZIP ARL A0627 01 DD WINFORM FOR WINDOWS PARA FORMATAÇÃO DE DISCOS AD434 01 DD WINPOST FOR WINDOWS UTILITARIO PARA WINDOWS A030 01 DD WORLD TIME FOR WINDOWS FUSOS HORARIOS A0147 01 DD ZIP MANAGER FOR WINDOWS GERENCIADOR DE ARQUIVOS

5 1/4 DD: CRS 600,00 - A VISTA CRS 810,00- CARTÃO APLICATIVOS SHAREWARE NACIONAIS

AGENDA ELETRONICA AGENDA DE TELEFONE VI.1.0 AGENDATIMING W.21 BIBLIA CEPROG (W) CETPROG (W) CLBC (DEMO)vr.27 CODIGO CIVIL 19rol CONSTITUICAO (W) Contas e Pagar/receber Vr.2.0 COMPASSO FINANCEIRO vr.8.4 CORRECAO vr.2.01 **DAP w.1.1** ESCRITA VI.2.11 ELETROCEP VI.3.20 FICHARIO ELETRONICO FOLHA DE PAGAMENTO (W) INFO 2000 (W)

KANOPUS EXTOK vr.200

LOTO DESDORRADO

LISTEL (W)

TECNOSOFT CESAR UEHARA MGS LOGGOS INFOR. Marros L.D.de Freitas Fujitec/SSA Software Fujitec/SSA Software SOFTCAD ELETRONIC LEGIS PRODESE SISCO SISTEMAS Compasso informatica Microscia Informatica SOFT FRIENDS Microecia Informatica MULTISISTEMAS SEMEION INFOR. RL NFOR CESAR UEHARA PRODAM STERN SOFTWARE KANOPIS Fujilec/SSA Soltware

MICROPIOONER

DK TP COD AGENDA CALENDARIO BLOCO DE NOTAS 01 DO A0454
AGENDA COM DISCAGEM AUTOMATICA 01 DO A0567 AGENDA DE COMPROMISSOS CODIGO DE DEFESA DO CONSUMIDOR 01 DD A0517 01 DO A0173 ESTUDO DOS EVANGELHOS DO AOS SIST, DE CONTROLE DE ESTOQUE 01 DD A0511 CONTROLE DE ESTOQUE AV TAPECARIA DEMO DA BIBLIOTECA GRAFICA CLBC 01 DD A0512 O1 DD ADASS NDICE REMISSIVO TODAS PALAVRAS CONSTITUIÇÃO INTEGRAL DE 1988 01 DD A0560 O4 DD AGGEG SISTEMA DE CONTAS E PAGAR/RECEBER 01 DD A038
PACOTE COMPLETO DE FINANCAS 02 HD A051 02 HD A0518 CORRECAO MONETARIA DESPROTEGE MAIS DE 140 JOGOS 01 HD A0510 01 DD 40301 **ESCRITA FISCAL** 01 HD A0509 P/ CONSULTAS DE "CEP" EM GERAL 01 DD A0479 AGENDA, CADSTRO DE PROGRAMAS ETC. 01 DD A0472 SISTEMA DE FOLHA DE PAGAMENTO 01 DD A0388 01 DD A0668 MPRESSÃO DE CODIGO DE BARRA 03 DD A0414 01 DD A0607 NTRODUCAO A INFORMATICA OTIMORI SIST.CADASTRO DE CLIENTES CONTESTOQUE FISICO/FINANCEIRO 01 DD A0484 LISTA TELEFONICA 01 DD A0513

FAZ SORTEIO DA LOTO

MED vr.3.0 MULTI VI.1.01 POLILOT PRONTO RCPROG (W) REVOLVE! MIKD II RL ADMINISTRA RL CONTROLE DE ESTOQUE FIL FOLHA DE PAGAMENTO RL VIDEO LOCADORA SENA 91 SISTEMA ATRIUM LIGHT (W) SISTEMA BANCA (W) SISTEMA DE IMOBILIARIA (W) SISTEMA CONTABIL SEMEION SOFTLOGIC NOTE FAST (WA SOFTLOGIC STOCKFAST (W) SOFTLOGIC BANK FAST (W) TRADUTOR **TUTOR LOTUS** ZOD REVISÃO SOLAR

CONSDATA ECHION SOFTWARE HEBER J. SKVA SOFTCAD Fujitec/SSA Software Resolvet Informatica RI NEOR PL NFOR. AL NEOR RL INFOR. RL INFOR Currenter Mine ARTSYS Paulo H. Geloramo SAMUEL ARAUJO SEMEION INFOR SOFTLOGIC INF. SOFTLOGIC INF SOFT LOGIC INF. SOFTLOGIC INF

KANOPUS INFOR.

MARCELO CAMINHA

NEAUTO INSTRUCACI ENSINA AUSAR O LOTUS 129

PROGRAMA PARA CONSULTORIO MEDICO 01 DD A0174
CONVENTE PROGRAMA MONO P/MULTI 01 DD A0151
COMBINA LOTO, SENA, ESPORTIVA 01 DD A0154
PICHARIO ELETRONICO 01 DD A0164 RECIBOS ON LINE DATA BASE PARA MARKETING PY ADM. DE ESCOLAS, ACADEMIAS ETC. PY ADM. DE CADSTRO DE PACIENTES SISTEMA DE CONTROLE DE ESTOQUE COMPLETO SISTEMA DE FOLHA DE PAG PY CONTROLE DE VIDEO LOCADORA MONTA JOGOS POR PROBABILIDADE Orcamento e Planejamento de Obras. DISTR. DE JORNAL/REVISTA SISTEMA COMPLETO PARA IMOBILIARIA AGENDA DE COMPROMISSOS SISTEMA DE CONTROLE DE ESTOQUE SISTEMA DE CONTROLE BANCARIO GEBERTO HAVIARAS

TRACA E MPRIME SEU MAPA ASTRAL

01 DD A0514 01 HD A0666 01 DD A0410 01 DD A0412 DO AGE OI OD ABBIE 01 DD A0413 01 DD A0272 04 DD A0561 01 DD A0476 01 DD A0447 SISTEMA COMPLETO DE CONTABILIDADE 01 DO A0471 SISTEMA DE ORCAMIENTO DOMESTICO 01 DD A0478 01 DD A0479 01 DD A0480 01 DD A0481 RASTREADOR DE VIRUS (PORTUGUES) TRADUZ TEXTO PI VARIOS IDIOMAS 01 DD A0045

SOLICITAMOS AOS AUTORES NACIONAIS QUE NOS ENVIEM MATERIAL PARA DIVULGAÇÃO E DISTRIBUIÇÃO

...SE ALÉM DE PREÇO VOCÊ PROCURA: QUALIDADE, BOM ATENDIMENTO, HONESTIDADE E PROFISSIONALISMO. PROCURE A



01 DD A0079

OI DO AMES



Visual Basic - Parte 1

A partir desta edição, Micro Sistemas trará ao leitor, este completo curso em Visual Basic.

Ricardo Flores

CONVENÇÕES SINTÁTICAS

O símbolo • significa que você deverá praticar o exercício, calma e diretamente no micro. Para facilitar, durante os exercícios use uma régua sobre cada item. As contra barras "\" indicam um caminho que você deverá percorrer. Observe a linha de comando:

 Arquivo (= File) \ Criar Diretório (= Create Directory) \ Digite seu nome (no máximo 8 caracteres) \ OK ou <Enter> Tal linha é a simplificação do texto:

"Na Barra de Menu selecione o item Arquivo, cuja tradução para o inglês é File. Em seguida, selecione o item Criar Diretório, que em inglês significa Create Directory. Digite seu nome com no máximo 8 caracteres e finalmente acione o botão OK ou tecle <Enter>."

TABELA ASCII (LÊ-SE: "ASKI") DO IBM PC

O conjunto de caracteres de um micro é chamado de códigos ASCII - American Standart Code for Information Interchange (Código Americano Padronizado para Intercâmbio de Informação). Na tabela ASCII cada caractere tem um valor decimal definido de 0 até 255. Por exemplo, a letra A tem o valor decimal 65, a letra B o valor decimal 66.

TABELA ANSI (AMERICAN NATIONAL STANDARDS INSTITUTE)

É a tabela criada pelo Instituto Nacional Americano de Padrões onde cada caractere também tem um valor decimal definido de 0 a 255, 0 conjunto de caracteres ANSI contém caracteres que não estão na tabeia ASCII estendida, e viceversa.

APRESENTAÇÃO DO WINDOWS

Dois anos depois que o PC foi lançado no mercado, a

Microsoft começou a trabalhar em 1983 no Windows. Em 1985 foi lançada a versão original, Windows 1.01. Naquela época a máquina quente era um PC com 256 Kb de RAM, duas unidades de disco de 360 Kb e uma CPU 8088. Em 1987, surgiu o Windows 2 limitado a trabalhar em 1 Mb de RAM. Em 1990 a Microsoft lançou o Windows 3.0 com uma aparência bem melhor, usando a memória estendida de até 16 Mb de RAM. Além disso passou a usar a capacidade de memória virtual da CPU 386, ou seja, armazenando temporariamente em disco até 3,4 vezes a quantidade de memória física (em chip) instalada. Em 1992 surgiu a versão 3.1 do Windows com diversas melhorias que o tomam um ambiente operacional gráfico robusto, versátil e elegante.

Você já imaginou o que existirá daqui a 10 anos?

O QUE É O VISUAL BASIC (VB)?

O VB é um compilador do tipo QuickBasic para criação de aplicativos Windows 3.x. O VB é na realidade uma aplicação do próprio Windows e dessa forma programas em VB podem ser criados, rodados, depurados e compilados diretamente no Windows. O VB vem possibilitar ao micreiro comum a programação baseada em eventos e em objetos. Isto quer dizer que o programador coloca na tela (janela) todas as opções (menus, botões, ícones, controles, etc) para que o usuário selecione uma delas com o mouse ou o teclado. Antes do VB uma aplicação Windows era desenvolvida em C, juntamente com o Kit de Desenvolvimento de Software do Windows o que demandava muito tempo de aprendizagem. Eimportante lembrar que o Windows roda sobre o DOS e sem o DOS é impossível rodar o Windows 3.1 e consequentemente o VB.

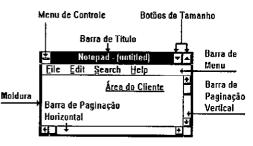
CONVENÇÕES DO WINDOWS

Os usuários de Windows esperam encontrar nos aplicativos criados por você com o VB as diversas convenções já aprendidas nos aplicativos feitos para Windows. Ao programar

para o Windows com o VB terá que ter em mente as convenções de: Anatomia de uma Janela, Ordem das Opções de Menu, item com Caractere Sublinhado, Comando ou Botão Acinzentado, Comando ou Botão com Reticências (...) e Quadros de Diálogo.

ANATOMIA DE UMA JANELA

As convenções apresentadas neste tutorial são universais, ou seja, se um chinês estiver aprendendo VB 2.0, ele terá



que saber estas convencões.

Moldura - Os 4 lados da janeta que definem seu tamanho. Barra de Título -Abaixo da moldura superior com o nome da

janela e documento correntes.

Menu de Controle-À esquerda da Barra de Título. Um botão com um traço espesso dentro. <Alt>, <Barra de Espaço> acessa o Menu de Controle, também chamado de Menu do Sistema.

Botoes de Tamanho-À direita da Barra de Título. São os dois botões pontas de setas para baixo e para cima usados para minimizar e maximizar, respectivamente, a janela. Após maximizar uma janela o botão de maximização transformase no Botão de Restauração. Este botão restaura a janela ao tamanho e posição anteriores.

Barra de Menu - Está abaixo da Barra de Título. É acessada com a tecla <Alt> da esquerda. Com as setas e você seleciona os demais itens da Barra de Menu.

Área do Cliente - É a parte interna da janela. Também chamada de Área do Documento.

Área Externa à Janela - É sua Mesa de Trabalho onde você pode ter tantos aplicativos quantos necessitar e a memória RAM do micro permitir.

Janela Plena - Uma janela é plena quando podemos dimensioná-la (mini, maxi e restaurá-la) e movê-la.

USANDO O MOUSE OU O TECLADO

Trabalhar com o Windows sem mouse é uma verdadeira pedreira. Porém, em determinadas situações é mais prático usar o teclado. Programar para o Windows usando o VB sem mouse além de ser perda de tempo, você estaria limitando a atuação do aplicativo em desenvolvimento. Portanto, é suposto que você tenha um mouse.

ACESSANDO O VB

· Após inicializar o DOS e o Windows, abra a janela do grupo VB e acione o ícone:



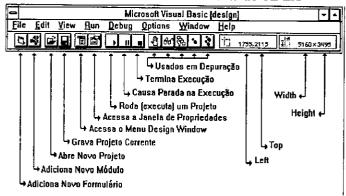
Visual Basic

O VB abre uma janela de formulário com o título

Form1.

 Tecle <F5> para rodar este programa. (É claro que ainda nada foi programado. Porém, observe que o formulário é uma janela plena que você pode redimensionar, mover e fechar com <Alt>+<F4>.)

Barra de Menu e Barra de Ferramentas do VB 2.0



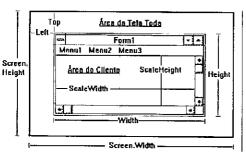
Para rodar um aplicativo durante o projeto, você poderá buscar o comando Start [= Iniciar] no menu Run [= Rodar] ou Teclar apenas <F5> ou Clicar o botão indicado acima como "Roda (executa) um Projeto" na Barra de Ferramentas. (Você decide...)

 Menu Run \ End ou Clique o botão "Termina Execução"

Coordenadas usadas no VB - Twips

A resolução de umatela (monitor) CGA x EGA x VGA x SVGA é diferente.

Comparando então a resolução do dispositivo impressora matricial ou a laser fica



praticamente impossível uma padronização. Dessa forma, o VB usa a medida twips que é igual a 1/1,440 de uma polegada ou 1/20 de um ponto na tela. Ou seja, uma unidade de medida mais precisa do que aquelas dos dispositivos existentes atualmente no mercado. A caixa à direita da Barra de Ferramentas [= Toolbar] exibe em twips a largura [= Width] 5.160 e altura [= Height] 3.495 do objeto ativo - em nosso caso - o formulário. A caixa anterior exibe o quão distante do canto superior esquerdo da tela [= Screen] está o canto superior esquerdo do objeto com o foco (o formulário), ou seja, 1.755 twips à esquerda [= Left] e 2.115 twips do topo [= Top]. As medidas da área disponível para nós, onde colocaremos os controles - a Área do Cliente - são fornecidas por ScaleWidth [= Escala de Largura] e ScaleHeight [= Escala de Altura].

JANELA DE FERRAMENTAS

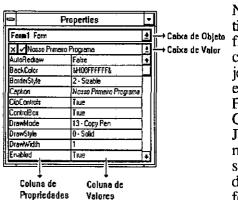
Aqui você busca os objetos de controle ou decorativos,

como Linha e Formas, colocando-os no formulário que será a interface com o usuário.



- Duplo clique no objeto Botão de Comando (O VB colocao no centro do Formulário.)
- Com o mouse, reposicione este objeto, arrastando e depositando-o no formulário

JANELA DE PROPRIEDADES DOS OBJETOS



No VB existem 2 tipos de objetos: formulários e controles. Os objetos de controle estão na Janela de Ferramentas.

Cada objeto da Janela de Ferramentas possui suas propriedades. Ao ativar um formulário a jane-

la de Proprieda-des exibe as propriedades do objeto formulário.

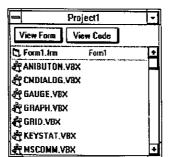
Ao ativar um objeto - por exemplo - botão de comando que está dentro de um formulário, a janela de Propriedades exibe as propriedades do objeto botão de comando que foi ativado por você.

Ative e apague (detone) o objeto Command1, teclando
 Del>

CRIANDO A PRIMEIRA APLICAÇÃO

Nossa primeira aplicação será bem simples. Quando o usuário clicar o botão Clique me ou mudar o conteúdo da

caixa de texto, a mensagem" Oi Pentelho!" aparecerá na caixa.



JANELA DE PROJETO

Para o VB um aplicativo é tratado como um Projeto, ou seja, é uma coleção de formulários (interface Visual com usuário) e módulos de código (linguagem Basic).

O VB nomeia de Project1,

por padrão, um aplicativo que ainda não tenha sido nomeado por você. Em nosso primeiro aplicativo temos apenas um formulário cujo nome é Form1.

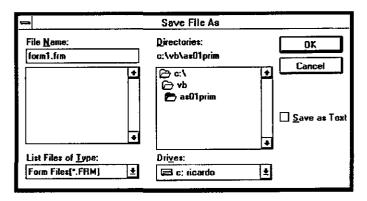
A Janela de Projeto permite que você visualize os formulários e módulos de códigos que compõem um aplicativo.

SALVANDO O PROJETO

DICA: O VB <u>não</u> cria arquivos de: projeto; formulários e de módulos até que você os grave no disco. Portanto, sabendo disto, grave seu projeto logo no início.

• Menu File \ Save Project **0U** Clique o botão "Gravar Projeto Corrente"

Como é a primeira vez que estamos salvando nosso projeto, surgirá o Quadro de Diálogo Salvar Arquivo Como:



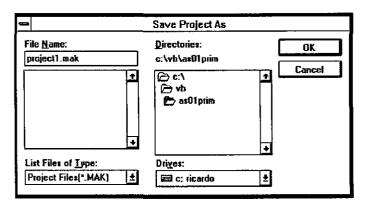
Como só temos um formulário é desnecessário dar-lhe outro nome.

Porém, se tivéssemos mais de um, por uma questão de clareza você deveria digitar um novo nome para este formulário.

DICA: Se desejar, ative a Caixa de Seleção "Save As Text" para que você possa editar o código em Basic com outro editor de texto - por exemplo o Bloco de Notas [= Notepad].

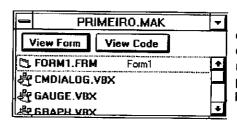
OK

Como é ainda a primeira vez que estamos salvando nosso projeto, surgirá o Quadro de Diálogo Salvar Projeto Como:



O VB acrescentará a extensão MAK ao arquivo de projeto. Portanto, digite apenas:

- PRIMEIRO
- OK



Note que na Barra de Título da Janela de Projeto consta o nome de nosso projeto, ou seja, PRIMEIRO.MAK.

Form1

Nosso Primeiro Programa

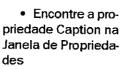
Nosso Primeiro Programa ▼

Command1

CRIANDO A INTERFACE COM O USUÁRIO - O FORMULÁRIO.

 Redimensione o formulário corrente - Form1 - com aproximadamente 3.600 twips de largura por 1.965 twips de altura.

As medidas aqui propostas podem ser alteradas por você. Observe na janela de Propriedades que este objeto tem o nome [= Name] e a legenda [= Caption] como Form1.



 Duplo clique na linha da propriedade Caption

Digite: Nosso Primeiro Programa

Quando você digita, o título aparece: na linha da propriedade Caption; na caixa de valor da propriedade e no título do próprio formulário. O nome do objeto formulário continua Form1.

Duplo clique na ferramenta Botão de Comando

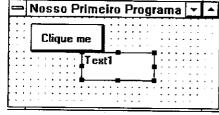
O objeto Botão de Comando é automaticamente criado pelo VB no tamanho padrão, no centro do formulário. 8 pequenos quadradinhos - redimensionadores - envolverão este objeto demonstrando que está ativado, ou seja, com o foco. Arrastando e depositando os pequenos quadradinhos você poderá redimensionar o objeto em foco.

DICA: Outra forma de criar um objeto dentro de um formulário é dar apenas um clique no objeto que você deseja criar. Ao levar o ponteiro do mouse para o formulário, o ponteiro se transforma em uma cruz. A partir daí você poderá clicar o mouse, marcando a posição do canto superior esquerdo do objeto. Em seguida, reposicione o ponteiro para definir o canto inferior direito do objeto e clique o

mouse.

- Encontre a propriedade Caption na coluna de **Propriedades**
- Duplo clique na linha da propriedade Caption para selecionar todo o texto
- Digite: Clique me (Quando você digita, o texto aparece: na linha da propriedade Caption; na caixa de valor da propriedade e como legenda do próprio Botão de Comando. O nome desse objeto continua Command1.)
- Arraste e deposite o objeto Command1 (botão Clique me) conforme figura à direita.

 Duplo clique na ferramenta Caixa de Texto

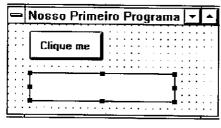


O objeto Caixa de Texto é criado no tamanho padrão pelo VB, no centro do formulário. Apesar

desse nome, a Caixa de Texto [= Text Box] é o local onde o usuário introduz palavras e/ou números.

- Encontre a propriedade Text na Janela de Propriedades
- Duplo clique na linha da propriedade Text para selecionar todo o texto.
- Apague todo o texto da propriedade Text com OU <BackSpace>

Note que o texto desaparece: da linha da propriedade Text; da caixa de valor da propriedade e do texto do próprio objeto Text1. O nome desse objeto continua Text1.

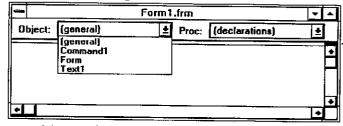


 Arraste, deposite e redimensione o objeto Text1 conforme figura acima.

DICA: Não se preocupe com a posição ou dimensão dos objetos, pois você poderá reposicioná-los, redimensioná-los ou apagá-los a seu gosto.

 Clique o botão Exibe Código [= View Code] da Janela de Projeto.

Surgirá a Janela de Código:



Ative a caixa de lista Object: [= Objeto].

Note que estão listados alfabeticamente os nomes dos 3 objetos: Botão de Comando Clique me (Command1), o

próprio formulário (Form) e a Caixa de Texto (Text1).

- Clique o item Command1 (OVB escreverá, sem cobrar mais nada..., o gabarito:)
- O VB 2.0 destaca as palavras reservadas com cor diferente, facilitando muito a visualização do código digitado. Sub Command1_Click()

End Sub

DICA: O nome de um procedimento é composto de: um nome de objeto + <_> + um nome de evento + () Command1_Click()

Eventos

Note também que na caixa de lista de Procedimento [= Procedure] da Janela de Códigos constará o evento Click. Isto ocorre porque é de se esperar que o evento mais comum que pode ocorrer com um Botão de Comando é o usuário clicar tal botão.

Eventos, portanto, são ações como por exemplo, clicar um botão; carregar [= Load] um formulário; mudar [= Change] o conteúdo de um campo (Caixa de Texto); pressionar [= Press] uma tecla; etc.

- 1 Queremos que o VB mostre o texto "Oi Pentelho!" na Caixa de Texto cujo nome é Text1, quando o usuário clicar o botão de comando "Clique me". Na verdade, queremos que a propriedade texto do objeto Text1 seja "Oi Pentelho!" quando o evento click ocorrer em Command1.
- 2 Em seguida, queremos devolver o foco para a Caixa de Texto Text1. Uma Caixa de Texto possui o foco quando o Ponto de Inserção está nela.
- Para isto, basta digitar as linhas: (Use a endentação por uma questão de clareza.)

Sub Command1_Click ()

- 'RF 08/10/93
- Text1.Text = "Oi Pentelho!" (1)

Text1.SetFocus

(2)

End Sub

Oualquer coisa digitada após um apóstrofe < > ou a declaração REM será considerada pelo VB como um comentário e portanto, ignorada.

DICA: Habitue-se a documentar seus programas usando o apóstrofe ou a declaração REM.

DICA: Você se refere a um controle e sua propriedade, usando:

o nome do objeto + um ponto + o nome da propriedade + = + valor ou expressão

Text1.Text = "Oi Pentelho!"

DICA: Você se refere a um controle e seu método, usando:

> o nome do objeto + um ponto + o nome método Text1.SetFocus

- Ative a caixa de lista Object na Janela de Código
- Clique o item Text1 (O VB escreverá, sem cobrar mais nada..., o gabarito:)

Sub Text1_Change ()

End Sub

Note também que na Caixa de Lista de Procedimento da Janela de Códigos constará o evento Change. Isto ocorre porque é de se esperar que o evento mais comum que pode ocorrer com uma Caixa de Texto é o usuário mudar seu conteúdo digitando algo dentro dela.

Se isto ocorrer, queremos que o VB mostre a legenda "Restaura" no Botão de Comando cujo nome é Command1. Na verdade, queremos que a *propriedade caption* do objeto Command1 seja "Restaura" quando o evento change ocorrer em Text1. Complete o código:



Das melhores editoras. para todos os niveis.

COBOL " dBASE " CLIPPER " WORDSTAR " WINDOWS " PAGEMAKER " VISCALC " WORDPERFECT - dBASE PLUS -PUBLISHING * C * ASSEMBLY * PASCAL * NOVEL NETWARE * MEX*APPLE - IBM * ORACLE * MS DOS * NORTON UTILITIES * PG DOS * HARVARD GRAPHICS * VENTURA e muitos outros

Vendas c/ cartão de crédito e reembolso LIVROTRONICAS (do Grupo Editorial Antenna)







PORTUGUES

Video, Câmeras, Agendas, Computadores, Fax. Telefone s/fio, e etc. Temos diversos prontos e TRADUZIMOS artigos de revistas e livros.

Av. Marechal Floriano, 143 Sobreloja - Cep. 20080-005 Tel.: (021) 263-8840 - Rio



AV, MARECHAL FLORIANO, 1220 GUARARAPES - SP- CEP 16700-000 TEL.: (0186) 61-3381

NFORMÁTICA

Sub Text1_Change ()

• Command1.Caption = "Restaura" End Sub

DICA: Outra forma de acessar o código de determinado objeto é dar um duplo clique diretamente no objeto que está no formulário.

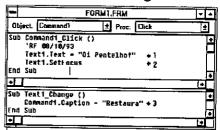
 Menu File \ Save Project OU Clique o botão "Gravar Projeto Corrente"

DICA: Habitue-se a salvar seu projeto. Quem avisa amigo é...

- Rode o aplicativo: Menu Run [= Rodar] \ Start [= Iniciar]

 OU Teclar apenas <F5> OU Clicar o botão "Roda (executa)
 um Projeto" na Barra de Ferramentas. (Você decide...)
- Digite qualquer coisa na caixa de texto e note que a legenda do botão <u>Clique me</u> muda para <u>Restaura \ Clique o botão Restaura \ Digite qualquer coisa na caixa de texto \ Clique o botão <u>Restaura.</u></u>
- Menu Run \ End OU Clique o botão "Termina Execução"

É importante você notar que de todo o código Basic de nosso aplicativo, no frigir dos ovos, você teve que digitar apenas 3 linhas de código.



- Ative a Janela de Código
- Usando a
 Divisória de Janela,
 tente apresentar os
 dois únicos
 procedimentos de
 nosso primeiro

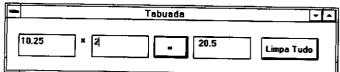
aplicativo conforme demonstrado acima.

 Menu File \ Save Project OU Clique o botão "Gravar Projeto Corrente" (Você decide...) DICA: Para criar um aplicativo no VB:

- 1º -- Crie a Interface com o Usuário O(s) Formulário(s)
- 2º Altere as Propriedades dos Objetos: Formulários e Controles
- 3º Edite os Códigos dos Objetos de Forma que o Aplicativo atenda aos Eventos produzidos pelos Usuários.

PROJETO TABUADA I

Você deseja criar um aplicativo para um Pentelho (usuário) aprender tabuada de multiplicação conforme modelo. O Pentelho pode digitar um valor na 1º caixa, teclar <Tabmudando para a 2º caixa e digitar outro valor. Se teclar <Enter> ou clicar o botão = o resultado será mostrado. Clicando o botão Limpa Tudo todos os valores serão apagados.



Iniciando um Novo Projeto

- Menu File \ New Project (Para iniciar um novo projeto.)
- Reposicione e dimensione o Form1 com 7095 twips de largura x 1575 twips de altura
- Encontre e mude a *propriedade Caption* do objeto Form1 para **Tabuada**
 - Clique o botão "Gravar Projeto Corrente" e digite:
 - TABUADA1 (Para nome do formulário) \ OK
 - TABUADA1 (Para nome do projeto) \ OK



RICARDO FLORES é auditor, formado em administração e ciências contábeis, criou método próprio de treinamento DOS, Lotus, Clipper, etc.



CENTRAL INFORMÁTICA LTDA.

RUA BARÃO DE ITAPETININGA, 88 CONJ. 707 – CEP 01042-000 – SÃO PAULO – SP TEL.: (011)256-2544 • FAX: (011)259-8430 • BBS (011) 257-1528

- PC SIG PROGRAMAS ADQUIRIDOS DIRETAMENTE (U.S.A.) COM TODA A DOCUMENTAÇÃO
- MAIS DE 4.000 APLICATIVOS
- PEÇA CATÁLOGO ELETRÔNICO (1 HD)
 ENVIE-NOS CR\$ 500,00 OU

ENTRE EM CONTATO P/ DEPÓSITO BANCÁRIO.



SE VOCÊ POSSUI MODEM SE LIGUE NA: Gentral



- 04 CD-ROMs COM MILHARES DE SOFTWARES
- * CADASTRAMENTO ON-LINE
- 14.400 BPS
- HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO 24 HORAS
- TEL: 2571528

MEGASOFT INFORMÁTICA TEL: (011) 231-2367 Av. Ipiranga,345 - sala 1.107 - São Paulo - SP CEP 01046-923 (a 50 mts. do metrô República)



Precos do Mes - Janeiro:DD (VAT incluido): CR\$600.00

HD (MAXELL incluido): CR\$700,00

A cada 10 discos, ganhe 1!) A cada 50 discos, ganhe 10!

CORREIO (carta registrada a cada 20 discos) : CR\$**700**00

Concorra a um CD ROM nos pedidos SUPER PROMOCAO: acima de 20 HD ou valor equivalente.

CARTAS E CASSINOS

JOORS BATTLE CHESS II JOORS BATTLE CHESS II JOORS BLILLAR RIS II JOORS BLILLAR RIS II JOORS BLILLAR RIS II JOORS CHESSIMASTER 2000 JOIRO CHESSIMASTER 2100 JOIRO CHESSIMASTER 2100 JOIRO CHESSIMASTER 2100 JORGE BAR POKER JORGE SARGON II JORGE SARGON II JORGE SARGON II JORGE SARGON II JORGE SALITAIRE JORGES SARGON II JORGES SOLITAIRE JOURNEY JORGES STRIP POKER JORGES TRIP POKER JORGES STRIP POKER JORGES TRIP POKER JORGES TRIP

JO Г / АТ

	CÓD,	NOME DO JOGO	QD.
	Ü	TIMAS NOVIDAD	ES
1	H0001 H0010	1000 MIGLIAS ALONE IN THE DARK AMAZON	05 HD
	H0010 H0012 H0013	AMAZON ANCIENT ART OF WAR IN SKIES	08 HD 04 HD
1	H0299 H0015 H0018	AMAZON ANCIENT ART OF WAR IN SKIES AVOB HARIER B-17 FLWING FORTRESS BATMAN RETURNS BEAT THE HOUSE	02 HD 05 HD 07 HD
	HQ264 HQ291	BEAT THE HOUSE	01 HD
ŝ	H02R2	BEAT THE HOUSE BETRAYAL AT KRONDOR BUZZ ALDRIN'S RACE INTO SPACE CAR & DRIVER	01 HD 07 HD 07 HD 04 HD
	H0022 H0024 H0025	CANNERS AT WAR	02 HD 06 HD
á	H0027 H0028	CHALLENGE OF THE FIVE REALMS	10 HD
	140030	CASTLES II CHALLENGE OF THE FIVE REALMS CHESS MAMAC & BILLION AND) CIVILIZATION COBRA MISSION COMANCHE COMANCHE MISSOES COMMANCHE MISSOES	05 HD
1	HD031 HD032 HD301	COMANCHE COMANCHE	03 HD
	H0034	COMMANDER KEEN VI	01 HD 01 HD
			07 HD
	H0041 H0042 H0276	CURSE OF ENCHANTRESS DARK SEED DARKLANDS DARKLANDS OAY OF THE TENTACLE DAUGHTER OF THE SERPENTS DRAGON'S LAIR IV DUME IS ECO QUEST II EL FISH	06 HD 11 HD 08 HD
4	H0230	DAUGHTER OF THE SERPENTS	08 HD 05 HD
	HQ230 HQQ43 HQQ47	DUNE #	04 HD
	H0049 H0269	EL FISH EPIC	05 HD 04 HD 05 HD
	H0295	ERIC, THE UNREADY	04 HD
á	H0312 H0213 H0066 H0069 H0262	ERIC, THE UNREADY EYE OF THE BEHOLDER IN F-16 STAKE EAGLE IN FLENEL AN AMERICAN TAIL FLASHBACK EGEORY DURING AS	04 HD 08 HD
á	H0262	FLASHBACK	08 HD
á	H0287 H0287 H0274	FREDCY PHARKAS FRONT PAGE FOOTBALL GOBLINNS II	08 HD 03 HD 02 HD
á		GRANDMASTER CHESS DELUXE	02 ND
	H0058 H0071 H0215	GRANDMASTER CHESS DELUXE GREAT NAVAL BATTLES QUE SHIP 2000 ISLAND & ICE HEIMDALL HOCKEY HOME ALONE 2	03 HD
	H0303 H0273	HOCKEY	06 HD
	H0273 H0078 H0078	HUMANS	05 HD 05 HD 06 HD
	H0082	INCA ISLAND OF Dr. BRAIN	10 HD 03 HD
	H0207 H0088	INCA ISLAND OF D. BRAIN JUL OF THE JUNGLE II JUMP JET	0H 10 0H E0
	H0089 H0092	KOB KING S QUEST VI	D3 HD
	H0293 H0093 H0286	KOB KING S QUEST VI LANDS OF LORE LAURA BOW. DAG. OF AMON RA LEGENDS OF VALOUR LEMMINGS I "THE TRIDES" LORO OF THE RING II LOST IN LOS ANGELES LURE OF TEMPTRESS LURE OF TEMPTRESS	GH 80
	H0286 H0094 H0098	LEGENDS OF VALOUR LEMMINGS II "THE TRIDES"	04 HD 02 HD
	HUCSS	LORD OF THE RING II LOST IN LOS ANGELES	05 HD 06 HD 06 HD 07 HD
	HD100		09 HD
8	H0201	MANCHESTER UNITED FOOTBALL MANTIS SPEECH PACK	Q1 HD
	H0104 H0298	MARIO IS MISSING MIG 29 (MISSOES FALCON 3.0)	01 HD 03 HD 03 HD 03 HD 03 HD
	H0111 H0263	MIGHT AND MAGIC (V MAGIC CANDLE III MONOPOLY DELUXE FOR WIND, NIGEL MANSELL	O3 HD
	H0114 H0304 H0116	MONOPOLY DELUXE FOR WIND. NIGEL MANSELL	02 HD
	HD369	PIRATESI COLD	02 HD 05 HD 06 HD
	H0128	POLICE QUEST I (VGA) POPULOUS II POWER MONGE	06 HD 05 HD 03 HD
	H0129 H0131 H0132 H0134	POWER MONGE PRINCE OF PERSIA II	06 HD
	H0132 H0134	PRINCE OF PERSIA II QUEST FOR GLORY FIVOA) QUEST FOR GLORY III	06 HD
	H0208	REX NEBULAR RISK FOR WINDOWS	10 HD 02 HD 01 HD
	H0204 H0139	ROGGER RASSIT II	OF HO
	H0139 H0271 H0140	ROME SARGON V SHADOW OF THE COMET	01 HD
	H0305 H0216 H0212		06 HD 10 HD 03 HD
	HD306	SHADOW PRESIDENT SPACE ADVENTURE SPACE HULK SPACE QUEST Y	03 HD 04 HD
	H0294 H0143	SPACE HULK SPACE QUEST Y	04 HD 04 HD 05 HD
	H0307 H0148 H0147	SPECIAL FORCES	02 HD 04 HD 03 HD
	H0288	SPEEL CASTING 301 SPEEL CRAFT STAR CONTROL II STORY LINE 1914/1918 STREET FIGHTER II BINGLES! STRIKE COMMAINDER STRIKE COMMAINDER STRIKE COMMAINDER STRIKE COMMAINDER	Q4 HD
	H0270	STORY LINE 1814/1918 STREET FIGHTER II BINGLEST	04 HD 02 HO 08 HO
	H0153 H0210	STRKE COMMANDER STRKE COMMANDER SPEECH	D4 H0
	H0210 H0153 H0154	SUMMER CHALLENGE	06 HD
2	H0286	9YNDICATE TASK FORCE 1942 TERMINATOR 2029	05 HD 08 HD 07 HD
Ä	H0169 H0161 H0162	TERMINATOR 2029 THE ADVENT, OF WILLY BEAMISH	OS HD
	H0162 H0164	THE DARK HAVE	04 HD 03 HD
28	200 m		

H0310 H0186 H0188 H0172		***********
HQ188 HQ188 HQ172	THE LEGACY REALM OF TERROR THE LEGEND OF KYRANDIA	OH BO
HQ188 HQ172	THE LEGEND DE KYRANDIA	D4 HD
HQ172	THE LEGACY REALM OF TERROR THE LEGEND OF KYRANDIA THE ROCKTEER	D3 HD
HQ1/2	TIME RICERS AMERICAN HISTORY	O4 HD
	TIME RICERS AMERICAN HISTORY	O4 HD
H0290	TORNADO	OH EO
HQ178	ULTIMA UNDERWORD II	
HQ211	ULTIMA UNDERWORD II ULTIMA VII part II	07 HD
H0233	ULTRABOTS	OZ HD
H0300	BINDMITED ADVENTURE	03 HD
H0214	VEIL OF DARKNESS WAX WORKS	03 HD
H0184	WAY WORKS	04 HD
H0228	WEEN THE PROPHECY	OFHD
	MECH INC PROPERTY	Denn
H0261	WHERE SPACE CARMEN SANDIEGO	/ U4 HU
H0185	WIN POKER	D1 HD
H0297	WIND COMMANDER ACADEMY	O4 HD
H0192	WORLD CIRCUIT	03 HD
H0193	WORLD CIRCUIT UPDATE	01 HD
HD194	X WING	OS HD
H0299	XWING MISSOES	O1 HD
H0308	2001	01 HD
1-02-0		
	JOGOS EM HD	
	OCCOS EM III	
HODDS	40 SOXING 40 TENNIS	OH FD
H0003	40 TENNIS	O1 HD
H0004	ARC WIDE WORLD SPORT BOXING	01 HD
H0005	ACES OF PACIFIC	C3 HD O1 HD
H2006	A CES OF PACIFIC (MISSOES)	DI HD
H0007	AIR BUCKS	OH EQ
H0011	ALTERED DESTINY	01 HD
HOLD	AMERICAN DI ANICOCCO	OT HU
H0198	AMERICAN GLADIATORS	03 HD
H0017	BABY TO COING HOME	Q1 HD Q8 HD
HQ197	BATTLE CHESS 4000	OB HD
H0020	BATTLE CHESS FOR WINCOWS BATTLE ISLE	Q1 HD
HCO22	BATTLE ISLE	03 HD
H0023	CARMEN SAN DIEGO DELUXE	05 HO
H0025		03 HD
H0037	CASTLE OF Dr. BRAIN CRACK GOWN CRISIS IN THE KREMLIN	OJ HD
HUQUI	CHALKUDWN	
H0039	CHISIS IN THE KREMEIN	D4 HD
H0200		DI HO
HD045	DUNE I	OS HD
H0048	ECO DUEST	Q4 HD
HD057	FALCONS,0	06 HD
H0201	FASCINATION	06 HD
H0201	FRED D.C.	06 HD
HODSE	GODS	Of HD
HOD67	GREAT COURS II	01110
MUUDI	DREAT COOKS II	01 HD
H007D	GUN SHIPZODO GUY SPY	03 HD
		03 HD
HDQ73	HARD GALL IIF	Q3 HQ
H0074	HEACLING HARRY PAPER RACE	Q4 HD
HQQ75	HEART OF CHINA	OB HO
HOZOZ	HOOK, CAPITAO GANCHO	CZ HD
H0077	HOYLES III	02 HD
HQQSQ		G8 HD
H0083	IET ENGLITED II ANGROSEO	04 HD
HQQ84	by Of THE businer	01 HD 01 HD
H0091	SILL OF THE SONGE	OT HU
HOOP1	KING STOEST A	08 HD
H0095	OFE AND DEATH	03 HD
H0101	INDIANA JONES FATE ATLANTIS JEF FICHTER II IMPSOES) JILL OF THE JUNGLE KING! S QUEST V LIFE AND DEATH II MAD TV	Q1 HD
MUIUZ	MARIO	09 HD
H0108	MARTIAN MEMORANDUM	07 HD
H0108	MED PEN A DICO	03 HO
H0113	MONKEY ISLAND II OLIMPIADAS 92	OH BO
H0118	CLIMPIADAS 92	02 HD
HQ120	OUT OF THIS WORLD	01 HD
H0120	PATRIOT	OH EQ
H0123	PIT FIGHTER II	01 HD
H0125	PATTLON STRIKES BACK	
H0125 H0127	BOLICE OLIENT IN	03 HD
H0127	POLICE QUEST III	OF HD
HD130	PREDATOR IL	01 HD
H0133	QUEST FOR QLORY II	06 HD
H0135	RED BARON	
HQ135	RISE OF THE DRAGON	07 HD
140130	ROBIN HOOD	07 HD
H0138		
H0138	SPACE QUEST (V	06 HD
H0138	SPACE QUEST (V SPEAR OF DESTINA	05 HD
H0198 H0142 H0144	SPEAR OF DESTINY	03 KD
H0142 H0144 H0144 H0146	SPEAR OF DESTINY	02 HD
H0138 H0142 H0144 H0146 H0149	SPEAR OF DESTINY	02 HD 01 HD
H0138 H0142 H0144 H0146 H0149 H0162	SPEAR OF DESTINY SPEED BALL, II STAR TREK 26 ANIVERSARY STRIP POKER III	02 HD 01 HD 06 HD
H0142 H0144 H0146 H0149 H0162 H0160	SPEAR OF DESTINY SPEED BALL II STAR TREK 26 A NIVERSARY STRIP POKER III TERMINATOR II	02 HD 01 HD 06 HD 01 HD
H0148 H0144 H0146 H0149 H0162 H0160 H0176	SPEAR OF DESTINY SPEED BALL III SPEED BALL III STARTER SE ANIVERSARY STRIP POKER III TERMINATOR II TERSTAN	02 HD 01 HD 06 HD 01 HD 01 HD
H0142 H0144 H0146 H0149 H0162 H0175 H0175	SPEAR OF DESTINY SPEED BALL II START FACE FOR INVERSARY STRIP POKER III TERMINATOR II TERMINATOR II SIMPSONS II	02 HD 01 HD 06 HD 01 HD 01 HD 01 HD 02 HD
H0198 H0142 H0144 H0146 H0162 H0162 H0175 H0187 H0177	SPEAR OF DESTINY SPEED BALL II STARTREK ZE ANIVERSARY STRIP POKER III TERMINATOR II TRISTAN SIMPSONS II ULTIMA UNDERWORD	02 HD 01 HD 06 HD 01 HD 01 HD
H0198 H0142 H0144 H0146 H0162 H0162 H0175 H0187 H0187 H0187	SPEAR OF DESTINY SPEED BALL II STARTREK 26 ANVERSARY STRIP POKER III TERMINATOR II TERMINATOR II TERMINATOR II ULTIMA UNDERWORD I VANGANCE OF EXCALIBUR	02 HD 01 HD 05 HD 01 HD 01 HD 02 HD 04 HD
H0198 H0142 H0144 H0146 H0162 H0162 H0175 H0187 H0187 H0187	SPEAR OF DESTINY SPEED BALL STARTAEK 26 ANVERSARY STRIP POKER III TERMINATOR II TERMINATOR II TERSTAN SIMPBONS II LUTIMA UNDERWORD / VINCANCE OF EXCALIBUR WING COMMANDER II	02 HD 01 HD 06 HD 01 HD 01 HD 02 HD 04 HD 02 HD
H0138 H0142 H0144 H0145 H0162 H0160 H0175 H0187 H0187 H0188	SPEAR OF DESTINY SPEED BALL II STAR TREK 26 A INVERSA RY STRIP POKER III TERMINATOR II TRISTAN SIMPSONS II ULTIMA UNDERWORD / VINGANCE OF EXCALIBUR WING COMMANDER II WING COMMANDER III	02 HD 01 HD 01 HD 01 HD 01 HD 02 HD 04 HD 03 HO 03 HO
H0138 H0142 H0144 H0145 H0162 H0160 H0175 H0187 H0187 H0188 H0188	SPEAR OF DESTINY SPEED BALL II STAR TREK 26 A INVERSA RY STRIP POKER III TERMINATOR II TRISTAN SIMPSONS II ULTIMA UNDERWORD / VINGANCE OF EXCALIBUR WING COMMANDER II WING COMMANDER III	02 HD 01 HD 01 HD 01 HD 02 HD 02 HD 02 HD 03 HO 03 HO 08 HD
H0198 H0142 H0144 H0149 H0162 H0187 H0187 H0187 H0188 H0188 H0188 H0188	SPEAR OF DESTINY SPEED BALL II STAR TREK 26 A INVERSA RY STRIP POKER III TERMINATOR II TRISTAN SIMPSONS II ULTIMA UNDERWORD / VINGANCE OF EXCALIBUR WING COMMANDER II WING COMMANDER III	02 HD 01 HD 01 HD 01 HD 01 HD 02 HD 02 HD 03 HD 08 HD 08 HD
H0138 H0142 H0144 H0146 H0162 H0162 H0167 H0187 H0187 H0188 H0188 H0188 H0188	SPEARO DESTINY SPEED BALL START TREK 25 ANYERSARY STRIP POKER III TERMINATOR II TERMINATOR II TERMINATOR II TERMINATOR II VINCANCE OF SPEALIBUR WING COMMANDER I WING COMMANDER II WING COMMANDER II WING SPECIAL DERATIONS I	02 HD 01 HD 01 HD 01 HD 02 HD 02 HD 03 HD 03 HD 02 HD 02 HD
H0198 H0142 H0144 H0149 H0162 H0187 H0187 H0187 H0188 H0188 H0188 H0188	SPEAR OF DESTINY SPEED BALL II STAR TREK 26 A INVERSA RY STRIP POKER III TERMINATOR II TRISTAN SIMPSONS II ULTIMA UNDERWORD / VINGANCE OF EXCALIBUR WING COMMANDER II WING COMMANDER III	02 HD 01 HD 01 HD 01 HD 01 HD 02 HD 02 HD 03 HD 08 HD 08 HD
H0138 H0142 H0144 H0146 H0162 H0162 H0167 H0187 H0187 H0188 H0188 H0188 H0188	SPEAR OF DESTINY SPEED BALL STAR TREK 25 ANVERSARY STRIP POKER III TERMINATOR II TERMINATOR II TERMINATOR II SIMPONE SPEED SPEED SPEED WIND COMMANDER I WIND COMMANDER I WIND COMMANDER I WIND SPECIAL DERATIONS I WIND COMMANDER IS	02 HD 01 HD 01 HD 01 HD 02 HD 02 HD 03 HD 03 HD 02 HD 02 HD

AÇAO E AVENTU

JOOD 1 007 JAMES BOND

JOODI AMES BEND JOODI AMES BEND JOODI AMED BEND JOODI AMED JOOSI ALTERED BEAST JOOGA ARACHNOPHODIA JOOGA AXE OF FANNE JOOGA AXE OF FANNE JOOGA AXE OF FANNE JOOGA BACK TO THE FUTURE III JOOGE BACK TO THE FUTURE III JOOGS BACK TO THE FUTURE III JOOGA BACK OF THE FUTURE III JOOGA BACK OF THE STORE BACK OF THE STORE BACK JOOGA BACK LEE LIVES JOOGA BUDCKAN JOOGA BOOKAN JOICE CAPONE JOOGA GOOKAN JOICE CONNANTHE CIMMERIAN

98 HD 03 HD 01 HD 07 HD 07 HD 08 HD 08 HD 08 HD 01 HD 03 HD 01 HD 02 HD 07 HD	
01 HD 06 HD 01 HD 01 HD 01 HD 02 HD	
02 HD 03 HD 08 HD 02 HD 02 HD 03 HD	
RA	
08 00	

GO	S PARA PC-	X
JQ139	CRIME WAVE	02
	DAVID WOLF	06 01
	DEATH SWORD DICK TRACE	06
J0168	COUBLE CRACION II	03
	ORAGON'S LAIR II	12 12
10550	DRAGON'S LAIR III GAUNTLET II	02
J0221	CHOST BUSTERS II	04
	GOLGEN AXE HORROR ZOMBIE	50
J0248 J0242	HEAVY METAL	01
J0249	HOSTAGES	02
	INDIANA JONES LAST CRUZADE INDIANA JONES II	62 01
10568	KARI WARRIORS	01
	KARATEKA	01
J0273 J0291	KARNOV LIFE AND DEATH I	02
10302	MAD MIX GAMES	Ç1
10350	MEGA MAN	01
10959	METALGEAR	02
JQ324 JQ326	METAL MUTANT MIAMI VICE	04
J0338	MOON WALKER	03
J0345	NIGHT SHIFT	03 02
J0364 J0367	OBLITERATOR OIL WELL	05
10368	DLIVER	0.2
J0381	DPERATION WOLF	02
J0371	PAPER BOY PANZA KICK BOXER	Q1 Q4
10321	PIRATES OF BARBARY	01
	PLATOGN	01
J0394 J0395	PRE HISTORIC PRINCE OF PERSIA	03
J0404	RAMBO III	02
J0405	RAMPCUSE	01
	RASTANSAGA	02
J0408 J0412	RENEGACE ROAD RUNNER	01
J0415	ROBOCOP I	01
10416	ROGOCOP II	02
J0421	ROGER HABBIT ROTOX	02
J0437	SHINGBI	02
J0440	SHUFFLE PUCK CAFE	02
J0450 J0451	SIMPSONS II SOUKDBAN	01
J0462	SPACE ACE I	10
JQ4 63	SPACE ACE (I	12
JQ485 JQ484	STREET FIGHT MAN STREET FIGHTER	03
J0497	SUPER CONTRA	03
J0502	TAKE DOWN	03
J0504 J0032	TARTARUDAS NINJAS THE AMAZINO SPIDER MAN	D4
10658	THE LAST NINJA	03
J0834	THEXDER II	03
JQ541 JQ558	TUNGLE OF FATMAN VOYAGE CENTRO DE LA TERRA	04
J0570	WIND WALKER	04
J0573	WINGS OF FURY	02
J05 82		63
Al	WENTURESERA	P,G
0010L	CARMEN SANDIEGO IN EUROPE	011
10107	CARMEN SANDIEGO IN USA	011

ı		CARMEN SANDIEGO IN EUROPE	
ı	J0107	CARMEN SANDIEGO IN USA CARMEN SANDIEGO IN TIME	01 00
ı	J5108	CARMEN SANDIEGO IN TIME	03 DD
ı	10109	CARMEN SANDIEGO IN WORLD	01 00
	JQ128	COLONEL B'QUEST CONQUEST OF CAMELOT DEFENDER OF THE CROWN	10 CD
	J0134	CONQUEST OF CAMELOT	10 DD
ı	J0148	DEFENDER OF THE CROWN DRAGONS STRICK	מסוס
ı	10188	DRAGONS STRICK	04 ĐĐ
ı	3016B	DRAKKHEN	08 00
ı	J0172	DUCK TALES	02 00
ı	JD I 83	ELVIRA I	14 DD
ı	J0185	EYE OF THE BEHOLDER	05 DD
	J0244	HERCES OF LANCE	03 00
	10260	INDIANA JONES LAST CRUZADE (C)	06 90
	J0261	INDIANA JONES LAST CRUZACE (V)	14 00
	J0277	KING'S DUEST	02 00
	10279	KING'S QUEST II	G2 CD
	JC279	KING'S QUEST (II	03 00
	30280	KING'S QUEST IV	09 DD
	J0285	LEISURE SUIT LARRY I	O2 CD
	JQ286	LEISURE SUIT LARRY II	05 DD
ı	J0287	LEISURE SUIT LARRY III	08 DD
	J0297	LOOM	00 00
	J0327	MICKEY MOUSE	03 00
	J0588	MIGHT AND MAGIC 11	02 DD
	J0386	POLICE QUEST I	03 00
	J0386	POLICE QUEST II	08 00
	J0466	SPACE QUEST	02 DO
	JQ487	SPACE QUEST II	O3 DD
	J0468	SPACE DUEST III	00 00
	30481	STAR TREK	81 88
	J0482	OFFINESS OF THE CROWN ORADONS STRICK	06 00
	J0687	THE IMORTAL	05 00
	J0630	THE SECRET OF MONKEY ISLAND I	09 00
	J0684	WRATH OF THE DEMON	05 00

CARROS, MOTOS

J0008	4X4 OFF ROAD RACING	01.00
J0076	BILL ELLIOT NABCAR GP	04 00

AT			gegma - speps hit.		en opoleomerske
JC094 BUICK DIME	NŞID NS	02 00	10661	TV SPORTS BASKET (V)	一。
JO123 CISCO HRAT JO137 CRAZY CARS	5	01 00		WINDSURF	õ
JO137 CRAZY CARS	i II	01 00		WINTERGAMES	ō
JO147 DEATHTRAC	ĸ	02 00		WIDELD CHAMPION SOCCER	ă
JO202 FERRARIF 1		02 00		WORLD DAMES	
JO202 FERRARIF 1 JO212 FORD SIMUL JO213 FORD SIMUL	ATOR I	Q1 00		WORLD TOUR GOLF	0
JO213 FORD SIMUL	ATOR II	01 00 02 00 02 00 01 00 02 00			
JO228 GRAND PRIN	CIRCUIT	61 00			
JOZZŚ GRAND PRO	K UNLIMITED	Q4 DD		ESTRATEGE	١.
JO236 HARD DRIVE JO237 HARD DRIVE JO238 HARLEY DAY JO262 INDIANAPOL	. I	04 00 01 00 02 00 02 00 02 00			
JO237 HARD DRIVE	: II	02 DD			
JO238 HARLEY DAY	IDSON	02 DD		AIRBONE RANGER	٥
JO262 INDIANAPOL	IS 600 UPER OFF ROAD	02 00		CENTURION	
JO489 IRON MANS				DING WARS	
JO284 LE FETTCHE	AYA	02 00		POPULOUS	2
JO298 LOMBARD R	ALLY	02 DD		SMANT	
JAA DIRAM ALEÇE	ALLY RETTI RACING TOCICLES WARRIOR	05 DD	J0444	SIMCITY SIMCITY FOR WINDOWS	9
JO341 NEW GP MO	rocicles .	01 DD			ž
JOSES OFF SHORE	₩ A RRIOR	01 00		SIMCITY FUTURE	
				SIMCITY GRAPHSET ANCIENT	
JOS72 RALLY PARIS	5 DAKAR	02.00		SIMEARTH	:
J0378 PIT STOP		01 00		PERFECT GENERAL	;
J0384 POLE POSITI		02 00		PERFECT GENERAL CENARIOS THE LOST ADMIRAL	,
10392 POWER DRIF	T	04 DD	30692	PHE LUST AUMIHAL	
J0452 SITO PONS		01 00			
AOR TEERTROA		03 00		'ORNÔSE EROT	17.77
JO487 STREET ROA		04 DD		COR ACCOUNT INCOME	
JO493 STUNT DRIV	ER .	04 8D	J0018	A DULT GAMES	(
JOASA STUNTS		04 OD	J0022		
JO498 SUPER HAND		61 8B	10094	80 CA	- (
JOB 12 TEST DRIVE		O1 DD	H0228	BUNNY'S BEACH BALLIVI	(
JOS 13 TEST DRIVE			J0122	CINE PORNO	
JOS 14 TEST DRIVE		03.00	H0198	CRISTIANA DE OLIVEIRA (V)	
JOSZO THE CYCLES		02 00	H0219	DL VIEW + 30 A NIMA COES (V)	
10648 TURBO OUT	RUN	03 DD		EAST SUCKS WEST (V)	
JOSSS VETTE I		01 00		EROTIC SHOW	
				ENSAIDS DA PLAYBOY IVI	

02 00	JO449 SIMEARTH	04 OD
01.00	JOSSO PERFECT GENERAL	02 DB
02 DD	JOSS 1 PERFECT GENERAL CENARIOS	05 DD
04 DD	JOSS2 THE LOST ADMIRAL	05 QD
01.00		
03 00	Decree Anna Property	
04 DD	PORNÔSE ERÓTIC	44.5
04 80	JOO18 ADULT DAMES	01.00
04 DD	J0022 AIDS	01 DD
61 BD	10084 BCCA	01 DD
01 DD	HOZZ & BUNNY'S BEACH BALL(V)	
		01.05
60 CO	HO198 CRISTIANA DE OLIVEIRA (V)	01 HD
02 DD	HOZ 19 DL VIEW + 30 A NIMA COES (VI	04 HD
O3 DD	JO177 EAST SUCKS WEST (V)	01.00
01 00	JO184 EROTIC SHOW	01 00
	HOZ17 ENSAIOS DA PLAYBOY IVI	
os	JOSOS HAIRLESS! (V)	01 00
	HOZIB PENTHOUSE JIGSA W PUZZLE(V)	01 HD
	HOZEE MACCOONA, GIF (V)	OI NO
02 00	JD317 MAXINE	01 00
03 00	JO347 NIKKLIYI	02 DO
01 00	JOSED PORNOSTORY	01 00
01 00		0100
03 00	HO168 SUPER PORNO DEMO (VI	D2 HD
01 DD	JO492 STRIP POKER III (V)	07 DD
01 00		OR HD
05 DD	HD228 TELAS EROTICAS * .BMP (WINDOWS)	DE HD
Q3 DD	JOBO7 TELA EROTICA	01 DD
02 DD	JORGE WOOLDIE FOR WINDOWS	01 DD

JOSO TRUMP CASTLE II	05 DD		
JOS44 TRUCO	01 QD	RACIOCINI	O
ESPACIAI	S	J0039 ARKANOID II J0040 ARKANOID PLUS	01 D 01 D
JODES BLOOD MONEY JODES BLOOK ROOTES JOTES ECHEON JOTES ECHEON JOTES ECHEON JOTES HET MOVES SHOOT (1 JODES MACH WARRINGS JODES MACH WARRINGS JODES MACH WARRINGS JODES MACH BLOOKS JODES MACH BLOOKS JODES MACH BLOOKS JODES MACH JODES JODES MACH JE JODES MA	02 00 08 00 02 00 01 00 01 00 01 00 02 00 02 00 02 00 04 00 04 00 04 00 04 00 04 00 04 00	JOGG BANANDI JOGG	01 D 01 D 01 D 01 D 01 D 01 D 02 D 03 D 02 D 02 D 02 D 02 D
JOS71 WING COMMANDER JOS72 WCI SECRET MISSIONS	12 DD 04 DD	JD884 XTETRIS	010

ESPORTES		SIMULADORES
JOCO2 10th FRAME BOWLING JOCO3 ABC BOXING IVI JOCO14 ABC MONDAY FOOTBALL JOCO3 ABCADE VOLLEYBALL JOCO3 ABCADE VOLLEYBALL JOCO3 BOTALO BILL JOCO3 BOTALO JOCO3 BOTA	06 DB 01 DD 05 DD 01 DD 01 DD 01 DD 01 DD 01 DD 02 DD 02 DD 03 DD 04 DD 04 DD 04 DD 05 DD 07 DD 07 DD 08 DD 08 DD 09 DD 00 DD	JOOD 698 ATTACK SUB # JOOD A 10 TA WKILLER WKILLER # JOOD A 10 TA WK

Formas de Pagamento:

Envie cheque nominal à <u>J&M Informática Ltda</u>, junto ao pedido incluindo a taxa do correio. Se preferir, entre em contato para depósito bancário.

Ou venha nos visitar pessoalmente.

MEGASOFT INFORMÁTICA TEL: (011) 214-2650 Av. Ipiranga, 345 - sala 1.107 - São Paulo - SP CEP 01046-923 (a 50mts. do metrô República)

A cada 10 discos, ganhe 1! A cada 50 discos, ganhe 10!

Preços: DD (VAT incluido): CR\$600,00 HD (MAXELL incluido): CR\$700,00

CORREIO (Carta Registrada): CR\$700,00

Super Promocao: Concorra a um CD ROM nas compras acima de 20 HD ou valor equivalente.

APLICATIVOS PARA PC-XT/AT

₩			*****	********		M4000000000	**********	
*						01 D		ACG 17 PCPHOJECT-Paracontrols deprojetos complexo
*	COD. NOMEDO PROGRAMA	ad.				O1 D		A0319 PC SORT-Fezuorteia de Sene, Loto e Loteria espo
8						01D		A0321 PCSYSTEM PROGRAMMING-Utilit. Pascalle As A0323 PCTYPE- Ótimo dicionário entegráfico
*	A0001 1001-Editor gráfico do fácil utilização A0002 1000 CONESFOR WINDOWS focuse pitodes as aplicações	01 D		A01481		01D 01D		A0325 PCUTIL-Multiprogramapara impressão a DOS
*		01 D		A0149		01D		A0327 PCWRITER-Excelente ditor de textos
*	ADOOB BOO IDISKETTES Formata disquetes emmaior capacidade					02D		A032B PCZIPPER-Aceleraseumioro ao maximo
8		01 D	*			01 D	*	A0330 PERSONAL TAROT-Interpreta as cartas a explica
*		02D			FAST TYPE-Curso dedatilografia na sua telinha	01 D		A0332 PIANOMAN-Editor musical, imprime partitures
**		01 D	*			01 D	*	A0334 PICTURE-Paradesenhos professionaina téonicos A0335 PIROVETTE-Teles com Layouts personalizados
₩.		02D				02D	*	ACCION PROVET RETENSION CONTRACTOR PROVINCE PROV
2		01D 02D	*			04D 01D	**	A033B POLE,OT Loterispelocomputador
*		010		A0100		000		A0340 PORTRAC-Controle de investimentos
*		01 D				010		A0342 POWER SHEETES-Superplanihadecabulosem
2		01 D	S			01 D	S	A0344 FRINT MAGIC Fez cartazes, faixas, calendários
88	A0023 APEXR 2.0-Setup para impressoras EPSON	01 D	~	A0176	FONTASTIC-Imprime textos com varios fontes	02D		A0345 PRINT PARTNER-Programa similar ao Print Mas
≋.		OID	0		FONTASY-Vários tipos de latras para impressoras	01 D	0	A0346 PRINT SHOPGRAPHICS Main de 200 figures p./ A0347 PRIVATEBOOK KEEPER-Contas a pagar e receit
*		OID	_		FONTED DICK-Editor de oaracteres (EGA/VGA)	02D	ų.	A0349 PROBABILITY STATIST-Progr. derinatemáticas
8		01D 02D	\mathbf{L}			01D 01D	I.	A0350 PROCONFORTUNE Autrologia, Numerologia, p
2	A0029 ASEASYS-Planiha obtrôniza A0030 ASTRAL-Fazmapas ocálculos astrológicos	010	I	AO194	FORMASTER-Editor de formulários FORMAT MASTER-Formata discos em até BOOKb	01 D	I	A0351 PRO DESIGN-CAD/CAMparaprojetos gráficos
8		O3D		A0197	FORMULA1- Cursode algebra	010		A0362 PRODOS Converte arquivos *.BATem *.EXE
₩.	A0032 ASTROLOGY94- Cabulamapas astrológicos	01 D	С	A0188	FRACTIT DEMO (WINCH)- Superteles gráficas para VGA	060	C	A0353 PROFESSIONAL CAMICAD-Fazcabulos depega
8		01 D		A0189	FREE CALC-Poderosa planilha de cáloulos	010		A0364 PROFESSOR DE INGLÉS-Ensino de Inglés
*		01 D	1		FRENCH-Ensina o idioma francès	01 D	I	A0355 PRO FILE-Agenda, imprime etiquetas, formulário A0357 PRONTO-Fichário eletrônico emportuguês
₩.		01 D 01 D	**		GALAXY Supereditor de textoa estilo Word Star	02D 01D	т	A0359 PUBLISHIT-Desktop Publishing
*		07D	${f T}$		HDM-Gerancisdor de discor faido HEXEDIT- Edita qualquer arquivo am hexadecimal	01 D		A0361 Q-MODEM-Programade comunicação para Mode
*	A0040 BANNERMANIA-Para elaboração de taixas (PBou color)	OID	Е	A0205	HOME MANAGEMENT: Contabilidade pessoal	OID	Ė	A0363 QUICKMENU-Gerador de manus
8	ACO41 BANNER & SIGN MAKER For labous, partages, bandeiras		15	A0207	HOROSCOPE-Fazhoroscopes	010		A0364 REFRESH-Acolora amemória domicro em até 35
2	A0042 BARCODE-Desenhae imprime códigos de barra	01 D		A0208	ICHING-Faziohing	01D		A0366 ROLEX (EGANGA)-Para fazer differentes tipos d
*		01 D		A0214	INAVISION-Supereditor de textos	04D		ACG67 SAMI-Fentésticaagendadecompromissos ACG68 SCANV89-Antivirus
₩.		02D 02D	S		INCONTROL - Sistemapara auditar no escritório	02D	S	ACI303 SCAN VAS-ARRINTER-Comprime sexpende care
፠	A0044 BATED - Editor de textos A0047 BILL POWERPLUS - Contabilidade, emite notas	02D	E		JAPANESE-Ensita a lingua japonesa LABCOA-Programa de análises clinicas	01D 01D	E	A0373 SENA91 (PORTUGUES)-Sorteio de jugos paras
88	A0048 BIORRITMO-Fazhionisma completo	01 D	E	A0224	: LABELSUNLIMITED-Editaetiquetas em diversos tamanhos		12.	A0374 SERIAL FILE COPY- Transfere acquivos entre do
₩.	A0049 B0 OKBASE-Banon de dades on de você define es carmos	OID	U	A0220) LAPLINK V2.16-Fazilgação entremicros p/transferii dados	01D	U	A0375 SIDE WHITER-Permite imprime documentos de
88	ACOSO BOOK MINDER Banco de dados para livros diversos	01D	·		LASERGRAPH-Fazgráficospodendo imprimi-los	02D	0	A0377 SIMPLELABELS III-Fazetiquetasem todososta
	A0052 BRADFORD-Passatextos om ASCII em outras fontes	01 D		A0232	LETTER WRITER-Editor de textos de fácil uso	01D		A0378 SIST. DE CONTROLE ESTO QUE-Complete sist
**	A0054 CADASTRO DECLIENTES-Cad.de ofentes em portugês	01 D			LIST-Para impressão de documentos	01 D		A0379 SISTEMA DE MALA DIRETA-Mala direta empo A0380 SIST, PADRAO CONTÁBIL-Set de contabilidad
₩.	A0056 CALENDAR KEEPER Faz calendarios de paredo	01 D	С		LOCKSMITH Copiador de discos, compactador	01 D	C	ACCIBIT SKY CLOCK-Programade Astronomiae Astrolo
*	A0059 CASHTRACK-Controls benoarise de investimentos	02D 01D	_		LOTO DESDOBRADO-Faze imprime sorto ios da Loto	01 D 01 D	7.	A0382 SKY GLOBE-Fazmapasdes ostrolas e constalação
₩.	A0060 CAT DISK- Catalogador de discos A0061 "C" COMPILER-Compilador "C" com documentação	020	A	A0237	/ LOTTO FERVER: Fazpertida pessoa 3 LOPRINTER: Fazcabeçalhos nostextos com vária letras	OID	A	A0383 SLIDE GENERATOR-Para editoração de Slides
88	A0062 CD MASTER Controlosius coleção de CDs	01 D	T	V0536	LSTORTURBO Utilitérios para Turbo Pascal	010	T	A03B7 SPC INVENTORYPLUS Controle de estoque
₩	A0063 CD STUDIO-Músicas para placa de som (Adilib, SB)	01 D	_	A0241	LZEXE-Compactado de arquivos comextensão * EXE	01 D		A0388 SQUEEZE PRINT Permito imprimir em80 ou 16
₩.	A0084 CELLSYSTEM-Desenhe célules	OID	A	A0245	MAIL MONSTER-Faz adita etiqueta	01 D	A	A0390 STEREO SHELL-Gerenciedor de arquivos (estil
88 I	ACO65 CHANGETT-Modificador de arquivos	01D			MAKEMYDAY-Imprime calendários, relatorios, agenda	OID		A0392 SUPERLOTO MASTER-Fazzotteio dal loto A0393 SURVEYOR-Fazoal buloso desenhosemescala
XX	ACOSS CHART PC-Gráficos eestatísticas cornerciais	02Đ	L		MALADIRETA VB.O. Sistema dernala direta emportuguês	01D	L	A0396 TABELA PERIODICA- Tudo sobre atabela perió
**	A0067 CHASM-Excelente outre de ASSEMBLER A0068 CHECKIT-Faz tostes de hardware no micro	02D 02D			MALADIRETA PRO BASE- Completo sist, de mala direta	01D	0	A0397 TAROT-Taxot
₩.	A0069 CHEQUEITOUT-Acompanhacmov.bancário,choques	02D	0		MARKET-Controles anaissaomercadode ações I MATRIX CALCULATOR-Fazanáissa estatistica	01 D	0	A0399 TELIX-Best seller de programes de comunicação
88	A0070 CHEMICAL MOLECULAR-Estruturas moleculares em 3D	010	G	A0254	4 MEAL MATE-Ensing ovalor prototo dos alimentos	OID	G	A0403 TEXTEDITOR-Editor detextos
88	A0072 CHIWRITER3.02-Supereditor detextos com vários fontes	03D	G	A025	5 MEEM TOOLS Utilitáriospara oseu micro	01 D		A0404 THE ART STUDIO-Editor grá!ico de fácil utiliza
₩.	A0073 CHIRO Bancodo dados para médicos	01 D	0		7 MENUCONSTRUCTION-Crismenus coloridos o/sombra	020	0	A0405 THE ASTROLOGER-Formace perfilipsicológico
88	A0074 CMFV4.1-Trocatributos do arquivos, rodaem Novell	OID	_		MENUSYSTEM-Telescommenus	01 D		A0408 THE ELECTRICAL DBS (WINCH). P/Engenhar
	A0075 CMPCALCIII-Transforma ornicro numa super calculador	01D			MICAL-Fazdiagnósticosmédicos. Excelentel	O3D		A0407 THE MUSIC CONTRUCTION-Editor musicale/ A0408 THE NEWSROOM PRO-Para edipão de jornais
羉	A0077 COLLAGE-Faz dezenhose exibe-oscorno sixtas A0078 COMPASS-Peraautometização de exertiórios	01 D 01 D	~		O MICRO GENE-Cábulos genéticos	01D 01D	G	A0410 TOUCH TYPE TUTOR- Curso de datiografia
88	A0079 COMPOSER Superaditor musical para partituras	01 D	G		1 MICROREGISTER-Programade contabilidade 2 MINIGEN-Utilitărio para Turbo Pascal	010	9	A0411 TRADUTOR Faça e asupróprio dicionário
***	A0080 COMPUSHOW-Progmagráficopara desenhar	01 D	R	H022	2MODPLAY Programapara tocarmusicas * .MOD	OH	R	AD414 TURBOFLOW-Paradesenhar fluxogramas
ඎ	A0081 CONSTITUICAO ELETRONICA-Toda a Constituição 1988		1	A026	3 MODEM-Vários utilitários para modem	01 D		AO416 TUTORALEMAO-Ensina alfingua aloma
▓	ADOS2 CONTABILIDADE-Sistemade contabilidade emportuguês	G2D	A		8 MOONBEAM-Programa de astrologia	01 D	A	A0416 TUTORCOM-Ensine ouse demicros de DOS
æ	A0084 CONTAS A PAGAR-Sistema de contabilidado emportuguês			A026	7 MORSE-Gera trases emoódigo Morse	OLD		A041 7 TUTORDOS V4.01 - Tudo sobreos caminhos de A0418 TUTORLOTUS 123 Ensina tudo sobre o Lotus
₩	A0086 CONTASA PAGAR/RECEBER-Complete sist. de contas A0088 CONTAS ARECEBER-Novavensão 8.0	01 D 01 D	\mathbf{T}		B MR. LABEL. Fazetuetasem varios tamanhos	010	${f T}$	A0419 TUTORTURBO "C"- Ensina a linguagem Turbo
880	A0088 CONTROLE BANCARIO- Sistemade controle em português		U		9 MULTIBASE-Gerano isdor de banco de dados 0 MULTIFUNCTION-Vários utilitários: etiquetas, audio	01 D 01 D	U	A0421 TYPE SETTERPC-Excelente aditor de textos
₩	A0089 CONTROLE DE ESTOQUE-Cont. de estoque em português	OID	U		O MOLTIFONO HUN-Varios utararios: etiquetas, audio 1 MULTIMATE: Editor de texto profissional	01 D		AC422 TYPING TUTOR-Curso de datilografia no comp
	A0090 CONTROLE DE VIDEO LOCADORA-Em português	02D	I		2 MUSE-Banco de dados para escritório	02D	I	AO423 UNPROTECT-Protege arquives e copia arquivo
#	A0094 COOPERGRAPHICS#6-Figuras paraeditores gráticos	01 D	1	A027	3 MUSICAL-34 músicas famosas. Não precisa placa de somi-	OI D		A0424 UNIKEYGOLD-Asentusção emportuguês nos o
##	A0095 COSMICO CONTABILIDADE-Set, do cont, em português	020	Ŧ	A027	4 MUSICAL 1 - Músicas para ADLIBe SOUNDBLASTER	OID	\mathbf{T}	A0426 UNITS-Fazoonversão de unidades de madida A0427 VALSE II-Músicas para ADLIBa SOUND BLA!
	A0096 CRYSTAL-Gera modelos de cristais em 3D (EGA)	OLD		A027	5 MUSICAL BOOKS Programa depintura que toca músicas	01 D	ъ	A0428 VCRDBASE Bencode dades para fitas de Video
	A0097 CSHOW(EGA/VGA)-Demográficacom lotos digitalizadas A0098 CTOOL-Bibliotecapara Turbo C	01D	A	H022	1:MUSICAS*.MOD-Maixda 1:00musicasparamodplay 6:MYSTICPASCAL-Forramentasde programação p/Pascal	19Hi 01 D	A	AO429 VECTOR-Anelizatabala de interrupção vetorial
#	A0099 CUSTO EFATURAMENTO Paracontrolai sua firmo (port.		M		7 NECTORDEMO Demográfica colorida	01 D	М	A0425 VGA CAD-CAD/CAMparamonitores VGA
*	AO100 DANCAD 3D. Para orizoão e animação de desenhos em 3D	07D	М		8 NEVERLOCK-Desprotetor automático de vários jogos	01 D		A0462 VGA COPY-Copiedorp/VGA (usa placa do sor
8	A0102 DAP1.1 V147-Desprotetor desenhas de varios jogos	01 D	183	A028	NIFT & MOE-Organiza compromissos, estilo agenda	OLD	E	A0438 VGAPALLETE-Regula accores do seumonito
88	A0103 DATABASE PUBLISHER-Bando de dados p/pessos física	01 D		A028	3 NORTHCAD3D-Desemba emostra no video objetosem3	0 010		A0439 VGA PHOTOS#1-Diverses fotos digitalizadas A0440 VGA PHOTOS#2-Mais fotos digitalizadas p/\
w	AD104 DATA BUSS Super bancoide dados	02D 01D	N	A028	4 NST (guatao Arniga) - Ótimoprogr. musical, várias músicas	10D 01D	N	A0430 VIDEO CHEM-Ensinada química, valáncia, áto
***	AO106 DATA PLUS-Complete geradorde banco de dades AO108 DBASE III AOUTINES-Mais de 60 retinas para DBase III	01 D			8 OPTIKS-Imprime qualquer arquivo e odita gráficos	01 D	T	A0433 VIDEO RENTAL SYSTEM-Programa para Vide
	A0109 DBPROG-Fortamentas para DBase III	01 D	\mathbf{T}	A026	37 ORACLE-Ensina ausar o Tarot e o Iching 38 ORGAO ELETRONICO-Simulador de árgão eletrônico	01 D	-	A0434 VIDEO TAPE CONTROL-Sistema para Video k
w	A0111 DBSCAN-Otrnoentivirus parassumicio	OID	E		39 OR(GAMI(BASIC)-Ensine a lazor en mais de papel	010	13	AD441 VMS40-Simulamemóriaexpandida (Sharaware
80	A0114 DIAGNOSTICO-Antivirus	OID		A029	11 PAINT SHOP& WALLMANAC Converte telas no Window	vs C1 D		A0442 VUIMAGE-Utitários paraimagens *.GF/*.TI
884	AO115 DIET DISK-Excelentes distaspera controle de peso	OID		A025	33 PASCALTOOLS-Utilitários para Pascal	COD		A0443 VTXPC-ProgramapuausocomModum
	A0116 DIRECTOR-Auxiliar para DOS	01 D			4 PASCALTUTOR-Ensinatudo sobreasta linguagem	02 D		A0444 XAMINERDISK Recuperador de arquivos
	A0118 DISKBASE Controleseus programes e disquetes	01D			15 PCBEAT-Transforma seumioro em uma bataria	010		AD445 XBATCH-Conjunto de utilizários para arquivos AO448 WAM PUM-Para desenvolvimento de banco de c
	A0120 DISK COMMAND-Optimiza e recupera discose winchoster A0122 DISK MANAGER-Imprime et quetas com diretorio		-4-		7 PCBROWSE-Pesquisatextos emoutros programas	020	*	AD449 WINDRELDS-Bancoda dadascom processado
*	AOI 22 DISK MANACEN-Imprime et quetas com diretono AOI 23 DISK NAVIGATOR-Shell do DOS de fácil uso, muito util	01 D 01 D	*		8 PC CALC-Poderosa planiha de cálbulos XX PC DENTAL (WINCH)-Controle de paciente ap/dentistas	03D 05D	*	A0450WIZQUIZ-Testaseus conhecimentos de materna
***	AO124 DLITE-Lō, edita e modifionar quives om DBaso III	010	*		DPCDCTOR-Fazanélise de Hardware no micro	010	*	A0461 WOMANFICTURES Fotos digitalizadas para in
	A0126 DOSCONTROLMENU Mostra a roda comandos do DOS	01D			2 PCECAP- Analisacinouitos compostos	01 D		A0462 WORDTOWS-Transforms equivos do WordStr
8	AO126 DOSEXTENSION-Amplia comandos do MS-DOS	02D	*	DEDA	3 PCFONT-Imprime caracteresem ASCII	01 D	*	A0455 WORLDATLAS (PoGlobe)- Attes completes in
₩	A0127 DOSLOCK-Parapoi senhas de acessona sua winchester	01 D		AOGC	05 PCGLOBE 4.0-Mapa Mundi	05 D		A0457 WORDPERFECT 5.0-Engine auger o WordPer
	AO130 DR. GENIUS- ôtimo editor gráfico AO132 DREAM-Poderoso banco de dedos	03D			06 PC GLOSSARY-Curso tecnico geral sobre o micro	01 D		AO458 WSTOWORD-Transformsarquivos Wordpara AO459 WYND SHELL-Gerenoisdor de discortigido
	A0133 DRIVECHK & ALIGN-Testade slinhamentode drives	03D 01D			07 PCHELP-Erasina a usar o DOS 10 PCKEY DRAW-Excelente Desktop Publishing	02D 06D		H0257 FINALE 2.0-Programa musical para Windows
	A0134 DS BACKUPPLUS-Paratirar erostaurar backups	01 D			2 PCKWiTV1.03-Acelerador demicro. Otimopara XT	01 D		H0258 BANDINA BOX-Programs musical para Wind
W	A0136 EASY FORMAT Para formatar discos communicapacidade				3 PCCRGANIZER-Geradordemonuspor janeas	01 D		HO269 SHOW PARTNER-Programa para fazor musica
	A0140 ELECTRON-Soluciona equações o létricas	OLD		A031	4 PC OVERLOARD-Paraadministração de condomínios	œp		H0260 MIDIPLAYER-Programa musical para Windov
	A0143 EMULADOR (NOVO) Emulaum AMIGA 500 (SVGA)	OLD			6 PCPAYROLL-Folhadepagamento	020		H0239 LABELSUNLIMITED II-Otimoprogramapara
-30 A		000000000		***********		V-1000 00000	000000000000000000000000000000000000000	

01D 02D 04D 01D 01D 01D 01D 02D 02D 02D 01D 01D em3D 02D e... 03D laster 01D p/Print Shop 02D seber, contab. 01D eber,contab. 01D e estatistica 01D 01 D 02 D 01 D 01 D 02D 01D 08D 03D 01D aa Sena deismie de lade tamanho 01D 01D 02D 01D 01D lo/partitures isetextos)S ide:DOS us:123 be:"C" 01 D 01 D omsehou itorVGA esp/VGA /VGA den locadora 01 D 01 D 01D os * .BAT de dados dorde textos mática a impressoras Starpara Word is imo (WINC) Perfact 5.0 01D 02D 01D 01D 01D 01D 05D 02D 01D 02D a WordStar 02H 02H 01H 02H ecciles gezaci

MEGASOFT INFORMÁTICA TEL: (011) 231-2367 Av. Ipiranga,345 - sala 1.107 - São Paulo - SP CEP 01046-923 (a 50 mts. do metrô República)



Precos do Mes - Janeiro:DD (VAT incluido): CR\$600.00

HD (MAXELL incluido): CR\$700,00

A cada 10 discos, ganhe 1!) A cada 50 discos, ganhe 10!

CORREIO (carta registrada a cada 20 discos) : CR\$**700**00

Concorra a um CD ROM nos pedidos SUPER PROMOCAO: acima de 20 HD ou valor equivalente.

CARTAS E CASSINOS

JOORS BATTLE CHESS II JOORS BATTLE CHESS II JOORS BLILLAR RIS II JOORS BLILLAR RIS II JOORS BLILLAR RIS II JOORS CHESSIMASTER 2000 JOIRO CHESSIMASTER 2100 JOIRO CHESSIMASTER 2100 JOIRO CHESSIMASTER 2100 JORGE BAR POKER JORGE SARGON II JORGE SARGON II JORGE SARGON II JORGE SARGON II JORGE SALITAIRE JORGES SARGON II JORGES SOLITAIRE JOURNEY JORGES STRIP POKER JORGES TRIP POKER JORGES STRIP POKER JORGES TRIP POKER JORGES TRIP

JO Г / АТ

	CÓD,	NOME DO JOGO	QD.
	Ü	TIMAS NOVIDAD	ES
1	H0001 H0010	1000 MIGLIAS ALONE IN THE DARK AMAZON	05 HD
	H0010 H0012 H0013	AMAZON ANCIENT ART OF WAR IN SKIES	08 HD 04 HD
1	H0299 H0015 H0018	AMAZON ANCIENT ART OF WAR IN SKIES AVOB HARIER B-17 FLWING FORTRESS BATMAN RETURNS BEAT THE HOUSE	02 HD 05 HD 07 HD
	HQ264 HQ291	BEAT THE HOUSE	01 HD
ŝ	H02R2	BEAT THE HOUSE BETRAYAL AT KRONDOR BUZZ ALDRIN'S RACE INTO SPACE CAR & DRIVER	01 HD 07 HD 07 HD 04 HD
	H0022 H0024 H0025	CANNERS AT WAR	02 HD 06 HD
á	H0027 H0028	CHALLENGE OF THE FIVE REALMS	10 HD
	140030	CASTLES II CHALLENGE OF THE FIVE REALMS CHESS MAMAC & BILLION AND) CIVILIZATION COBRA MISSION COMANCHE COMANCHE MISSOES COMMANCHE MISSOES	05 HD
1	HD031 HD032 HD301	COMANCHE COMANCHE	03 HD
	H0034	COMMANDER KEEN VI	01 HD 01 HD
			07 HD
	H0041 H0042 H0276	CURSE OF ENCHANTRESS DARK SEED DARKLANDS DARKLANDS OAY OF THE TENTACLE DAUGHTER OF THE SERPENTS DRAGON'S LAIR IV DUME IS ECO QUEST II EL FISH	06 HD 11 HD 08 HD
4	H0230	DAUGHTER OF THE SERPENTS	08 HD 05 HD
	HQ230 HQQ43 HQQ47	DUNE #	04 HD
	H0049 H0269	EL FISH EPIC	05 HD 04 HD 05 HD
	H0295	ERIC, THE UNREADY	04 HD
á	H0312 H0213 H0066 H0069 H0262	ERIC, THE UNREADY EYE OF THE BEHOLDER IN F-16 STAKE EAGLE IN FLENEL AN AMERICAN TAIL FLASHBACK EGEORY DURING AS	04 HD 08 HD
á	H0262	FLASHBACK	08 HD
á	H0287 H0287 H0274	FREDCY PHARKAS FRONT PAGE FOOTBALL GOBLINNS II	08 HD 03 HD 02 HD
á		GRANDMASTER CHESS DELUXE	02 ND
	H0058 H0071 H0215	GRANDMASTER CHESS DELUXE GREAT NAVAL BATTLES QUE SHIP 2000 ISLAND & ICE HEIMDALL HOCKEY HOME ALONE 2	03 HD
	H0303 H0273	HOCKEY	06 HD
	H0273 H0078 H0078	HUMANS	05 HD 05 HD 06 HD
	H0082	INCA ISLAND OF Dr. BRAIN	10 HD 03 HD
	H0207 H0088	INCA ISLAND OF D. BRAIN JUL OF THE JUNGLE II JUMP JET	0H 10 0H E0
	H0089 H0092	KOB KING S QUEST VI	D3 HD
	H0293 H0093 H0286	KOB KING S QUEST VI LANDS OF LORE LAURA BOW. DAG. OF AMON RA LEGENDS OF VALOUR LEMMINGS I "THE TRIDES" LORO OF THE RING II LOST IN LOS ANGELES LURE OF TEMPTRESS LURE OF TEMPTRESS	GH 80
	H0286 H0094 H0098	LEGENDS OF VALOUR LEMMINGS II "THE TRIDES"	04 HD 02 HD
	HUCSS	LORD OF THE RING II LOST IN LOS ANGELES	05 HD 06 HD 06 HD 07 HD
	HD100		09 HD
8	H0201	MANCHESTER UNITED FOOTBALL MANTIS SPEECH PACK	Q1 HD
	H0104 H0298	MARIO IS MISSING MIG 29 (MISSOES FALCON 3.0)	01 HD 03 HD 03 HD 03 HD 03 HD
	H0111 H0263	MIGHT AND MAGIC (V MAGIC CANDLE III MONOPOLY DELUXE FOR WIND, NIGEL MANSELL	O3 HD
	H0114 H0304 H0116	MONOPOLY DELUXE FOR WIND. NIGEL MANSELL	02 HD
	HD369	PIRATESI COLD	02 HD 05 HD 06 HD
	H0128	POLICE QUEST I (VGA) POPULOUS II POWER MONGE	06 HD 05 HD 03 HD
	H0129 H0131 H0132 H0134	POWER MONGE PRINCE OF PERSIA II	06 HD
	H0132 H0134	PRINCE OF PERSIA II QUEST FOR GLORY FIVOA) QUEST FOR GLORY III	06 HD
	H0208	REX NEBULAR RISK FOR WINDOWS	10 HD 02 HD 01 HD
	H0204 H0139	ROGGER RASSIT II	OF HO
	H0139 H0271 H0140	ROME SARGON V SHADOW OF THE COMET	01 HD
	H0305 H0216 H0212		06 HD 10 HD 03 HD
	HD306	SHADOW PRESIDENT SPACE ADVENTURE SPACE HULK SPACE QUEST Y	03 HD 04 HD
	H0294 H0143	SPACE HULK SPACE QUEST Y	04 HD 04 HD 05 HD
	H0307 H0148 H0147	SPECIAL FORCES	02 HD 04 HD 03 HD
	H0288	SPEEL CASTING 301 SPEEL CRAFT STAR CONTROL II STORY LINE 1914/1918 STREET FIGHTER II BINGLES! STRIKE COMMAINDER STRIKE COMMAINDER STRIKE COMMAINDER STRIKE COMMAINDER	Q4 HD
	H0270	STORY LINE 1814/1918 STREET FIGHTER II BINGLEST	04 HD 02 HO 08 HO
	H0153 H0210	STRKE COMMANDER STRKE COMMANDER SPEECH	D4 H0
	H0210 H0153 H0154	SUMMER CHALLENGE	06 HD
2	H0286	9YNDICATE TASK FORCE 1942 TERMINATOR 2029	05 HD 08 HD 07 HD
Ä	H0169 H0161 H0162	TERMINATOR 2029 THE ADVENT, OF WILLY BEAMISH	OS HD
	H0162 H0164	THE DARK HAVE	04 HD 03 HD
28	200 m		

H0310 H0186 H0188 H0172		***********
HQ188 HQ188 HQ172	THE LEGACY REALM OF TERROR THE LEGEND OF KYRANDIA	OH BO
HQ188 HQ172	THE LEGEND DE KYRANDIA	D4 HD
HQ172	THE LEGACY REALM OF TERROR THE LEGEND OF KYRANDIA THE ROCKTEER	D3 HD
HQ1/2	TIME RICERS AMERICAN HISTORY	O4 HD
	TIME RICERS AMERICAN HISTORY	O4 HD
H0290	TORNADO	OH EO
HQ178	ULTIMA UNDERWORD II	
HQ211	ULTIMA UNDERWORD II ULTIMA VII part II	07 HD
H0233	ULTRABOTS	OZ HD
H0300	BINDMITED ADVENTURE	03 HD
H0214	VEIL OF DARKNESS WAX WORKS	03 HD
H0184	WAY WORKS	04 HD
H0228	WEEN THE PROPHECY	OFHD
	MECH INC PROPERTY	Denn
H0261	WHERE SPACE CARMEN SANDIEGO	/ U4 HU
H0185	WIN POKER	D1 HD
H0297	WIND COMMANDER ACADEMY	O4 HD
H0192	WORLD CIRCUIT	03 HD
H0193	WORLD CIRCUIT UPDATE	01 HD
HD194	X WING	OS HD
H0299	XWING MISSOES	O1 HD
H0308	2001	01 HD
1-02-0		
	JOGOS EM HD	
	OCCOS EM III	
HODDS	40 SOXING 40 TENNIS	OH FD
H0003	40 TENNIS	O1 HD
H0004	ARC WIDE WORLD SPORT BOXING	01 HD
H0005	ACES OF PACIFIC	C3 HD O1 HD
H2006	A CES OF PACIFIC (MISSOES)	DI HD
H0007	AIR BUCKS	OH EQ
H0011	ALTERED DESTINY	01 HD
HOLD	AMERICAN DI ANICOCCO	OT HU
H0198	AMERICAN GLADIATORS	03 HD
H0017	BABY TO COING HOME	Q1 HD Q8 HD
HQ197	BATTLE CHESS 4000	OB HD
H0020	BATTLE CHESS FOR WINCOWS BATTLE ISLE	Q1 HD
HCO22	BATTLE ISLE	03 HD
H0023	CARMEN SAN DIEGO DELUXE	05 HO
H0025		03 HD
H0037	CASTLE OF Dr. BRAIN CRACK GOWN CRISIS IN THE KREMLIN	OJ HD
HUQUI	CHALKUDWN	
H0039	CHISIS IN THE KREMEIN	D4 HD
H0200		DI HO
HD045	DUNE I	OS HD
H0048	ECO DUEST	Q4 HD
HD057	FALCONS,0	06 HD
H0201	FASCINATION	06 HD
H0201	FRED D.C.	06 HD
HODSE	GODS	Of HD
HOD67	GREAT COURS II	01110
MUUDI	DREAT COOKS II	01 HD
H007D	GUN SHIPZODO GUY SPY	03 HD
		03 HD
HDQ73	HARD GALL IIF	Q3 HQ
H0074	HEACLING HARRY PAPER RACE	Q4 HD
HQQ75	HEART OF CHINA	OB HO
HOZOZ	HOOK, CAPITAO GANCHO	CZ HD
H0077	HOYLES III	02 HD
HQQSQ		G8 HD
H0083	IET ENGLITED II ANGROSEO	04 HD
HQQ84	by Of THE businer	01 HD 01 HD
H0091	SILL OF THE SONGE	OT HU
HOOP1	KING STOEST A	08 HD
H0095	OFE AND DEATH	03 HD
H0101	INDIANA JONES FATE ATLANTIS JEF FICHTER II IMPSOES) JILL OF THE JUNGLE KING! S QUEST V LIFE AND DEATH II MAD TV	Q1 HD
MUIUZ	MARIO	09 HD
H0108	MARTIAN MEMORANDUM	07 HD
H0108	MED PEN A DICO	03 HO
H0113	MONKEY ISLAND II OLIMPIADAS 92	OH BO
H0118	CLIMPIADAS 92	02 HD
HQ120	OUT OF THIS WORLD	01 HD
H0120 H0122	PATRIOT	OH EQ
H0123	PIT FIGHTER II	01 HD
H0125	PATTLON STRIKES BACK	
H0125 H0127	BOLICE OLIENT IN	03 HD
H0127	POLICE QUEST III	OF HD
HD130	PREDATOR IL	01 HD
H0133	QUEST FOR QLORY II	06 HD
H0135	RED BARON	
HQ135	RISE OF THE DRAGON	07 HD
140130	ROBIN HOOD	07 HD
H0138		
H0138	SPACE QUEST (V	06 HD
H0138	SPACE QUEST (V SPEAR OF DESTINA	05 HD
H0198 H0142 H0144	SPEAR OF DESTINY	03 KD
H0142 H0144 H0144 H0146	SPEAR OF DESTINY	02 HD
H0138 H0142 H0144 H0146 H0149	SPEAR OF DESTINY	02 HD 01 HD
H0138 H0142 H0144 H0146 H0149 H0162	SPEAR OF DESTINY SPEED BALL, II STAR TREK 26 ANIVERSARY STRIP POKER III	02 HD 01 HD 06 HD
H0142 H0144 H0146 H0149 H0162 H0160	SPEAR OF DESTINY SPEED BALL II STAR TREK 26 A NIVERSARY STRIP POKER III TERMINATOR II	02 HD 01 HD 06 HD 01 HD
H0148 H0144 H0146 H0149 H0162 H0160 H0176	SPEAR OF DESTINY SPEED BALL III SPEED BALL III STARTER SE ANIVERSARY STRIP POKER III TERMINATOR II TERSTAN	02 HD 01 HD 06 HD 01 HD 01 HD
H0142 H0144 H0146 H0149 H0162 H0175 H0175	SPEAR OF DESTINY SPEED BALL II START FACE FOR INVERSARY STRIP POKER III TERMINATOR II TERMINATOR II SIMPSONS II	02 HD 01 HD 06 HD 01 HD 01 HD 01 HD 02 HD
H0198 H0142 H0144 H0146 H0162 H0162 H0175 H0187 H0177	SPEAR OF DESTINY SPEED BALL. II STARTHEK ZE ANIVERSARY STRIP POKER III TERMINATOR II TRISTAN SIMPSONS II ULTIMA UNDERWORD	02 HD 01 HD 06 HD 01 HD 01 HD
H0198 H0142 H0144 H0146 H0162 H0162 H0175 H0187 H0187 H0187	SPEAR OF DESTINY SPEED BALL II STARTREK 26 ANVERSARY STRIP POKER III TERMINATOR II TERMINATOR II TERMINATOR II ULTIMA UNDERWORD I VANGANCE OF EXCALIBUR	02 HD 01 HD 05 HD 01 HD 01 HD 02 HD 04 HD
H0198 H0142 H0144 H0146 H0162 H0162 H0175 H0187 H0187 H0187	SPEAR OF DESTINY SPEED BALL STARTAEK 26 ANVERSARY STRIP POKER III TERMINATOR II TERMINATOR II TERSTAN SIMPBONS II LUTIMA UNDERWORD / VINCANCE OF EXCALIBUR WING COMMANDER II	02 HD 01 HD 06 HD 01 HD 01 HD 02 HD 04 HD 02 HD
H0138 H0142 H0144 H0145 H0162 H0160 H0175 H0187 H0187 H0188	SPEAR OF DESTINY SPEED BALL II STAR TREK 26 A INVERSA RY STRIP POKER III TERMINATOR II TRISTAN SIMPSONS II ULTIMA UNDERWORD / VINGANCE OF EXCALIBUR WING COMMANDER II WING COMMANDER III	02 HD 01 HD 01 HD 01 HD 01 HD 02 HD 04 HD 03 HO 03 HO
H0138 H0142 H0144 H0145 H0162 H0160 H0175 H0187 H0187 H0188 H0188	SPEAR OF DESTINY SPEED BALL II STAR TREK 26 A INVERSA RY STRIP POKER III TERMINATOR II TRISTAN SIMPSONS II ULTIMA UNDERWORD / VINGANCE OF EXCALIBUR WING COMMANDER II WING COMMANDER III	02 HD 01 HD 01 HD 01 HD 02 HD 02 HD 02 HD 03 HO 03 HO 08 HD
H0198 H0142 H0144 H0149 H0162 H0187 H0187 H0187 H0188 H0188 H0188 H0188	SPEAR OF DESTINY SPEED BALL II STAR TREK 26 A INVERSA RY STRIP POKER III TERMINATOR II TRISTAN SIMPSONS II ULTIMA UNDERWORD / VINGANCE OF EXCALIBUR WING COMMANDER II WING COMMANDER III	02 HD 01 HD 01 HD 01 HD 01 HD 02 HD 02 HD 03 HD 08 HD 08 HD
H0138 H0142 H0144 H0146 H0162 H0162 H0167 H0187 H0187 H0188 H0188 H0188 H0188	SPEARO DESTINY SPEED BALL START TREK 25 ANYERSARY STRIP POKER III TERMINATOR II TERMINATOR II TERMINATOR II TERMINATOR II VINCANCE OF SPEALIBUR WING COMMANDER I WING COMMANDER II WING COMMANDER II WING SPECIAL DERATIONS I	02 HD 01 HD 01 HD 01 HD 02 HD 02 HD 03 HD 03 HD 02 HD 02 HD
H0198 H0142 H0144 H0149 H0162 H0187 H0187 H0187 H0188 H0188 H0188 H0188	SPEAR OF DESTINY SPEED BALL II STAR TREK 26 A INVERSA RY STRIP POKER III TERMINATOR II TRISTAN SIMPSONS II ULTIMA UNDERWORD / VINGANCE OF EXCALIBUR WING COMMANDER II WING COMMANDER III	02 HD 01 HD 01 HD 01 HD 01 HD 02 HD 02 HD 03 HD 08 HD 08 HD
H0138 H0142 H0144 H0146 H0162 H0162 H0167 H0187 H0187 H0188 H0188 H0188 H0188	SPEAR OF DESTINY SPEED BALL STAR TREK 25 ANVERSARY STRIP POKER III TERMINATOR II TERMINATOR II TERMINATOR II SIMPONE SPEED SPEED SPEED WIND COMMANDER I WIND COMMANDER I WIND COMMANDER I WIND SPECIAL DERATIONS I WIND COMMANDER IS	02 HD 01 HD 01 HD 01 HD 02 HD 02 HD 03 HD 03 HD 02 HD 02 HD

AÇAO E AVENTU

JOOD 1 007 JAMES BOND

JOODI AMES BEND JOODI AMES BEND JOODI AMED BEND JOODI AMED JOOSI ALTERED BEAST JOOGA ARACHNOPHODIA JOOGA AXE OF FANNE JOOGA AXE OF FANNE JOOGA AXE OF FANNE JOOGA BACK TO THE FUTURE III JOOGE BACK TO THE FUTURE III JOOGS BACK TO THE FUTURE III JOOGA BACK OF THE FUTURE III JOOGA BACK OF THE STORE BACK OF THE STORE BACK JOOGA BACK LEE LIVES JOOGA BUDCKAN JOOGA BOOKAN JOICE CAPONE JOOGA GOOKAN JOICE CONNANTHE CIMMERIAN

98 HD 03 HD 01 HD 07 HD 07 HD 08 HD 08 HD 08 HD 01 HD 03 HD 01 HD 02 HD 07 HD	
01 HD 06 HD 01 HD 01 HD 01 HD 02 HD	
02 HD 03 HD 08 HD 02 HD 02 HD 03 HD	
RA	
08 00	

GO	S PARA PC-	X
JQ139	CRIME WAVE	02
	DAVID WOLF	06 01
	DEATH SWORD DICK TRACE	06
J0168	COUBLE CRACION II	03
	ORAGON'S LAIR II	12 12
10550	DRAGON'S LAIR III GAUNTLET II	02
J0221	CHOST BUSTERS II	04
	GOLGEN AXE HORROR ZOMBIE	50
J0248 J0242	HEAVY METAL	01
J0249	HOSTAGES	02
	INDIANA JONES LAST CRUZADE INDIANA JONES II	62 01
10568	KARI WARRIORS	01
	KARATEKA	01
J0273 J0291	KARNOV LIFE AND DEATH I	02
10302	MAD MIX GAMES	Ç1
10350	MEGA MAN	01
10959	METALGEAR	02
JQ324 JQ326	METAL MUTANT MIAMI VICE	04
J0338	MOON WALKER	03
J0345	NIGHT SHIFT	03 02
J0364 J0367	OBLITERATOR OIL WELL	05
10368	DLIVER	0.2
J0381	DPERATION WOLF	02
J0371	PAPER BOY PANZA KICK BOXER	Q1 Q4
10321	PIRATES OF BARBARY	01
	PLATOGN	01
J0394 J0395	PRE HISTORIC PRINCE OF PERSIA	03
J0404	RAMBO III	02
J0405	RAMPCUSE	01
	RASTANSAGA	02
J0408 J0412	RENEGACE ROAD RUNNER	01
J0415	ROBOCOP I	01
10416	ROGOCOP II	02
J0421	ROGER HABBIT ROTOX	02
J0437	SHINGBI	02
J0440	SHUFFLE PUCK CAFE	02
J0450 J0451	SIMPSONS II SOUKDBAN	01
J0462	SPACE ACE I	10
JQ4 63	SPACE ACE (I	12
JQ485 JQ484	STREET FIGHT MAN STREET FIGHTER	03
J0497	SUPER CONTRA	03
J0502	TAKE DOWN	03
J0504 J0032	TARTARUDAS NINJAS THE AMAZINO SPIDER MAN	D4
10658	THE LAST NINJA	03
J0834	THEXDER II	03
JQ541 JQ558	TUNGLE OF FATMAN VOYAGE CENTRO DE LA TERRA	04
J0570	WIND WALKER	04
J0573	WINGS OF FURY	02
J05 82		63
Al	WENTURESERA	P,G
0010L	CARMEN SANDIEGO IN EUROPE	011
10107	CARMEN SANDIEGO IN USA	011

ı		CARMEN SANDIEGO IN EUROPE	
ı	J0107	CARMEN SANDIEGO IN USA CARMEN SANDIEGO IN TIME	01 00
ı	J5108	CARMEN SANDIEGO IN TIME	03 DD
ı	10109	CARMEN SANDIEGO IN WORLD	01 00
	JQ128	COLONEL B'QUEST CONQUEST OF CAMELOT DEFENDER OF THE CROWN	10 CD
	J0134	CONQUEST OF CAMELOT	10 DD
ı	J0148	DEFENDER OF THE CROWN DRAGONS STRICK	מסוס
ı	10188	DRAGONS STRICK	04 ĐĐ
ı	3016B	DRAKKHEN	08 00
ı	J0172	DUCK TALES	02 00
ı	JD I 83	ELVIRA I	14 DD
ı	J0185	EYE OF THE BEHOLDER	05 DD
	J0244	HERCES OF LANCE	03 00
	10260	INDIANA JONES LAST CRUZADE (C)	06 90
	J0261	INDIANA JONES LAST CRUZACE (V)	14 00
	J0277	KING'S DUEST	02 00
	10279	KING'S QUEST II	G2 CD
	JC279	KING'S QUEST (II	03 00
	30280	KING'S QUEST IV	09 DD
	J0285	LEISURE SUIT LARRY I	O2 CD
	JQ286	LEISURE SUIT LARRY II	05 DD
ı	J0287	LEISURE SUIT LARRY III	08 DD
	J0297	LOOM	00 00
	J0327	MICKEY MOUSE	03 00
	J0588	MIGHT AND MAGIC 11	02 DD
	J0386	POLICE QUEST I	03 00
	J0386	POLICE QUEST II	08 00
	J0466	SPACE QUEST	02 DO
	JQ487	SPACE QUEST II	O3 DD
	J0468	SPACE DUEST III	00 00
	30481	STAR TREK	81 88
	J0482	OFFINESS OF THE CROWN ORADONS STRICK	06 DD
	J0687	THE IMORTAL	05 00
	J0630	THE SECRET OF MONKEY ISLAND I	09 00
	J0684	WRATH OF THE DEMON	05 00

CARROS, MOTOS

J0008	4X4 OFF ROAD RACING	01.00
J0076	BILL ELLIOT NABCAR GP	04 00

AT			gegma - speps hit.		en opoleomerske
JC094 BUICK DIME	NŞID NS	02 00	10661	TV SPORTS BASKET (V)	一。
JO123 CISCO HRAT JO137 CRAZY CARS	5	01 00		WINDSURF	õ
JO137 CRAZY CARS	i II	01 00		WINTERGAMES	ō
JO147 DEATHTRAC	ĸ	02 00		WIDELD CHAMPION SOCCER	ă
JO202 FERRARIF 1		02 00		WORLD DAMES	
JO202 FERRARIF 1 JO212 FORD SIMUL JO213 FORD SIMUL	ATOR I	Q1 00		WORLD TOUR GOLF	0
JO213 FORD SIMUL	ATOR II	01 00 02 00 02 00 01 00 02 00			
JO228 GRAND PRIN	CIRCUIT	61 00			
JOZZŚ GRAND PRO	K UNLIMITED	Q4 DD		ESTRATEGE	١.
JO236 HARD DRIVE JO237 HARD DRIVE JO238 HARLEY DAY JO262 INDIANAPOL	. I	04 00 01 00 02 00 02 00 02 00			
JO237 HARD DRIVE	: II	02 DD			
JO238 HARLEY DAY	IDSON	02 DD		AIRBONE RANGER	٥
JO262 INDIANAPOL	IS 600 UPER OFF ROAD	02 00		CENTURION	
JO489 IRON MANS				DING WARS	
JO284 LE FETTCHE	AYA	02 00		POPULOUS	2
JO298 LOMBARD R	ALLY	02 DD		SMANT	
JAA DIRAM ALEÇE	ALLY RETTI RACING TOCICLES WARRIOR	05 DD	J0444	SIMCITY SIMCITY FOR WINDOWS	9
JO341 NEW GP MO	rocicles .	01 DD			ž
JOSES OFF SHORE	₩ A RRIOR	01 00		SIMCITY FUTURE	
				SIMCITY GRAPHSET ANCIENT	
JOS72 RALLY PARIS	5 DAKAR	02 00		SIMEARTH	:
J0378 PIT STOP		01 00		PERFECT GENERAL	;
J0384 POLE POSITI		02 00		PERFECT GENERAL CENARIOS THE LOST ADMIRAL	,
10392 POWER DRIF	T	04 DD	30692	PHE LUST AUMIHAL	
J0452 SITO PONS		01 00			
AOR TEERTROA		03 00		'ORNÔSE EROT	17.77
JO487 STREET ROA		04 DD		COR ACCOUNT INCOME	
JO493 STUNT DRIV	ER .	04 8D	J0018	A DULT GAMES	(
JOASA STUNTS		04 OD	J0022		
JO498 SUPER HAND		61 8B	10094	80 CA	- (
JOB 12 TEST DRIVE		O1 DD	H0228	BUNNY'S BEACH BALLIVI	(
JOS 13 TEST DRIVE			J0122	CINE PORNO	
JOS 14 TEST DRIVE		03.00	H0198	CRISTIANA DE OLIVEIRA (V)	
JOSZO THE CYCLES		02 00	H0219	DL VIEW + 30 A NIMA COES (V)	
10648 TURBO OUT	RUN	03 DD		EAST SUCKS WEST (V)	
JOSSS VETTE I		01 00		EROTIC SHOW	
				ENSAIDS DA PLAYBOY IVI	

02 00	JO449 SIMEARTH	04 OD
01.00	JOSSO PERFECT GENERAL	02 00
02 DD	JOSS 1 PERFECT GENERAL CENARIOS	05 DD
04 DD	JOSS2 THE LOST ADMIRAL	05 QD
01.00		
03 00	Decree Anna Property	
04 DD	PORNÔSE ERÓTIC	44.5
04 80	JOO18 ADULT DAMES	01.00
04 DD	J0022 AIDS	01 DD
61 BD	10084 BCCA	01 DD
01 DD	HOZZ & BUNNY'S BEACH BALL(V)	
		01.05
60 CO	HO198 CRISTIANA DE OLIVEIRA (V)	01 HD
02 DD	HOZ 19 DL VIEW + 30 A NIMA COES (VI	04 HD
O3 DD	JO177 EAST SUCKS WEST (V)	01.00
01 00	JO184 EROTIC SHOW	01 00
	HOZ17 ENSAIOS DA PLAYBOY IVI	
os	JOSOS HAIRLESS! (V)	01 00
	HOZIB PENTHOUSE JIGSA W PUZZLE(V)	01 HD
	HOZEE MACCOONA, GIF (V)	OI NO
02 00	JD317 MAXINE	01 00
03 00	JO347 NIKKLIYI	02 DO
01 00	JOSED PORNOSTORY	01 00
01 00		0100
03 00	HO168 SUPER PORNO DEMO (VI	D2 HD
01 DD	JO492 STRIP POKER III (V)	07 DD
01 00		OR HD
05 DD	HD228 TELAS EROTICAS * .BMP (WINDOWS)	DE HD
Q3 DD	JOBO7 TELA EROTICA	01 DD
02 DD	JORGE WOOLDIE FOR WINDOWS	01 DD

JOSO TRUMP CASTLE II	05 DD		
JOS44 TRUCO	01 QD	RACIOCINI	O
ESPACIAI	S	J0039 ARKANOID II J0040 ARKANOID PLUS	01 D 01 D
JODES BLOOD MONEY JODES BLOOK ROOTES JOTES ECHEON JOTES ECHEON JOTES ECHEON JOTES HET MOVES SHOOT (1 JODES MACH WARRINGS JODES MACH WARRINGS JODES MACH WARRINGS JODES MACH BLOOKS JODES MACH BLOOKS JODES MACH BLOOKS JODES MACH JODES JODES MACH JE JODES MA	02 00 08 00 02 00 01 00 01 00 01 00 02 00 02 00 02 00 04 00 04 00 04 00 04 00 04 00 04 00	JOGG BANANDI JOGG	01 D 01 D 01 D 01 D 01 D 01 D 02 D 03 D 02 D 02 D 02 D 02 D
JOS71 WING COMMANDER JOS72 WCI SECRET MISSIONS	12 DD 04 DD	JD884 XTETRIS	010

ESPORTES		SIMULADORES
JOCO2 10th FRAME BOWLING JOCO3 ABC BOXING IVI JOCO14 ABC MONDAY FOOTBALL JOCO3 ABCADE VOLLEYBALL JOCO3 ABCADE VOLLEYBALL JOCO3 BOTALO BILL JOCO3 BOTALO JOCO3 BOTA	06 DB 01 DD 05 DD 01 DD 01 DD 01 DD 01 DD 01 DD 02 DD 02 DD 03 DD 04 DD 04 DD 04 DD 05 DD 07 DD 07 DD 08 DD 09 DD 00 DD	JOOD 698 ATTACK SUB # JOOD A 10 TA WKILLER WKILLER # JOOD A 10 TA WK

Formas de Pagamento:

Envie cheque nominal à <u>J&M Informática Ltda</u>, junto ao pedido incluindo a taxa do correio. Se preferir, entre em contato para depósito bancário.

Ou venha nos visitar pessoalmente.

ARTIGO

Bibliotecas para o Turbo Pascal

Aprenda como implementar bibliotecas em seus programas

Gustavo Torquato da Silva

Se você está sempre usando as mesmas rotinas, as mesmas estruturas e as mesmas funções nos seus programas Pascal, que tal criar uma biblioteca contendo essas funções?

Para construir uma biblioteca para o Turbo Pascal é fácil: basta você conhecer a estrutura básica de construcão (fig.1) e sua forma de compilação (fig.2).

FIGURA 1

```
1º> F10 - Para o menu principal
2º> Compile - Opção "compile"
3º> Destination - Opção "destination memory"
4º> ENTER - Muda para "destination disk"
5º> F9 - Para Compilar
```

FIGURA 2

A partir daí você irá gerar um arquivo com o mesmo nome do arquivo fonte, só que com a extensão .TPU (Turbo Pascal Unit).

Se você programa em Pascal, que tal aumentar a sua

biblioteca com os procedimentos e funções da biblioteca TORQUATO. Mas se você ainda não tem a sua biblioteca, mãos a obra!

PROCEDIMENTOS DA BIBLIOTECA

WRTCENTRO (LIN: Integer; MSG: String); Imprime uma mensagem (MSG) no centro da linha (LIN). EXPANDE (MSG: String) : String;

Retorna uma mensagem (MSG) expandida. Por Exemplo:

- o comando: Write (EXPANDE('menu');
- terá como resultado: m e n u .

DRAWBOX (C1,L1,C2,L2,STL: Integer);

Traça uma moldura a partir de uma coordenada inicial (C1,L1), até uma coordenada final (C2,L2) e, com estilo (STL) também definido. Este estilo pode ser:

0 = Linha Simples ou 1 = Linha Dupla FILLBOX (C1,L1,C2,L2: Integer; CAR: Char);

Preenche uma região do vídeo determinada pelas coordenadas (C1,L1) e (C2,L2) com o caracter indicado (CAR).

SPACE (N: Integer) : String:

Retorna uma variável string de n (N) espaços - ASCII 32.

ESPERA (MSG: String);

Imprime uma mensagem (MSG) na tela e espera que uma tecla seja pressionada.

DATA: String;

Retorna a data do sistema no formato DD/MM/AAAA.

DIASEM: String:

Retorna o dia da semana do sistema, que 'pode sair no formato:

"Segunda-feira" "Terca-feira" "Quarta-feira" "Quinta-feira" "Sexta-feira" "Sábado" "Domingo"

HORA : String;

Retorna a hora do sistema no formato HH:MM.



GUSTAVO TORQUATO DA SILVA tem 15 anos e é estudante do segundo ano do segundo grau do curso Processamento da Dados no colégio Idesa de Taubate - SP. Programa em Pascal e Clipper.

```
TOROUATO.PAS
  ** Programa.: Biblioteca p/ Turbo Pascal
  ** Autor...: Gustavo Torquato da Silva
  ** Data....: 01/06/93
Unit TORQUATO:
Inter-
face
{**********************
  Uses Crt, Dos;
  Procedure WRTCENTRO ( LIN: Integer; MSG:
String );
  Function EXPANDE
                   ( MSG: String ) :
String;
  Procedure DRAWBOX
                   ( C1, L1, C2, L2, STL:
Integer );
  Procedure FILLBOX
                   ( C1,L1,C2,L2:
Integer; CAR: Char );
  Function SPACE
                   ( N: Integer ):
String;
 Procedure ESPERA
                   ( MSG: String );
  Function DATA
                   : String;
  Function DIASEM
                  : String;
  Function HORA
                  : String;
Implemen-
tation
{*********************************
  Procedure WRTCENTRO (
LIN: Integer; MSG: String );
  Var T,C : Integer;
   Begin
     T := (Length(MSG));
     T := (T Div 2);
     C := (40-T);
     GotoXY (C,LIN);
     Write (MSG);
   End;
Function EXPANDE
                 ( MSG:String ) :
String;
  Var I,T : Integer:
```

```
Begin
      MEN := MSG;
      I := 0;
      T := (Length(MSG)*2);
      Repeat
        I := I + 2;
        Insert (Chr(32), MEN, I);
      Until I > (Length(MSG) *2);
      MEN := Copy (MEN, 1, T-1);
      EXPANDE := MEN:
    End;
     Procedure DRAWBOX
(C1, L1, C2, L2, STL: Integer);
   Var L, X, Y : Integer;
    Begin
     X := WhereX;
      Y := WhereY;
     For L := C1+1 to C2 do
      Begin
         If STL = 1 Then
         begin
            GotoXY (L,L1); Write
(Chr(205));
           GotoXY (L,L2); Write
(Chr(205));
        If STL = 0 Then
         Begin
           GotoXY (L,L1); Write
(Chr(196));
           GotoXY (L,L2); Write
(Chr(196));
         End;
      End;
     For L := L1+1 to L2 do
      Begin
        If STL = 1 Then
         Begin
           GotoXY (C1,L); Write
(Chr(186));
           GotoXY (C2,L); Write
(Chr(186));
                                     ...
```

Conserte Você Mesmo Seu PC

MEN : String;

Curso em Fita de Vídeo, VHS, 112 minutos. Conheça esta super produção VIDEOBOOK. Mesmo sem conhecimentos de eletrônica o próprio usuário pode resolver mais de 90 % dos problemas que surgem em PCs, XTs e ATs 286/386/486. Ganhe o tempo que se perde aguardando socorro técnico. Troque partes defeituosas com segurança, CR\$ 16,000,00. Conheça também a fita "MONTE VOCE MESMO SEU PC", 48 minutos, c/ instruções detalhadas sobre a montagem de PCs XTs até AT 486, CR\$ 16,000,00

INFODATA Informática Ltda., rua da Consolação, 393, 5º andar, cj.52, CEP 01301-000, São Paulo, SP. (011) 259-8169 e 259-6399 CLIPPER NO WINDOWS COM O INCRÍVEL

DBFAST

2.0

Um super banco de dados programável que usa os mesmos comandos e funções do CLIPPER com todas as maravilhas do ambiente gráfico Windows você encontra no DBFAST 2.9. Já vem com um gerador de aplicações que facilitará o seu prazer de programar dentro do Windows, Receba uma apostila completa com disquete tutorial incluindo exemplos enviando apenas:

Cr\$ 2.000,00 (até 30/2) Cr\$ 3.000,00 (Até 30/3)

Caixa Postal 6015 CEP 60451-970

Solicite catálogo de softs para windows com os últimos lançamentos mundiais. Se voce não possui sinda o DBFAST 2.0, escreva pris gente hoje meamo!

Gestor Comercial

Super controle de estoque até 1 milhão de itens. Lista de preços com percentuais de desconto ou acréscimo. Lista de faltas em estoque com fornecedor, contato e fone. Lista de entradas. Lista de saídas com lucro por item e lucro total do día e do total de cada vendedor. Emissão de cupom de caixa, com descrição do item, quantidade, valores, etc. Alteração em lote de preços, entradas ou saídas. Etiquetas para o produto e ficha para cadastramento. Acesso ao DOS sem sair do programa, Help e dezenas de outros recursos. Fácil de instalar. 4 disquetes de 5.1/4": CR\$ 16.000. OUTROS APLICATIVOS: Contabilidade (multi-empresa, diárlo, razão, balanço, 5 disquetes). CR\$ 16.000; Folha Pgto. Semanal, CR\$ 5.000; Bancário (6 contas). CR\$ 5.000; Mala Direta (clientes, fornecedores), CR\$ 8.000

Softs prontos p/PC XT AT286 386/486/OS c/Fontes em CLIP-PER. INFODATA, r.Consolação, 393, 5º andar, cj.52, CEP 01301 000, S.Paulo-SP, Tels.: (011) 259-8169 e 259-6399

TREINAMENTO IN HOUSE

MSDOS • Windows
Dbase IV • Clipper
Word • Lotus • Excel
Access • Visual Basic
PageMaker



SELF

R. da Consolação, 393, cj.52, Centro, Cep 01301 000, São Paulo - SP Tel: (011) 258-1140

```
End:
         If STL = 0 Then
          Begin
            GotoXY (C1,L); Write
 (Chr(179));
           GotoXY (C2,L); Write
(Chr(179));
          End;
       End;
      If (L1=L2) then
       Begin
         GotoXY (C1,L1);
         If STL = 1 then
          Write (Chr(205));
         If STL = 0 then
          Write (Chr(196));
      End;
      If (C1<>C2) and (L1<>L2) then
      Begin
        If STL = 1 Then
         Begin
           GotoXY (C1,L1); Writeln
(Chr(201));
           GotoXY (C1,L2); Writeln
(Chr(200));
           GotoXY (C2,L1); Writeln
(Chr(187));
           GotoXY (C2,L2); Writeln
(Chr(188));
         End;
        If STL = 0 Then
         Begin
           GotoXY (C1,L1); Writeln
(Chr(218));
           GotoXY (C1,L2); Writeln
(Chr(192));
           GotoXY (C2,L1); Writeln
(Chr(191));
           GotoXY (C2,L2); Writeln
(Chr(217));
         End;
      End:
     GotoXY (X,Y);
   End;
      ****************
  Procedure FILLBOX (
C1, L1, C2, L2: Integer; CAR: Char );
  Var L,C : Integer;
   Begin
     For L := L1 to L2 do
       For C := C1 to C2 do
        Begin
          GotoXY (C,L);
          Write (CAR);
        End;
   End:
Function SPACE ( N:Integer ):String;
  Var SPC : String;
      Ι
         : Integer:
   Begin
     SPC := '';
     If N >= 1 Then
       For I := 1 to N do
         SPC := Concat(SPC, #32);
     SPACE := SPC;
   End;
Procedure ESPERA ( MSG:String );
   Begin
     Write (MSG);
     Repeat Until Keypressed;
{<del>*********************</del>
 Function DATA : String;
```

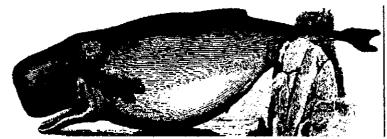
```
Var D,M,A,S : Word;
       D2, M2, A2 : String;
       DIA, B
               : String;
    Begin
     GetDate (A,M,D,S);
     B := '/':
     Str (A, A2);
     Str (M, M2);
     Str (D, D2);
     DIA := Concat (D2, B, M2, B, A2);
     DATA := DIA
    End;
  Function DIASEM : String;
   Const DS : Array [0..6] of String =
('Domingo', 'Segunda-feira',
                                 'Terça-
feira','Quarta-feira',
                                'Quinta-
feira', 'Sexta-feira', 'Sábado');
   Var D, M, A, S : Word;
    Begin
     GetDate (A,M,D,S);
     DIASEM := DS[S];
    End;
Function HORA : String;
   Var TM, H2, M2 : String;
       H,M,S,D : Word;
    Begin
      GetTime (H, M, S, D);
      Str (H, H2);
      Str (M, M2);
      TM := Concat (H2,':',M2);
     HORA := TM;
    End:
{<del>************************</del>
End.
```

DEMO.PAS

```
** Programa.: Demonstracao da
biblioteca
  Program DEMO:
Uses Crt, TORQUATO;
Var
    MENS : String:
    MENS2 : String;
Begin
  MENS := 'Programa Demonstracao';
  MENS2 := Concat (Space(5), Data, ' -
',DiaSem,Space(5));
  FillBox (1,1,80,24,Chr(176));
  DrawBox (3,2,78,23,1);
  DrawBox (5,3,76,22,0);
  WrtCentro (2, Expande(MENS));
  WrtCentro (12, MENS2 );
  WrtCentro (13, Hora);
  GotoXY (7,22);
  Espera ('Pressiona qualquer tecla p/
encerrar...');
  Clrscr;
End
```

TONELADAS de SHAREWARE!!

Os últimos lançamentos internacionais.



★ Os melhores programas de SHAREWARE disponíveis no mercado internacional, agora podem ser adquiridos aqui no Brasil em pacotes (MEGA-SHARE). ★ Cada pacote é formado por uma coleção de diversos programas de uma mesma categoria. ★ Esta modalidade de distribuição têm obtido enorme sucesso na Europa e Estados Unidos, por permitir aos usuários a obtenção de uma enorme quantidade de programas por baixissimo custo. * A FREE SOFT, pioneira nesta modalidade de distribuição aqui no Brasil, frequentemente lança novos pacotes de programas com as últimas novidades para DOS e WINDOWS®.

Vela um exemplo 😭 Adquirindo um de nossos pacotes para WINDOWS® (ao custo de U\$ 25.00 - contendo 50 programas), você encontrará certamente 75% ou 80% de programas que lhe agradem, os quais você continuará utilizando. Mas dependendo do seu gosto, pode ser que encontre apenas 15 programas do seu agrado. Adquirindo estes mesmos 15 programas de um distribuldor comum, pelo preço de U\$ 3.00 por programa, você estará gastando U\$ 45.00, e possivelmente ainda terá alguma despesa adicional de frete! O Nós da FREE SOFT, não trabalhemos como alguns distribuidores, que cobram o mesmo preço por discos que contém um pequeno programa e 300 Kb de espaço livre! Todos os nossos pacotes são distribuidos em discos de 5½ e 3½ HD .

Utilitarios WINDOWS-01 por US 25.00

RENGIR, LI, WINCHECK, WINDNOTE, ABOYE & BEYOND, BERLIN'S CHEAT SHEETS, Banggang, Taipei, Bigderk, Jewel Thef, Wilipoker, Blackjack, Ghu Chebb, STREP-TRA, ASTRONOMY LABORATORY, STAY-ON-TOP, ELANA, MACRIASTER, ICOHMASTER, OHE-PASS, CHOMP, BLITZER, I-MARKS THE POST, CRITO'S MEMORY DISPLAY, 2200 ICOMES, ASTEROIDS, ASTRONOBY CLOCK, CHEMISTRY, ARQUIVER, FLIP-GUT, WINEYES, ARACHMID, ALMANAC, WINPOST, ALIEN FORCE, PRINT ENVELOPE, WARHEADS, PAINT SHOP PRO, COMMAND POST, LHAZIS, CLIPMATE, ATLUS, Pheel, Battlegrid, Kajtest, Man Jong, Bortgage Debigner, 12 Fontes TrimType, DESKWENU, WAYOUT, ICON MAKAGER.

Utilitarios Windows-C2 per US 25.00

CABING BLACKJACK, CARD SHARK HEARTS, PARENTS, GARBAGE, IMEDIT, PAINLESS PAYROLL KLOTZ ICONFRITE WINGARMON FINANCIER PLUE ICONDRAW, WINGATCH, aporia, parilege accolliting, artehow, puzzle, winzip, new paper, hexedit. rincon, metz navigator, utilpak, printer's apprentice, hotkey, men bereek eaver, whochase, active life, to do list, flic book, sit back, barteyes, ecrangle, backment, bound togle, peellway, griffon, negardit, encrypt. ITI, MORE ICONSI, SKYWIN, HEATH GAMES, LINFONTS, SPACE BMP, SPORTICO, TALK CLOCK, STABLE, POSTHOT, PERFOLIO, MEMACS, DESTROYER, RECIPES FROM SCRATCH

FONTPACK-1 coleção de fontes TrueType® para WINDOWS® por US 25.00

* FONTPACK-1 é uma coleção com 101 novas fontes TrueType, elaboradas para Vabalharem com todas sa suas aplicações do Windows. * As fontes alto totalmente accaláveis, utilizando o recurso WYSPWYG, ou seje, você visualiza as letras no video de mes eicas e deconstivas, como também simbolos e desembos. *e PONTPACK-1* é compatival com todas as impass eoras suportadas pelo Windowa, desde metriciale e iniciato eté ndo navas tontes, ou iniciendo sua colectio. PORTPACK-1 de FREESOFT irá proporcionar um toque de clas

LEEKOPP

BKCAP

Black Chancery BURGHOOD

Decollage

CHOUL FACE

Harquil

Queke

PAPERCUP

SHRIPMIN CUEDCUL STARBURST AND LEVELS

4/\VL_//(1)

Δ.	ν,		W. W.
	**	- 1	1

○●田田②豊同■

A SIM, desejo receber os seguintes produtos:	
II Utikanos WINDOWS-01 (050 Progs.) U\$ 25.00	Nome
🛘 Utikėrios WINDOWS-02 (050 Progs.) U\$ 25.00	
🛘 Utilitários WINDOWS-03 (091 Progs.) US 30.00	Endereço
0 FONTPACK-1 (101 Fontes TrueType) U\$ 25.00	Beirro Cidade
Jogos para video CGA (162 Progs.) U\$ 40.00	DenicCrosue
0 Jogos pera EGANGA (062 Progs.) U\$ 28.00	Estado CEP DDD Tel
🗆 COMÉRCIO e FINANÇAS (068 Progs.) US 40.00	Assinale abaixo a forma de pagamento.
Progrs. EDUCACIONAIS (080 Progs.) U\$ 34.00	Cheque nominal e cruzado a FREESOFT Informática Ltda.
Utilitarios PESSOAIS (047 Progs.) US 28.00	
Programas GRAFICOS (059 Progs.) U\$ 34.00	
Utilitérios pars a DOS (096 Progs.) U\$ 40.00	Banco: BAMERINDUS Agência: 0204(Santo André) C/C nº 46.688-10
TOTAL DO PEDIDO EM U\$ COMERCIAL ======>	* □ Cartão de Crédito 🖛 □ AMERICAN EXPRESS □ SOLLO
USxCRS=CRS	Nº do Cartão Validade /
Total em U\$ Vr. do Dolar Comercial Total em Ct/Reals	0.0000 0.0000 0.0000
(Consulte sobre SEXXY-SOFT ou solicite nosso catálogo)	Data//_ Assinatura

Envie seu pedido para:

FDFF SOFT INFODMÁTICA I TDA.

Caixa Postal 108 - Santo André - SP - CEP 09001-970 - = (011)412-7610 - Fax: (011)444-1167

JANELAS

Banco de Dados com o VB 3.0

Nesta edição iremos examinar as diferenças entre as versões Professional e Standard do VISUAL BASIC 3.0, quanto ao acesso a Bancos de Dados.

Cleuton Sampaio de Melo Jr

1994! Apesar das previsões dos pessimistas, o mundo ainda não acabou em uma guerra nuclear, o Big Brother ainda não dominou a todos e as praias estão ficando menos sujas... O ano de 93 foi bom em muitos aspectos, mas 94 pode ser ainda melhor. Não se deixe contaminar pelas previsões, pacotes, números etc, pense que o melhor é estar bem consigo mesmo e com os outros.

Muitos falam de crise, de perda de poder aquisitivo, de falência do setor de informática etc. Se analisarmos a situação, veremos que existem alguns oásis no deserto do desânimo. Temos bons produtores de software nacionais, como a PROKIT, a TUXON, a CONVERGENTE, a FÁCIL, a SOFT, a MÓDULO e muitas outras. Isto nos mostra que a área de software pode ser uma boa saída para a crise. É sim! Pense bem:

- SOFTWARE NÃO POLII
- SOFTWARE EXIGE BAIXO INVESTIMENTO
- SOFTWARE É EXPORTÁVEL
- SOFTWARE É RECICLÁVEL
- SOFTWARE É UMA FORMA DE ARTE

A turma do desânimo pode alegar que a pirataria inviabiliza as vendas, que a concorrência do exterior é desleal etc etc. Mas se isto fosse verdadeiro, a indústria de software estaria condenada no mundo todo. Vejam o exemplo de Israel, cuja indústria de software é a que mais cresce. Produtos como o MAGIC rodam o mundo inteiro, de boca em boca e de micro em micro.

Não importa se seu micro é XT, 286 ou SX, nem tampouco se seu monitor é CGA ou monocromático. Conheço várias pessoas que desenvolvem software em máquinas consideradas obsoletas... Veja bem: a estrutura básica de um XT rodando DOS é a mesma

de um 386, ou seja: todo software desenvolvido em um XT ou 286 rodará em um SX, um DX ou mesmo um Pentium. Para desenvolver um bom software siga esta pequena receita de bolo:

- Pense! Elocubre! Use papel, lápis e paciência para encontrar uma função que daria um bom software. Uma boa dica é remexer nas gavetas, nas revistas antigas e nos sharewares. Descubra uma boa idéia.
- 2) Com a idéia na mão, sente-se e desenhe! Crie marca, logotipo, estilo de telas e relatórios, funções do seu software. Solte sua imaginação totalmente. Isto se chama BRA!NSTORM.
- 3) Agora, com a idéia no papel, vem a hora de "cair na real". Se você não tem experiência de programação, chame um amigo, proponha sociedade etc. Sente-se e examine a realidade, fazendo a "poda" de sua idéia. Veja o mercado, os concorrentes, analisando o que o seu software pode fazer a mais ou a menos, de modo a obter uma idéia implementável.
- 4) Escolha agora o equipamento, o sistema operacional e a linguagem a ser utilizada. É possível que neste passo seja necessário voltar ao de número 3. Veja bem: se você tem um XT, faça seu software rodar nele! Não faça dívidas e investimentos sem ter os pés no chão. Depois será possível adaptar seu software para novos ambientes. Use a linguagem que mais gosta, seja ela BASIC, ASSEMBLY, "C", Clipper, VISUAL BASIC, Pascal etc. Use mesmo o GWBASIC ou o QBasic, pois o código poderá ser portado para outras linguagens. O importante é que você possa trabalhar bem com ela.

Quanto ao compilador (para gerar o executável), certifique-se de ter a licença de uso do

software para desenvolver seu programa, pois poderá ser cobrado por isto. A pirataria se combate em casa! Existem várias opções, desde o BASIC do seu DOS até versões Shareware de compiladores, como o ASIC, o CHASM e outros. No mercado ainda é possível encontrar linguagens baratas, como o Quick Basic, o Quick Pascal, o Turbo Pascal, o Turbo C++, o CA-Realizer etc.

- 5) Comece a fazer o seu protótipo, também chamado de "versão alfa". É a versão zero de seu software. Sente-se e faça um fluxograma, ou um diagrama de módulos, ou um algorítmo ou mesmo rabiscos. Nunca vá para o micro sem ter uma idéia de como vai fazer seu software. Perca mais tempo em pesquisa e criação do que em programação. Rotinas espertas e funções maneiras não aparecem do nada! 80% do que o seu software precisará fazer terá que ser criado por você, independente da linguagem que usa. Uma boa média é de 2/3 do tempo em criação, fora do micro, e apenas 1/3 ralando no teclado.
- 6) Programe o protótipo. Codifique de maneira simples e bem documentada, deixando o acabamento e os rococós para depois. Teste em partes, modularize! Uma vez pronto, mostre aos amigos mais întimos, peça opiniões e volte ao passo 5, até ter um programa sólido e bem testado.
- 7) Acrescente os refinamentos necessários, crie telas de Help, faça um manual simples e lance a sua versão beta. Distribua a mais pessoas, mesmo que não tenham recebido a "versão alfa", deixando bem claro que é uma versão beta, portanto sujeita a imperfeições. Peça sujestões, idéias e até mesmo críticas.
- 8) Quando seu software estiver bem depurado, com o retorno da sua versão beta, prepare a sua versão definitiva. Vá a um bom distribuidor de software, ou monte sua própria empresa, ou lance em shareware. Pode ser que o distribuidor exija versões para outros ambientes ou equipamentos, mas o "grosso" do trabalho já está pronto! Bole as embalagens, refine as telas, melhore o help e o manual e pode começar a pensar na versão 2!

Um passo importante é o registro de seu software. Isto garante a propriedade intelectual. Como o registro oficial é meio caro e burocrático, consulte um advogado para saber como fazer. Existe alguma jurisprudência quando ao fato da propriedade de um software, procure se informar. Um exemplo é que se o seu programa foi anunciado em algum meio de divulgação público, isto já lhe dá algum direito.

Não desanime com críticas destrutivas, mas analise se elas têm fundamento ou são arroubos provocados pela inveja!

Uma dica: sempre termine o que começou, mesmo se não der em um software excelente, poderá fornecer subsídios para outras idéias.

Pense bem! De que adianta este micro aí parado? É só pra sua esposa ficar reclamando? Anime-se e mãos a obra, ou melhor: ao teclado!

A VERSÃO PROFESSIONAL DO VB 3.0

A Microsoft colocou o melhor do acesso a dados na versão professional do VB 3.0. Veja a comparação entre as duas versões:

FUNÇÃO:	STANDARD:	PROFESSIONAL:
Criar Objetos DataBase	Só com	
	Data Control	SIM
Criar Objetos Dynaset	Só com	
	Data Control	SIM
Criar Objetos indice	NĀO	SIM
Criar Objetos Consulta	NĀO	SIM
Criar Objetos SnapShot	NÃO	SIM
Criar Objetos Tabela	NÃO	SIM
Criar Bancos de Dados	NÃO	SIM
Modificar estrutura de BD	NÃO	SIM

Em outras palavras, na versão STANDARD estamos limitados a acessar Bancos de Dados, sem poder criá-los ou alterá-los, e mesmo assim, somente através do Data Control.

E em quê isto é prejudicial? depende da utilização do seu VB. Se você já tem o Gerenciador de Banco de Dados, como o Access, o dBASE IV ou o FOX PRO, pode usar o VB para fazer o "front end", ou os acessos aos dados, deixando a manutenção do Banco de Dados para o SGBD. Mas se você planeja construir softwares independentes, ou não deseia se prender a um SGBD, a melhor opção certamente é a versão professional.

Na versão professional é possível se criar Objetos como:

- DATABASE

Este Objeto representa um Banco de Dados, incluindo tudo o que o Data Control poderia providenciar, só que independente. Veja um exemplo:

> Dim db1 as Database Set db1 = OpenDatabase("TESTE.MDB")

O Objeto db1 é um Banco de Dados, e foi associado, através da função OpenDatabase, ao Banco de Dados Access TESTE.MDB. Note que não existe um Data Control envolvido no processo.

- DYNASET

O Dynaset é o Recordset do Data Control. Ele representa um conjunto de registros selecionados de um Banco de Dados. Quando se abre um Banco de Dados, com a função OpenDatabase, é criado um Dynaset com os registros existentes. Veja um exemplo:

Dim Banco1 as Database
Dim Regs as Dynaset
Set Banco1 = OpenDatabase("CLIENTES.MDB")
Set Regs = Banco1.CreateDynaset("Clientes
em Atraso")

Neste pequeno exemplo, abrimos o Banco de Dados Access CLIENTES.MDB e criamos o Dynaset Regs usando os registros da Tabela "Clientes em Atraso". Podemos criar Dynasets usando filtros, consultas ou mesmo comandos SQL, por exemplo:

Set Regs = Banco1.CreateDynaset("SELECT CLI.NOME FROM CLIENTE

WHERE CLI.SALDO > 0")

Neste caso, o código SQL definirá quais registros irão compor o Dynaset.

- TABLE e INDEX

O Objeto Table representa uma Tabela de um novo í Banco de Dados, e o Objeto Index um <205>ndice. Um Objeto Table pode ser associado a uma Tabela já índice existente ou a uma nova, veja um exemplo:

Dim BD1 as Database
Dim Tab as Table
Set BD1 = OpenDatabase("CART.MDB")
Set Tab = OpenTable("Imóveis")
Tab.Index = "Cidade"

Neste exemplo abrimos um Banco de Dados e associamos sua Tabela "Imóveis" ao Objeto Tabela "Tab". Note que o índice utilizado para acessar a Tabela é o "Cidade". Veja como é possível criar novas Tabelas e índices:

Dim BD1 as Database : 'Novo Banco de Dados

Dim NovaTab as New TableDef: ' Nova Tabela a ser criada

Dim Novoldx as New Index : 'Novo îndice para a Tabela

Dim C1 as New Field: 'Novos campos para a Tabela

Dim C2 as New Field
Dim C3 as New Field
Set BD1 = CreateDatabase("ALUNOS.MDB")
if BD1 is Nothing then
 MSGBOX("Não pude criar o Banco de

Dados")

Exit Sub endif

NovaTab.Name = "Lista de Alunos": ' Nome da Tabela

C1.Name = "Nome" : 'Nome do Primeiro Campo

C1.Type = DB_TEXT : 'Tipo do Primeiro Campo - String

C1.Size = 30 : 'Tamanho do Campo

NovaTab.Fields.Append C1: 'Adicionamos o campo à Tabela

C2.Name = "Endereço" C2.Type = DB_TEXT C2.Size = 50

NovaTab.Fields.Append C2

C3.Name = "Telefone" C3.Type = DB_TEXT C3.Size = 20

NovaTab.Fields.Append C3

Novoldx.Name = "Alfabético" : 'Nome do novo índice

Novoldx.Fields = "Nome" : ' Chave do novo

Novoldx.Primary = True : ' É o îndice principal da tabela

NovaTab.Indexes.Append Novoldx:'Adicionase o índice à tabela

 BD1.TableDefs.Append NovaTab :'Adicionase a tabela ao Banco

BD1.Close: 'Fechamos o Banco de Dados

Pronto! Criamos um Banco de Dados com 1 Tabela ("Lista de Alunos"), com 3 Campos ("Nome", "Endereço" e "Telefone") e 1 <205>ndice ("Alfabético", por ordem de Nome).

A sintaxe do uso das propriedades dos Objetos do Banco de Dados é bem mais simplificada que na versão Standard. É possível se referir a uma determinada Propriedade ou Método de maneira resumida, por exemplo:

VERSÃOSTANDARD

* Abrindo um Banco de Dados Associado ao

Data Control "Data1", que está no formulário corrente.

Data1.DatabaseName = "TESTE.MDB"
Data1.RecordSource = "Clientes em Atraso"
Data1.Refresh

Do While Data1.Recordset.EOF = False

* Os comandos abaixo se referem ao primeiro

DATAGAME®

MODEM INTERNO DE VIDEOTEXTO P/PC XT/AT

Placa de modem interna para ser conectada em qualquer dos slots do PC/XT/AT/286/386/486. Fácil instalação e baixo consumo. Acompanha manual de instalação e operação, e disquete com programa de acesso do videotexto homologado pela Telesp.

MODEM EXTERNO (DE MESA) DE VIDEOTEXTO P/ PC/XT/AT E LAPTOP

Portátil, de mesa, usa a porta serial do micro. Ideal para Laptops, possui leds indicadores de portadora, recepção, transmisão e alimentação. Compatível com PC/XT/AT e portáteis.

PLACA ADAPTADORA DE TV EM CORES PARA PC

Placa para utilização de TV em cores como monitor padrão CGA em cores para PC/XT/AT. Conecta em qualquer slot interno do PC, usa o sinal da controladora CGA e gera sinal com padrão PAL-M ou NTSC (opcional), modulado em RF para ser ligado na antena do televisor sintonizado no canal 3 e vídeo composto para televisores que possuem essa entrada de monitor, e video cassete, ideal para criação de aberturas e encerramentos, edição de gravações de video via computador, legenda, etc.

CENTRAL DE FORÇA/FILTRO DE LINHA/BASE DE MONITOR

Distribuidor de alimentação com 5 saídas, com chaves liga/desliga e indicadores luminosos individuais, chave geral, filtro eliminador de interferências e RF, filtro eliminador de picos e surtos de voltagem, sistema de terra real e virtual, proteção contra descargas atmosféricas (raios) na rede elétrica. Possui fusível externo e chassi tipo slîm (5 cm de altura), de tamanho idêntico a base dos monitores de video. Deve ser instalada embaixo do monitor, o que proporciona economia de espaço e eliminação dos fios espalhados pelo chão. Disponível na cor bege.

CENTRAL DE FORÇA/FILTRO DE LINHA/ESTABILIZADOR/BASE DE MONITOR

Identica ao modelo acima, inclusive dimensões, mais estabilizador de voltagem com capacidade de 800 VA (volt amperes ou watts), permite que a tensão de entrada caia até 95 Volts, mantendo a saida extabilizada em 110 Volts. Sistemas de compensação de voltagem via circuito magnético, o que proporciona compensação de voltagem com ausência de picos de comutação na saida, fato comum aos estabilizadores convencionais.

DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL

DATAGAME ELETRÔNICA LTDA FONES: (011) 570-7471 e 574-8990 **REVENDAS**

A.B.C.D.		SAO PAULO	
ENTERPOINT	FONE: (011) 443-2421	AUTRONIC	FONE: (011) 914-4454
CAMPINAS	` ,	BENI	FONE: (011) 570-1555
Suplitec	FONE: (0192) 53-5533	QUINTAL & ARAUJO	FONE: (011) 942-8212
RIO DE JANEIRO		SELEDATA	FONE: (011) 530-1958
UNIVERSAL RJ	FONE: (021) 577-5356	SINDAPIS	FONE: (011) 574-0655
MOGI DAS CRUZES		SISTAL	FONE: (011) 542-3011
MICRO FREQUENCY INF.	FONE: (011) 469-8929	SYSMODEM	FONE: (011) 217-4410
SANTOS	EONE: (0400) on Total	TECNOCOMP	FONE: (011) 941-1746
MICRO LÓGICA	FONE: (0132) 22-7354	MULTIMIDIA	FONE: (011) 477-4740

campo,

que é o "Nome"

Debug.Print Data1.Recordset.Fields(0)

Debug.Print Data1.Recordset.Fields("Nome")

tipo\$ = "Nome"

Debug.Print Data1.Recordser.Fields(tipo\$)

Data1.Recordset.Movenext

Loop

VERSÃO PROFESSIONAL

Dim BD As Database Dim REGS As Dynaset Dim F As Field

Set BD = OpenDatabase("TESTE.MDB")

Set REGS = CreateDynaset("Clientes em Atraso")

Set F = REGS.Fields(0)

Do Until REGS, EOF

Debug.Print REGS.Fields(0)

Debug.Print REGS(0)

Debug.Print F.Value

Debug.Print F

Debug.Print REGS.Fields("Nome").Value

Debug.Print REGS!Nome

Debug.Print REGS("Nome")

REGS.Movenext

Loop

No exemplo da versão Professional não era necessário criar as variáveis Objeto. Fiz isto apenas para demonstrar a flexibilidade proporcionada por ela, que inclusive dispensa o uso do Data Control.

O VB 3.0 E OS ARQUIVOS DBF

No artigo anterior, mostramos como o VB 3.0 enxerga os arquivos DBF. Ele considera um diretório inteiro como um Banco de Dados, e os DBFs como Tabelas pertencentes a este. Naturalmente o VB 3.0 é mais funcional se utilizarmos Bancos de Dados ACCESS, porém é possível utilizarmos DBFs sem maiores problemas. Para criar um Banco de Dados dBASE não se usa a função "CreateDatabase", mas se abre um Banco de Dados, em um diretório existente, e cria-se as tabelas conforme foi mostrado.

Para se compactar um Banco de Dados Access (retirar os registros já deletados) usa-se a função "CompactDatabase". Para Bancos de Dados DBF não existe nenhuma função, o que deixa a você a tarefa de escrever programas compactadores, que na verdade copiam registros não deletados de um arquivo para outro apenas.

ONDE ENCONTRAR MAIS INFORMAÇÕES

Não seria possível em apenas duas edições dar uma visão completa e detalhada do VB 3.0. Para isto seria necessário um curso seriado completo, o que não está inteiramente descartado... Mas estes dois artigos (contando com o da edição anterior) deram uma idéia de como o VISUAL BASIC pode acessar vários Bancos de Dados.

Como o VISUAL BASIC está sendo um grande sucesso lá fora (e aqui também), já existe uma vasta literatura disponível, inclusive em português :

- VISUAL BASIC FOR WINDOWS 3.0 Editora Campus
- VISUAL BASIC 3.0 GUIA DO PROGRAMADOR Editora Berkeley
- VISUAL BASIC 3.0 SIMPLES E OBJETIVO Ignácio C. Massun Editora Érica

RESPOSTAAOSLEITORES

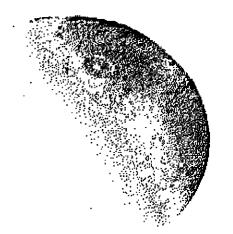
Li as cartas dos leitores: Waldomiro Victorino e Fabiano Paruzzo Schartz, ambas na edição 134, e as achei bastante interessantes, tanto que resolvi dar uma breve explicação sobre suas questões.

- Padrão xBASE no Ambiente Windows

O Waldomiro, pelo que escreveu, é desenvolvedor de programas em padrão xBASE (dBASE, FOX, Clipper etc), e coloca a questão de qual seria o sucessor do padrão xBASE no Windows, ou seja, qual seria a melhor alternativa para se desenvolver ou portar programas no novo ambiente, para quem já está acostumado com o referido padrão. E sugere a criação de um fórum de debates sobre os caminhos a serem seguidos nesta questão.

Waldomiro, eu sou um admirador do padrão xBASE. Já desenvolví muitos sistemas usando softwares compatíveis com ele, e afirmo que no ambiente DOS não existe muita dúvida a respeito. O Clipper é o mais utilizado, seguido pelo dBASE e pelo FOX. Isto criou um padrão de desenvolvimento de aplicativos, facilitando bastante a vida dos usuários e dos programadores.

Porém o advento do Windows 3 mudou radicalmente o mercado de software. Trata-se de um ambiente revolucionário, orientado para Objetos e Eventos, o que implicou em uma mudança radical nos softwares de programação. No ambiente Windows você deixa todo trabalho de interface com o usuário à cargo do software, se concentrando na funcionalidade principal do seu programa. Isto condenou as estruturas do Clipper, do dBASE e do FOX. Foram feitas adaptações e criadas versões para Windows, como o FOXPRO 2.5 for Windows, o CA-dBFast (Recomendo fortemente), o Joiner 3 etc. Mas apesar desta grande variedade de softwares xBASE, penso que este não será o padrão do ambiente



┎┧╒┧╧┚╶┎╶┎┇

Renato Degiovani

A AVENTURA ESTÁ APENAS COMEÇANDO

Prepare-se para uma incrivel aventura no espaço, em busca de um pequeno planeta azul. O Nautilus é um jogo de estratégia. que irá colocar em teste sua habilidade no comando de uma espaçonave.

Requisitos:

Vídeo VGA / 256 Kbytes Mouse padrão Microsoft Drive de 1.2 Mbytes

US\$ 25

COMO ADQUIRIR:

Converta o valor em dólar para Cruzeiros Reais pela cotação do dólar comercial do dia do pedido. Envie cheque nominal para a PRO KIT Informática e Editora Ltda -Caixa Postal 108.046 - CEP 24121-970 -Niterói/RJ

Micro PC 286/386/486

Preço de lançamento

Botão de autodestruição

Torpedos fotônicos e phasers

Características da nave: Controles por mouse Tela de informações

Diário de bordo

Sistemas de análise

Velocidade WARP

primeiro RPG em computador

Aventura e mistério no

Forme um grupo de jogadores, pois a PRO KIT está lançando sua mais fantástica aventura no reino dos jogos inteligentes: um autêntico RPG para com-

O mestre cria os cenários onde acontecerão as missões e os jogadores são colocados frente às mais diversas situações. Ao terminar uma partida, o mestre avalia o desempenho do jogador e, se for o caso, concede-lhe um talismă de força e conhecimento, que poderá ser usado nas próximas missões.

Os jogadores podem até mesmo juntar suas forças para vencer uma missão mais complexa ou para combater um guardião mais poderoso.

As missões podem ser simples ou possuir diversos níveis de dificuldade, com inúmeros perigos, armadilhas, guardiaes e a temivel aparição WAHAMEC - um ser etéreo que busca materializar-se em nosso univer-



O EDITOR XINGU

A criação das missões é extremamente simples e totalmente comandada por ícones. O mestre pode visualizar cada uma das salas do subterrâneo e selecionar até mesmo o tipo de parede que as formam.

Ao preparar um cenário, o mestre dá a cada jogador um disco contendo todo o sistema responsável pelo jogo. Ao terminar a míssão, o jogador devolve o disco para a sua avaliação e então recebe uma palayra mágica, que contém todo o seu conhecimento e força.

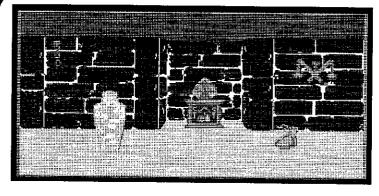
Requisitos:

Micro PC 286/386/486 Vídeo VGA / 256 Kbytes Mouse padrão Microsoft Drive de 1.2 Mbytes

Preço de lançamento:

US\$ 35

Renato Deglovani



Windows... Neste ambiente coisas como Multitarefa, Cliente-Servidor e SQL são lugares comuns, o que torna o velho padrão xBASE totalmente desatualizado. Para aproveitar bem o ambiente Windows penso que se deva migrar para um novo sofware, que esteja melhor adaptado ao jeitão do Windows.

Você faz referência ao Joiner 3 Plus, classificando-o como excelente. Pelo que vi, sua programação é no DOS e ele pode gerar um módulo executável pelo Windows. Isto não me parece o ideal, pois você ainda estará programando para o ambiente DOS. Talvez, se a Tuxon resolvesse distribuir cópias de demostração para as revistas técnicas,

poderíamos fazer uma boa análise e comparar resultados. Como as distribuidoras ignoram este canal de divulgação de seus produtos, não podemos dizer muita coisa.

O Fórum de debates é uma boa idéia, principalmente se os produtores e distribuidores de software xBASE pensarem assim. Está plantada a semente, agora resta ver se ela germina.

- Arquivos WAVE

O Fabiano escreveu pedindo informações sobre arquivos WAVE. Ele diz que gostaria se saber como são gerados e qual o seu formato.

Fabiano, este assunto já foi tratado aqui em duas edições: na 125 existem duas matérias, uma de Paulo Moreira e Olenka Machado, e a outra do próprio Renato Degiovani, se bem que eles não falaram especificamente de arquivos WAVE, mas tocaram no assundo de som SAMPLEADO ou DIGITALIZADO, que é a sua excência; Na 130 eu mesmo escrevi um artigo intitulado "Multimídia no Windows", no qual explicava o que é um arquivo WAVE. Mas você tem razão quando diz que isto não foi explicado detalhadamente, por isto vou tentar falar um pouco sobre o som WAVE.

Existem duas formas de se gerar som em um computador: SINTETIZANDO ou DIGITALIZANDO. O Som Sintetizado é formado quando se usa um Sintetizador se Som, alterando características como ATAQUE, DURAÇÃO, DECAI, FORMA DE ONDA etc. Isto é o que os músicos fazem para gerar sons malucos com seus teclados. O Som Digitalizado (ou Sampleado) é a transformação do sinal analógico sonoro em um padrão digital de bits, que permita reproduzir este mesmo som, posteriormente.

O Som Digitalizado se distingüe do Som Sintetizado pelo fato de que ele é a cópia fiel do que foi gravado, ou seja: Não foi criado.

O processo de Digitalização de Som pode ser resumido assim:

- 1) O Som entra pelo microfone em um gravador digital
 - 2) O Gravador digital "quebra" a onda sonora em

uma sequência de pontos de "sample", com valores para a amplitude da onda sonora naqueles pontos. O Número de pontos de Sample determina a qualidade da gravação, e é medido em Khz (frequência de geração de pontos de sample).

3) Os bytes de cada ponto de Sample da onda original são gravados em um dispositivo magnético.

Este processo se chama de "conversão A/D" ou analógico-digital. Para reproduzir é necessário um reprodutor D/A, que na mesma freqüência da gravação vai reconstruindo a onda sonora com base nos valores dos pontos de Sample gravados.

ĥ

Este processo jamais mantém a qualidade original da gravação analógia, sempre há uma pequena perda. Esta era a razão alegada pelos experts em música para não usar CDs. É lógico que quanto mais alta a taxa de Sampleamento, mais pontos irão existir, e seu intervalo será menor, o que reduz a perda e aumenta a qualidade. Os CDs de música são sampleados a uma taxa de 44.1 Khz, o que resulta em uma boa qualidade de reprodução, porém exige um grande espaço para armazenamento dos bytes gerados.

Como você poderá gerar arquivos WAVE? Para isto é necessário 2 coisas: 0 Windows 3.1 e um dispositivo sonoro. No Windows 3.1 temos programas como o Gravador de Som que permite gravar e reproduzir arquivos WAVE. Mas é necessário que você tenha um dispositivo sonoro instalado em seu computador e configurado no Windows (Control Panel - Sons). Um dispositivo sonoro é uma Placa de Som, como a Sound Blaster, que possui um sintetizador e um conversor A/D D/A, que permitem o trabalho com sons Sintetizados e Digitalizados. Esta placa tem entradas para Microfone e para Som direto (Toca discos, CDs etc), permitindo que você use o Gravador de Som do Windows para capturar o Som, gerando um arquivo WAVE. Caso não possua uma Placa de Som, poderá reproduzir arquivos WAVE usando o auto-falante do seu micro, se você instalar o Speaker Driver da Microsoft, que é distribuído em ShareWare.

Naturalmente, a freqüência de Sampleamento de uma Placa de Som comum é muito baixa, na média de 22 Khz. Algumas podem chegar aos 44.1 Khz em Stereo, o que exigirá uma quantidade indecente de Megas em seu Winchester para gravar o arquivo WAVE.

Para finalizar você pode procurar alguma literatura a respeito. Recomendo fortemente o livro "MULTIMÍDIA" de Ron Wodaski, Editora Ciência Moderna.

Bom, isto é tudo... Feliz 94 para todos e mandem suas dúvidas e idéias para cá. Um abraço.

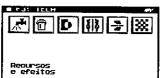


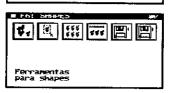
CLEUTON SAMPAIO DE MELO JR é Analista de Sistemas Sénior.



Autor: RENATO DEGIOVANI Produção: PRO KIT Informática













Requer micro PC 286/386/486, vídeo VGA 256 Kb, drive 1.2 Mb e mouse.

Preço: US\$ 72

Inclui PRO KIT master, topview e disco com shapes, telas, alfabetos, etc.

versão 5.0

Prepare seu micro para o maís novo lançamento da PRO KIT: o GRAPHOS III versão 5.0, compatível com placas VGA/SVGA de 256 Kbytes (mínimo). Totalmente escrito em Assembler, ele é o mais rápido editor para o PC e um dos poucos que não exige megas e megas de memória para ser executado. Tudo nele é simples e fácil de usar - a inteface de comunicação com o usuário foi redesenhada para dar suporte integral ao mouse, sem contudo perder a operacionalidade eficiente, que é uma das principais características deste software MADE IN BRAZIL.

Além dos recursos tradicionais de edição gráfica, tais como linhas, retângulos, raios, círculos, fill, spray, inversão, rotação, espelhamento, etc, o GRAPHOS III possui ainda ferramentas especiais para corte e duplicação de pedaços da tela, zoom para correções delicadas nos desenhos, troca de atributos e uma nova ferramenta para uso com os padrões gráficos pré-definidos.

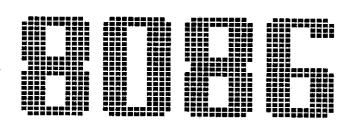
A grande novidade desta versão é o arquivo Clipboard, que pode manipular até 180 telas. Essas telas podem ser posteriormente compactadas num único arquivo e integrar um sistema de slide show simples e fácil de programar. É possível controlar o tipo de efeito especial que será usado para mostrar a tela, o tempo que ela permanecerá mostrada e até mesmo associar uma tecla a cada tela. O sistema pode criar um programa executável, para o slide show, que independe do GRAPHOS III para funcionar.

O novo editor de alfabetos permite que o usuário crie e edite alfabetos proporcionais, com 2 pixels de altura até 16 pixels. Novos recursos de clipping e captura gráfica aumentam consideravelmente o poder dos editores de padrões e de alfabetos.

A edição da palette ficou mais simples ainda. Com poucos comandos do mouse é possível alterar as intensidades de RGB de cada cor. Além disso, é possível controlar a intensidade (claro/escuro) das cores e calcular o tom de cinza correspondente da cor.

O programa GRAPHOS III ainda permite que se grave ou recupere arquivos no formato TIFF, não compactado, com definição de cores.

Aprenda Assembler sem sair de casa



Esta é sua chance de aprender uma das mais poderosas linguagens de programação à disposição dos usuários de microcomputadores compatíveis com o PC.

Em Assembler você dispõe de acesso total ao microprocessador, às portas lógicas, às placas controladoras, etc. Outras vantagens são: código fonte compacto, velocidade total de processamento e bibliotecas de rotinas e funções.

Programar em Assembler é extremamente simples pois com pouco mais de 20 instruções você cria qualquer tipo de programa. Além disso, você estará usando a linguagem preferida das maiores "feras" profissionais de criação de software.

Ao fazer a inscrição, você recebe a primeira lição. Cada lição é seguida por um teste que, após sua avaliação, dá prosseguimento às outras etapas.

Complemento VGA:

Para os usuários que pretendem estar em dia com as novas tendências de inter-

faces gráficas, a PRO KIT está oferecendo um complemento (fornecido junto com o curso) dedicado exclusivamente à programação para placas VGA.

São rotinas e funções para acesso direto à memória de vídeo, impressão, suporte total para mouse, janelas, botões funcionais, shapes, telas, etc.

Faça agora mesmo sua inscrição.

Autor e orientador: RENATO DEGIOVANI

[] Assembler em 10 lições US\$ 60		[] Complemento VGA US\$ 40		
	Cidade:			Transforme o valor em dó
	Total CR\$			COIRCAD do dólar comorcia
Equipamento	O:			108 046 - CEP 24121-070

Transforme o valor em dólar para Cruzeiros Reais pela cotação do dólar comercial do dia do pedido. Envie cheque nominal à PRO KIT Informática e Editora Ltda - Caixa Postal 108.046 - CEP 24121-970 - Niterói/RJ

Micro: PC XT/AT

Memória: 512 Kbytes **Vídeo:** CGA/EGA/VGA

Linguagem: QBasic Regulatos: Nenhum

Hastes alinhadas

Roberto Assaife

Este programa foi escrito e compilado em QuickBasic 4.5 podendo rodar no Qbasic do DOS 5. É um programa para projeto de sistemas de aterramento utilizando hastes alinhadas com espaçamentos de 3,6 ou 9 metros.

Apresenta um menu de tipos usuais de hastes de cobre e outros dados como a resistividade do solo medida no local e o espacamento entre hastes.

Calcula uma tabela de hastes alinhadas permitindo novo cálculo, impressão desta tabela e novos cálculos. É baseado nas tabelas de correção do Livro de Aterramento do Leon Moreno editado pela Erico do Brasil e amplamente divulgadas no meio acadêmico Brasileiro.

Para aqueles que se utilizam do QuickBasic, as subrotinas de uso geral podem ser compiladas e acrescentadas em uma biblioteca padrão. No meu caso todas essas subrotinas estão incluidas em um arquivo chamado de Mylib.lib

ROBERTO ASSAIFE é Engenheiro Eletricista com 12 anos de experiência em projetos, instalações e manutenção de sistemas industriais. Atualmente participa da implantação do sistema informatizado de controle de manutenção da Telecomunicações Aeronáuticas SA (TASA). Programa em Basic, Pascal, Clipper e C.

AUNHADA BAS

UTILITARIO LIB.EXE

'SECAO PARA DECLARAÇÃO DAS FUNÇOES E PROCEDURES USADAS NESSE PROGRAMA

'TODAS AS SUBS APRESENTADAS PODEM FORMAR UMA BIBLIOTECA PARTICULAR 'COM A UTILIZAÇÃO DO

DECLARE FUNCTION r1h! (RO!, D!, L1!, RK!) DECLARE SUB inverse () DECLARE SUB brigth () DECLARE SUB duplobox (x1%, x2%, x3%, x4%) DECLARE SUB center (linha%, texto\$} DECLARE SUB FLASH () DECLARE SUB box (x1%, x2%, y1%, y2%) DECLARE SUB normal () DECLARE SUB VMENU (NAME\$(), VPOS%, MESSAGE%, linha%, COLUMN%, MENUS) DECLARE SUB PRVMENU (NAME\$(), linha%, COLUMN%, MESSAGE%, VPOS%)

'INICIO DO PROGRAMA PRINCI-PAL

duplobox 1, 1, 3, 80 center 2, "RESISTENCIA DE TERRA DE HASTES VERTICAIS ALINHADAS" REM \$DYNAMIC DIM OPC\$(6, 2) OPC\$(1, 1) = "1/2'' x 2.4 m OPC\$(2, 1) = "1/2'' x OPC\$(3, 1) = "3/4'' x 2.4 m " OPC\$(4, 1) = "3/4'' x OPC\$(5, 1) = "2.4 m

OPC\$(6, 1) = "1'' x VPOS% = 1 box 4, 2, 11, 23 VMENU OPC\$(), VPOS%, 23, 4, 4, "" ERASE OPC\$ LOCATE 4, 30 INPUT "Resistividade (_.m) : ", RO IF RO = 0 THEN STOP LOCATE 6, 30: PRINT SPACE\$(48): LOCATE 6, 30 INPUT "Espacamento entre hastes (3,6 ou 9) mts : ", a IF a <> 3 AND a <> 6 AND a <> 9 THEN LOCATE 7, 30: FLASH: PRINT "Valor fora da faixa": Z\$ = IN-PUT\$(1): normal: LOCATE 7, 30: PRINT SPACE\$(45): GOTO IF VPOS% = 1 THEN L1 = 2.4D = .5 * .0254IF a = 3 THEN Z\$ = **"**563340333181264422731990 178816211484136912731117" END IF IF a = 6 THEN Z\$ = **"**538037542909238820311772157414 181291118610980957" END IF IF a = 9 THEN LO-CATE 12, 30: FLASH: PRINT "ESTA OPCAO DE ESPACAMENTO NAO E' APLICAVEL A ESTA

HASTE": normal

IF VPOS% = 2 THEN

L1 = 3

D = .5 * .0254

END IF

IF a = 3 THEN Z\$ = "5764417733202776239721 16189817251582146413621200" END IF IF a = 6 THEN Z\$ = "54593841299424682107184316411 4811351124311521007" END IF IF a = 9 THEN LO-CATE 12, 30: FLASH: PRINT "ESTA OPCAO DE ESPACAMENTO NAO E' APLICAVEL A ESTA HASTE": normal END IF IF VPOS% = 3 THEN L1 = 2.4D = .75 * .0254IF a = 3 THEN **"56764081322726882314203818251** 6551516140013021145" END IF IF a = 6 THEN Z\$ = **"5406378329832414205717961596** 14391311120511160974" END IF IF a = 9 THEN Z\$ = "52253583274422311884163314431 2941173107409910859" END IF END IF IF VPOS% = 4 THEN L1 = 3D = .75 * .0254IF a = 3 THEN

1620150013971232" END IF IF a = 6 THEN Z\$ = **"5489387430272499213618701667150** 51374126511731026" END IF IF a = 9 THEN Z\$ = "5271363427932278192816751482133 11209110810230888" END IF END IF IF VPOS% = 5 THEN L1 = 2.4D = .0254IF a = 3 THEN Z\$ = **"5711411832632722234620681854168** 21542142513261166" END IF IF a = 6 THEN Z\$ = "542738062960243520771814161414 551327122011300987" END IF IF a = 9 THEN Z\$ = 45171353426932178182815751382 12311109100809230788" END IF END IF IF VPOS% = 6 THEN L1 = 3D = .0254IF a = 3 THEN Z\$ = "5855427634162867248221961974 17961650152814241257"

END IF IF a = 6 THEN Z\$ = "55133901305225232158189216871524 1392128211901041" END IF IF a = 9 THEN **"**5271363**42**793**22**78192816751**4**821 3311209110810230888" END IF END IF LOCATE 8, 30 PRINT "Resist. uma Haste : "; r1h(RO, D, L1, 1); " _" W\$ = Z\$ LOCATE 10, 30 PRINT "NUM.HASTES RESISTENCIA" LOCATE 11, 30 PRINT FOR I = 1 TO 13 RK! = VAL(LEFT\$(Z\$, 4)) /10000 IF Z\$ = "" THEN EXIT FOR Z\$ = RIGHT\$(Z\$, (LEN(Z\$) -4)) LOCATE 11 + I, 30 PRINT I + 1, r1h(R0, D, L1,RK) NEXT LOCATE 18, 1: brigth: PRINT "<I>=imprime": PRINT "<N>=Novo Calculo": PRINT "<Outra Tecla Retorna>": Z\$ = INPUT\$(1): normal IF Z\$ = "i" OR Z\$ = "I" THEN LPRINT CHR\$(14); HASTE : "; r1h(RO, D, L1,

3500 PROGRAMAS PARA PC/XT/AT...

DOMÍNIO PÚBLICO **E SHAREWARE**

MAIS DE 2000 PROGRAMAS

Z\$ =

"58144232337426222445216119411765

KANOPUS INFORMÁTICA

FONE: (041)222-0277. CAIXA POSTAL 8301 CEP 80011-970 - CURITIBA -PR



SOLICITE CATÁLOGO GRÁTIS

ESTOQUE FINANCAS AUTOCAD dBASE CLIPPER **IOGOS WINDOWS** GRÁFICOS **EDITORES**

PC Software Club

Cx.Postal: 19006 - CEP:20228-970 - RJ

Chegou o que faltava para satisfazer voçê e seu micro, o clube dos usuários inteligentes.

- Softwares inéditos, várias bibliotecas, reunidas num único
- Dicas, macetes, livros, disquetescursos, video-cursos, tudo para você aprender o máximo sobre informática.
- -Oferecemos ainda os menores preços, informações mensais, entrega em qualquer parte do Brasil. - Para receber informações do clube escreva para PC software Club, enviando um disquete ou o valor de US\$ 1.

RUA SÃO FRANCISCO , 150 4º ANDAR SALA 38 - CEP 80020-190 - CURITIBA - PR

```
1); " OHMS"
                                                                 E A MATRIZ COM AS OPCOES E
                                boxwidth% = y2\% - y1\% + 1
LPRINT
                                                                 MENSAGENS
                                LOCATE x1%, y1%
LPRINT "NUM. HASTES
                                PRINT "+"; STRINGS (boxwidth%
                                                                 'DE HELP, VPOS A POSICAO
                                                                 INICIAL DO CURSOR, MESSAGE A
RESISTENCIA"
                                - 2, "-"); "+";
LPRINT
                                FOR a\% = x1\% + 1 TO x2\% - 1
                                                                 LINHA ONDE O
LOCATE a%, y1%
                                                                 'HELP SERA IMPRESSO, LINHA E
FOR I = 1 TO 13
                                PRINT ";"; SPACE$ (boxwidth% -
                                                                 COLUNA AS COORDENADAS E
RK = VAL(LEFT\$(W\$, 4)) /
                                2); "!";
                                                                 MENU$ O TITULO
10000
                                NEXT a%
IF WS = "" THEN EXIT FOR
                                LOCATE x2%, y1%
                                PRINT "+"; STRING$ (boxwidth%
W$ = RIGHT$(W$, (LEN(W$) -
                                                                 SUB VMENU (NAME$(), VPOS%,
4 } }
                                - 2, "-"); "+";
                                                                 MESSAGE%, linha%, COLUMN%,
LPRINT I + 1, r1h(R0, D,
                                                                 MENU$) STATIC
                               END SUB
L1, RK)
                                                                 LOCATE linha%, COLUMN%
NEXT
                                                                 PRINT MENUS
                                'SUBROTINA APRESENTA TEXTO
                                                                 PRVMENU NAME$(), linha%,
END IF
                                                                 COLUMN%, MESSAGE%, VPOS%
                                PISCANDO NA TELA ATE A OPCAO
IF Z$ = "n" OR <math>Z$ = "N"
                                                                 R$ = ""
                               NORMAL
                                                                 DO WHILE R$ <> CHR$(13)
THEN RUN
                                'SER RESTABELECIDA
                                                                 R$ = ""
REM SSTATIC
                                                                 DO WHILE R$ = ""
                                                                 R$ = INKEY$
                                SUB FLASH
'SUBROTINA DESENHA UMA
                                                                 LOOP
                                COLOR 27, 0
CAIXA DE LINHA SIMPLES NAS
                                                                 IF LEN(R$) = 2 THEN
                               END SUB
COORDENADAS INDICADAS
                                                                 SELECT CASE ASC(RIGHT$(R$,
                                                                 1))
                                                                 CASE 72
                                'SUBROTINA APRESENTA TEXTO
SUB box (x1%, y1%, x2%,
                                                                 VPOS% = VPOS% - 1
                               REVERSO ATE A OPCAO NORMAL
y2%)
                                                                 IF VPOS% < 1 THEN
                                SER RESTABELECIDA
                                                                 VPOS% = UBOUND(NAME$, 1)
boxwidth% = y2\% - y1\% + 1
LOCATE x1%, y1%
                                                                 END IF
PRINT "+";
                                                                 PRVMENU NAME$(), linha%,
                                SUB inverse
STRING$ (boxwidth% - 2, "-
                               COLOR 0, 7
                                                                 COLUMN%, MESSAGE%, VPOS%
"); "+";
                               END SUB
                                                                 CASE 80
FOR a\% = x1\% + 1 TO x2\% - 1
                                                                 VPOS% = VPOS% + 1
LOCATE a%, y1%
                                                                 IF VPOS% > UBOUND(NAME$, 1)
PRINT "; SPACE$ (boxwidth%
                                                                 THEN
                                'RESTABELECE AS CONDICOES
- 2); "|";
                                                                 VPOS% = 1
                               NORMAIS DA TELA APOS
NEXT a%
                               INVERSE, FLASH, BRIGTH
                                                                END IF
LOCATE x2%, y1%
PRINT "+";
                                                                PRVMENU NAMES(), linha%,
STRING$ (boxwidth% - 2, "-
                                                                COLUMN%, MESSAGE%, VPOS%
                               SUB normal
"); "+";
                                                                CASE ELSE
                               COLOR 7, 0
END SUB
                                                                BEEP
                               END SUB
                                                                END SELECT
                               SUB PRVMENU (NAME$(), linha%,
                                                                ELSE
'SUBROTINA APRESENTA TEXTOS
                                                                 IF (R$ >= "A" AND R$ <=
                               COLUMN%, MESSAGE%, VPOS%)
EM COR BRILHANTE ATE QUE A
                                                                 "Z") OR (R$ >= "a" AND R$
                               STATIC
OPCAO NORMAL
                                                                <= "z") THEN
                               V% = UBOUND(NAMES, 1)
'SEJA DEFINIDA.
                               FOR x% = 1 TO V%
                                                                x\% = 1
                                       LOCATE x% + linha%,
                                                                DO WHILE x% <=
                                                                UBOUND (NAME$, 1)
                               COLUMN%
SUB brigth
                                                                IF R$ = LEFT$(NAME$(x%, 1),
                                        IF x% = VPOS% THEN
COLOR 15, 0
                                                                1) OR ASC(R$) =
                                                COLOR 0, 7
END SUB
                                                                ASC(LEFT$(NAME$(x%, 1), 1))
                                                PRINT
                               NAME$(x%, 1)
                                                                + 32 THEN
                                                                VP08% = x%
                                                COLOR 7, 0
                                                                PRVMENU NAME$(), linha%,
'SUBROTINA CENTRALIZA UM
                                        ELSE
TEXTO NA LINHA INDICADA
                                                                COLUMN%, MESSAGE%, VPOS%
                                                PRINT
                               NAME$(x%, 1)
                                                                EXIT DO
                                                                ELSE
                                       END IF
SUB center (linha%, texto$)
                                                                x^{\%} = x^{\%} + 1
                               NEXT x%
LOCATE linha%, (41 -
                                                                END IF
                               LOCATE MESSAGE%, COLUMN%
LEN(texto$) / 2)
                               PRINT NAME$ (VPOS%, 2)
                                                                LOOP
PRINT textos
                               END SUB
                                                                IF x% > UBOUND(NAME$, 1)
END SUB
                                                                THEN
                               FUNCTION r1h (RO, D, L1, RK) r1h = ((RO / (6.28 * L1)) *
                                                                BELP
                                                                END IF
'SUBROTINA DESENHA UMA
                               (LOG((4 * L1) / D)) * RK)
                                                                ELSEIF R$ <> CHR$(13) THEN
CAIXA DE LINHAS DUPLAS NAS
                                                                BEEP
                               END FUNCTION
COORDENADAS
                                                                END IF
'INDICADAS
                                                                END IF
                                                                LOOP
                               'SUBROTINA OPERANDO EM
                                                                END SUB
                               CONJUNTO COM PRVMENU PARA
SUB duplobox (x1%, y1%,
                               APRESENTA UM MENU
x2%, y2%)
                               'VERTICAL NA TELA ONDE NAMES
```

SOFTPACK - um lançamento em SHAREWARE de LAÉRCIO VASCONCELOS COMPUTAÇÃO

Disquetes de 1.2 MB com chelos de excelentes programas de SHAREWARE. Para micros AT com drive de 1.2 MB e Winchester. Preço: US\$ 4,50

SOFTPACK 1 - Utilitários para MS-DOS

26TIME20 - Cria um relógio na 26º linha de uma tela CGA DATEBOOK - Agenda eletrônica simples e de fácil uso DIARY - Diário eletrônico para anotações peasoais EZFORM - Cris formulários personalizados HYHELPER - Cris arquivos de HELP tipo HIPERTEXTO SYSCHK - Fornece informações sobre a configuração do PC PCMAG - 79 utilitários super-úteis da PC MAGAZINE PKZ110 - Compectador/Descompactador PKZIP completo QED10 - Editor de textos simples e fácil, com acentuação QMFCV305 - Copla disquetes protegidos e formate disquetes com capacidades elevadas (Ex: 1720kB em discos de 1.44MB) STS320 - Facilita operações com arquivos, tipo XTREE
TPAINT - Programa para desenhos, CGA, HERCULES, VGA GSETUP - Facilità uso do SETUP STANDARD do AT MEMORIA - Aprenda a usar bem a memória do seu micro VIRUS - Aprenda a proteger seu computador dos virus WHAT21 - Acrescenta descrições aos arquivos dos diretórios ZIPZAP71 - Editor de trilhas e setores do disco

SOFTPACK 2 - Anti virus

SCAN, CLEAN e VSHIELD - Detactor, eliminador e escudo anti virus, versão 108 (ou outra mais stual) VSUMX304 - Dá explicações completas sobre 2015 virus

SOFTPACK 3 - Programas VGA para MS-DOS

GIFEXE - Transforma arquivos GIF em EXE "self display" GIFLITE - Reduz em 30% o tamanho de arquivos GIF BIT2GRAY - Transforma arquivo preto/branco em "gray scale" HIJAAK - Conversor de formatos de arquivos gráficos GIF2JPG - Compacta e descompacta arquivos GIF até 5 vezes GWS81 - Exc. visualizador, conversor e melhorador de telas CSHOW960 - Excelente SHELL para arquivos gráficos. PICEM - Visualizador de telas gráficas GIF e PCX

SOFTPACK 4 - Progs. gráficos para WINDOWS

GWSWIN11 - Excelente programa visualizador, conversor e meihorador de telas gráficas. (Graphic Workshop for Windows) PMAN - Criz efeitos especiais sobre telas gráficas. GRABPRO - Capturador de telas do WINDOWS PSP102 - Conversor, visualizador e criador de efeitos em telas

SOFTPACK 5 - Jogos VGA para crianças

MARIOVGA - Jogo tipo SUPER MARIO ECS - Livro de colorir eletrônico, fácil de usar MCRAYON - Outro Livro de colorir FUNYFACE - Desenha caras engraçadas, pinta e imprime. CAVES - Excelente jogo tipo arcade, da APOGEE. JOGOMEM - Jogo da memória com animação. AGENT - Outro jogo da APOGEE, com vários niveis

SOFTPACK 6 - Jogos VGA (lovens e adultos)

2100 - Jogo de Xadrez ARK2 - Jogo tipo ARKANOID (uma espécie de ping-pong) ATLANTI - Jogo de guerra entre nac-es, tipo WAR COMIC4 - Jogo tipo arcade, com vários níveis, labirntos, etc EGATREK2 - Jogo STAR TREK EGAVGAP8 - PINBALL KLONDK28 - Jogo de cartas tipo "solitaire" PH - Strip-poker CGA, com duas jogadoras QUATRIS - Jogo de blocos tipo TETRIS

SOFTPACK 7 - Aplicativos para MS-DOS

BANNER - Cris faixas, cartazes, letreiros, posters, etc CMGR11 - Gerencia contas bancárias e cartões de crédito, etc. CRVPLOT - Plota gráficos (X-Y) em impressoras EPSON. FDRAW225 - Fez fluxogrames, diagrames, organogrames. HOMEHELP - Gerenciador de atividades domésticas: Agenda cartões de crédito, fitas K-7, etc. UTDIARY - Diário eletrônico para anotações pessoais

SOFTPACK 8 - Aplicativos para MS-DOS

ASEASY55 - Planiiha semelhante ao LOTUS 1-2-3. Famosissimo programas de SHAREWARE. CARS - Gerencia manutenção de carros e máquinas ADDRES25 - Agenda eletrônica para uso pessoal. FORMGEN2 - Excelente programa para criar formulários. Um best seller de SHAREWARE, um dos mais usados nos E.U.A. STOCK - Para controle de estoque, bem fácil de usar.

SOFTPACK 9 - Programas para WINDOWS

ADRMAN - Gerenciador de nomes, endereços, telefones AMW10 - Arc Master: Gerencia arquivos .ARJ, .ZIP, etc BENCHG11 - Mede performance da placa de video DESK240 - Cria um DESKTOP virtual, maior que a tela DSKTRK22 - Catalogador de arquivos e disquetes ICONS1 - Biblioteca de 1300 Icones SPEAKER - Use sons do WINDOWS no alto falante do PC VBRUN - Programa VBRUN100.DLL, que ♦ uma RUN TIME LI-

SOFTPACK 10 - Utilitários para MS-DOS

BRARY do VISUAL BASIC.

HYPDSK45 - HYPER DISK, um dos melhores programas de CACHE DE DISCO, acelere a velocidade de seu WINCHESTER. ANAD207 - ANADISK, versão 2.07. Analisa, repara, edita disquetes. Copia disquetes protegidos. MBACK - Otimo programa de BACKUP do winchester, de forma compactada, reduz à metade o número de discos neces

LHA213 - Compactador e descompactador de arquivos LZH.

ORG - DESFRAGMENTADOR de winchester, arruma os arquivos para que o acesso fique mais rápido

DRC - Transforma um arquivo de texto em um executável display*, incluindo menus e corea, fácil utilização. Excelente I FONTMNIA - Altere os caracteres de sua placa de vídeo VGA. BEN311 - BATCH ENHANCER. Facilità o uso de arquivos de BATCH, tomando-os mais poderosos a flexívei s. Acrescenta 42 novos comandos para você criar seus arquivos BAT.

SOFTPACK 11 - Aplicativos para MS-DOS

WAMPUM - Gerenciador de banco de dados, compativel com DBASE, ideal para quem não sabe programar, mas quer man sua própria base de dados. Fácil operação, através de menus. DAYO - Aplicações comerciais DAYO, para pequenas empresas Controle financeiro, estoque, mala direta, cadastro de clientes...

BOOKG - Gerencia sua biblioteca pessoal, catalognado livros permitindo buscas por título, autor ou categoria, lista relatórios, ODAY - Diário eletrônico muito versatil. LOCKOUT - Protege o seu micro através de senhas

SOFTPACK 12 - Utilitários para MS-DOS

ARJ241 - Compactador ARJ versão 2.41 PKZ204 - Compactador PKZIP versão 2.04 ARCMAS92 - Facilità o uso do ARJ, PKZIP e outros. HOT50 - 50 utilitàrios da revista PC MAGAZINE CATALOG - Catalogador de disquetes. Com ele você localiza rapidamente em que disquetes estão gravados seus arquivos POWERBAT - BATCH ENHANCER. Acrescenta novos comandos aos arquivos de BATCH, e transforma arquivos BAT em EXE

SOFTPACK 13 - Jogos VGA para joves a adultos

DUKE - Excelente jogo ARCADE: DUKE NUKEM JILL - Excelente jogo ARCADE: JILL OF THE JUNGLE BATNAV - Jogo de balaiha Naval GODMOM - Jogo ARCADE com 50 niveis CRUSHER - Jogo PAC-MAN, mas muito melhor AMARILLO - Jogo de POKER profissional HEROHRT - Jogo ARCADE: HERO'S HEART

SOFTPACK 14 - Figuras p. editoração eletrônica Contem 315 figuras "CLIP ART" em formato PCX para usar em editoração eletrônica. As figuras contém pessoas, simbolos, computadores e periféricos, animais, etc. Podem ser usadas por qualquer editor que permita Inserir figuras no texto: WORD, WORD PERFECT, WORD STAR, etc.

SOFTPACK 15 - Telas VGA com paisagens Contém 56 telas VGA color, com totos e desenhos de pal-sagens, com resoluções de até 640x460. Excelente forma de testar as capacidades gráficas de um monitor VGA ou SUPER VGA. Inclui também o programa PICEM, usado para ver es telas.

SOFTPACK 16 - Telas com garotas da PLAYBOY Contém 56 telas VGA color, com fotos de belas garotas em trajes de praia (bikinis, etc.). São originais de revistas como PLAYBOY. Resoluções de 840x480. Contém o programa PICEM, usado para ver as telas.

SOFTPACK 17 - Telas (XXX) para maiores de 18 Contém 34 telas VGA color, com fotos eróticas (XXX), com re-soluções de 640x480. Cada uma delas tem duas ou mais mulheres. Impróprio para menores de 18 anos. Inclui também o programa PICEM, usado para ver as telas.

SOFTPACK 18 - Fontes para WINDOWS 3.1

Contem 51 novos tipos de fontes TRUE TYPE para usar com o WINDOWS 3.1, com qualquer tipo de impressora, Born para critad documentos bem apresentados, com vários tipos de letras. Podem ser usadas por qualquer programa do WINDOWS 3.1.

SOFTPACK 19 - Treinamento

SAA - Curso introdutório de micro-informática, em português. BASPRIMR - Curso de linguagem BASIC (Inglês) DB4TUT - Curso de DBASE (inglês) COMTUT44 - Curso introdutório de informárica e DOS em inglês MMASTER - Curso para aperfeiçoar sua memória (Inglês) DOSREF - Referência dos comandos do DOS, em português. FASTYPE - Curso de digitação. Aprenda a digitar rápido.

SOFTPACK 20 - Aplicativos para MS-DOS

SKYGLOBE - Programa de astronomia que mostra o mapa do cêu visto de qualquer parte do mundo, em qualquer dats. MERCURY - Resolve equações matemáticas, plota gráficos, etc. EZPROJ - Programa gerenciador de projetos, organiza cronogramas. Bom para chefes e gerentes. WFLAGS - Banco de dados com informações geográficas sobre

todos os países do mundo.

WED50 - Editor ASCII. Opera com arquivos de qq tamenho.

SOFTPACK 21 - Programas VGA para MS-DOS

CUBES - Desenha cubos em movimento em uma tela VGA. DAZZLE - Desenha caleidoscópios eletrônicos super coloridos DTPM - Programa para editoração eletrônica de desenhos em preto e branco. Fácil e ránido.

RAIN172 - Desenha mais de 80 tipos diferentes de FRACTAIS super coloridos.

GIFDESK - Visualizador de telas gráficas GIF.

NEOSHOW - Cria apresentações tipo "SLIDE SHOW", usando arquivos GIF ou PCX. Excelente III

SOFTPACK 22 - Jogos VGA para jovens e adultos

BRIX - Excelente jogo de raciocinio com encaixe de blocos. CYRUS - Jogo de Xadrez

EMPIRE - Jogo estratégico tipo WAR, de conquista do mundo. KEEN - Jogo espacial tipo ARCADE, com várias fases. OVERKILL - Jogo espacial. Lute contra naves inimigas.

SOFTPACK 23 - Jogos VGA para crianças

BDINO - Livro de colorir elerônico. A criança escolhe várias paisagens, vários tipos de dinossauros, colore e imprime. KEENDM - Jogo espacial, no estilo do SUPER MARIO. MATHRESC - MATH RESCUE, excelente jogo educativo tipo ARCADE, onde a criança exercita as operações eritméticas. WRESC - Excelente jogo ARCADE para crianças

SOFTPACK 24 - Utilitários para MS-DOS

MULTBOOT - Permite que o computador tenha múltiplos arquivos CONFIG.SYS e AUTOEXEC.BAT. PCUTIL - 40 utilitários que facilitam o uso do MS-DOS. SS26 - Screen saver. Funciona com video CGA, EGA e VGA EBI.407 - Extended Batch Language, Cria arquivos de BATCH mais poderosos e fáceis de usar. PHANTOM - Exc. para criar demos de programas, Memoriza a

PRIATIOM - La para cital arrivos processamento pode ser repetido a partir de sequência memorizada.

SHEZSOA - SHELL para arquivos compactados ZIP e ARJ. Fe-

cilita o uso do PKZIP e ARJ, e as operações usuais do MS-DOS.

SOFTPACK 25 - Telas com garotas da PLAYBOY Contém 98 telas VGA color, com fotos de garotas de bikini, com resolução de 320x200, com 256 cores. Impréprio para menores de 16 anos. Requer uma placa de video VGA ou SUPER VGA. Inclui também o programa PICEM, usado para ver as telas.

SOFTPACK 26 - Telas (XXX) para maiores de 18 Contém 92 telas VGA color, com fotos eróticas (XXX), com resolução de 320x200, com 256 cores. Impróprio para menores de 18 anos. Requer uma placa de video VGA ou SUPER VGA, inclui também o programa PICEM, usado para ver as telas.

SOFTPACK 27 - Telas (XXX) para maiores de 18 Contém 92 telas VGA color, com fotos eráticas (XXX), com resolução de 320x200, com 256 cores, Impróprio para menores de 18 anos. Requer uma placa de video VGA ou SUPER VGA, Inclui também o programa PICEM, usado para ver us telas.

Cada disco custa US\$ 4,50. Converta para cruzeiros pelo Dólar Comercial, valor de VENDA, na data da compra. Você pode adquirir os discos SOFTPACK diretamente em nosso escritório, ou de qualquer lugar do Brasil, pelo correio. Para comprar pelo correio, faça o seguinte:

- 1) Envie para nossa CAIXA POSTAL, uma carta registrada, indicando os discos que você deseja, e cheque CRUZADO e NOMINAL a LAÉRCIO VASCONCELOS. 2) Se preferir, pode fazer um depósito no Banco itaú, agência 0310, conta 60.757-7, em nome de Laércio Vasconcelos. Na carta você deve enviar junto com seu
- pedido um XEROX LEGIVEL do recibo bancário. 3) Pode fazer depósito bancário e fazer seu pedido por FAX. Transmita seu pedido, telefone para contato, número do seu FAX e o RECIBO DO DEPÓSITO. OBS: Não esqueça de indicar seu nome e endereço completos. OBS: Não operamos com VALES POSTAIS nem com REEMBOLSO POSTAL
- LAÉRCIO VASCONCELOS COMPUTAÇÃO LTDA. Av. Rio Branco, 156/2812, Centro, Rio de Janeiro. Tel (021) 262-1672, FAX 240-0663, Cartas para CAIXA POSTAL 4391, CEP 20.001-970, Rio de Janeiro RJ.

ESPECIAL

Um programa inteligente - Parte 1

Aprenda como os programas podem "pensar", através de um dos mais famosos jogos: velha

Paulo Menegheli Júnior

Certamente milhares de programadores já desenvolveram um jogo da velha e muitos deles já foram publicados. Entretanto, este jogo difere da grande maioria dos demais por não ser programado no sentido convencional. Este jogo é capaz de aprender comos próprios erros e vitórias e desenvolver estratégias para contratacar as estratégias do oponente.

Seus princípios não são de autoria minha. De fato, foi inspirado nas páginas iniciais do livro "Sistemas Especialistas - O Conhecimento Artificial" de Sérgio Genaro, editora LTC, 1986, onde estão os conceitos de máquina de inferência, banco de conhecimento e programação heurística para quem desejar mais informações sobre o assunto.

COMO FUNCIONA

Imagine o "tabuleiro" do jogo da velha como a seguinte matriz:

1	2	3
4	5	6
7	8	a

Observe a seguinte sequência de lances:

а	b	C	d	e	f	g
123	120	1 x o	0 X O	0 X O	0 X:0	0 X O
456	456	456	456	456	456	4 x 6
x 8 9	x 8 9	x89	x 8 9	x x 9	XXO	XXO

Xvenceu. Observando por outra ótica, lance a lance:

a: 123456x89 (Jogada de X) b: 120456x89 (Jogada de O)

c: 1xo456x89	(Jogada de X)
d: oxo456x89	(Jogada de O)
e: oxo456xx9	(Jogada de X)
f: oxo456xxo	(Jogada de O)
g: oxo4x6xxo	(Jogada de X)

Pode-se dizer que as jogadas de X (a, c, e, g) foram certas e as de O (b, d, f) foram ruins. Se eu armazenar estes lances em um arquivo e, ao lado de cada um deles, atualizar um acumulador para os lances certos e um acumulador para os lances ruins, eu terei um banco de dados com lances pontencialmente bons e potencialmente ruins que me orientará nos jogos seguintes.

É isto que faz este programa, com exceção de lances óbvios, já programados.

De fato faz mais, cada matriz pode ser observada de formas equivalentes:

- De cima para baixo.
- Da direita para esquerda.
- De baixo para cima.
- Da esquerda para direita.

E ainda para cada uma destas formas:

- Invertendo horizontalmente.
- Invertendo verticalmente.
- Invertendo horizontalmente e verticalmente.

Entretanto, este algorítimo não é perfeito. O computador não consegue reconhecer uma sequência de lances meio boa ou meio ruim. É sempre 8 ou 80. Ou uma sequência foi completamente boa ou completamente ruim. Isso gera certa instabilidade nos dados. No começo esta instabilidade é enorme. Com o tempo ela começa a diminuir à medida que os acumuladores vão sendo atualizados.

Esta técnica pode ter muitas outras aplicações, um jogo de xadrez poderia, ao menos teoricamente, ser programado dessa forma. Entretanto, na prática isso seria impossível porque necessitaria de um computador com muita capacidade de armazenamento de dados, velocidade e um oponente com muita paciência, afinal o jogo de xadrez é muito mais complexo que o jogo da velha.

O PROGRAMA

O conjunto de programas é composto pelo jogo da velha propriamente dito e dois utilitários (indexador e verificador da digitação), discriminados abaixo:

Jogo da Velha:

VELHA.PRG (Programa principal - compile este programa)

VELECN.PRG (Lê o conhecimento armazenado)

VEGRON.PRG (Armazena novos conhecimentos)

VE1.PRG (Re-inicialização do conhecimento)

VE2.PRG (Control o jogo propriamente dito)

SENHA.PRG (Define a senha para reinicialização dos dados)

FUNCOES.PRG (Funções utilizadas pelos programas acima)

- Indexador:

INDEXA.PRG (Indexa os arquivos - compile este programa)

- Verificador de digitação:

DIGITEST.PRG (Verifica a digitação dos fontes - compile este programa).

Este verificador é ideal para programas em CLIPPER. Não considera espaços em branco ou comentários com * ou &&, de forma que os espaços e comentários ficam ao gosto do digitador. Letras podem ser digitadas em maiúsculo ou minúsculo, linhas em branco podem ser inseridas à vontade. A verificação não consegue detectar erros do tipo espaços a mais entre aspas ("") ou apóstrofes ('"), e nestes casos é necessário especial cuidado.

ROTEIRO DE INSTALAÇÃO

- Digitar todos os programas fontes e criar os arquivos de dados.
 - -Compilar o programa DIGITEST.PRG.
- No prompt do DOS, para cada um dos fontes digitar como se segue;

DIGITEST DIGITEST.PRG <enter>

Após algum tempo, no vídeo deverá aparecer 958801. Se este número não aparecer há erro na digitação deste programa. Verifique o programa DIGITEST.PRG, recompile e reexecute o terceiro passo. Em seguida prossiga da mesma forma, conforme segue abaixo.

DIGITEST VELHA.PRG <enter>

Repita para os demais programas. Os resultados dever<182>o ser os seguintes:

DIGITEST.PRG	958801
VELHA.PRG	373390
VELECN.PRG	127763
VEGRCN.PRG	490699
VE1.PRG	59668
VE2.PRG	274162
SENHA.PRG	936564
INDEXA.PRG	933532
FUNCOES.PRG	639894

Uma vez que os resultados conferiremeste programa torna-se inútil e por isso pode-se eliminar o seu executável. Caso os resultados não confiram em um programa, há erro de digitação no mesmo.

 Compile o programa INDEXA.PRG e execute. Ele irá criar os índices dos arquivos de dados.

Após sua execução elimine o programa executável (INDEXA,EXE).

- Compile o programa VELHA.PRG. Para jogar basta digitar VELHA.

FUNCIONAMENTO

Logo de início o programa apresentará um menu com três opções:

- Inicialização: por onde pode-se reinicializar o banco de dados. É necessária a senha (no caso, MICRO SISTEMAS, definida no arquivo SENHA.PRG).
- Jogo: o jogo da velha (esta opção está como default).
 - Fim: finaliza o programa.

A opção "JOGO" por sua vez apresenta 3 opções:

- Humano começa.
- Computador começa.
- Saida.

A opção "SAÍDA" volta ao menu principal. O computador pergunta o número de partidas. O "tabuleiro" é apresentado como a matriz que foi introduzida no início deste texto explicativo. O computador vai revezando quem começa o jogo. O "X" sempre começa (ora o X é o computador, ora o X é o ser humano).

Para escolher uma posição basta digitaro número correspondente e teclar <ENTER>. Para obter um palpite basta teclar "?" e teclar <ENTER>. Se for pressionada a tecla <ESC> neste momento o jogo é abortado. Para saber se sua letra_"X" ou "O" basta observar entre colchetes "[]" na última linha do vídeo, ao lado do cursor esperando a digitação da próxima posição.

No fim de cada partida é mostrado

um placar e o computador informa quem está vencendo. Se uma partida resultar em empate nenhuma informação é gravada, caso contrário o computador atualiza seus acumuladores. É importante, se estiver usando disquete, manter sempre o disco no drive e desprotegido. No fim do jogo, o computador mostra o placar e informa quem venceu.

ESTRUTURA DO ARQUIVO VELHA.DBF:

CAMPO	TIPO	TAMANHO	DECIMAIS
POS1	С	1	0
POS2	С	1	0
POS3	С	1	0
POS4	C	1	0
POS5	С	1	0
POS6	Ċ	1	0
POS7	C	1	0
POS8	С	1	0
POS9	С	1	0
ERROS	Ν	9	0
ACERTOS	N	9	0

ESTRUTURA DO ARQUIVO WKPOSS.DBF

CAMPO	TIPO	TAMANHO	DECIMAIS
POS1	С	1	0
POS2	Ç	1	0
POS3	С	1	0
POS4	С	1	0
POS5	С	1	0
POS6	С	1	0
POS7	С	1 1	0
POS8	С	1	0
POS9	С	1	0
ERROS	Ν	1	0
ACERTOS	L	1	0

PAULO MENEGHELI JÚNIOR é Tecnólogo em Processamento de Dados pela FIEO -Fundação Instituto de Ensino de Osasco e programa em Clipper e Progress.





LIVRARIA

CIÊNCIA NOVA

- EXCLUSIVAMENTE LIVROS DE INFORMATICA
- LIVROS E REVISTAS IMPORTADAS
- COMPLETA LINHA DE SUPRIMENTOS:
- DISQUETES
- FORMULÁRIOS
- ETIQUETAS
- PORTA DISQUETES
- CAPAS

- ESTABILIZADOR
- FILTRO DE LINHA
- CAIXA COMUTADORA ETC...

Despachamos p/todo o Brasil
Remessas feitas por reembolso Postal

Av. Presidente Vargas, 542/301 — Tel.: (021) 233-4045

DIGITESTPRG

```
* Programa DIGITEST - Verifica erros de
digitação
* Autor: Paulo Menegheli Junior
     **********
PARAMETERS warq
CLEAR
IF PCOUNT()=0
    ? 'Parametro nao foi passado.'
ENDIF
wconteudo=MEMOREAD(warg)
windice=0
wtotal=0
wcontador=0
DO WHILE .T.
    IF windice>LEN(wconteudo)
        EXIT
    ENDIF
    wlinha=''
    DO WHILE .T.
        windice=windice+1
        IF windice>LEN(wconteudo)
        ENDIE
        wcarac=SUBSTR(wconteudo.
windice, 1)
        IF wcarac=CHR(13)
            windice=windice+1
             FXTT
        ENDIF
        IF wcarac<CHR(32)
            wlinha=wlinha+CHR(32)
            wlinha=wlinha+UPPER(wcarac)
        ENDIF
    ENDDO
    IF windice>LEN(wconteudo)
        LOOP
    ENDIF
    wlinha=ALLTRIM(wlinha)
    IF wlinha=='
        LOOP
    ENDIF
    IF SUBSTR(wlinha, 1, 1)='*'
    ENDIF
    waspas=.F.
    wapost=.F.
    wlinhab=''
    FOR wposic=1 TO LEN(wlinha)
        wcarac=SUBSTR(wlinha, wposic, 1)
        IF wcarac='"' .AND. .NOT. wapost
            waspas=.NOT. waspas
        ENDIF
        IF wcarac="'" .AND. .NOT. waspas
            wapost = . NOT. wapost
        ENDIF
IF .NOT. wapost .AND. .NOT. waspas .AND. wcarac='&' .AND.
wposic<LEN(wlinha)
            IF SUBSTR(wlinha, wposic,
2)='&&'
                EXIT
            ENDIF
        ENDIF
        wlinhab=wlinhab+wcarac
    NEXT
    wlinhab=ALLTRIM(wlinhab)
    IF wlinhab==''
        LOOP
```

```
ENDIF
    wcontador=wcontador+50
    wpalavra=.F.
    FOR wposic=1 TO LEN(wlinhab)
        wcarac=SUBSTR(wlinhab, wposic, 1)
         IF wpalavra
IF wcarac<>'_' .AND. (wcarac<'A' .OR. wcarac>'Z') .AND.
(wcarac<'0' .OR. wcarac>'9')
                 wpalavra=.F.
                 wcontador=wcontador+20
             ENDIF
        ELSE
            IF wcarac=' ' .OR.
(wcarac>='A' .AND. wcarac<='Z') .OR.
(wcarac>='0' .AND. wcarac<='9')
                 wpalavra=.T.
            ENDIF
        ENDIF
        IF ASC(wcarac)>32
             wcontador=wcontador+1
             IF wcontador>1000
                 wcontador=wcontador-1000
            ENDIF
      wtotal=wtotal+wcontador*ASC(wcarac)
             IF wtotal>1000000
                 wtotal=wtotal-1000000
            ENDIF
        ENDIF
    NEXT
ENDDO
7 wtotal
RETURN
```

VELHAPRG

```
* Programa VELHA.PRG - Menu principal
* Autor: Paulo Menegheli Junior
IF 1=0
   DO velecn
   DO vegron
   DO funcoes
ENDIF
PADROES ()
DO WHILE .T.
   TELA('JR','JOGO DA VELHA','VELHA')
   DECLARE wop[3], wtexto[3]
   wop[1] = '1'
   wop[2]='2'
   wop[3] = '3'
   wtexto[1]='Inicializacao'
   wtexto[2]='Jogo'
   wtexto[3]='Fim'
   wsele=XMENU('Selecione:', 3, wop,
wtexto, 2)
   DO CASE
       CASE wsele=0
           LOOP
       CASE wsele=1
           DO vel
       CASE wsele=2
           DO ve2
       CASE wsele=3
           EXIT
   ENDCASE
ENDDO
MSG('Bye...', 1)
CLEAR
RETURN
```

```
VELECN.PRG
 Programa VELECN.PRG - Contem a funcao LECN
que busca o conhecimento armazenado no banco
de dados.
* Autor: Paulo Menegheli Junior
FUNCTION lecn
PRIVATE wpos, wmarca, wmarcab, wresposta,
windice, windice2, wnumresp, wchute, wopcao,
wpontos, wnumopc, wposb, wpontmax, wretorno
PARAMETERS wpos, wmarca
SELECT velha
DECLARE wresposta[9]
AFILL(wresposta, .F.)
wmarcab=wmarca
DO WHILE .T.
    IF wpos[1]='
        DO CASE
            CASE wpos[2]=wmarcab .AND.
wpos[3]=wmarcab
                wresposta[1]=.T.
            CASE wpos[4]=wmarcab .AND.
wpos[7]=wmarcab
                wresposta[1]=.T.
            CASE wpos[5]=wmarcab .AND.
wpos[9]=wmarcab
                wresposta[1]=.T.
        ENDCASE
    ENDIF
    IF wpos[2]=' '
        DO CASE
            CASE wpos[1]=wmarcab .AND.
wpos[3]=wmarcab
                wresposta[2]=.T.
            CASE wpos[5]=wmarcab .AND.
wpos[8]=wmarcab
                wresposta[2]=.T.
        ENDCASE
    ENDIF
    IF wpos[3]=' '
        DO CASE
            CASE wpos[1]=wmarcab .AND.
wpos[2]=wmarcab
                wresposta[3]=.T.
            CASE wpos[6]=wmarcab .AND.
wpos[9]=wmarcab
                wresposta[3]=.T.
```

```
CASE wpos[5]=wmarcab .AND.
wpos[7] =wmarcab
                wresposta[3]=.T.
        ENDCASE
    ENDIF
    IF wpos[4]='
        DO CASE
            CASE wpos[5] =wmarcab .AND.
wpos[6]=wmarcab
                wresposta[4] =.T.
            CASE wpos[1]=wmarcab .AND.
wpos[7]=wmarcab
                wresposta[4]=.T.
        ENDCASE
    ENDIF
    IF wpos[5]='
        DO CASE
            CASE wpos[1]=wmarcab .AND.
wpos[9]=wmarcab
                wresposta[5] = .T.
            CASE wpos[2]=wmarcab .AND.
wpos[8]=wmarcab
                wresposta[5]=.T.
            CASE wpos[3]=wmarcab .AND.
wpos[7]=wmarcab
                wresposta[5]=.T.
            CASE wpos[6]=wmarcab .AND.
wpos[4]=wmarcab
                wresposta[5]=.T.
        ENDCASE
    ENDIF
    IF wpos[6]=' '
        DO CASE
            CASE wpos[4] = wmarcab .AND.
wpos[5]=wmarcab
                wresposta[6]=.T.
            CASE wpos[3]=wmarcab .AND.
wpos[9]=wmarcab
                wresposta[6]=.T.
        ENDCASE
    ENDIF
    IF wpos[7]='
        DO CASE
            CASE wpos[8]=wmarcab .AND.
wpos[9]=wmarcab
                wresposta[7]=.T.
```



Você assina e recebe em sua casa durante um ano doze exemplares da revista Micro Sistemas.

Pagamento a vista CR\$ 12.000,00 Cheque para 30 dias CR\$ 18.000,00

ENTER PRESS Editora Ltda.

Rua Washinton Luiz, 9 - Gr.402 CEP: 20230-900 - Rio de Janeiro - RJ Tel.: (021)232/2517 - FAX:(021)242-9981

Validade até 20.02.94

Nome:	Tel:
Endereço:	
CEP:	UF:
Equipamento:	
Profisão:	
Cheque nº:	Banco:
OBS:	

Assinatura

Desejo receber da ENTER PRESS Editora Ltda, uma assinatura anual (2 meses) da revista Micro Sistemas.

```
CASE wpos[1] = wmarcab . AND.
wpos[4] =wmarcab
                 wresposta[7]=.T.
             CASE wpos[3]=wmarcab .AND.
wpos[5]=wmarcab
                 wresposta[7]=.T.
         ENDCASE
     ENDIF
     IF wpos[8]='
         DO CASE
             CASE wpos[7]=wmarcab .AND.
wpos[9]=wmarcab
                 wresposta[8] = .T.
             CASE wpos[2]=wmarcab .AND.
wpos[5]=wmarcab
                 wresposta[8]=.T.
         ENDCASE
    ENDIF
    IF wpos[9]=' '
         DO CASE
             CASE wpos[7]=wmarcab .AND.
wpos[8]=wmarcab
                 wresposta[9]=.T.
             CASE wpos[3]=wmarcab .AND.
wpos[6]=wmarcab
                 wresposta[9]=.T.
             CASE wpos[1] =wmarcab .AND.
wpos[5]=wmarcab
                 wresposta[9]=.T.
        ENDCASE
    ENDIF
    wnumresp=0
    POR windice=1 TO 9
         IF wresposta[windice]
             wnumresp=wnumresp+1
        ENDIF
    NEXT
    IF wnumresp>0
        wchute=INT(RND() *wnumresp)+1
        windice=0
        windica2=0
        DO WHILE .T.
             windice=windice+1
             IF wresposta[windice]
                 windice2=windice2+1
                 IF windice2=wchute
                     wretorno=windice
                     EXIT
                 ENDIF
             ENDIF
        ENDDO
        RETURN wretorno
    ENDIF
    IF wmarcab=wmarca
        IF wmarca='X'
             wmarcab='0'
        ELSE
             wmarcab='X'
        ENDIF
    ELSE
        EXIT
    ENDIF
ENDDO
DECLARE wopcao[9], wpontos[9]
wnumopc=0
FOR windice=1 TO 9
    IF wpos[windice]=' '
        wnumopc=wnumopc+1
        wopcac[wnumopc] = windice
        DECLARE wposb[9]
        FOR windice2=1 TO 9
            wposb[windice2] = wpos[windice2]
        NEXT
        wposb[windice]=wmarca
        SEEK
vprab(1)-repub(2)-repub(3)-repub(5)-repub(6)-repub(7)-repub(8)-repub(9)
        IF FOUND()
             wpontos[wnumopc] =acertos-erros
        ELSE
             wpontos[wnumopc]=0
```

```
ENDIF
    ENDIE
NEXT
wpontmax=wpontos[1]
FOR windice=1 TO wnumopc
    IF wpontos[windice]>wpontmax
        wpontmax=wpontos[windice]
NEXT
windice=1
DO WHILE .T.
    IF wpontos(windice)<wpontmax</pre>
        ADEL(wopcao, windice)
        ADEL(wpontos, windice)
        wnumopc=wnumopc-1
    ELSE
        windice=windice+1
    ENDIF
    IF windice>wnumopc
        EXTT
    ENDIF
ENDDO
wchute=INT(RND()*wnumopc)+1
wretorno=wopcao[wchute]
RETURN
```

```
VEGRCN.PRG
  Programa VEGRCN.PRG - Contem a funcao GRCN,
responsavel pela gravacao dos novos
conhecimentos adquiridos pelo computador
durante as partidas.
 Autor: Paulo Menegheli Junior
FUNCTION GRCN
PRIVATE wpos1, wpos2, wpos3, wpos4, wpos5, wpos6, wpos7, wpos8, wpos9, wresult
PRIVATE wposb1, wposb2, wposb3, wposb4,
wposb5, wposb6, wposb7, wposb8, wposb9
PRIVATE wnumposs, windice, windice2, windice3,
windice4, wposc, wduplo
PARAMETERS wpos1, wpos2, wpos3, wpos4, wpos5,
wpos6, wpos7, wpos8, wpos9, wresult
DECLARE wposb1[4], wposb2[4], wposb3[4],
wposb4[4], wposb5[4], wposb6[4], wposb7[4],
wposb8[4], wposb9[4]
DECLARE wposc[9]
wnumposs=0
SELECT wkposs
ZAP
FOR windice=1 TO 8
    IF wpos1[windice] = ' ' .AND.
wpos2[windice]=' '.AND. wpos3[windice]=' '.AND. wpos4[windice]=' '.AND.
wpos5[windice]=' '.AND. wpos6[windice]=' '.AND. wpos7[windice]=' '.AND.
wpos8[windice]=' ' .AND. wpos9[windice]=' '
        EXIT
    ENDIF
    FOR windice2=1 TO 4
        DO CASE
             CASE windice2=1
                 wposb1[1]=wpos1[windice]
                 wposb2[1]=wpos2[windice]
                 wposb3[1]=wpos3[windice]
                 wposb4[1]=wpos4[windice]
                 wposb5[1]=wpos5[windice]
                 wposb6[1]=wpos6[windice]
                 wposb7[1]=wpos7[windice]
                 wposb8[1]=wpos8[windice]
                 wposb9[1]=wpos9[windice]
             CASE windice2=2
                 wposb1[2] = wpos7 [windice]
                 wposb2[2]=wpos4[windice]
                 wposb3[2]=wpos1[windice]
                 wposb4[2]=wpos8[windice]
                 wposb5[2]=wpos5[windice]
                 wposb6[2]=wpos2[windice]
                 wposb7[2]=wpos9[windice]
```

MONTE SEU PRÓPRIO AT 286, 386 OU 486 TRANSFORME SEU XT EM AT (OU 286 EM 386/486) CONSERTE E CONSERVE VOCÊ MESMO SEU PC INSTALE SEU MOUSE, MODEM, SCANNER, ETC...

Com os livros do Eng. LAÉRCIO VASCONCELOS

COMO MONTAR, CONFIGURAR E EXPANDIR SEU AT 386/486 AGORA VOCÊ JÁ PODE COMPRAR ESTE LIVRO NAS TRÊS MAIORES LIVRARIAS DE INFORMÁTICA DE SÃO PAULO: BOOKWARE, LITEC E CULTURA. ESTAMOS CADASTRANDO LIVRARIAS E REVENDAS EM TODO O BRASIL.

Aborda: Montagem de XT e de AT 286, 386SX, 386DX e 486. Detalhes sobre fontes e gabinetes. Instalação elétrica: filtros de linha, NO-BREAKS, estabilizadores, aterramento. Tudo sobre DRIVES. Placas de vídeo e monitores CGA, HERCULES, EGA, VGA e SUPER VGA. Como escolher um bom monitor e uma boa placa de vídeo. Placas MULTI-I/O, IOSA, UDC e IDEPLUS. Placas de CPU, expansão de memória, instalação de memória CACHE, SHADOW RAM, tudo sobre SETUP e STRAPS, análise de desempenho, como aumentar a performance do WINCHESTER, conversão de XT em AT, conversão de 286 em 386 e 486, uso da memória ESTENDIDA e EXPANDIDA, instalação de coprocessador aritmético, instalação de WINCHESTER, dicas para compras, instalação de MOUSE, MODEM/FAX, SCANNER, SOUND BLASTER, etc. etc. etc...

CONSERTE VOCÊ MESMO SEU PC XT OU AT

200 páginas, 104 ilustrações. Evite gastos com manutenção !!!

Aprenda a fazer 100% da manutenção preventiva e 60% da manutenção corretiva do seu PC XT ou AT, mesmo sem saber eletrônica (é recomendável ler também o livro "COMO MONTAR, CONFIGURAR E EXPANDIR SEU AT 386/486"). Solucione erros na memória, maus contatos em chips e pla-cas, limpeza e ajuste de velocidade de drives, manutenção de teclado e MOUSE, interfaces seriais e paralelas, monitor. Os culdados que você deve ter com o seu WINCHESTER. Limpeza e lubrificação de impressoras. Como proteger o computador da poeira e da umidade. Uso de SOFTWARES DE DIAGNÓSTICO. Aprenda a cuidar do seu computador para que não apresente defeitos !!!

Ⅲ IBM PC: DICAS E MACETES DE SOFTWARE

230 páginas e uma centena de DICAS para você usar melhor seu PC !!!

Você nunca viu tantas informações úteis sobre SOFTWARE em um único livro. A cada página é encontrada uma dica que pode ser imediatamente aplicada ao seu computador, resultando em maior velocidade, produtividade, segurança e facilidade de uso. Aborda diversos assuntos interessantíssi-mos: Cópia de disquetes protegidos, como aumentar a velocidade de acesso do WINCHESTER e dos disquetes, uso da MEMÓRIA ESTENDIDA, EXPANDIDA, EMS, XMS, HMA, UMB, compactadores de arquivos, recuperação de discos formatados e de arquivos apagados, programas gráficos, como proteger o computador a nível de software, como medir corretamente a performance da CPU, do WINCHESTER e da placa de vídeo, comandos úteis do DOS, como criar da melhor forma seus arquivos AUTOEXEC.BAT e CONFIG.SYS. E mais dezenas de outras dicas. Mesmo se você é um principlante, aprenda a usar as técnicas empregadas pelos EXPERTS em microinformática !!!

SOFTWARE DE DOMÍNIO PÚBLICO E SHAREWARE

SOLICITE NOSSO CATÁLOGO GRATUITAMENTE. VEJA AS VANTAGENS DOS NOSSOS PROGRAMAS:

- 1) São todos compactados com o popular compactador PKZIP, o que reduz o tamanho e o custo para os clientes.
- 2) São fornecidos em disquetes NOVOS e de BOA QUALIDADE (TDK, SONY, BASF, etc.)
- 3) São todos acompanhados de um arquivo LAERCIO.DOC que traz as instruções para a instalação e para sua imediata utilização.
- 4) São todos testados e homologados pela nossa equipe técnica.
- 5) A maior vantagem: são cobrados por tamanho, e não por disco. Enquanto outras empresas cobram 3 discos por 3 programas de 120 kB, nós cobramos por apenas um único disco de 360 kB com os três programas juntos.

Indique os livros desejados: () Estou envlando cheque nominal ao autor, Laércio Vasconcelos () Desejo receber o catálogo de programas	Recorte, preencha e envie para: LAÉRCIO VASCONCELOS CAIXA POSTAL 4391, CEP 20.001-970 Rio de Janeiro, RJ
Preços em dólar comercial, valor de VENDA: (converta para cruzeiros na data da compra)	Nome:Endereço:
COMO MONTAR, CONFIGURAR E EXPANDIR SEU AT 386/486 () \$ 27 CONSERTE VOCÊ MESMO SEU PC XT OU AT () \$ 20	Cidade: CEP: (MS)
IBM PC: DICAS E MACETES DE SOFTWARE () \$ 20	Para sua segurança, envie em carta registrada

```
wposb8[2]=wpos6[windice]
                wposb9[2]=wpos3[windice]
            CASE windice2=3
                wposb1[3]=wpos9[windice]
                wposb2[3]=wpos8[windice]
                wposb3[3]=wpos7[windice]
                wposb4[3]=wpos6[windice]
                wposb5(3)=wpos5(windice)
                wposb6[3]=wpos4[windice]
                wposb7[3]=wpos3[windice]
                wposb8[3]=wpos2[windice]
                wposb9[3]=wpos1[windice]
            CASE windice2=4
                wposb1[4]=wpos3[windice]
                wposb2[4]=wpos6[windice]
                wposb3[4] =wpos9[windice]
                wposb4[4]=wpos2[windice]
                wposb5[4]=wpos5(windice)
                wposb6[4]=wpos8[windice]
                wposb7[4]=wpos1[windice]
                wposb8[4]=wpos4[windice]
                wposb9[4]=wpos7[windice]
        ENDCASE
    NEXT
    FOR windice2=1 TO 4
        wduplo=.T.
        IF windice2=1
            wduplom.F.
        ELSE
            FOR windice3=1 TO windice2-1
                DO CASE
                    CASE
wposb1[windice2]<>wposb1[windice3]
                         wduplo=.F.
                    CASE
wposb2[windice2] <>wposb2[windice3]
                         wduplo=.F.
                    CASE
wposb3[windice2] <>wposb3[windice3]
```

```
wduplo=.F.
                     CASE
wposb4[windice2]<>wposb4[windice3]
                         wduplo=.F.
                     CASE
wposb5 [windice2] <>wposb5 [windice3]
                         wduplo=.F.
                    CASE
wposb6[windice2]<>wposb6[windice3]
                         wduplo=.F.
                    CASE
wposb7 [windice2] <>wposb7 [windice3]
                         wduplo=.F.
                    CASE
wposb8[windice2]<>wposb8[windice3]
                         wduplo=.F.
                    CASE
wposb9[windice2]<>wposb9[windice3]
                         wduplo=.F.
                ENDCASE
            NEXT
        ENDIF
        IF .NOT. wduplo
            FOR windice4=1 TO 4
                DO CASE
                    CASE windice4=1
                     wposc[1]=wposb1[windice2]
                     wposc[2]=wposb2[windice2]
                     wposc[3]=wposb3[windice2]
                     wposc[4]=wposb4[windice2]
                     wposc[5]=wposb5[windice2]
                     wposc[6]=wposb6[windice2]
                     wposc[7] =wposb7[windice2]
                     wposc[8]=wposb8[windice2]
                     wposc[9]=wposb9[windice2]
                    CASE windice4=2
                     wposc[1]=wposb3[windice2]
                     wposc[2]=wposb2[windice2]
                     wposc[3]=wposb1[windice2]
```

```
Autorizada Microdigital !!!
* Assistência Técnica
```

* Transferência Arquivos APPLE/IBM

Placas e Acessórios Importados

4000 Programas para Apple II+, //e

Clube de usuários 8 bits

Jornal em diskette mensal

Programas CR\$700,00 por diskette gravado, frete já incluso, na compra acima de 3 unidades, catálogo grátis.

is compre actine de 3 unidades, catálogo grátis.

PRINCE OF PERSIA //e: Aventura e ação no Palácio das mil e uma noites.

PRINCE OF PERSIA //e: Aventura e ação no Palácio das mil e uma noites.

TETRIS //e: Desafte sus inteligência nas paísagens de U.R.S.S.

BATTLE CHESS //e: Jogo de Xadres com animações gráticas em 3D.

GOLD RUSH //e: Aventura grática com ação sobre a descoberta do Ourot

CALIFORNIA GAMES //e: Jogo de verão, com excelentes gráticas.

CAPTAIN GOODNIGHT. Aventura e misteiro, neste excelente jogo.

RODDCOF //e: Baseado no filme de mator sucesso, tiro e ação.

RODDCOF //e: Baseado no filme de mator sucesso, tiro e ação.

REMEGADE //e: Irga de vru, use motos, correntes e multa luta.

THEZDER //e: Jogo dos Transformers, vire ROBO ou AVIÃO, multa eção.

BATMAN //e: Excelente adaptação do filme de maior Bilinetra, confirsi

THE GAMES SUMMER EDITION //e: jogos de verão, estito climpiadas!

THE CAMES VINTER EDITION //e: jogos de verão, estito climpiadas!

FIGUIT SINULATOR II: Simulador completo de võo, com cenários URA.

FALSOM //e: Introducas seu film à informática, educacional conceituado.

FALSOM //e: Introducas seu film à informática, educacional conceituado.

FALSOM //e: Introducas seu film à informática, educacional conceituado.

RAD WARRIOR //e: O Hometuras de mágicos a aprendisea a chegar no casteto.

RAD WARRIOR //e: O Hometuras de maior de veração, descubra-sel

ROCER EABBIT //e: Jogo dos animados costito du multado evanção, descubra-sel

ROCER EABBIT //e: Jogo de silmados costito du multado evanção, descubra-sel

ROCER EABBIT //e: Jogo cello comandos em ação.

FAPERBOY: Entregue o Jornal de casa em casa em sua bicticia,

I GRCAMENTO DOMÉSTICO: Control de orçamento doméstico

TOTALWORKS II //e: Banco de Dados, Editor Texto e Plantiha.

SUPERGALC SA //e: Plantiha Eletrifonica, com recurso de grática.

DAZZLE DRAW //e: Editor Grático em Super Alta Resolução.

VCR COMPANICO //e: Animação Grática para efeitos especiais em Video.

PERSONAL NUMEROLOGY: Mapa Numerológico, em § páginas, excelentel

AST PRINCE OF PERSIA //e: Aventura e ação no Palácio das mil e uma noites.



TEL: (021) 287-0810 FAX: (021) 287-0993 Rua Visconde de Piraja 82 Sala 507 Ipanema - Rio de Janeiro - RJ WARES: Cap: 22410-000

HARDWARES: Pavor verificar toque via FAX ou TELEFONE, antes de efetuer qualquer

eremiend.	
TKS000 //e STANDARD 64k	
TK3000 //e STANDARD 64K SISTEMA 09 MC	£ 120
TK3000 //e COMPACT 128K	* 170
DRIVE APPLE 5 1/4. (Revisedo)	14V
DRIVE APPLE 5 1/4 (NOVO)	
DATA VILLE 2 1/4 (MOAO)	\$ 100
PLACA DRIVE	
PLACA CP/M	1 12
PLACA 80 COLUNAS II+	\$ 22
PLACA 128K II+	\$ 22
PLAÇA 16K ll+	\$ 10
PLACA IMPRESSORA GRAPH+ COM CABO	\$ 35
PLACA IMPRESSORA SUPER PARALLEL 16K COM CABO	\$ 55
PLACA TKWORKS 64K	\$ 30
PLACA TKWORKS 256K	\$ 60
PLACA TKWORKS 512K	4 00
IOYSTICK IMPORTADO MACH III	1 60
PLACA MICROMODEM RHEDE 1200/75 (1 ANO GARANTIA)	1,10
PLACA ACELERADORA TRANSWARP	1 100
PLACA TRCLOCK (RELOGIO REAL COM BATERIA NICKEL CAD)	
PLACA RS-232 SUPER SERIAL APPLE	***************************************
EXAUSTOR DE AR PARA TK3000 OU APPLE	1 33
MOUSE COM PLACA APPLE ORIGINAL	
PROPERTY OF THE PARTY OF THE PROPERTY OF THE P	\$ 230
DRIVE 3.5 APPLE COM CONTROLADORA 800K	\$ 3 <u>00</u>
MONITOR DE VÍDEO FÓSFORO VERDE OU ÂMBAR	\$. 85
IMPRESSORA EPSON T-1000 OU LX-810 (80 COLUNAS)	\$ 300
IMPRESSORA COLORIDA CITIZEN GY.200 (COLORIDA)	1 180

Faça seu pedido por caria, relacionando o nome do programa, para achar o total multiplique o nº de diskettes pelo valor acima mencionado. Não esqueça de identificar-se e o local para remessa. Anexe cheque nominal à "Maçà Shop's Eletrônica Lida" e remeta para o endereço acima. Seu pedido será prontamente atendido! Obrigado.

```
wposc[4]=wposb6[windice2]
                     wposc[5]=wposb5(windice2)
                     wposc[6]=wposb4[windice2]
                     wposc[7]=wposb9[windice2]
                     wposc[8]=wposb8[windice2]
                     wposc[9]=wposb7[windice2]
                     CASE windice4=3
                     wposc[1]=wposb7[windice2]
                     wposc(2)=wposb8(windice2)
                     wposc[3]=wposb9[windice2]
                     wposc[4]=wposb4[windice2]
                     wposc[5]=wposb5[windice2]
                     wposc[6]=wposb6[windice2]
                     wposc[7]=wposb1[windice2]
                     wposc[8] = wposb2 [windice2]
                     wposc[9]=wposb3[windice2]
                     CASE windice4=4
                     wposc[1]=wposb9[windice2]
                     wposc[2]=wposb8[windice2]
                     wposc[3]=wposb7[windice2]
                     wposc[4]=wposb6[windice2]
                     wposc[5]=wposb5[windice2]
                     wposc(6)=wposb4(windice2)
                     wposc[7]=wposb3[windice2]
                     wposc(8)=wposb2[windice2]
                     wposc[9]=wposb1[windice2]
                ENDCASE
                SEEK
wposc[1]+wposc[2]+wposc[3]+wposc[4]+wposc[5]
+wposc[6]+wposc[7]+wposc[8]+wposc[9]
                IF .NOT. FOUND()
                     APPEND BLANK
                    REPLACE pos1 WITH
wposc[1]
                    REPLACE pos2 WITH
wposc[2]
                     REPLACE pos3 WITH
wposc[3]
                     REPLACE pos4 WITH
wposc [4]
                     REPLACE pos5 WITH
wposc [5]
                     REPLACE pos6 WITH
wposc[6]
                     REPLACE pos7 WITH
wposc[7]
                     REPLACE pos8 WITH
wposc [8]
                     REPLACE pos9 WITH
```

```
wposc[9]
                ENDIF
                IF wresult[windice]
                    REPLACE acerto WITH .T.
                    REPLACE erro WITH .T.
                ENDIF
            NEXT
        ENDIF
    NEXT
NEXT
GO TOP
DO WHILE .NOT. EOF()
    SELECT velha
    SEEK wkposs->pos1+wkposs->pos2+wkposs-
>pos3+wkposs->pos4+wkposs->pos5+wkposs-
>pos6+wkposs->pos7+wkposs->pos8+wkposs->pos9
    IF .NOT. FOUND()
        APPEND BLANK
        REPLACE pos1 WITH wkposs->pos1
        REPLACE pos2 WITH wkposs->pos2
        REPLACE pos3 WITH wkposs->pos3
        REPLACE pos4 WITH wkposs->pos4
        REPLACE pos5 WITH wkposs->pos5
        REPLACE pos6 WITH wkposs->pos6
        REPLACE pos7 WITH wkposs->pos7
        REPLACE pos8 WITH wkposs->pos8
        REPLACE pos9 WITH wkposs->pos9
    ENDIF
    DO CASE
        CASE wkposs->acerto .AND. .NOT.
wkposs->erro
            REPLACE acertos WITH acertos+1
        CASE .NOT. wkposs->acerto .AND.
wkposs->erro
            REPLACE erros WITH erros+1
    ENDCASE
    SELECT wkposs
    SKIP
ENDDO
COMMIT
RETURN .T.
```

CONTINUA NA PRÓXIMA EDIÇÃO



Você assina e recebe em sua casa durante um ano doze exemplares da revista Micro Sistemas.

Pagamento a vista CR\$ 12.000,00 Cheque para 30 dias CR\$ 18.000,00

ENTER PRESS Editora Ltda.

Rua Washinton Luiz, 9 - Gr.402 CEP: 20230-900 - Rio de Janeiro - RJ Tel.: (021)232/2517 - FAX:(021)242-9981

Validade ate 20.02.94

Nome:	Tel:
Endereço:	
CEP:	UF:
Equipamento:	
Profisão:	
Cheque nº:	Banco:
OBS:	
As	ssinatura

Desejo receber da ENTER PRESS Editora Ltda, uma assinatura anual (2 meses) da revista Micro Sistemas.

ALEX SOFT INFORMÁTICA
R. Pedro de Toledo, 967 / 2 - V. Marlana - São Paulo/SP - CEP 04039-032 (Próx. à Est. Sta. Cruz do Metrô) Fone / Fax : (011) 570-1478

Precos Imbatíveis:

Consulte Nossas Promoções !!!
(Preços e Promoções Válidos até o Dia. 12 de Fevereiro)

Disco 5 1/4 DD(com Disco): CR\$ 400,00 Disco 5 1/4 HD(com Disco): CR\$ 520,00 Correio (a Cada 20 Discos): CR\$ 600,00

Pedidos : por Carta ou Fone de Seg. à Sex. das 10:00 às 19:00, Sábado das 10:00 às 15:00, Relacionando o Código, o Nome e o Número de discos dos Programas desejados. Não esqueça de adicionar ao pedido a taxa de Correio. Formas de Pagamento : 1-) CHEQUE NOMINAL: à Alexandre Nader ou 2-) DEPÓSITO EM CONTA: Banco Bradesco, Agência 093, Conta 80344-8 em nome de Alexendre Nader, enviando xerox do depósito junto ao pedido. (Devido ao altíssimo custo não trabalhamos com Sedex à Cobrar).

Catálogo Eletrônico : Envie um disquete ou CR\$ 150,00 junto com seu nome, endereço. Na compra acima de 5 disquetes o catálogo é grátis.

					$\overline{\Omega}$	OS	PARA	PC_Y1	C / 4	AT (3)) = 386) = CGA	(E)	= EGA (SB) = SOUND	BLASTER
CÓD.		op.	50100	STREET FIGHTER SUPER CONTRA				02 DI	5017	PCA TOUR COLEAN		_	= VGA (X) = PC - XT	
50113	AÇÃO E AVENTURA :	2 DD	I S0157	SUPER CONTRA TAKE DOWN TAROHAN	03 DD	50003 5023	FERRARI FORMULA 1 FORD SIMULATOR I FORD SIMULATOR II GRAND PRIX CIRCUIT (01 DI 02 DI	S068 S073	6 PRO TENNIS TOUR 7 SERVE & VOLLEY	02 DD 04 DD 01 DD		ÚLTIMAS NOVIDAD ACES OVER EUROPE (VI (3)	ES :
S0768 S0298	AARGH I 62 ALF O E TEIMOSO 61	2 DD 1 DD	d0001	TARTARUGAS NINIA I TARTARUGAS NINIA II M	07 DD 01 HD 02 HD	50029 50114 d0043	GRAND PRIX CIRCUIT II	(C) 01 D(1 4021	N SERVICE DI AV TEKILIK	01 00	\$124 \$134	A ACS OVER EUROPE (VI S) AIR WARRIOR (VI S) AIR WARRIOR (VI S) AIRONE N' THE DARK II M' IS AMAZON M' IS AMERICAN GLADIATOR (VI ANCIENT ART of WAR IN SIXI BATMAN THE RETURN M' IS BLADE OF DESTINY M' IS CARGIN SAN DIECO IN SPA CATACUMB (VI IS)	03 HI 05 HI
		DD DD DD	50501 d0094	TARTARUGAS NINIA III TEGELS MERCENARIES (A)	01 HD	50669 50249	HARD DRIVIN' I	01 DE	5004 5064	S SKATE OR DIE S SKATE ROCK S SKATE ROCK S SKI OR DIE STREET SPORT SOCCER TV SPORTS BASKETBALL NI	01 DD 02 DD 01 DD	50673 51011	AMAZON (V) (3) AMERICAN GLADIATOR (V)	08 HI 03 HI
50149 50754	AXE OF RACE 02	2 DD	50077	TERMINATOR I(V) TERMINATOR II(V) THE AMAZING SPIDER MAN	02 HD	\$ 50454	HARLEY DAVIDSON HIGHWAY PATROL II	02 DE	S0590 S0220	TV SPORTS BASKETBALL (V) THE SUMMER GAMES EDICTION		S0887	BATMAN THE RETURN (V) (3)	15 177 DA HI 07 HI 03 HI
dK1032	BACK TO THE FUTURE II 02 BACK TO THE FUTURE III AVI 01	DD I	50151	THE FLINTSTONES THE GODFATHER (V)	02 DD 01 DD 05 HD	d0099	IRON MAN SUPER OFF	ROAD 02 DE	50474 50954	THE SUAVMER GAMES EDICTION THE WINTER GAMES EDICTION W.GOLF FOR WINDOWS (M) WIND SURF	04 DD 03 DD 01 DD	\$1324 51150	BLAKE STONE ALIENS OF GO! CARMEN SAN DIEGO IN SPA	CE (V) BA HE
50316	BARBARIAN DI				02 HD	50014 50319	LE FETICHE MAYA LOMBARDY RALLY MARIO ANDRETTI RACE	02 DE 02 DE NG (VI 05 DE	3043	WINTER CAMES WORLD TOUR GOLF	01 DD	51071	CHALLENGE of the FIVE REAL	M M 10 H
SOLAR	BATTLE TECH II 05	300	50022 50394 50315	THE LAST NINIA II THE PUNISHER THE ROCKETEER IVI THEXDER II IV)	03 DD 04 DD	\$071 0 50062	LOMBARDY RALLY MARIO ANDRETTI RACE MOON SHINE RACERS MOTOCROSS SUZUKI 2	50CC 01 HC	60065	WORID TROPH SOCCER ESTRATEGIA:	01 DD	W005	CHESS MANIAC 5 BILLIONS 1 COACHES CLUB FOOTBALL I COBRA MISSION (V) (3)	12 HZ 12 (V) 13 HZ 14 CO
50013 50046	BUDOKAN 02	นิต ร	50285 50182	THEXDER II (V) THUNDERBLADE	03 HD	S0185	OFF SHORE WARRIOR	.E 01 DC	50840	CARRIER AT WAR (V) (3)	02 HD	50732 51290	COMANCHE: M. OVERKILL () COMANCHE MISSIONS (V) (3	V1(3) 03 HE
50040	CHALL ANCIENT EMPIRES IN 02	DD	SOSO	TILLS OF THE DRAGON (A) TITUS THE FOX (A) TONGUE OF THE FATMAN	02 DD 01 DD 01 HD	\$0079	OUT RUN PARIS - DAKAR RALLY PIT STOP II	01 DD 02 DD	\$0645	CENTURION CIVILIZATION (VI CONFLIT IN EUROPE	03 DD 02 HD	51091 W002		
CA304	COLUMN TO UCCO S DI DA	HD I			02 HD	S0180 80138	POLE POSITION II POWER DRIFT	01 DE 03 DE 03 DE	E c 0073	DINO WARS PATRIOT (V)	02 DD 02 HD 03 HD	S0965 S0862 S1115	CRISIS IN THE KREMLINS (V) I CURSE OF ENCHART (V) DARK LAND (V) (3) DRACON'S LAIR (V	07 HC
51008 50449	COMMINADER KEEN VEIM 01	di-i an-	50428 50381	VOLFIELD IVI VOYAGE AU CENTRE DE TERRE WRATH OF THE DEMON	01 HD 02 DD	50028 50051	STREET ROAD I	ND PRIX DI DO DO DO	d0018	POPULOUS SIFGE M	01 HD	51342 W004	DOUMINISI	05 HE 02 HE 02 HE
50800	CONTRAPTION ZACK (VI DI	DD HD	50524 50095	WIND WALKER WINGS OF FURY	06 DD 04 DD 92 DD	d0064 50457 50041	STUNT DRIVE	0H 10	505A3	SIM ANT (M	01 HD 02 DD	S1131 S1283	EL FISH (V) EPIC (3) (V)	04 HE 06 HE
d0087 50441	CRIME WAVE (V) 08	QD QD	d0077	WOLFEINSTAIN 3D (M WOLFEINSTAIN 3D (UPCRADE) (WORLD KARATE CHAMPIONSFILE	41.110	50015	SUPER HANG-ON TEST DRIVE I	01 HD 01 DD 01 DD		SIM EARTH (V) STRATEGO (V) THEATRE AT WAR (V)	01 HD	51325 51326	EPIC PINBALL 2 (V) (3)	01 HC
d0060	CYBERGINIC RANGER (V) (4	HD I		WORLD KARATE CHAMPIONSHIP WRESTLEMANIA X - MEN ()	02 DD	30085 d0016	TEST DRIVE III (V)	03 DE	50714	VAMPYR (V)	01 HD	51166 50743 51163	F-15 STRIKE EAGLE ID (V) (3)	04 HD 06 HD 03 HD
50,659 50009	DEATH SWINGER OF	200		ADVENTURES E R.P.G.'S	02 DD	50075	THE CYCLES TURBO OUT RUN VITTE ICI	02 DD 01 HD	50356	PORNÔS E ERÓTICOS : ADUIT GAMES	01 DD	C1265		06 HD 08 HD
	DESPERADIO III DI DICK TRACY 06	120	21100	ALONE IN THE DARK IVI B.A.T. MI	05 HD 01 HD	50816	VETTE (V)	OI DO	50485 50179	BUNNY'S BEACH BALL IVI FROJIC SHOW	ai bb	ESI212	HIDASE ALCONE SLOVI	02 HD
50106	DOUBLE DEVICION I 02	ÖÜ.	d0031 50463 (BAD BLOOD CARASIN S. DIEGO (THE TIME)	OH HD	50607	CASSINOS E TABUI AMARILO SLIN PONTR	חת כם	50644 50487	NIKKI(VI	01 DD 01 DD 01 HD	d0092	HOOKIVI	02 HO
50036	DOUBLE DRAGON (II) 01 DOWN RAIDER (V) 01	HD .	50139 51195 (5035)	CARMEN S. DIECO (THE WORLD) CARMEN S. DIECO DE LUXE (VI CASTLE (VI	02 DD	50098 50050	BATTLE CHESS I BATTLE CHESS II BATTLE CHESS 4000 (V) I	02 DD 03 DD	S0171 S0456	ON TOP PENTHOUSE IIC SAW (V)	01 DD 01 DD	\$1322 W009	INDY CAR RACING (VI I3)	03 HP 7131 O2 H
10100 10324	DRAGON'S LAIR (15 DRAGON'S LAIR (I 12	DO E	50586 (50773 (CONQUEST OF CAMELOT	05 DD 02 HD 02 HD				50486	POOR MANDY I IVI	OI DD OI HD OI DD	21121	JOAN JEE (A) (2)	UJ 11D
50275	DUKE NUKEN (V) 01	吊	50701 50032	DARK SEED IVI DEFFNDER DE THE CROMAN	OS HD	50006 50064	BILHAR CHESS MASTER 2000 CHESS MASTER 2100 CHESS MASTER 3000 (V)	01 DD 01 DD 02 DD	50175	PORNO II	01 DD 01 DD 01 DD	W003 51203	IURASSIC PARK (V) KEEN'S LABIRENT (V) (3)	03 HD
	Fi C O C		50801	DRAKKHEN	01 DD 03 HD			DOWS IV) BI IID	50177 50178	PORNO IV PORNO CARTOON'S	01 DD 01 DD	50948 W013	KEEN'S LABIRENT (M (3) KING'S QUEST VI (M (3) K.G.B. (M) LASER SQUAD (V)	09 HD 03 HD 02 HD
0168 0031	ELF IVI ISC. PLANET - ROBOT MONSTER OF FIRE POWER FREDDY HARDEST OF CALINITIES OF CALIN	DD I	50739 (50791 (DUKE TALES - QUEST FOR GOLD DUNE 1 IVI DUNE II IVI	02 HD	50598 50602	CYRUS CHESS 3D DRAW POXER HOYLE'S 1	00 in 00 in	50210	SAPO ERÓTICO SUPER PORNO (V)	OI DO	\$10 <i>4</i> 7	LEATAINGS II - THE TRIBES (V) LINKS 386 PRO (3) (V) LINKS 386 PRO -PAISAGENS (V	05 110
0129	GAUNTIET II 02	DD 3	donso i	ECOS QUEST (M) TEVIRA I (M)	04 HD 04 HD 04 HD	50838	HOVES II	63 HD 63 DD 63 DD		RACIOCÍNIO EM GERAL ARKANOID I		\$1210 \$1104	LINKS 386 PRO -PAISAGENS N LOST IN LOS ANGELES LOST SECRET OF RAINFOREST	V) 02 HD 05 HD
ELLUO I	GHOST 'N' COBLINS (VI (IOYST) 01 GHOST BUSTERS II GODS (V) 01	HD :	SD416 1	YE OF BEHOLDER 11VI	03 KD 05 DD	\$1191 51045	NINE ALEN'S ALORRIS (V) POKER for WINDOWS (V	01 110	50220	ARKANOID II	01 DD 01 DD	51154	MAGIC CANDLE III (V)	03 HD
0001 d			50560 I	EYE OF BEHOLDER (11V) FASCINATION (M (3) FIVEL AN AMERICAN TAIL (V)	03 HD 05 HD	50430 50085	RACK' EM SARGON 4	01 DD 03 DD	50008 50763	BLOCK OUT BRIX (V)	OI DD	50972	MARIO BROS IS MISSING I (V) MARIO BROS IS MISSING I (V) MANIAC MANSION II DAY TE	02 HD
2065 (2065 (GUY SPY G8 HIDA (E A LONE (V) 02	H)	50920 8 51289 0	FREE D.C. (V)	05 HD 05 HD 01 HD	50836	SARGON 5 SOLITAIRE'S JOURNEY (V	131 ID 131	50251	CDWWW				
O237 I	HORROR ZOAIBIE (V) DI HEAVY ANITAL DI	igo 📑	51085 C 50336 F	GOBLINS (V) HEART OF CHINA (V)	03 HD	50584	STRIP POLER III (V) TRUCO TRUMPH CASTLE II (V)	01 HD 01 00 01 00	\$0206 \$0666	FACES TRIS III (C) FACES TRIS III (V)	01 DD 01 DD 03 DD	51063 51193	AMANTIS: EXPER. FIGHTER IV) AUNTIS SPIECTI (SB) ATTICOLEDGE ACTION SOCIO MONOPOLY FOR WINDOWS ATTICOLEDGE ACTION SOCIO	CER (A) (D) PER CER (A) (D)
0081 I	HOSTEGE ND. IONES AND LAST CRUSADE 02 ND. IONES AND TEMPLE DOOM 01	oo 3	d0092 i	HOOK IV	03 DD 02 HD	50030	VECAS CAMBLIR ESPACIAIS:	ดี ก็ก	50276 50276	FUN WITH COLOR (V) JIG SAW PUZZLE LIAIMINGS		30300	and it dispersed to	09 1117
0453 I	NTO THE FACILISMEST 01	PB 8	50405	ND, JONES - FATE ATLANTIS M ND JONES - EAST CRUSADE IO ND JONES - EAST CRUSADE M	06 HD	50634	PLOOD HONEY AS	02 DD	50.189	HAMMINGS (CHRISTMAS) IV)	01 00	\$1180 \$1123	NIGEL MANSELL (M) PACIFIC ISLAND (M) PAPER BOY (I M) PINBALL DREAM (M) (3) PINBALL FOR WINDOWS (M)	01 HD 01 HD 01 HD
0460 1009	ILL OF THE JUNCLE OF THE JUNCLE () DE 1	HD S	51051 II 50561 K	NSPECTOR GADGET (V)	04 HD 04 HD 02 DD	50205	ECHELON ELITE I IF IT MOVES SHOOT IT	02 DD 01 DD	50765 50197	MEMORY LANE	01 DD 03 DD	51306 51263	PINBALL FOR WINDOWS (V) PIRATES GOLD (V) (3) PLAN 9 - FROM OUTER SPACE	(3) 02 HD
0136	ONES IN THE FAST LANE (V) 01 I GRATEKA 01 I GRNOV 02 I	HD S	50236 k 50101 k	NO. JONES - CAST CRUSADE (M) NSPECTOR GADGET (V) KRIG'S BOUNT (M) KRIG'S QUEST IIX KING'S QUEST III KING'S QUEST III KING'S QUEST III KING'S QUEST III	01 DD	50715	KILORI ASTER (V)	03 DD 02 HD 01 HD	50584 51043	PACAMAN PACK GAMES FOR WINDOWS #1 PACK GAMES FOR WINDOWS #2	01 DD 01 HD	30741	POPULOUS IIIVIISI	05 HD
3626 I	IFE & DEATH I 031			CING'S QUEST III CENG'S QUEST IV CENG'S QUEST V M	03 DD	50682	MECH 3 MECH WARRIORS	01 DD 04 DD	50203 50591		01 00	51088 51038 50995	POWER MONGE (V) PRINCE OF PERSIA II (V) QUEST FOR GLORY III (V)	03 HD 05 HD 05 HD
0461 A	MAED MAK GIAMES 01 I	DD S	50755 L	AURA BOW: DAG, AMON RA (V). EGUND OF KYRANDIA (V)	DS HD	50638	POWER DROME SENTINELS WORLD 1	05 DD 01 DD	50399 50007	SUPER TETRIS (A) TETRIS	OI HD	51038	REALAS (V) (3) RETURN OF THE PHANTON	02 HD 05 HD
0069 A	MARBLE MADNESS DZ I	DD d	50058 L	EISURE SUIT LARRY II	02 DD 05 DD	50037	SPACE RACE STAR CONTROL STAR DEFENCE	01 DD 02 DD	C1044	TETRIS COLECTION TETRIS FOR WINDOWS	01 HD	50804 51298	REX NEBULAR (V) (3) RING WORLD (V) (3)	10 HD 07 HD
0776 A	MEGA MAN DI 1 METAL GEAR 01 I METAL MUTANT 01 I	no s	50061 L 50373 L	EISURE SUIT LARRY III	GG 80 GH 80			01 10 01 10 02 00	50766 50742	THE DINOSAUR DISCOVERY KIT THE GAMES OF HARMONY WELLTRIS	OI DD	S1331	RISK WOODS ROBOCOP 3D (V) (3)	01 HD 04 HD
0017 A	MANI VICE 01 F MONTY PHYTON FLYING CIRCUS 02 I	HÖ d	10066 A	OOM TARTIAN MEMORANDUALIVI	06 DD	SHORA	TUNNELS OF ARMACEDI TWINLIGHT 2000 (V) (3) WING COMMANDER I (V	' 01 UD.		SIMULADORES EM GERAL		51245 51250 51172	ROME IM SHADOW OF THE COMETS IV SHADOW PRESIDENT	02 HD 05 HD 01 E0
038/ A 0279 A	ADONWALKER OF F	HD S	0021 A	MEAN STREETS IV) MICKEY MOUSE - SPACE ADVENT, MICHT & MAGIC II	02 HD	50575 50740	WING COALAMDER II A WING COALAMDER IALE WING COALAMDER IALE	(1) 08 HD (1) 10 H NO/22	50012 50670	688 ATTACK SUB A 10 TANK KILLER I	D1 D0	51013	SHERLOCK HOLMES (3) (V) SIEVER BALL (V) (3)	10 HD
2458 N	OCHTAIARE ON ELAI STREET 02 (UCLEAR WAR 02 (oo La	10795 A	NED THE WAGIC III	02 OD 03 HD 04 HD	50391E	SPORTËS E COMPE	TIÇÃO:03 DD	d0079	A 10 TANK NILLER II ACES OF THE PACIFIC (V) (3) ACES OF THE PACIFIC (AMERICAL)	08 DD	51340 50850	SIM FARM IVI SIM LIFF M	03 HD
1280 C	DBLITERATOR 02 E DILS WELL 05 E DLIVER & COMPANY 02 E		0798 P	OLICE QUEST II	03 DD :	50217	101H FRAME BOWLING		80148	AIR COMBAT SIMULATOR	OI DD		SPACE HULK (V) SPEAR OF DESTINY (V)	02 HD
537 C	PERATION CLEAN STREETS 02 D PERATION WOLF 02 D		0130 Q	PUEST FOR GLORY II	05 HD 12 DD	50200	4D BOXING	04.00	20033	BATTLE HAWKS 1942 BLUE MAX	05 HD 02 DD 05 DD	51345 51124	SPECIAL FORCES (VI IS) SPEED RACER (VI IS) SPEEL CASTING SPRING BREAK STAR LEGIONS (VI STREET FICHTER II (IAPONÉS) STREET FICHTER II (IAPONÉS)	07 HD 03 HD 04 M
	PERAIRON WOLF 02 L SE TRES PATETAS 01 H OUT OF THIS WORLD (V) 01 H APER BOY 01 L	1D SI	0233 K	DUEST FOR GLORY II ISE OF THE DRAGON (V) OBIN HOOD (V)	04 HD 07 HD 07 HD	d0082 50388	AD SPORT TENNIS IVI ABC MONDAY NIGHT FO ABC WIDE WORLD BOXII ARCADE VOLLEYBALL BOXINGS ZONS	NG M 01 HD	50539 50252	DAS BOOT F-14 TOM CAT	03 DD	\$1096 \$1170	STAR LEGIONS M STREET FIGHTER II IINGLES M	02 HD
078 P	ANZA KICK BOXER (V) 01 F IRATES 02 D	(i) 8	0786 R 0777 SI	OGGER RABBIT II (V) PACE QUEST I	07 HD 05 HD 02 DD	50726 50534	DOUNCE ZONE BUFALO BILL'S W. WEST :	SHOW 03 DD	50073 50243 50019	F-16 COMBAT PILOT	02 DD	51002 51055	STREET FIGHTER II (JAPONĒSI (STRIKE COMAJANDER (M (3)	
129 <i>7 P</i> 1 1026 P1	EFFICIHTER (V) 01 F EATOON 01 E	io se	0192 SI 0027 SI	PACE QUEST III	03 DD 06 DD	50215 d0132	IICAINCE ZONE BUFALO BILL'S W. WEST : CALIFORNIA CAMES II CALIFORNIA CAMES III CAVEMAN HUGH LYMPIC CYBER BALL	01 DD	SOI 72 SOI 89	1-15 SIRINE EAGIE II 1-16 COMBAT PILOT 1-19 STEALTH FIGHTER 1-29 RETALLHATOR 1-117A STEALTH FIGHTER 2.0 (V) FALCON 1.0 (V) FALCON 3.0 (V) (3) FALCON 1.0 (V)	06 DD 113	51137	STRIKE COMMANDER (V) (3) STUNTS ISLAND (V) (3) SYNDICATE (V) (3) TASK FORCE 1942	06 HD 05 HD
1779 PI 1482 PI	RE HISTORIK 02 D REDATOR 2 (V) 03 D	SD S	0267 ST 0716 ST	IAR TREK IAR TREK - 25TH ANIVERSARY (V) IAR TREK V - TINAL FRONTIER M) HE ADV. OF WILLIE BEANISH (V) HE CASTI F DE DR. DEEM	01 DD 05 HD 05 DD	50643 51219	CAVEMAN HUGH LYMPIC CYBER BALL DREAM TEAM	05 DD	50207 50357	FALCON 1.0 FALCON 3.0 IVI [3]	01 DD 15	50903 51333	TERMINATOR 2029 (V) (3) THE FIRST SAMERALDY	06 HD 07 HD 02 HD
010 PI 822 PI	RINCE OF PERCIA 02 D RINCE OF PERCIA EDITOR 01 H	10 si	0054 Ti 0345 Ti	HE ADV. OF WILLIE BEAMISH (V) HE CASTLE OF DR. BEEN	05 HD	50209	FARL WEAVER BASEDALL FRIENDISH FREDDY'S	05 DD 01 DD 05 DD	50166	FLIGHT SIMULATOR 4.0	01 HO 13	50824 51064	THE HUMANS (V) THE INCREDIENT MACHINE (V)	02 HD
593 R	ROFECIE OF VIKING CHILD (V) 05 D AA18O III 01 E AA1PAGE 01 D		0023 [] 0183]] 0010 T	HE IMMORTAL MI HE NEVERENDING STORY II (V)	ດາຕາ	MISSIAN I	CREAT COURS II HARD BALL III (V)	01 HD 01 DD	S0841 S0402	GREAT NAVAL BATTLE (VI (3) GUNSHIP 2000 (V)	01 DD 19 03 HD 19	51313 51344	THE LEGACY REALM OF TERROF THE LOST VIKING (V) (3) TIME RIDERS AMERIC, HISTORY	CH 60 (V) R
1020 R. 1048 R	ASTAN SACA 02 E ENEGADE 07 E				06 HD	S0530 I	HARLEY CLOBETROTTERS	OH ED	50629	HARRIER COMBAT SIMULATOR	02 DD \	NO12	TONY LA RUSSA BASEBALL II (\ TORNADO, MICIO	7 06 HD
1016 RI 1187 RI	ICK DANGEROUS 01 () OAD RUNNER 01 ()	DD 56	0565 W	/AR LORDS /FEN THE PROPLICAL AA	04 HD 01 HD 05 HD	50636 50636 50638	HATTRICK INTERNATIONAL SOCCER ACK NICKAULS GOLF IV)	CINT B DD	50110 50615	IET FIGHTER () LITX ATTACK CHOOPER LITX SAMULATOR ALL TANK PLATOON ALIC 39 FULCRUATON	06 DD 19	50753 50910	TRISTAN (V) (3) DITIMA LINDERWORLD II (V) (3	01 HD 31 05 HD
1223 R	OBOCOPIDAIA WISTI OF D	50 50	0542 W 0780 Z	ONDERLAND ARK MC RAKEN	D2 DD D3 DD	51189 1	INIMY WHITE SNOOKER (OE MONTANA FOOTBAL	01 HD VI 01 DD : LIVI 02 HD	50071 50821 50424	HAS SAMULATOR MI TANK PLATOON	OI HD	61112 U 61185 '	JUTRA BOTS (V) (3) V FOR VICTORY (V) (3)	02 HD 61 HD
053 0	OCGER RABBIT 02 D OTOX 03 D HINOSI 02 D	KK .	COR	RIDAS, CARROS E MOTO	S:	50005 50054	KEITH VAN ERON'S KING'S OF THE BEATH	01 DD 02 DD		NICE-29 FOLCROM (V) RED BARON (V) SECRET WEAPONS LUFTWAFFE (V)	02 HD 5	1000	VEIL OF DARNESS IV) VINGANCE OF ESCALIBUR	03 HD 02 HD
DO4 51	HUFFEPUCK 02 D		12033 0216 4. 0512 11	A 4 OF ROAD RACING	OI OD	50108 (50522 (LANERS VS. CELTICS LINX	02 DD 02 HD	90051	SHERMAN M-4 SHENT SERVET H	03 HD 19 01 HD 19	VUI4 1	WAR IN THE CULF (V) WAX WORKS (V)	01 HD
1002 SI 1075 SI	MPSONS II (V) 02 H				04 DD	SODZG I	COLAZ DI CRAZ	02.00	50857	SKY CHASE IVI	02 DD 5	1216 V010	WAX WORKS IN WAYNE CRETZKY HOCKEY 3 IV WAYNE'S WORLD IN WING COMMANDER ACADIA! WOLFEINSTAIN 3D EDITIOR (V) WORLD CIRCUIT IV)	03 HD
120 SF	ACE ACE 12 to)O SE	UVIO CI	RAZY CARS II		d0035	MANCHESTER UNITED IVI MICRO PLAY SOCCER MIKE DITKA ULT FOOTBA MCAA BASKETBALL IVI DLIMPIADAS 92 IVI	rrw min	501 86	THE BATTLE OF BRITAIN 1940 THE HUNT FOR RED OCTUBER	04 DD 5	0760 V	WOLFEINSTAIN 3D EDITOR (V)	OI DD
495 SF	PACE AČĒ II 12 TI				03 DD			CH LD	50108	TOMAHAWK	OI DD S		MORLD CIRCUIT UPDATE IVI 13	a ai Hi



ALEX SOFT INFORMÁTICA

R. Pedro de Toledo, 967 / 2 - V. Mariana - São Paulo/SP - CEP 04039-032
(Próx. à Est. Sta. Cruz do Metrô) Fone / Fax : (011) 570-1478

Precos Imbatíveis:

Confira nossas Promoções !!! (Preços e Promoções Válidos até Dia 12 de Fevereiro)

Disco 5 1/4 DD(com Disco): CR\$ 400,00 Disco 5 1/4 HD(com Disco): CR\$ 520,00 Correlo (a Cada 20 Discos): CR\$ 600,00

APLICATIVOS PARA PC-XT / AT

cóp.	NOME DO APLICATIVO + COMENTÁRIO	QĐ.	40276	D47715 Demonstrate C-66	21.55	ABLE INTERPRE		
A0412	2 COLUNAS - Ferram, of fazer Impressão em 2 Colunas.	01 DD	A0326	 DAZZLE - Demonstração Gráfica para VGA, DBASE III-ROUTINES - Várias Rotinas para o DBase III. 	01 DD	10245 - MUSICAS P	/ DAND IN THE BOX - Musicas (Sound Blaster), / VISUAL COMPUSER - Músicas (AdLib),	OI HD
A0270	2 COLUNAS - Ferram. p/ fazer Impressão em 2 Colunas. - 3D CONSTRUCTION KIT - Editor Gráfico em 3D p/ VGA.	01 DD	A0366	- D8 PROG - Ferramentas para o DBase III.	01 DD	10260 - MUSICIAN	- Editor Musical para a Sound Blaster,	03 HD 01 HD
A0271	- 3D IMAGERY - Cria Figuras Geométricas em 3D,	01 DD	A0367	- DB SCAN - Programa Anti-Virus, - DCOPY MENU MATIC - Auxiliares para Cópias.	01 DD	10215 - MUSICS (*.)	MOD) - Várias Músicas para Programas Musicals.	18HD
AUT4B	800 (I - Formata Disquetes de 360Kb com 800Kb.	01 DD	A0362	DCOPY MENU MATIC - Auxiliares para Cópias.	01 DD	10254 - MUSICS (*.:	SAM) - Várias Músicas para Programas Musicais.	01 HD
A0272	- ABC FUN KEYS - Aula's do Alfabeto Inglês. - ABC TALK - Ensina a Falar Inglês.	01 DD		- DEL - Faz o Check-up de seu Micro Computador.	01 DD			01 DD
A0274	- ABILITY - Editor de Texto com Gráficos.	ממינה		- DESK COMMANDO 1.32 - Ferramentas para o seu DOS.	01 DD	NO427 - NEVER LOC	K 93 - Destravador de Jogos, Otimo !!!.	01 DD
A0276	ACTAFON 1.60 - Shell para o DOS.	01 DD	A0167	- DIAGNOSTIC - Programa Anti-Virus.	01 DD 02 DD	NOTED BAINT CHO	Enciclopédia do Mapa Estelar, Ótimo (!! (VGA)	04 DD
A0277	· ACTIVE LIFE - Apênda e Calendário.	02 DD	A0265	- DIALER - Diário, Agenda e Calendário. - DICIONÁRIO ELETRONICO - Dicionário Inglês / Ponuguês.	02HD	NO 100 - PAINT SHO NO 201 - PC-MENSCI	W - Editor Gráfico com vários Recursos. H - Enciclopédia do Corpo Humano (VGA).	02 DD 01 HD
A0279	ADM. DE ESCOLAS E ACADEMIAS - Controle p/ Escolas.	OI DD	A0205	- DIGI PAINT 2.0 - Editor Gráfico Animado, Otlmo !!!	01 HD	10010 - PC DEAL - I	Barro de Dados.	01 DO
KANZAN:	. ADVENTLIKE 3001 S.KIT. Editor do Jogos de Adventura	02 DD	A0365	 DIRECTOR - Programa Auxiliar para o DOS. 	01 DD	10250 PC GLOBE	4.0 - Enciclopédia Geográfica.	01 HD
V0383	AGENDA 1.2 - Agenda e Calendario em Portugues. AGENDA ELETRÓNICA - Agenda /Calendario em Portugues. AGENDA TELEFÓNICA - Agenda de Telefones e Anotações.	01 DD	A0002	- DISK BASE - Banco de Dados.	01 DD	10109 PC HFIP F	Då Aulat narå Iniciantes.	02 DD
A0126	- ACENDA TELEFONICA - Agenda de Telefones e Anotoches	01 00	A01361	DISK CATALOGING PROGRAM - Cadastro de Programas. DISK COMMANDO - Feyramentas p/ o DOS.	01 DD	A0007 - PC ILUSTRA	NTOR - Editor Gráfico com vários Recursos. IZE - Cria Menus p/ Carregar Programas, Ótimo t	O1 DD
A0165	AGRICULTURAL - Controle para Fazendas e Sitíos.	02 DD	A0032	- DISK DUPE PRO 3.30 - Otimo Copiador,	0100	10133 - FL OKGAN	L - Folha de Pagamento, Completo !!!	01 DD
A0149	- ALARM 2 - Relógio Automático em seu Monitor.	01 DD		- DISK DUPE PRO 4.01 - Ótimo Copiador d' mais Recursos.	OI DD:	ADDA4 - PC TESTES .	- Faz um Check-up Geral de seu Micro.	02 DD 01 DD
A0284	ALITE - Ferramentas para seu DO5.	OI DO	FA0093	- DISK LABEL GENERATOR 4.20 - Editor de Etiquetas.	01 DD	10091 - PICTURE LA	ABELS 2.1 - Editor de Etiquetas.	0100
A0090	AMIGA EMULATOR - Emulador do Micro Amiga p/ SVGA.	01 DD	A0019	 DISK MANAGER 4.30 - Formatador de Winchester. Bom p/ XT. 	01 DD	10153 - PK ZiP 1.01	- Compactador do Programas.	01 DD
A0200	AMIGO - Ensina o Código de Defesa do Consumidor.	01 DD 01 HD	A0026	- DISK MANAGER LABELS - Editor de Etiquetas,	01 OD	10338 - PK ZIP 2.04	- Compactador de Programas c/ mais Recursos.	01 DD
A0286	AMNESIA - Demonstração Gráfico/Musical (Sound Blaster). AMPLE NOTICE - Calendário e Agênda.	01 DD	A0002	- DISK NAVIGATOR - Shell para o DOS. Otimo III	01 DD	10089 PLAY 4,10	Programa Musical.	OI DD
A0288	ANY ANGLE - Editor Gráfico.	Đị DD	A0013	- DOS UTILITIES - Ferramentas p/ o DOS DOS TOOLS - Ferramentas p/ o DOS.	0100	MODE - POLITOR	- Editor Musical para Sound Blaster.	01 DD 01 DD
A0291	AQUARELA - Editor Gráfico.	01 DD	A0071	- DRIVERCHK & At IGH - Atinha seu Drive.	01DD	0008 - PRINT MAS	Auxiliar para Jogos da Loteria. TER - Editor Gráfico de Falxas, Cartazes e Cartões.	OI DD
AQ150	ARJ 2.21 - Compactador de Prgramas.	01 DD	A0082	- DS BACKUP PLUS - Faz Backup Rapido de Programas.	01 DD	10030 - PRIVATE BC	JUKKEPEK - Banco de Dados.	OI DD
A0142	ARI MENU - Compactador de Programas com Menu.	62 DD	A0046	- EASY FORMAT - Formatador Especial c/ major Rápidez	02 DD	10003 - PROFESSIO	NAL CAM CAD - Editor Gráfico de CAD.	01 DD
	ARTIST - Editor Gráfico. AS EASY-AS - Planilha Eletrônica de Cálculos.	01 DD :	A0123	- EASY INVETORY - Controlador de Estaque.	01 DD	\0262 - PROFESSIO	NAL FILES - Programa de Maia Direta, Completo !	OI HD
	ASCII EXPRESS - Vários Utilitários: Zapper, Modem	OI DD	A0421	 EDITOR DE ETIQUETAS - Edita Etiquetas. ELETRONIC WORKBENCH - Ed. de Circuitos Eletrônicos (VGA) 	0100	NUUZ7 - PKOFESSOF	R PC - Aulas para Iniciantes do Mundo PC.	01 00
A0308	ASTRO - Faz Mapas e Cálculos Astrológicos.	03 DD	A0138	- ELETRONIC WORKBENCH - Ed. de Circuitos Eletronicos (VCIA) - ENVELOPE LASER - Edita e Imprime Envelopes.	0100	10029 - FRUNIU 2. 10393 - PS POOFE	 Fichário em Português. Gerenclador de Memória para XT com 2 Megas. 	01 DD 01 DD
A0315	ASTROLOGICAL FORTUNE - Calcula Manas Attrologicos	ดัก เก	A0124	- ESTATISTIC CONSULT - Cálculos Estatísticos.	01 DD	10117 - PYTHON M	USIC - Programa Musical para Sound Plaster	0100
A0287	ASTROMÁTICA - Faz Análises Astrológicas.	01 00	A0014	- ET-MASTER - Editor de Étiquetas c/ Gráficos.	01 DD	0313 - Q-387 - Em	USIC Programa Musical para Sound Blaster. ulador de Co Processador para PC 386.	OLD D
A0302	ASTROLOGY 94 Faz Mapas e Cálculos Astrológicos.	01 DD	A0031	- EXPRESS CHECK - Banco de Dados e Controle Bancário.	01 DD	10081 - Q.A. PLUS -	SISTEM PERFORMANCE - Check-up n/ o Micro. I - Faz Comunicação entre 2 Micros. Otimo !!!	01 DD
A0042	AT SLOW - Modifica a Velocidade do Micro, Dom p/ Jogos.	01 00	A0268	- EXTOK 2.09 - Controle de Estoque em l'ortuguês.	OI DD	10290 - QUICK-LAN	- Faz Comunicação entre 2 Micros. Ótimo !!!	01 DD
	ATLAS PC - Enciclopédia Geagráfica. AUDIO III - Catálogo para Eltas, Discos LP e CD's Ótimo	01 00	V0003	- FD READ - Formata discos 360Kb e 1.2Mb com + capacidade;	01 DD	10423 · KAYY COPT	- Destravagge de Diversos logos, Excelente !!!	עאוט
A0070 -	AUDIO II - Catalogo para Fitas, Discos LP e CD's, Ótimo. AUDIOLOG - Controle para CD's, Fitas Cassete e Discos LP.		A0064	 FD-READ 1.88 - Versão Melhorada deste Ótimo Formatador. FÁCIL - Editor de Textos em Português. 	01 00	1008/ - KECONFIG	- Menu para seus CONFIG.SYS. gramas Musicais para Sound Blaster,	01 DD 01 HD
A0307 -	AUTO MENU - Editor de Menus para Discos.	00.00	A0125	- FANCY LABELS - Editor de Etiquetas.	DIDD	0390 - SC FX UPD	ATE DRIVER "Complements of Sound Compander	םחום י
A0304	AVMAC Z80 - Compilador Assembler.	01 DD	A0020	- FANTAVISION - Editor Gráfico c/ Animações.	DIDD	DI 58 - SCAN ANTI	ATE DRIVER - Complemento p/ Sound Commander - VIRUS V.9-15 V104 - Otimo Programa Anti Virus	. 0200
A0146 -	BACKIT 2.0 - Compactador de Programas, BAND IN THE BOX - Editor Musical para Sound Blaster.	01 DD	A0131	- FOGOS - Ferramenta p/ Preservar seu Monitor.	01 DD			DI PIZ
A0214	BAND IN THE BOX - Editor Musical para Sound Blaster.	OI HD	A0028	FORM TOOLS 2.1 - Ferramentas p/ o DOS.	01 DD	10144 - SCOPTRAX	- Editor Sonoro para Speaker e Sound Blaster. R PLUS GOLD - Editor Musical p/ Sound Blaster.	02(01)
	BANNER MANIA - Ótimo Editor de l'aixas e Cartazes. BANNER & SING MAKER - Editor de Faixas e Cartazes.	01 DD	A0068	- FORMAT MASTER & COPY MASTER - Formatador Especial, - FRANK 387 - Emula Co-Processador p/ 386,	01 DD 01 DD	(0252 - SEQUENCE) (0258 - SHOW PAR	R PLUS GOLD - Editor Musical py Sound Blaster.	01 HD
A0306	BARCODE - Editor de Códigos de Barra, Imprime Etiquetas	01 DD	A0415	- CENESIS 2.1 - Carador de Palitários para Climas 5	0100	NUZDO BEIGYERAK	TNER Ed. Gráfico Animado o Sons p/ S. Blaster. E ORCANIZAÇÃO DE DISCOS - Ed. de Etiquetas.	OI HD
A0296 -	BASIC LINE NUMBERS - Utitário Auxiliar do BASIC.	OI DD	A0327	- GENESIS 2.1 - Gerador de Relatórios para Clipper 5. GLANCE DOS SHELL - Ótimo Menu p/ seus Programas (VGA). - GRAPH IN THE 80X - Editor Gráfico.	0100	10080 - SKY GLOBE	- Desenha Mapas Estelares.	oi DD
A0297 -	BATED Editor de Textos.	01 DD	A0022	- GRAPH IN THE BOX - Editor Gráfico.	01 DD	10419 - SLIDE GENA	ARATOR - Ajuda na Editoração de Stides.	01 (31)
A0298 -	BENCH MARK 5.0 - Faz Diagnósticos do seu Micro.	02 DD	A0038	 GUIA DE SAO PAULO - Guia funstico da Cid. de São Paulo. 	01 DO	10162 - SMART WO	RKS - Editor de Circuitos Eletrônicos.	OUDD
A0311	BEST WORK - Editor de Texto, Ótimo.	02 DD	A0119	- HARD OISK UTILITIES Ferramentas p/ a Winchester.	01 DD	NODAO - SOFT MIDI	- Programa de Cadastro.	01 DD
A0037	DILL POWER PLUS - Faz Contabilidade, Emite Notas Fiscais. BIT FAX S/R 3.4 - Prog. Auxiliar para Placa Fax,	01 DD	A0130	- HAUNTED HOUSE SOUNDS - Programa p/ Sound Blaster. - HYPER DISK - Ferramenta p/ o DOS.	01 HD 02 DD	MO420 - SONG WRK	GHT III - Editor Musical para Sound Blaster. ASTER PRO UTILITIES - Ferramentas p/ S. Blaster.	OI DD
A0395	BIT FAX S/R 3.9 - Prog. Auxiliar para Placa Fax.	02 DD	A0048	- IMAGE - Compressor de Armitivos.	01 DD	OLIA - SPECTRUM	EMULATOR - Emulador do TK-90X (VGA),	OLDD
A0035 -	BIT FAX S/R 3.9 Prog. Auxiliar para Placa Fax. BIT FAX/MODEM 3.7 Prog. Aux. para Placa Fax/Modem.	01 DD	A0043	- IMAGE - Compressor de Arquivos. - IMAGE 3D - Editor Gráfico CAD em 3 Dimensões.	DIDD	0256 - SVGA LITH	TiES - Ferramentas p/ Monitores VGA e SVGA.	OH TO
A0394	BIT COM DELUXE 5.3 - Prog. Aux, para Piaca Modem.	01 DD	A0097	- IMAGE PRINT - Ferramenta p/ sua impressora.	01120	10391 - TRAV 6.03 -	Programa Anti Virus que Detecta e Apaga Virus.	02 DD
A0036 -	BIT COM MODEM 6.0 Prog. Auxiliar para Placa Modem. BOOT SYS - Menu de Entrada para seu Micro.	01 DD	A0358	- IMPOSTO DE RENDA - Auxiliar para o Imposto de Renda.	01 DD	10417 - 10AV 6.0A -	Versão Atual deste Poderoso Anti-Virus	01 DD
A0075	CBT DOS - Atdas sobre o DOS.	01 DD 04 DD	A0102	TALIAN TEACHER - Aulas de Italiano.	01 DD	10193 - TELAS (*.BA 10178 - TELAS (*.GI	1P) - Telas Gráficas.	09 DD
	CADASTRO DE PROGRAMAS - Banco de Dados.	61 DD	VAUUUU	- J.M. PLAYER - Editor Musical para Sound Blaster. - JAPANESE - Aufas de Japonès.	01 DD 01 DD	10176 - TELAS (*.PC	r) - leias Gralicas,	09 DD 04 DD
A0041	CAROUSLL - Ferramentas para o DOS.	ŏi bb		- IAFANCSE - Adias de japones. - LITARC 2.1 - Compartador de Programas,	01 DD		A) Telas Ciralicas. NÓ - Telas Pomográficas.	04 DD
A0130 -	CATALOGO - Cadastro de Programas.	01 DD	A0066	- LABELS PRO - Editor de Etiquetas com Gráficos.	02 DD	LOSTA TELEMINTES	3.10 Programa Auxiliar para Placas Modem	OHIO
A0023 -	CHECKIT - Faz o Check up de seu Micro. Ótimo,	03 DD	A0049	- LABELS UNUMITED I - Otimo Editor de Etiquetas.	01 DD	0320 - TELIX 3.12 -	Programa Auxiliar para Placas Modern. QUIPAMENTO - Faz Check-up de seu Micro.	01 DD
A0083 -	CHÉMICAL MOLECULAR MODELING - Aulas de Química,	01 DD	A0263	- LABELS UNLIMITED II - Ótimo Ed. de Etiquetas c/ + Recursos.	011HD	0034 - TESTE DE E	QUIPAMENTO - Faz Check-up de seu Micro.	OI DD
TADIS!	CHEX - Faz Controle de Emissão de Cheques,	OI DD		- LETTER WRITER - Editor de Textos,	01 DD	(002) - IEIKA COM	APOSEK - Failar Musical py Sound Blaster, Olimo !	04 DD
Annose .	CLOCK - Relógio Automático na Tela do Micro. COGO & PROT - Editor de Desenhos Técnicos.	01 DD	A0128	- LISTADOR DE DIRETÓRIO - Ferramenta para o DOS.	01 DD 01 DD	WIDS THE DRAW	4.30 - Editor Gráfico.	OI DD
A0122	COLLAGE - Editor Desembos e Slides,	01 DD	V0000	- LOCKSMITH PC - Copiador com vários Recursos. - LOTTO TEVER - Auxiliar para Jogos Lotéricos.	01 DD	10243 TURRO DES	STER 3.0 - Editor Musical para Sound Blaster, SIGNER - Editor Grafico com vários Recursos.	GH 10 GG 10
A0154	COLOR DOS - Dá cores ao DOS. P/ Monitores Coloridos.	01 00	A0012	- LOTIO PROPHET - Auxiliar para Jogos Lotéricos.	01 DD	0084 TYPING 111	10R 3 - Aufas pl Iniciantes no Mundo PC.	OLOD
A0079 -	COMPOSER - Editor Musical.	01 DD	A0257	- LYRA - Editor Musical para a Sound Blaster	01 HD	10241 UN RIAL I	Demo Gráfico/Musical n/ Sound Blaster e VGA.	02HD
A0137 -	COMPLISHOW I - Carrega telas de Todos os Tipos.	01 00	A0402	- MANNEQUIN - Editor Gráfico para VGA, Ótimo !!!	O2HD	10085 VGACOPY	4.5 - Otimo Copiador, funciona também CGA.	01 DD
A0039 -	COMPUSHOW II - Carrega Telas e Imprime. CONTROL ROOM - Faz o Setup da ROM de seu Micro.	01 DD	A0065	- MAX-FORMAT - Formata Disquietes com mais capacidade.	01 DD	NO426 VCIACOPY I	PRO 5.0 - Exelente Contador, c/ + Recursos (VGA)	, 01 HD
A0234	CONTROL ROOM - Faz o Setup da ROM de seu Micro. CONTROLL DE ESTOQUE I - Faz Controle de Estoque.	of DD	A0006	- MAGIAS - Iching e Tarôt. - MAII, MONSTER - Editor de Etiquetas.	01 DD	OLOD VCA PHOTO	OS # 1 - Telas Gráficas p/ VGA.	0100
A0235	CONTROLE DE ESTOQUE II - Faz Cantrale de Maque.	oi pp	A0033	- MICRO ASSEMBLER - Montador Assembler,	01 DD 01 DD	MOTOT - VIJA PHOTO MOZZ - MIDEN TEVI	OS # 2 - Telas Gráficas p/ VGA.	01 DD 01 DD
A0424 -	CROSS WORKS - Faz Transferência de Arquivos APPLE/PC.	02 110	A0004	 MICRO REGISTER / Editor de Textos com vários Recursos. 	0100	10077 - VIRUS SAFE	TO VTX - Prog. Auxiliar p/ Modern/Video Texto. 4.07 - Programa Anti-Virus p/ Detectar Virus.	01 DD
2 ∧0134 -	CRYSTAL Editor de Cristais em 3 Dimensões.	01 00	1/01/11	- MICROCAP - Ferramentas para o DOS.	01 DD			01 DD
AQ359 -	DAN CAN 3D - Editor Gráfico em 3 Dimensões.	01 00	AD054	 MOD PLAY - Programa Musical (/ Speaker ou Sound Blaster. 	01 DD	0244 VISUAL CO	MPOSER Editor Musical of Adl ib e S. Blaster.	01 HD
A0360 -	DAP 1.0 v. 56 Desprotetor de Jogos.	01 DD	A0202	- MOD-PLAY II - Programa Musical para Sound Blaster,	01HD	0418 VISUAL PLA	MPOSER - Editor Musical p/ Adl ib e S. Blaster. YER 2.0 - Otimo Prog. Musical p/ Sound Blaster.	01 DD 01 DD
A0344 -		01 DD 01 DD	A0211	- MONOLOG - Ferramentas para a Sound Blaster.	OTHO	10072 VOYETRA	Laitor Musical p/ Sound Blaster.	01 DD
	DATA BASE PUBLISHER - Banco de Darlos, DATA BOSS - Ótimo Banco de Oados.	02 00	A0005	- MOUSE TOOLS - Ferramentus para o DOS. - MR. LABEL - Editor de Etiquetas.	01 DD 01 DD	NOTOS - WHACKER	TRACKER 1.01 - Programa Musical p/ S. Blaster.	01.00
1 0363	DATA PLUS Banco de Dados.		A0096	- MUSICAL - Editor Musical,	0100	0422 XT UTILITIE	/ . Copia Programas de Micros de 8 Bits. S . Ferramentas para PC-XT.	01 DD 01 DD
=								
<u> </u>		Δ) I	CATIVOS PARA O WIND		10		

<u>APLICATIVOS PARA O WINDOWS</u>

A0269 - 1000 ICONES - Mais Écones para seu Windows.		A0429 - MID 2 MOD - Transforma Músicas ",MOD em ",MID ,	01 HD	A0416 - SCREEN ANTICS - Preserva o Monitor c/ Eleitos Gráficos,	01 HD
A0171 - AFTER DARK Preserva seu Monitor com vários Gráficos.	03100	A0212 - MIDI COLLECTION #1 - Músicas p/ Windows (Sound Blaster).	DI HO	A0078 SOUND FOR WINDOWS - Efeitos Sonoros para o Windows.	01 DD
A0164 AFTER DARK II - Preserva seu Monitor com Gråf, e Sons.	01 HD	A0213 - MIDI COLLECTION #2 - Musicas p/ Windows (Sound Blaster).	01 HD	A0400 - SOUND PRO FOR WINDOWS - Editor Musical p/ Windows.	01 HD
A0069 - ALMANAC - Agenda Completa para o Windows,	OLDD	A0428 - MIDI COLLECTION #3 - Músicas p/ Windows (Sound Riaster).	01 HD	A0331 - SOUND TOOL 2.6 - Editor Sonoro para Sound Blaster.	Q1 HD
A0289 - APORIA FOR WINDOWS - Programa Shell para Windows.	0100	AD329 - MIDI SEQUENCER - Editor Sonoro para Sound Blaster.	01 DD		Ó1 HD
AD094 - BB VIFW - Carregador de Telas de vários formatos.	OLDD	A0408 - MIDI SOFT STUDIO - Ótimo Editor Sonoro para Sound Blaster,	03 HD	A0398 - STAR TREK SOUND WAVES - Efettos Sonoros do Filme,	OTHD
A0347 - BIT FAX FOR WINDOWS - Auxiliar para p Fax,	0100	A0157 - MOD PLAY FOR WINDOWS - Toca Músicas de Extesisão MOD	.01 DD	A0328 - SYNTH MANAGER - Editor Musical para a Sound Blaster,	OLDD
AD376 - CAKEWALK PRO - Editor Musical para Sound Daster.		A0343 - MONTAIN FRACTAL - Editor de Cráfico em 3 Dimensões.	91 DD	AD397 - TERMINATOR 2 SOUND WAVES - Efeitos Sonoros do Filme.	OHIO
A0095 D SOUND 2.0 - Editor Musical para Sound Blaster,		A0350 - MORE ICO - Diversos fcones.	01 DD	A0316 - TIME FRAM - Relogio Automático para o Windows.	01 DD
A0341 - DIRETORY INFORMATION Inform. Compl. do Diretório. A0403 - ENCORE - Exelente Editor Musical para Sound Blaster.	OTDD	AD379 - MORE WAVES I - Vários Eleitos Sonoros para Windows.	05 DD	A0330 - THE DRUMS 4.0 - Editor Musical para a Sound Blaster.	OI HD
	02HD	A0384 MORE WAYES II - Mals Efeitos Sonoros para Windows,	06 00	A0348 - THE MOON TOOC - Informative Complete Lunar.	01 DD
A0370 ENCRYPT FOR WINDOWS - Criptografador para Windows.	01 00	A0351 - MORTGAGE CALC - Planilha de Calculos.	01 00	A0239 - TRAX 2.19 - Editor Musical para a Sound Blaster.	02HD
A0373 FZ SOUND Otimo Editor Sonoro para Sound Blaster.	03110	A0349 - MOVE FOR WINDOWS - Copiador para o Windows.	01 DD	A0322 - WGOLDIE FOR WINDOWS - Animação Gráfica p/ Windows.	01 DD
A0406 FINALE Editor Musical c/ Vários Recursos (Sound Blaster).	OZHU	A0371 - MSC STEREO - Ed. Musical c/ vários Recursos (Sound Dlaster).	02 HD	A0340 - WAVE AFTER WAVE - Editor Sonoro para a Sound Blaster.	0100
A0347 TISH 3 Preserva seu Monitor com belos Gráficos.	0100	A0261 - MUSICS FOR WINDOWS Diversas Missicas pl Sound Blaster	01 HD	A0076 - WAVE LOTF - Editor Sonoro para o Windows.	0100
A0339 FM SONG PLAYER - Editor Musical para a Sound Blaster, A0410 FONTS FOR WINDOWS #1 Novas Fontes de Letras,	OLDE	A0344 - NJ's FILE FINDER - Compactador de Programas.	01 DD		0100
A0411 FONTS FOR WINDOWS #1 Novas Fontes de Letras.	UIND	A0345 - NO MORE DOS - Icones para Programas DOS,	01 DD	A0321 WIN FAX LITE - Programa Auxiliar para o Fax.	0100
A0405 - ICON DO:IT - Diversos Icones com Animação.	OTHIO	A0255 - PK ZIP FOR WINDOWS - Compactador de Programas.	01110		O1 HD
A0314 - ICON HEAR-IT - Varios (cones com Animação)	DIMI	A0377 - PASSPORT MUSIC - Otimo Editor Musical para Sound Blaster.	02 HD	A0335 - WIN AWSTER - Editor Gráfico com Vários Recursos.	03 HD
A0132 - ICON FOR WINDOWS - Varios Icones para o Windows	01110	A0346 - PICTURE ABC - Programa Educacional Infantis,	03 DD	A0208 - WIN WAVE - Efeitos Sonoros para seu Windows.	03.HD
A0333 - LIGHTNING FOR WINDOWS - Otimo Editor Gratico.	01111	A0203 - POWER TOOLS - Ferramentas para seu Windows.	01110		03 HD
ACOLD MARKET TRAY ORCH ANDOWS - CHIMO Editor Gratico.	U/HI)	A0317 - RF FLOW Editor de Fluxograma.	0100	A0246 - WINDOWS UTILITIES - Ferramentas para o Windows.	0100]
A031B - MASTER TRAX PRO - Ótimo Editor Musical o/ Sound Blaster	עוווט.	AU352 - RESCAUSE - Indica o Qualidade de Memória Consumida.	OFFIDE	A0324 - WINFRACT - Programa Gráfico para o Windows.	0100

Trabalhamos Também com a linha AMIGA 500/600/1200, temos as Últimas Novidades!!!



- 1-> À cada 10 Disquetes comprados você ganha 1 Disquete DD Gravado.
 2-> Ou à cada 15 Disquetes comprados você ganha 1 Disquete HD ou 2 Disquetes DD Gravados.
 3-> Na compra acima de 30 Disquetes você ganha 1 Kit Limpeza para Drive. (Promoção Limitada III)
 4-> Na compra acima de 50 Disquetes você ganha 10 Disquetes DD ou 5 Disquetes HD Gravados.
 5-> Compras Acima de CR\$ 10,000, 00 você paga com 2 Cheques (1 no Ato + 1 para 15 Dias).
 6-> Se Nesta Edição da Revista você encotrar alguém de São Paulo que Venda Mais Barato, Nós Cobrimos a Oferta

Gerador de combinações

Micro: PC XT/AT Memória: 640 Kbytes

Vídeo: CGA

Linguagem: Obasic Requisitos: Nenhum

Noelson A. Duarte

Após conversar com um amigo sobre um algoritmo para um gerador de combinações genérico (para qualquer valor de N e R), pensei bastante até encontrar uma solução não recursiva, com bom desempenho, exigência de memória mínima e tamanho de elementos variável.

O princípio básico de funcionamento consiste num vetor de inteiros com tamanho R, onde serão armazenados os índices dos elementos a combinar. Para cada coluna há um valor limite destes índices (N-R+i, onde i é a coluna), assim basta comparar os valores do vetor com os limites e fazer as trocas necessárias. Para uma melhor compreensão, o leitor poderá fazer manualmente a combinação dos numeros de 1 a 5 em grupos de 3, de modo que ao final ele obtenha uma matriz de 10 linhas por 3 colunas ordenada. Partindo desse princípio, consegui 6 variações para o algoritmo, entretanto não constatei diferenças significativas entre seus desempenhos. Usando uma boa linguagem de programação,

o leitor poderá fazer adaptações para manipular vetores de outros tipos de dados (reais, estruturas, ponteiros).

Implementei o algoritmo em linguagem C e QBASIC. O executável da linguagem C ficou com a metade do tamanho do seu correspondente em QBASIC, além de rodar duas vezes mais rápido (em muita coisa os maníacos por C tem

Apresento um programa em QBASIC para teste do algoritmo, implementado na rotina combinaDados. Escolhio QBASIC porque todos que usam o DOS 5.0 poderão executá-lo. Façam bom proveito mas, por favor, por uma questão de hosnestidade, não esqueçam de citar a fonte.



NOELSON A. DUARTE é Licenciado em Física pela UFRPE, na área desde o tempo dos cartões de 80 colunas. Programa em C, FORTRAN, BASIC e CLIPPER.

COMBINABAS

```
'Objetivo: Testar a rotina
combinaDados()
'Autor: Noelson A. Duarte
                                Data:
Nov 93
'SDINAMIC
DECLARE SUB combinaDados (dados$(), n,
DECLARE FUNCTION comb# (p, q)
PRINT SPC(25); "*** Gerador de
Combinacoes ***"
PRINT SPC(25); "*** Por: Noelson A.
Duarte ***"
PRINT : PRINT
INPUT "Entre com o valor de N: ", n
INPUT "Entre com o valor de R: ", r
DIM dados$(n)
IF r > n THEN PRINT "R deve ser menor
ou igual a N !": END
IF n = 0 OR r = 0 THEN PRINT
"Combinacoes = 0": END
```

```
FOR j = 1 TO n
  PRINT "Entre com o elemento "; j; ":
  INPUT "", dados$(j)
NEXT j
CALL combinaDados(dados$(), n, r)
PRINT "N = "; n;
PRINT ", R = "; r;
c# = comb#(n, r)
PRINT ", COMBINACOES = "; c#
PRINT
END
FUNCTION comb# (p, q)
'Rotina para calculo do numero de
combinacoes'
c1# = 1: c2# = 1
WHILE q > 0
   c1# = c1# * p: c2# = c2# * q
   p = p - 1: q = q - 1
WEND
```

```
comb# = (c1# / c2#)
END FUNCTION
SUB combinaDados (dados$(), n, r)
' Rotina para combinação de N
elementos R a R
 Autor: Noelson A. Duarte - Nov/93
' Parametros: dados$() - Vetor de
strings com elementos a combinar
                        - numero de
elementos a combinar
                        - tamanho do
grupo
' Observacao: Pode e deve ser usada
total ou parcialmente,
              desde que o nome do
autor seja citado.
DIM m(r), l(r)
IF n >= r THEN
  FOR i = 1 TO r
    m(i) = i
                        ' m(r): indices
dos elementos a combinar
    1(i) = n - r + i
                       ' 1(r): maior
valor do indice na coluna i
    PRINT dados$(m(i)); SPC(1);
  NEXT i
  PRINT
```

```
WHILE m(1) < 1(1)
    flag = 0
    FOR i = 1 TO r - 1
      IF (flag) THEN
        m(1) = m(1 - 1) + 1
        IF m(i + 1) = 1(i + 1) THEN
          m(1) = m(1) + 1
          flag = 1
        END IF
      END IF
      PRINT dados$(m(i)); SPC(1);
    NEXT 1
    IF m(i) = l(i) THEN
       m(i) = m(i - 1) + 1
       m(i) = m(i) + 1
    END IF
    PRINT dadosS(m(i))
 WEND
ELSE
 PRINT "Nao ha' combinacoes!"
END IF
END SUB
```

RAISFER ESHAREHOUSE TEL. 031-496-6840

A PRIMEIRA SHAREWARE DAS GERAIS - BELO HORIZONTE-MG

☐ EXCLUSIVO PARA PC, XT E AT
☐ SOLICITE CATÁLOGO GRATUITO
☐ ATENDEMOS ATÉ AS: 24:00 HORAS
☐ PAGUE SOMENTE QUANDO RECEBER
☐ APÓS ÀS 21:00 HORAS LIGUE A COBRAR
☐ FAÇA SEU PEDIDO POR TELEFONE OU FAX
☐ REMETEMOS SEU PEDIDO EM MENOS DE 24HS
☐ LANCAMENTO SIMULTÂNEO COM EUROPA E USA

FAÇA JÁ O SEU PEDIDO ! 031-496-6840

AV. XANGRI-LA, 75 - C125 - BRAÚNAS BELO HORIZONTE - MG CEP: 31.365-640

PREÇO POR DISCO (INCLUSO)
360 DD CR\$ 510,00
1.20 HD CR\$ 860,00
1.44 HD CR\$ 950,00
OBS: PREÇOS VÁLIDOS ATÉ 28/01/94

LANÇAMENTOS MORTAL KOMBAT 03/H

03/HD SHADOWCASTER **QH190** DOGFIGHT AIR DUEL 04/HD **BLAKE STONE** 02/HD TERMINATOR RAMPAGE 06/HD LEGENDS OF KYRANDIA II 08/HD CHESSMASTER 4000 WINDOWS 03/HD STAR TREK JUDGMENT RITES 11/HD CYBERACE 06/HD INDYCAR RACING 03/HD MOOG 04/HD ACES OVER EUROPE 03/HD ALONE IN THE DARK II 09/HD B WING 01/HD GABRIEL KNIGHT 11/HD SAM & MAX 07/HD SEAL TEAM 02/HD

ALIEN BREED 01/HD TORNADO 03/HD EPIC PINBALL 02/HD ROBOCOP 3 04/HD TONY LA RUSSA BASERALL II 06/HD PRIVATEER + SPEECH PACK 09/HD ULTIMA UNDERWORLD 2 05/HD WAYNE GRETZKY HOCKEY III 05/HD RAGS TO RICHES 07/HD SAN FRANCISCO SCEN FS 5.0 06/HD COBRA MISSION 05/HD STUNT ISLAND 06/HD SHADOWORLDS 02/HD EIGHT BALL DE LUXE 02/HD LASER SQUAD 02/HD ROME PATHWAY TO POWER 02/HD ERIC THE UNREADY 04/HD RINGWORLD 07/HD

FREDDY PHARKA'S FRONTIER WAR IN THE GULF DIAKD THE LEGACY 07/HD SHADOW OF THE COMET 05/HD SYNDICATE 05/HD WING COMMANDER ACADEMY 03/HD CAESAR DE LUXE 02/HD AMBERSTAR 05/HD BLADE OF DESTINY 03/HD DARK SIDE OF XEEN 08/HD PROTOSTAR 04/HD BUZZ ALDRIN RACE IN TO SPACE 07/HD FLASHBACK 02/HD SHADOW OF YSERBIUS 09/HD ISHAR II MESSENGER OF DOOM 02/HD THE LOST VIKINGS 01/HD SIMFARM 02/HD DARK SUN 05/HD EMPIRE DE LUXE 02/HD LEMMINGS TRIBES 02/HD NHL COACHES CLUB FOOTBALL 03/HD STAR WARS CHESS 14/HD RETURN OF THE PHANTON 05/HD JURASSIC PARK 04/HD SPEED RACER озию COMANCHE MISSION 03/HD BETRAYAL AT KRONDOR 07/HD MANIAC MANSION II 06/HD MICKEY FOLLOW THE READER 03/HD MIG 29 FOR FALCON 3.0 03/HD RETURN TO ZORK 12/HD FLIGHT SIMULATOR 5.0 02/HD LEISURE SUIT LARRY VI 06/HD STRONGHOLD KINGDOM SIMUL 02/HD LANDS OF LORE 08/HD SPACE HULK 04/HD PIRATES GOLD E MUITO MAIS PARA VOCÈ ! 06/HD

FUN PACK

Cláudia Siqueira

E por falar em diversão no micro, a Editora Perseus comercializa um pacote de produtos shareware, voltados justamente para o lazer e o entretenimento: o Fun Pack.

Na verdade, este produto é uma coletânea de clipart, fotos digitalizadas, músicas (só para quem tem placa de som), demos de jogos e também alguns jogos.

O ponto forte do pacote é uma animação produzida pela Atari, onde um gato se transforma em diversos personagens. Até o Sr Spock dá o ar da sua graça. O final é totalmente previsível, na melhor linha dos desenhos animados. Só esta animação já vale o pacote.

Apesar disso, o Fun Pack ainda possui outros pontos fortes, como o demo do jogo Indiana Jones. As fotos digitalizadas são também interessantes, mas as cliparts deixam a desejar. Não tanto pela quantidade, já que nesta área o muito ainda é pouco, mas pela seleção das figuras - são simples e encontráveis em qualquer tipo de banco de imagens.

O ponto fraco deste pacote são os jogos shareware. Distante alguns anos luz das mais recentes produções neste setor, o Fun Pack provavelmente não irá acrescentar nada à suacoleção de games. Os jogos apresentados ainda estão na era do CGA em 4 cores. É uma pena, pois não fosse por este detalhe, o pacote seria integralmente fun.

Editora Perseus Ltda Caixa Postal 12.369 22020-000 Rio de Janeiro - RJ (021) 255-4406



PLUG-IN Antonio Marcelo Fonseca

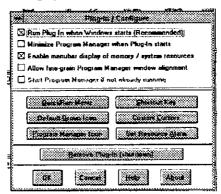
Sem querer invadir o espaço do meu amigo Magno Filho (companheiro

de palestras e papos mil sobre Windows X OS2), resolvi dar um pequeno toque a respeito de um shareware muito simpático e extremamente prático para o Windows, ele se chama Plug-In.

Da empresa Planet Crafters Inc., o Plug-In foi una resposta às minhas preces para melhorar a capacidade do Program Manager. Eu ficava extremamente aborrecido com certas limitações do shell padrão do Windows. Tentei certa vez usar o PCTools para o Windows, que prometia contornar as minhas dificuldades, mas com o espaço em disco diminuindo e as constantes recla-mações do pessoal que trabalhava comigo ("po este Windows tá parecendo uma árvore de natal", ou do tipo "cadê o grupo de programas do CorelDraw?!!!"), tive que tirar este software da máquina.

Muitos meses depois de tristeza e desilusão, um grande amigo meu chega à noite em minha casa e me presenteia com um disco de shareware, contendo uma série de utilitários, entre eles o Plug-In. Depois da tradicional triagem, fiquei somente com o Plug-In e um outro soft que oportunamente comentarei.

Instalei o Plug-In e pasmem, ocupou apenas 324K em meu Hard Disk, comparado aos quase 12 Megabytes do PCTools, era um alivio.



Para minha sur-presa, ao invocar o meu Windows uma tela do Plug-In invadiu o meu Program Manager. Imediatamente a opção de registro se tornou ativa e perguntava se eu queria me registrar agora, como eu nem conhecia o software mandei ignorar esta opção e comecei a trabalhar.

De cara a tradicional setinha do Windows foi modificada para uma mãozinha, minha surpresa não parou aí. Ao chamar o meu Word, a tradicional ampulheta foi substituída por um relógio do tipo Carrilhão. Bom, se o programa fizesse só isso, seria mais um enfeite para o Windows que sobreveviveria mais algumas semanas no meu Hard Disk e seria deletado logo em seguida. Mas notei que algumas sutis mudanças ocorreram. Ao abrir meu menu Windows deparei com algumas opções que não existiam antes, uma delas a Tile Horizontally, ou seja um lado a lado no sentido horizontal e a Minimaze All Groups, ou seja minimizar todas as janelas simultaneamente dentro do Program Manager. Opa peraí! o programinha já começou a interessar.

Ao mínimizar meu Program Manager o ícone tradicional foi susbstituído por um ícone especial, mostrando quanto eu tinha de recursos disponíveis no sistema e quanto de memória eu tinha no meu modo 386 enhanced.

Maximizei a janela e comecei a explorar mais os menus. Surgiu um menu chamado QuickRun, abri e encontrei uma série de aplicações do Windows, cliquei em cima e sem precisar abrir a janela correspondente, nem utilizar seu ícone, ela foi iniciada. De cara instalei ali meu Word para Windows e algumas aplicações Dos como o velho Xtgold de Guerra. Este recurso de chamada rápida eu sempre sentira falta, já que a janela Startup do Windows, nunca foi de meu agrado (iniciar aplicativos logo na partida do Windows pode ser interessante, mas 90% dos casos, a maioria não é utilizada, ficando a memória cheia e os recursos do sistema diminuídos).

Continuei fuçando e fui dar uma olhada no

menu Options. Deparei com a opção de registrar o Plug-In (Register me!) e outra de configurá-lo (Configure Plug-In), esta última permite a você não só adicionar novas rotinas de chamada de softwares no QuickRun do Plug-In, mas configuratodas as opções do programa, inclusive mudança de cursor e ícones. Mas o que me chamou a atenção foram duas outras funções que ali encontrei: Save settings Now e System Info.

Uma das coisas mais chatas no Windows é se você faz alguma mudança de Lay-out, a sessão de trabalho deve ser terminada e novamente colocar no ar o Windows para que elas sejam validadas nos seus respectivos INI. Muitas vezes esquecia de ativar a opção Save Settings on Exit, e ao voltar estava tudo dessarumado. Com a opção "Save Settings Now" do Plug-in ele faz uma atualização dinâmica nos INI, permitindo que as mudanças passem a valer ON-LINE! Até que enfim, fiquei livre de um dos mais inconvenientes problemas que enfrentava numa sessão de trabalho.

Jáo System Info do Plug-In, permite visualizar uma série de informações dos recursos do sistema, tais como: tipo de mouse, microprocessador, etc... e outras detalhadas a nível de recursos de GDI, Sistema e o mais importante: memória, mostrando quem está gerenciando o que no momento.

Pronto, se o programa fizesse só isso, eu já estaria contente, mas ao dar uma passada no menu File deparei com uma opção interessante: a Groups.

Esta função é um gerenciador de Grupos de Programa que faz operações de arrumação, validação, e de inicialização no Startup, chega! Parava por ali, aquele sharewarezinho sem vergonha de 324K me conquistara por definitivo!

Mas o Plug-In me reservava ainda uma surpresa final. Um certo dia numa pesada sessão de trabalho onde o Word 2.0, CorelDraw 4.0 e o PageMaker 5.0 estavam simultaneamente no ar, o Plug-In me alertou no meio de uma operação que os recursos do sistema estavam abaixo de 30% e que eu teria que tomar cuidado com minhas aplicações ativas, pois caso contrário isto poderia perder alguma informação.

Definitivamente a partir daí o Plug-In entrou no rol dos softwares indispensáveis para ambiente Windows em meu microcomputador. Sem sombra de dúvida este shareware que além de ser poderoso e ter um preço bem amistoso (US\$ 20,00), adicionou uma série de opções que o Program Manager precisava (não é a toa que ele coloca na sua tela inicial a seguinte frase "The Windows Program Manager Made Better").

Para maiores informações e registro do Plug-In, o endereço da Planet Crafters é:

Plannet Crafters, Inc. 2580 Runic Way Alpharetta, GA 30202 USA

O telefone Voz,fax e da BBS são os seguintes: Voz :(404)740-9821 (9-6 Eastern U.S. Time) fax : (404) 740-1914 (24 horas no ar) bbs (404) 740-8583 (14.4 KBPS; 24 horas no ar) **CLASSIC SOFT**

CLASSIC SOFT TEL /FAX (011) 875-4644 RUA JOÃO CORDEIRO, 495 - FREGUESIA DO Ó - SÃO PAULO - CAPITÁL - CEP 02960-000



FAÇA SEU PEDIDO: Por telefone, fax ou carta.

FORMAS DE PAGAMENTO:

A) SEDEX à cobrar, você só pagará quando retirar o pedido no correio da sua cidade.

(Lembramos que os serviços dos correios são carissimos)

B) CHEQUE NOMINAL À CLASSIC SOFT LTDA, para sua comodidade e economia recomendamos fazer o

pedido por cheque nominal pois você recebe seu pedido em casa.

C) DEPÓSITO BANCÁRIO: Unibanco - ag. 137 - conta 113 444-4 em nome de Classic Soft Bradssco - ag 117-1 - conta 93741-7 em nome de Classic Soft - erwiando xerox do depósito junto ao pedido. DESPESAS POSTAIS: (Registrada) pedidos até 18 discos.....CR\$ 1.200, (Preço comente para pagamento em

PROMOÇÕES PC

(Validade 15.02.94)

10 Jogos ou aplic, ganhe um grátis c/ disco. 50 Jogos ou aplic. ganhe 10 grátis c/ disco DISCO 5 1/4 HD C/ GRAV......CR\$680,00 DISCO 5 1/4 DD C/ GRAV......CR\$580,00 PARA COMPRA ACIMA DE 20 DISCOS PAGAMENTO EM DUAS VEZES:

DESPESAS POSTAIS: (Registrada) pedidos até 18 discosCR\$ 1.200, (Preço somente para pagamento em PAGAMENTO EM DUAS VEZES: metade no ato, metade para 15 dias após.				
JOGOS P/ PC/XT-AT - DISCO HD CR\$ 68(),00 - DISCO DD CR\$ 58(),00 C/ GRAVAÇÃO				
COD.:Q/D NOME:	COD.:Q/D NOME:	COD.:Q/D NOME:	COD.:Q/D NOME:	COD.:Q/D NOME:
LANÇAMENTOS	1092 BDD LEISURE SUIT LARRY 3(cgalvga) H041 BHD LEISURE SUIT LARRY 5 (vga)	J134 200 FORD SMULATOR 2 (cga) J144 100 GRAN PRIX CIRCUIT (cga)	H194 1HD WOLF PACK (cga/vga)	1348 3DD POKER CHINES (cga/aga) 1030 1DD POOL 3D (cga/aga)
***************************************	J201 2DD LIFE AND DEATH (cga)	1251 400 GRAN PRIX UNLIMITED (vga)	ESPORTES EM GERAL	J349 1DD STRIP POKER (ega) 1155 7DD STRIP POKER 3 (vga)
H599 1HD 1000 MIGLIAS (Vgs) H523 1HD MISSOES ACES OF PACIFIC	H474 3HD MANSLEY LOS ANGELES (vga) H340 5HD MARIO MISSING (vga)	J569 1DD HARD DRIVING (ogalvga) J641 2DD HARD DRIVING 2 (ogalvgafoy)	1191 1DD 10 TH FRAME (beliche)(ega)	1256 1DD STRIP POKER EM PORTUGUES
H528 1HD ACTION SPORT SOCCER (vga)	H970 9HD MIGHT AND MAGIC 4 (vga) J518 8DD MONKEY ISLAND 1 (vga)	J177 2DD INDIANAPOLIS 500 (cga/vga) J244 2DD OUTRUN (cga/vga/her)	H059 1HD 4D SPORTS BOXING (vga) 1119 4DD ABC BOXXING (vga)	1249 100 TRUCO (ega/ega) 1423 100 VIDEO POKER (ega/ega)
H510 3HD AIR BUCK (vga) H634 1HD BRIX (vga)	HC27 8HD MONKEY ISLAND 2 (vga)	1305 2DD PARIS DAKAR (cga/vga/her)	J979 100 ARCADE VOLEY BALL (cga)	
H590 4HD CARMEN SANDIEGO IN SPACE(vga) H542 1HD CHALLENGE OF ANCIENT EMPIRES	H407 6HD POLICE QUEST 1 VGA H292 5HD QUEST FOR QLORY 3 (Vga)	J264 400 POWER DRIFT (oga/rga) J278 200 FIM SUZUKI (oga/ega)	1174 200 BLADES OF STEEL (cga/vga) 1355 300 BUFALLO BILL (cga/vga)	JOGOS PARA WINDOWS
H518 10HD CHALLENGE OF FIVE REALMS (vga)	H313 10HD SHERLOCK HOLMES (vga)	J341 300 STREET AOD (cga/vga/her)	J062 3DD CALIFORNIA GAMES II (cgalvga)	H574 2HD AIR TRAFFIC CONTROLER (386)
H639 12HD CHESS MAN (A.C.5 BILLION 1 (386) H513 5HD COBRA MISSION (vgs)	J826 300 SPACE QUEST 2 (cga/rga) J316 600 SPACE QUEST 3 (cga/rga/hor)	J344 4DD STREET ROD 2 (cga/vga/her) J354 4DD STUNTS (cga/vga/her)	J676 50D DREAM TEAM (vga) 1404 1DD EIROPEAN CHAMPION 1992 (vga)	H118 1HD BATTLE CHESS FOR WINDOWS WH159 1HD BATTLE SAT (balaiha nava)
H650 3HD COMANCHE MISSION	HO35 6HD SPACE QUEST 4 (vga)	J361 1DD SUPERHANG ON (ogalega)	JSS9 100 FERNAN MARTIN(cga)(basquele)	HIDE 1HD CHESS MASTER 3000 FOR WIN
H633 1HD COMMANDER KEEN IN DREAMS (vgs)	H365 5HD SPACE QUEST 5 (vga) H413 2HO STAR LEGIONS (vga)	J362 2DD SUPER OFF ROAD (cga/vga) J377 1DD TEST DRIVE t (cga/vga/her)	H212 3HD HARD BALL 3 (vga) 1338 5DU HOLE IN ONE (gollo)(oga/vga)	1293 1DD DAMAS FOR WINDOWS WH229 2HD GAME PACK IV
H567 7HD CURSE OF ENCHANTIA (vgs)	H274 6HD STUNT ISLAND (vgz.)	J378 4DD TEST DRIVE 2 (cga/ega/vga)	J876 2DE: INTERNATIONAL SOCCERI(cga/vg)	HO21 1HD JOGOS FOR WINDOWS
H558 6HD DAY OF THE TENTACLE (vga) H505 5HD DRAGON'S LAIR III(cga/vga)	H107 4HD THE LEGEND OF KYRANDIA (vga) J929 1DD TRANSILVANIA (cga)	J380 3DD TEST DRIVE 3 (vga) J739 1DD TURBO OUT RUN (ega)	1100 1DB ITALIA 90 (cgahga) J184 2DD KING'S OF THE BEACH (cgahga)	H383 2HD MONOPOLY DELUXE (386) H641 2HD PIMBALL WINDOWS (386)
H636 4HD EL FISH (vga)	H485 2HD VENGANCE OF EXCALIBUTI (vga)	J736 3DD TURBO OUT RUN (vga)	J191 2DD LAKERS x CELTICS (cga/aga)	H457 1HD POKER FOR WINDOWS W030 1DD PUZZLE
H601 GHD EPIC (vga) H613 4HD EYE OF BEHOLDER 3 (vga)	AÇÃO E AVENTURA	H074 1HD VETTE (ega/vga) H334 3HD WORLD CIRCUIT (386/vga)	1285 SDD LiNKS (vga) H498 4HD LiNKS 386 (386/svga)	H443 2HD RISK FOR WINDOWS (386)
H529 3HD FLASHBACK (vgs)		***************************************	J205 3DD LOW BLOW (BOXE) (ega/kga) H399 1HO NGAA BASKETBALL (vga)	1351 200 SIMICITY FOR WINDOWS W067 100 TAKE ONE
H638 4HD FLIGHT SIMULATOR 5.0 (vga) H591 6HD FREDDY PHARKAS (vga)	J513 2D⊕ ASTERIX (cga/ega./vga) HG89 1HD BAT (vga)	ESPACIAIS E COMBATES	H399 1HD NCAA BASKETBALL (vga) H455 2HD OLIMPIADA\$ 92 (vga)	1347 100 TETRIS FOR WINDOWS
H595 3HD HARRIER JUMP JET (386Nga)	H337 7HD BATMAN RETURNS (vga)	AÉREOS	H415 1HD SUPERSKY II (vga)	WH201 1HD WINSHARK (poker) WI1203 1HT: WINWHELL
H579 6HD HEMDALL (vga) H645 HED HEXXAGON (vga)	J035 4DD BATMAN THE MOVIE (cga/vga) H448 1HD BUMPY'S (ega/vga)	J018 200 AFTER BURNNER (sga/vga/hei)	J526 300 TAKE DOWN (lula hvre)(cga) J997 400 TENNIS PRO TOUR (cga/ega)	WHI72 HD ZONE ONE
H541 1HD HISTORIA SEM FM 2 (vga)	J847 1DD CADAVER (vga)	J747 2DD BLOODY MONEY (VgB)	H112 tHD TENNIS PTO TOUR 2 (vga)	RACIOCÍNIO E
HSOO 2HD HOME ALONE 2 (vga) HSB9 3HD HOOK (vga)	J167 1DD CAPITAO TRUENO (ega) J068 2DD CASTLE VANIA (egalaga)	J740 2DD BLUE ANGELS (oganga) J114 1DD ELITE (oga)	1280 2DD WORLD CHAMPION SOCCER (vga) J136 2DD WORLD CUP SOCCER (cga)	
H546 10HD INCA (vga/386)	1478 100 CD MAN (pac man//ga) 1284 100 CHARLIE CHAPLIN (cga)	H126 1HB ELITE PLUS (vga) J994 4DD FIGHTER BOMBER (cga/vga)	J437 1DD WORLD GAMES (cga) J440 1DD WORLD TOUR GOLF (cga)	INTELIGÊNCIA
H612 1HD JILL GOES UNDERGROUND (vga) H585 3HD JORDAN IN FLIGHT (386/vga)	1476 2DD GOMMANDER KEEN 6 (aga)	HD87 1HD GALACTIC (vga)	www.	1363 2DD ANIMETED MEMORY (vga)
H621 4HD LEGENDS OF VALOUR (vga) H611 1HD LEMMINGS 2 TRIBES CIRCUS	1311 600 DICK TRACE (vga) J+07 200 DUCK TALES (cga/ega)	1198 1DD STAR GODSE (ega) J329 1DD STAR TRECK (ega)	JOGOS ERÓTICOS	J928 10D ATOMIX (vga) J038 20D BATTLE CHESS (cga/vga)
H608 3HC MAGIC CANDIE III (vga)	H155 5HD FREEDC (vga)	J030 5DD STARTRECK V (vga)	J014 1DD ADULT GAMES (cga)	H385 BHD BATTI E CHESS 4000 (vga/svga)
H646 6HD: MARTIAN MEMORANDUM (vga) H618 2HD: NIGEL MANSELL (vga)	J742 10D FLINTSTONES (ogalvgs) H116 1HD GODS (396/vgs)	H164 7HD STARTRECK XXV (vga) J394 1DD THEXDER (cga)	J020 1DD AIDS (cga) J054 1DD BOCA (cga)	J074 1DD CHESS MASTER 260 (cga) H062 2HB CHESS MASTER 3000 (vga)
H607 5HD NOVA9 (vga)	J149 2DD HORA DO PESADELO [cga/ega]	J589 3DD XENON II (cga/vga)	JOTT 1DD CINE PORNO (cga)	H311 2HD CIVILIZATION (vga)
H632 THO PINBALL DREAMS (vga) H631 6HD PIRATES GOLD (vga@85)	1041 3DD HORROR ZOMBIES (vga) J151 1DD HOSTAGES (cga)	3412 1DD XONIX (cga) H329 5HD X WING STAR WARS (385/kga)	H458 3HD DL-VIEWER (vga) J985 1DD EAST SUCKS WEST (vga)	1382 1DD COLUMMS (aga) J089 1DD CYRUS XADREZ 3D (cga/vga)
H627 1HD PUSH OVER (vga)	JS86 1DD LHA DISNEY (cga)	LOD2 BHD WING COMMANDER II (Vga)	JB30 1DD MAXINE (cga)	1403 IDD DYNAMO (DAMAS) (cga/vga)
H643 SHD RETURN OF THE PHATON (vga) H624 7HD RING WORLD (vga)	J174 tDD #NDIANA JONES (oga/ega) J175 2DD #NDIANA JONES 2 (oga/ega/her)	SIMULADORES	1300 200 NKKF(vga) 1432 100 PGRNO1 (ega)	J125 100 FACES (cga/ner) J848 300 FACES TETRIS (vga)
H619 1HD ROBOCOD (vga)	H298 1HD JOE & MAC (386 Nga)		1434 100 PORNO CARTOONS (cga)	J198 3DD LEMMINGS ((vga)
H635 3HD ROME (vga) H644 5HD SHADOW COMET (vga)	H449 2HD LURE OF THE TEMPRESS (vga) J213 1DD MARIO BROSS (vga)	J002 20D 688 ATTACK SUB 2 (cga/rga) J004 4DD A 10 TANK KILLER (cga/rga)	J262 1DD PORNO STORY (cga) H098 1HD SEX CAPPAD (vga)	H460 2HD LEMMINGS 2 TRIBLES (vga) 1101 6DE LIVING JIG SAW (vga)
H565 2HD SIEGE (vga)	HOSS 1H() OUT OF THIS WORLD (vga)	J664 BDD A 10 TANKKLLER 2 (aga/vga)	H049 2HD SUPER PORNO DÉMO (vga)	J899 1DD LOGICAL (vga) H193 1HD MICKEY JIG SAW (cga/vga)
H544 2HD SIMILIFE (Vga) H642 4HD SPACE HULK (Vga)	J246 1DD PAPER BOY (cga) H095 1HD PAPER BOY 2 (vga)	1332 600 A-TRAIN (vga) J784 200 ABRAMS BATTLE TANK (oga/vga)	J786 1DD TELA EROTICA (cga)	J228 1DD MONOPOLY (cga)
H620 2HD SPECIAL FORCES (vga) H592 4HD SPELL CASTING 301 (oga/rga)	1302 200 PRE HISTORIC (egal/ga) J943 300 PREDATOR 2 (egal/ga)	J939 1DD ACES OF ACES (cga) H084 3HD ACES OF THE PACIFIC (vga)	GUERRA E ESTRATÉGIA	1307 1DD MONOPOLY 2 0 (egafvga) J939 1DD PACMAN (egafPC-XT)
H562 2HD STREET FIGHTER 2 NGLES (vgs)	J268 2DD PRINCE OF PERSIA (cga/vga)	1182 4DD ATP (cga/ega/vga)	MILITAR	1219 1DD PACMAN (ega/vga)
H629 3HD TEGEL'S MERCENARIES (vga) H491 7HD TERMINATOR 2029 (vga)	H466 1HD PRINCE PERSIA EDITOR(ega/ya) H469 5HD PRINCE OF PERSIA 2 (vga)	H196 SHD B-17 FLYING FORTRESS (vga) J043 2DD BATTLE HAWKS 1942 (egawga)	1405 1DD A(RBONE RANGER (oga/aga)	H416 5HD POPULOUS II (vga) H416 1HD SARGON V (vga)
R543 2HD THE CATACOMB ABYSS (vga)	J272 200 RAMBO 3 (cga)	J045 400 BATTLE OF BRITAIN (oga/vga)	1154 1DD BATALHA NAVAL (cgs)	J383 100 TETRIS (cga)
H502 1HD THE INCHEDICLE MACHINE (vga) H625 6HD THE LEGACY (386/vga)	H426 1HD RISK WOODS (vga) J280 1DD ROAD RUNNER (egalega)	H280 3HD COMANCHE (986/vga) J614 6DD F-117 A (vga)	J059 2DD CABAL (cga/ega) H215 1HD CONFLICT (cga/ega)	H435 1HD TETTRIS CLASSIC (vga) H393 2HD THE HUMANS (vga/svga)
H626 3HD TORNADO (386/vga)	J281 1DD ROBOCOP (cga)	H256 1HD F-117 A TURORIAL (vga)	H214 1HD CRACK (FOWN (cga/vga/her)	H433 2HD THEATRE OF WAR
H598 SHD ULTIMA UNDERWORLD II (vga) H533 SHD ULTRABOTS (vga)	J282 2DD ROBOCOP SPECIAL (cga) H143 5HD ROGER RABITT 2 (vga)	J544 4DD F-14 TOM CAT (egal/ga) J115 1DD F-15 STRIKE EAGLE ((cga)	1272 2DD GREEN BERET (PC-XT/sga) J167 1DD KARI-WARRIORS (sga)	1168 1DD X-MAS LEMMINGS (vga) 1109 1DD ZARKOV (xadrez/zga/vga)
H564 1HD UTOPIA (vga)	H442 2HD ROGER WILCO (vga)	J116 2DD F 15 STRIKE EAGLE 2 (cga/vga)	1410 1DD METAL GEAR (cgalega/hei)	
H649 1HD X WING MISSION H596 5HD WEEN THE PROPHECY (vga)	J305 13BD SPACE ACE (cga/vga) 1391 12DD SPACE ACE 2 (cga/vga)	H267 6HD F-15 STRICK EAGLE 3 (vga/386) 3118 2DD F 16 COMBAT PILOT (cga/her)	J241 300 OPERATION WOLF (cga) H286 1HD PACIFIC ISLAND (cga/vga)	LUTAS, ARTES MARCIAIS
H630 4HD WING COMMANDER ACADEMY	H326 2HD SPEAR OF DESTINY (vga) J878 2DD SPIDER MAN (cgalvga)	J121 30D F-19 (cga/ega/vga/her) 1421 2DD F-29 (vga)	H482 3HD PATRIOT (vga) J360 1DD SUPER CONTRA (cga)	E PANCADARIA
(vga) H532 1HD WINTER CRALLENGE (vga)	H140 3HD THE ROCKTEER (vga)	J127 1DD FALCON (cga)	H436 6HD TASK FORCE 1942 (vga)	J034 1.00 BARBARIAM (cga/ega/her)
H848 1910 WORD CIRCUIT UPGRADE 19547 1910 ZOOL (vga)	J672 40D THE SIMPSON'S (vgs) J946 60D THE SIMPSON'S 2 (vgs)	H055 5HD FALCON 3 0 (VgA) H265 2HD FALCON 3 0 MISSION	H445 3HD TWILIGHT 2000 (vga)	1258 300 BRUCE LEE LIVES (cgafega) J030 200 DRAGON NINJA (cgafega)
	H183 1HD THE SMPSONS V& SPACE MUTANT	1435 6DD FLIGHT OF INTRUDER (cga/vga)	PAREDÃO E FLIPERAMAS	J104 2DD DOUBLE DRAGON (cgaffan)
ADVENTURES E RPG	ING61 THE THE TERMINATOR 2 (vgs) J975 1DD TICO E TECO (cgs/egs)	J130 2DD FLIGHT SIMULATOR 3 0 (cga/vg) J131 2DD FLIGHT SIMULATOR 4 0 (cga/vg)	J026 1DD ARKANOID 2 (cga)	J195 1DD DOUBLE DRAGON II (ega) 1151 3DD DOUBLE DRAGON II (ega/ya)
H428 SHD ALONE IN THE DARK (vga)	J564 1DD TOM& JERRY (cgs/ega)	H115 1HD FLIGHT StM 4 senanos	J940 1DD ARKANOID 2 (egafega)	H451 THD DOUBLE DRAGON III (vga)
H257 8HD AMAZON (vga) H131 5HD CARMEN SANDIEGO DELUXE (vga)	1294 500 WRATH OF DEMON (vga) H122 1HD WOLFENSTEIN 3-D (vga)	J956 200 GUN SHIP (cgalega) H054 3HD GUN SHIP 2000 (vga)	1362 100 BANANOID (vga) J209 100 MACADAM BUMPER (cga)	H328 THD FIRST SAMURAI (vga) J145 2DD GOLDEN AXE (cga/vga/her)
J066 100 CARMEN SANDIEGO EUROPE (cga)	J771 300 X-MEN (cga/yga)	H395 2HD GUN SHIP 2000 MISSION	J214 100 MASTER BLASTER (pgs/PG-XT)	J183 1DD KARATEKA (cga)
J831 3DD CARMEN SANDIEGO TIME (cg//ga) J924 1DD CARMEN SANDIEGO IN USA (cga)	CORRIDA DE CARROS,	H095 1HD MEGA FORTRESS (vga) J874 2DD MIG 29 (cga/vga)	JS97 100 NIGHT MISSION (aga) J250 100 PIMBALL COLLECTION (PC-XT)	J746 10D NINJA GAIDEN (cga/sga) 1331 10D NINJA (AABBIT (cga/sga)
H354 11HD DARK LANDS (vga)		J745 1DD MIRAMAR (cga)	J257 1DD POP CURN (cgs)	J644 4DD PANZA KICK BOXXING (vga)
H184 9HD DARK SEED (vgs) 1468 BDD DRAKKHEN (egangaher)	MOTOS	J781 300 RAIL BOAD TYCON (cgal/ga) H179 2HD BED BARON (vga)	H146 1HD TRISTAN (366/rga)	H073 1HD PIT FIGHTER (vga) J274 2DD FASTAN SAGA (cga)
H379 4HD DUNE II (vga)	JS85 1DD 4x4 OFF ROAD RACING (cga/eg)	1413 BDD SECRET WEAPONS LW (vga)	BILHAR E CARTAS	JS66 20D RENEGADE (oga/vga)
H240 5HD: FIVEL (vgs) H427 1HD: GALLEONS OF GLORY (vgs)	1111 100 ACTION FIGHTER (cga/ega/lan) J017 100 AFRICAN RALLY (cga)	1007 486 SIMANT (vga/her) 1358 200 SIM CITY (cga)	H060 1HD AMARILO SUM POKER (vga)	J295 200 SHINOBI (cga/vga) J515 300 STREET FIGHTER MAN (cga/vga)
H452 3HD GOBLIN'S (vga)	H323 4HD CAR & DRIVER (385/kga)	J297 2DD SIM CITY (vga)	J563 tDD BILHAR 3D (cga/vga/her)	J338 20D STREET FIGHTER (cgalega)
H297 1HD HOUSE OF HORRORS (vga) H067 6HD INDIANA JONES ATLANTIS (vga)	1304 100 CISCO HEAT (cga/rga) J091 200 DAYS OF THUNDER (cga/rga)	JB81 4DD SIM CITY FUTURE (vga) 1176 4DD SIM CITY GRAPH ANCIENT (vga)	J916 1DD BLACK GAMMON (cgal/ga) J959 1DD CANASTRA (cga)	H461 5HD STREET FIGHTEA II (vga) J367 4DD TARTARUGAS NINJA (oga/oga)
H423 3HD KGB (vga)	J124 1DD F-40 (cga)	JS71 400 SIM EARTH (vga)	J962 1DD DOMINO (cga/ega)	J699 BDD TARTARUGAS NINJA 2 (vga)
H302 9HD KING'S QUEST VI (vga) J196 2DD LEISURE SUIT LARRY I (cga)	J609 200 FERBARI F-1 (cga/rga) 1383 100 FIRE AND FORGET (cga)	H417 1HD SPECTRE (vga) 1026 3DD STRIKE ACES (vga)	1265 1DB DRAW POKER (cga) 1477 1DD JIMMY WHITES SNOOKER (vga)	H111 1HD TARTARUGAS NINJA 3 (vga) J401 4DD TONGUE OF FATMAN (oga/vga)
H299 3HD LEISURE SUIT LARRY 1 (vga)	J133 100 FORD SM/ULATOR (cga)	JS86 100 THE HUNT OCTOBER (cgs)	J247 1DD PC POOLS CHALLENGE (cga)	H119 1HD WHETLE MANIA (vga)

CLASSIC SOFT TEL /FAX (011) 875-4644
RUA JOÃO CORDEIRO, 495 - FREGUESIA DO Ó - SÃO PAULO - CAPITAL - CEP 02960-000



FAÇA SEU PEDIDO: Por telefone, fax ou carta. FORMAS DE PAGAMENTO:

A) SEDEX à cobrar, você só pagará quando retirar o pedido no correio da sua cidade. (Lembramos que os serviços dos correios são carissimos)

B) CHEQUE NOMINAL À CLASSIC SOFT LTDA., para sua comodidade e economia recomendamos fazer o

peddo por cheque nominal pois vocà recebe seu pedido em casa.

C) DEPÓSITO BANCÁRIO: Unibanco - ag. 137 - conta 113 444-4 em nome de Classic Soft Bradesco - ag 117-1 - conta 98741-7 em nome de Classic Soft - erwiando xerox do depósito junto ao pedido. DESPESAS POSTAIS: (Registrada) pedidos até 18 discos.CR\$1,200,00 (Preço somente para pagamento em cheque ou depósito bancário)

PROMOÇÕES PC

(VALIDADE 15.02.94)

10 Joges ou aplic. ganhe um grátis c/ disco. 50 Jogos ou aplic. ganhe 10 grátis c/ disco DISCO 5 1/4 HD C/ GRAV.....CR\$ 680,00 DISCO 5 1/4 DD C/ GRAV......CR\$ 580,00 PARA COMPRA ACIMA DE 20 DISCOS

PAGAMENTO EM DUAS VEZES:

metade no ato, metade para 15 dias após.

APLICATIVOS DE DOMÍNIO PUBLICO E SHAREWARE PARA PC/XT/AT								
COD.			-		NGME/DESCRIÇÃO	COD.	Q/D	NOME/DESCRIÇÃO
******		ROGRAMAS PARA WINDOWS	A0910 A0908	100 100		A0879 AH909		CHART - programa para engenharia eletrica. EASE CASE 1.67 - software de engenharia.
W0252 W0239	100	ABOVE & BEYOUND - administra informações pessoais. ANIMATE FOR WINDOWS - imagens animadas.	A0907 A0906	100 100	FINGER MAPS 1.01 - edita mapas com dados a informações.	A0878	1DD	NET WORK - crisção e anelise de circuitos eletronicos.
W0Z38	10D	ASTRONOMY CLOCK - horas astronómicas e mundials.	A0905	100		AH977 A0876		PSPICE - simulador de circuito eletronico. RESISTOR COLOR(ege)- guia de resistor, calculos em Otena.
WH253 W0270		BANG BANG - logo de estratégia para 2 ignadores.	A0903 A0902	200 100				este si e (o e e i mieri es es e
W0237 WH230		BIZ WIZ - calculadora financeira.	A0901	1DD	LEONARDO (cga) - aditor gratico o' contrução de sildes.	A0963	100	AC HUNTER - sits qualidade referente a telefones.
WH231	1HD	BMP COLECTION 2 - mais teles.	A0900 A0898	100 100		A0985 A0982	100	ADRESS MANAGER - mala direta, telefones, enderecos. AMORTIZATION - faz calculos financeiros e estimativas.
W0269 W0254			AH899	1HD	PAINT SCX - editor grafico.	A0970	IDD	BUSINESS ANALYSIS - programa financairo e extatistico.
W0255	1DD	BUILDER - cris icones para documentos.	A0897 A0896	10D 10D		A0989 A0971	100 100	CLIENT NOTE FILE - manipula informaçãoes sobre clientes. CONSTRUCTION EST,- estima material e custo p/ construção
WM264 W0236			******	***	CAD/GRÁFICOS	AH916	1HD	CONTACT PLUS - agenda de telefones e compromissos.
AH920	1HD	EXPLOSIV WINDOWS/DOS - fontes grafficas p/ monitor.	A0891	1DD	ANYANGLE 2.65 - estudo dos trianguios, nova versaci	A0957 AH981	100 1HD	EASY DIAL 3.6 - programa para uso com modems. EZ FORMS EXECUTIVE - editor de formularios.
W0240 W0256		FRACTAL PAINT - programs interstive of projetos graficos	AH893 AH892	CH1	CADET - editor de texto p/ uso com AUTO CAD. CURVE DIGITIZER - versatil editor grefico.	AM986 AM980	1HD	EZ FORM FIRST 1,1 - mestre para criação de formularios. EZ FORMS LITE 1,5 - editor de formularios.
W0269 W0235		GAME COLECTION 1 - três jogos de reclocínio tipo tetris.	A0890	1D0	DICCGC 3.0 - gera coordenadas geometricas em 2D.	AH822	IHD	FAST BUCKS - controle as finanças de casa.
W0234	IDD	GIF 2 BMP - converte relas , GIF para , BMP. HP CALCULATOR - calculadora HP para windows.	A0689 AH818	1DD 2HD	DRAFT CHOICE 1.51 - nove verseo do ctimo cad. ENVISION PUBLISHER (VGA) - dektop publishing, excelentel	A0983 A0964	100 100	FINANCE ANALUZER 2.0 - calcula emprestimos, depositos FIND AREA CODE - procura codigos de telefones nos EUA.
WH258 WH265		INCONTACT - complete administrador de contatos. INSIDE COREL DRAW - varios utilitários para windows.	AHB94	1HD	HYPER SLIDE - apresenta e cria sildes, usa telas AUTOCAD	A0968	20D	FONE 6.1 - fornece precos de chamadas internacionals.
W0233	1DD	IO TEST FO WINDOWS - teste de QI.	A0895 A0888	100 100	LAYOUT - criação de desenhos e ferramentas primanutenção MEGA DRAW 4.0 - ferramenta pridesenhos e animações.	A0985 AH824	IDD	FONE BOOK 3.0 - organize sua aganda telefonica. FORM CENERATOR - editor de texto of caracteres graficos.
W0259 W0260			AHB31	1HD	PC DRAFT CAD 3.6 - poderozo cad.	A0808	tDD	LABEL MAGIC 3.01 - editor de etiquetas graficas.
W0262	100	METRIC CONVERTER - conversor de medicas mátricas.	A0884 A0883	40D 10D	PC KEY DRAW 3.76a - versatil sistema grafico, novoli PRINT CAD 1.14 - emulador de plotter para cad.	A0984 A0972	100 100	LOAN CALC calcula mensalmente pagi? de emprestimos PC AREA CODE 3.0 - procura areas das cidades dos EUA.
WH261 W0263		MICRO LINK - pacote de comunicação para modem.	A0925	10D	RECURSIVE REALM 3.0 - sistema p/ criar fractals.	A0973	1DD	PC BID 2.1 - preco estimado em contratos e trabalhos.
W0232	10D	MY CATS - gato que fice cacando o cursor.	A0992	1DD		A0974 A0988	2DD	PC ESTIMATOR - elabora tabelas de precos. PC MAIL 2,92 - maia direta, excelente.
W0245 W0251			40052	•	EDUCATIVOS	AH976	1HD	PHONE 2.20 - agenda tetefonica of nomes e enderecos.
W0250	IDD	SYNC IT - faz transferência de arquivos antre micros.	A0952 A0956	1DD 100	SETTER EYESIGHT - tudo sobre os olhos e seus musculos. SISIM - imita eco sistemas naturais.	A0968 A0978	100 200	PHONE MAN - aganda de enderecos e telefonas. REGIT 4.2 - transforma seu po era uma calxa registradora.
W0267 W0249		TETRIS 3D FRACTAL - tetris em três dimensões. TOUCH TYPE TUTOR - treine sua datilografia, excelente.	A0955 A0958	1DD 1DD	CHEM PACK - complete tabele periodica.	A0992	3DD	STOCK CHARTING 3.11 - controls de estoque e mercadorlas.
W0244	IDD	XWORLD CLOCK - horas de todos os palsas do mundo.	A0957	100	CHEMICAL 4.2 - cris moldes de moleculas 3d, nova varsao, CHEMVIEW - snimação molecular em 3D.	A0977	IDD	THE MAGNIFICENT ADDING - converte seu pc em calculadora.
W0247 WH248		WHCOP IT UP - maximiza as funções de som dentro do wind. WIN ABC - introdução ao computador para crianças.	A0954 A0959	100 100	ELECTRON - tudo sobre eletrons e eletrícidade.			TELAS PCX
W0242		WIN GRAB - para imprimir andareços em envelopes.	A0821	100	ELEMENT STUDY AID - tudo sobre os elementos químicos. FAMILY TREE - efetual calculos ganeticos.	A0996 AH993	IDD IHD	CLIPART 1 & 2 - 20 telati poc. CUTE KIDS - pacore de relati PCX.
WH246 WH241		WINFIN - doze programas para análias financeira. WINSPELL - teste de ortografia.	A0823 AH825	190 1HD	FLAGS - bandeiras de todos os países e estados. GEO CLOCK (vgs) - atias digitalizado.	A0999 AHB12	300	HOFFMAN - pocote de teles pox.
		PROGRAMAS INFANTIS	A0960	10D	HAZADOUS CHEMICAL - analise de compatibilidade culmica.	A1003	1HD 1HD	IMAGE PRO - editor de telas gif, pcx, tga, pri. LOGOS - clip arts com logotipos populares.
AH927		ADVENTURE TOOL KIT - para criar adventures.	A0809 A0810	100 100	LEARN TO SING - ensine o alfabeto usado peto mudos. LOTUS LEARNING - ensine a usar a plantiha lotus 123.	A1002 A0994	100 100	KOSTICK - clip art no formato pex. PCX ART 1 - teles no formato pex.
A0926 A0925	100	ALPHABET GAMES - sifabeto para crianças, pre-escola, AMANO LETTER LOTTO - jogo p/ crianças, cores e tetras,	A0829	1DD	NATIONS OF WORLD - estatisticas geograficas do países.	A0995	100	PCX ART 2 - mais talas pcx.
A0924	IDD	ANIMAL MATH - aprende a conter, somer subtrair	A0981 A0832	100 100	PC CALIB - calibra concentração de substancias químicas. PC FASTYPE (egs) - otimo curso de datilografia.	A0997 A0998	100 100	PCX ART 3 - mais telas pcx. PCX ART 4 - mais telas pcx.
A0922 AH923	1DD 1HD	ANIMAL QUEST (vgs) - logo para crianças, excelentel. ANIMATED ALPHABET(egs/vgs)- otimo p/ aprender ingles.	A0914	1HD	THE HEART - tudo sobre o coração humano.	A1005	1HD	PCX GRAPHICS 1 - telas pcx.
AH826	1HD	ANIMATED MATH (ega) - aprenda a contar con figuras.	A0838 A0962	100 100	VACATION PLANNRE - Informações e mapas dos EUA e Canada WA TOR - símulação de predadores e presas.	A1006 A1007	IHD	PCX GRAPHICS 2 - telas pcx. PCX GRAPHICS 3 - telas pcx.
AH928 AH929	1HD 1HD	ANIMATED SHAPES(ega/vga)- p/ Identificação de figuras ANIMATED WORDS(ega/vga)-aprenda Ingles c/ figuras a sons			CATALOGADORES	A1004	1HD	PCX GRAPHICS FASHIO - bases de telas pex.
A0942 A0936		BERT'S DINOSSAUROS - cria palsagens e voce pinta.	A0873	100	ALBUM MASTER - versatil caralogador de album.	A1008 A1009	1HD 1HD	STATE MAPS - telas pox de estados dos EUA. VANITY POX - telas pox sobre valdade.
A0932	100 100	BOAT BOX - other logo para crienças. BRAINSCAPE - adventure em ingles.	A0872 AH875	1DD 1HD	BOCK LIBRARIAN - catalogador de livros profissional. BUCK FILE - ctimo programa p/ colecionadores.	A1010	300	VIEHABER - clip azta individualizados.
A0933 A0844	1DD 1DD	BRANDON'S LUNCHBOX - progr. p/ introdução ao teclado. CATCHEM (vga) - otimo jogo para crianças.	A0870	100	CASSETE MASTER - cataloga fitas s/ funções de impressão.			GERAL
A0934	1DD	CHILDREN'S GRAPHICS - para desenhar e contar.	AH874 A0871	1HD 1DD	CASSETEI - sistema para catalogar fites K-7. COIN Fil.E - sistema de laventario p/ coleções de moedas.	A0811 A0806	100	DOS CLOCK - coloca horas no canto superior do video. GRAPHIC WORK SHOP 5.1 - conversor de gualquer tela.
A0813 A0815	1D0 1D0	CLOCK AND MOUSE - aprenda a var horas. COIN IN THE BOX - jogo para crianças, soma.	40869	10D	COLLECTI - varsatili sistema banço de dados.	A0830	IDD	MUSIC TRANSCRIPTION - editor de musicas por partituras.
A0921	1DD	CFGAZY SHOFFLE - otimo jogo de memoria.	A0868 A0867	10D 10D	FOR COMIC BOOK - programa para colecionadores de livros.	A0833 A0834	1DD 1DD	PS MENU - cria manus p/ carreger programas de winchester PK ZIP 2.04 - verseo recente do famoso compactador.
A0927 A0935	100 100	EGA COLOR BOOK - telas of desenhos pf crienças pintarem EGA MOUSE PAINT (EGA) - 29 figuras pf pintar.	A0866 A0807	100 100	FOR GUN COLLECTORS - para cofecionadores de armas.	A0837	iDD	SUPER CISK COPY 3.0 - duplicador de discos, formata
A0805	10D	FUNNELS & BUCKETS - Jogo com contas matematicas.	AHB65		INTELICAT - catalogador de disquetes. MOVIES - banco de dados para filmes.			MULTIMIDIA (VGA)
AH931 8280A	1HD 1DD	JOHN'S ANIMATED - diverses para crianças. KID PAINT (aga) - telas para crianças pintaram.			NUTRICAO E SAÚDE	AH862		ALT - ferramentas para sumantar a eficiencia do micro.
AH930 A0839	IHD IDD	THE ANIMATED MEMORY (ega/vgs) - logo de memoria.	A0843	100	BARTENDER 1.1 - 200 receitas de bebidas e coguiteis.	AH863 AH864	1HD 1HD	MULTIMEDIA 1 - apresentação combinando graficos e sons. THE MULTIMIDIA WORK SHOP - crie suas apresentações.
A0814	100	WORD GALLERY - aprends ingles com desenhos. WORD PROCESSING FOR KIDS - aditor de texto p/ crianças.	A0951 A0920	100 100	BIORHYTHM - gara lista de biorritimo mensal. COMPUTER BAKER - 99 receitas p/ forno. Banco de dados.			JOGOS
AH940 A0841	IHD	WORD RESCUE - Jogo de ação, monte palavras. WUNDER BOOK (vga) - Jogo para crianças of desanhos.	AH915	1HD	DIET AID - plano de dista computadorizada, banco dados.	H0668	1HD	COSMOS ADVENTURE (ega/vgs) - jogo de ação.
		ASTRONOMIA	A0950 A0919		DIET TEST - controls de peso. EDNAS'S COCK BOCK - completo sistema para receiras.	H0667 H0859		EXECUTIONERS (vgs) - super briga de rue. HUGO II (egs) - adventure grafico.
AH858	1HD	ACE ASTRONOMY - tudo anbre o alatema solar.	A0940	1DD	EKG - Interessante apresentação envolvendo corpo humano.	M0666	IHD	HUGO III (ega) - adventure grafico.
A0859	100	ASTROCUK - relogio astronomico.	A0939 A0917	1DD	EMS - tecnicas de emergencia medica. FAST FOODS - lista nutricional d' saus valores proteicos	H0664 H0665	1HD	KEN'S LABRYINTH (vga) - jogo de ação estilo wolfeintein. KILO BLASTER (vga) - ação espacial com naves.
A0860 A0861	100	ASTROL 96 - calcula o zodiaco, posição dos planetas ASTROMICAL EPHEMERIS - ternece mapas astronomicos,	8690A 8180A	10D	FLOWER REMEDY PROGRAM - analysis sobre as flores. GOURMET RECIPES - 66 differences receites era formato TXT.	H0857	IHD	MAJOR STRYKER (ega) - jogo de nave espacial, shooting-up.
A0857 A0855	100 200	COSMOS 9.07 - simulação astronomica, estilo planetario.	A0945	10D	MEADACHE FREE - Informaçãões relativas a dor de cabeca.	H0658 H0662		MEGATRON - jogo de labirinto. OVER KILL - combate especial com naves.
A0854		DEEP SPACE 3D - produz mapa estelar. EARTH WATCH - exibição de graficos da terra e lua.	AH918 A0913	1HD	HEALTH AIDE - orienteção nutricional. HOME BARTENDERS GUIDE - receitas de bebidas e drinks.	H0661	1HD	PATRIOT COMMAND (vgs) - jogo especial igual ao atlantis.
A0853 A0852	100	GRAVITY SIMULATOR - simula gravidade entre os planetas. JUPITOR SATELLITE SIM simulação a exibição de júpiter	A0945	100	INSULIN - prog. p/ ajudar na regulaçem de insulina usada	H0660 H0663	1HD 1HD	STELLAR DEFFENCE - super jogo especial com naves. THE DUNGEONS OF DURIAM(vgs) - adventure medieval.
A0850	IDD	LAUNCHER - informações sobre orbitas	A0944 A0949	100 100	KINETICS - ajuda o medico no controle de doses e drogas. NON-MEDICAL - tecnicas p/ superer sofrimento e dores.	H0651	6HD	WING COMMANDER 3 (vgs) - super simulação espacial.
AHIB51 AOB49	IHD	MISSION TO MARS - todas informações sobre marte. MOONS OF JUPITER - posições de jupiter e suas tuas.	A0948	100	NURSE WORKS 2.0 - series de enfermagem c/ utilitarios.			
A0848	IDD	NAVAGATION JUPITOR - programs p/ navegação marinha	A0947 AH943	100 1HD	PRESCRIPTION ASSISTANT - prescrição de etiquetas. SLIMMER - redução de peso p/ nivel de colesterol alto.			
A0847 A0846	100	PLANETS - utilitado c/ informaçãos sobre os planetas. SLICON SKY - exibe mapa celestial e posição dos planetas	AH953	1HD	THE ALTERNATIVE HEALTH - varios assuntos sobre saude.		7	
A0845	100	SKY BASE 2000 - cris menas e imagens do ceu.	A0942 A0941	10D 10D	THE STRESS TEST - determine seu nivel de etress. WHY YOU SMOKE - avails e relate procedimento de fumer.			ATENDEMOS
A0836	1DD	SKY GLOBE 3.0 - faz mapas das estrelas e constelações.	AH937	IHD	YOUR NUTRITIONIST - nutrição, analisa e planejamento.		-	ATENDEMOS TODO O BRASIL
*****		DESENHOS E PINTURAS			ENGENHARIA			TODO O DINASIL
A0912 AH911	1DD 1HD	256 DRAW (vga) - editor grafico, excelente. ANATHER PROGRAM (vga) - animações, edição e som.	ACBB1	IDD	A-FILTER - calculo p/ resistor a valores p/ filtros.			
			A0880	100	CC CCGC - programa para engenharia civil.	,		-

TEMOS PROGRAMAS PARA MSX. AMIGA. POXTAT PECA CATALOGO GRATIS ESPECIFICANDO O SEU MICHO



ATENÇÃO ATENDEMOS SEU PEDIDO POR TELEFONE ATÉ ÀS 21 HORAS

CLASSIC SOFT

TEL/FAX (011)875-4644

PREÇOS C/ GRAVAÇÃO
DISCO HD CR\$ 580,00
DISCO DD. CR\$ 580,00
CORREIO CR\$ 1,200,00

VALIDADE: 15-02-94

TOTALMENTE GARANTIDO CONTRA VIRUS - REMETEMOS SEU PEDIDO EM 2 DIAS COMPRE 10 APLICATIVOS E GANHE 1 GRÁTIS

APLICATIVOS DE DOMÍNIO PUBLICO E SHAREWARE PARA PC/XT/AT				
COD. Q/D NOME/DESCRIÇÃO	COD. Q/D NOME/DESCRIÇÃO	COD. O/D NOME/DESCRIÇÃO		
PROGRAMAS PARA WINDOWS	A0005 1DD AQUARELA (cgs/mouse) - editor grafico, varios recursos. A0193 5DD CARTOONERS (mouse) - para fazer enimacao grafica.	A0267 tDD FUNNELS - ansino de matematica para criancas. A0062 tDD : TALIAN TUTOR - ensina italiano.		
W0217 1DD 3D MANDELBROT 3.0 - cria desembre em tres dimensoes.	AD334 100 COGO & PILOT (oga) - para engenharia e desenho tecnico.	A0543 1DD JAPANESE - ensina o kiloma japones.		
W0101 1DD ADRESS MANAGER - agenda de enderecos, telefones H0080 1HD AFTER DARK - utilitarios p/ preservação do monitor.	A0730 700 DAM CAD (ege/vgs) - para criscao e enimecso de desenhos. A0858 9DD EGA PACK - pacote com programas graficos, jogos, cad	A0417 1DD ORIGAMi (Basica) - ensine a fazer animals de papel. A0604 5DD PC GLOBE 4.0 (cgs/vgs) - maps mundi com todos os países.		
W0016 1DD BIT FAX - manda e recebe mensagens via fax.	A0213 3DD EGA PAINT (ega/vga) - super editor grafico.	A0154 1DD PC PROFESSOR - ensina programar em basic.		
WH218 1HD COOK - otimo banco de dados para receitas. W0227 1DD DBF BROWSER - edita arquivos DBF.	A0825 5DD FRACTITI DEMO (vga) • telas graficas . A0710 2DD GRASP • programa grafico com otimos recursos.	A0498 2DD PROFESSOR DE INGLES - ensino de ingles (ingles). A0190 1DD SPANISH VER - ensino espanhol.		
WH228 1HD DECOR - otimo editor de icones.	A0236 IDD HOME VIDEO (cga) - para fazer aberturas em video casasete.	A0108 1DD TABELA PERIODICA - tudo sobre os elementos químicos.		
W0012 1DD FISH - delxa o fundo da tela com pelxas. W0033 1DD ICON MAGIC - editor profissional de Icones.	A0061 1DD IMAGE 3D (ogs) - poderoso cad. A0713 3DD MEGA CAD (egs/vgs) - poderoso sistema de cad em 3-d.	A0645 1DD WORLD 29 - atlas digitalizado. A0519 1DD WORLD ATLAS - mostra es horas em varios países.		
WO220 1DD LATHE CAD FOR WINDOWS - cad 3d para windows.	A0568 IDD NORTHCAD 3D (cgs) - desembs objetos em 3-d.	LINGUAGENS		
W0187 1DD MASTER TRACKS PRO - editor musical para windows. W0093 1DD PASCALL FOR WINDOWS - linguagem de programacao.	A0632 1DD OPTIKS - imprime qualquer arquivo e edita. A0630 1DD PAINT SHOP & WALLMAC - converte, altera e imprime figuras.	A0719 100 A86 ASSEMBLER - assembler rapido e facil p/ manipular.		
W0020 1DD PC PROJECT 3.0 - para lazer projetos graficos em 3-d.	A0475 IDD PROFESSIONAL CAM CAD - faz calculos de pacas rotativas. A0633 2DD SUPER MARIO PRINT - faz faixas, calendarios, cartazes	A0011 1DD AVMAC Z 80 - linguagem assembler. A0354 1DD BASIC LINE - utilitario para programacao ambasic.		
WO083 4DD POWER TOOLS - vertee furramentes para windows. W0216 1DD RELOGIO - relogio digital com data.	A0803 1DD SYGA IMAGE (vga/avga) - edita telas .GIF.	A0579 200 C COMPILER - compliador C com documentação.		
WO215 IDD SHOOT! YOUR SCREEN - capture teles no windows.	H0840 11HD TELAS GIF (vga) - 200 telas graficas no formato GIF. A0541 1DD TURBO CAD (cga) - editor grafico.	A0545 IDD C TOOL - bibliotece para turbo c. A0643 IDD CRIS - transforma telas para clipper.		
WH149 2HD TRUE TYPE FONTE - coletanea de fontes. WH221 3HD TRUE TYPE FONT 2 - 150 funtes differentes True Type.	A0550 1DD TURTLES PRINT - faz faixas, calendarios e desenhos.	A0456 10D UBA SE III ROTINES - mais de 60 rotinas p/ Dasse 3.		
WH173 1HD TWIN TALK 2.0 - utilitario para uso com modem. H0081 3HD WINDOWS UTILITIES - varios utilitarios para windows.	A0505 2DD VGA CAD (vga) - sistema poderoso de cad. A0741 9DD VGA GAMES & DEMOS - varios jogos, utilitarios, demos	A0469 10D DBPROG - ferramentas para DBase 3. A0737 1DD DBSCAN - visualiza o conteudo de arquivos DBF.		
W0225 IDD WINPOST - fornace horas, data, banco de dados	A0503 IDD VGA PAINT (vga) - aditor grafico para vga.	AC687 10D UBTOOLS - mais ferramentas para DBase 3.		
W0219 1DD WIN QVT 4.71 - emula terminal. (modern)	A0750 10DD VGA SAMPLER PACK - cad, fotos, jogos, utilitarios p/ vga.	A0357 1DD DISAM - para programadores que usam gw-basic. A0591 1DD DLITE - le, edita e modifica arquivos em disase.		
HIDO77 3HD WIN WAVE - efeitos sonoros para windows, (placa som) WH226 1HD WORD 2.0 - 100 formularios comerciais para word 2.0.	UTILITARIOS P/IMPRESSAO	A0738 1DD DML & XREF - 87 rotinas para turbo pascal.		
WO224 IDD WPEDIT - editor de textos.	A0379 IDD BANNER & SING MAKER - faz faixas e bandelras. A0771 3DD BLACK MAGIC - editor de textos.	A0323 1DD FORGE VERSION - utilitario de tela p/ Dasse 3. A0682 1DD FUNKY TOQ1,S BOX - programas com fontes para basic.		
PROGRAMAS EM PORTUGUES	A0022 3DD CHI WRITER 3.02 - editor de textos com acentuação.	A0681 1DD GFA BASIC - linguagem basic.		
A0390 IDD ADM. ESCOLAS E ACA sistema para escolas e academias. A0561 IDD AGENDA - agenda completa com mazural em portugues.	A0688 1DD DAVKA - editor de textos em hebraico.	A0680 1DD HIPER HELP 1.03 - help para usuarlos clipper.		
A0004 1DD AGENDA - agenda de compromissos.	A0631 IDD ESPREME - reduz em 75% o tamanho do texto na Impressao.	A0716 1DD MOUSE TOOLS - para programadores em turbo pascai.		
A0532 1DD AMIGO (cgs) - codigo de defesa do consumidor.	A0132 1DD FORMASTER - editor de formularios.	A0325 IDD PROGRAMER UTILITIÉS - cria telas p/ dibase 2 e citase3.		
AG655 IDD CADASTRO DE CLIENTES - cadastro de clientes.	A0259 1DD MR. LABEL - faz etiquetas em varios tamanhos. A0131 1DD PICTURE LABEL - cria etiquetas, Varias fontes e desenhos.	A0356 1DD T-REF - utilitarios para turbo pascal. A0276 1DD TEMESCAL - para planajar desenvolvimento de software.		
ACO25 3DD CONSTITUICAO ELETRONICA - constituicao brasileira de 68. ACO484 2DD CONTABILIDADE - sistema de contabilidade.	A0089 3DD PRINT MAGIC - faz cartezes, falxas, calendarios A0457 2DD SIMPLE LABELS III - faz etiquetas em todos os tarnanhos.	A0412 200 UNISCREEN - gerador de telas para todoas linguagens.		
A0447 IDD CONTAS A PAGAR 8.2 - contas a pagar.(Compasso)	A0457 2DD SIMPLE LABELS III - faz etiquetas em todos os tamanhos. A0209 4DD THE NEWS ROOM PRO - para etaboracao de jornals.	COMERCIAIS/ESCRITORIOS		
A0389 1DD CONTAS A PAGAR/RECEBER - contas a pagar e receber. A0764 1DD CONTAS A RECEBER 8.2 - contas a receber. (Compasso)	A0602 1DD VIDEO DISPLAY EDITOR - editor de textos. A0131 1DD WOMAN PICTURES - fotos de parotas p/ impressao.	A0463 2DD AGRICULTURAL - para administração de fazendas.		
A0764 IDD CONTAS A RECEBER 8,2 - contas a receber, (Compasso) A0763 IDD CONTROLE BANCARIO - controle suas financas. (Compasso)	A0131 10D WOMAN PICTURES - fotos de garotes pi impresseo. BANCO DE DADOS	A0183 7DD AXS - complete sistema de contabilidade. A0769 1DD BUDGET MAN - gera relatorio com despesas do mas.		
A0779 IDD CONTROLE DE ESTOCUE 5.2 - crimo contr/estoque. (Corrupasso) A0564 2DD COSMICO CONTABILIDADE - sistema de contabilidade.		A0725 3DD CASE ACCOUNTING - grande sistema de contabilidade.		
A0564 20D COSMICO CONTABILIDADE - sistema de contabilidade. A0729 10D CRIPTO - criptografedor de programas.	A0177 1DD AUDIO 2 - controle de fitas e diacos musicais. A0431 1DD BOOK MINDER - banco de dados para livros diversos.	A0254 2DD CASH TRACK - controle bancario e de investimentos. A0137 2DD CHECK IT OUT - acompanha movimento bancario, cheques		
A0486 1DD CUSTO & FATURAMENTO - tudo para controlar sua firma. A0569 1DD DAP 1.1 V147 - tira as senhas de logos.	A0513 1DD BOOKBASE - banco de dados onde voce define os campos.	A0583 1DD ESIE - agenda, secretaria, bloco de notas		
A0786 IDD DISK INDEX - catalogador de disquetes.	A0524 1DD CD MASTER - controls sua colecao de CD's. A0441 1DD DATA BASE - gerencia dados de pessoa física.	A0434 1DD FOLL1 - mala direta fisice/juridica. A0574 1DD GIST - controle de vandas e cliantes.		
A0785 IDD ELETRO - execute organismo de projetos eletricos. A0787 IDD EXTOK 2.09 - controla de estoque físico e financeiro.	A0472 1DD DATA PLUS - completo geredor de banco de dados.	AC245 100 HOME MANAGEMENT - contabilidade pessoal.		
A0768 IDD FICHARIO ELETRONICO - banco de dados, agenda	A0141 1DD DISK CATALOGO - organize seus discos e programas. A0127 4DD FLASH CARDS - dicionarios INGLES/INGLES 7000 palavras.	A0596 IDD NIFT & MOE - organiza compromissos, estilo agenda. A0717 IDD PERSONAL SECRETARY - poderoso als, cadastro de clientes.		
A0762 IDD FLUXO DE CAIXA 8.2 - sistema de fluxo de caixa.(Compasso)	A0440 IDD MAG BASE - banco de dados para catalogar revistas.	A0639 IDD SIDE KICK TRAVEL - super agenda elemonica.		
A0496 100 FOLMA DE PAGAMENTO - sistema de folha de pagamento. A0388 100 FOLMA DE PAGAMENTO - outro odmo folha de pagamento.	A0718 100 TEXTBOOK INVENTORY - bco. de dados p/ biblioteca circular. A0123 100 TRADUTOR - faca esu proprio dicionerio.	A0380 100 VIDEO RENTAL SYSTEM - programa para video locadoras. A0465 100 VIDEO TAPE CONTROL - sistema para video locadoras.		
A0242 IDD GUIA PAULISTA - guia de horeis, inzer, restaurantes	A0350 2DD WAM PUM - para desenvolvimento de banco de dados.	UTILITÁRIOS PARA DOS		
A0761 3DD INFO 2000 - Introducas a Informatica. A0556 1DD LDSK - Isz etiquetas p/ disco com diretorio.	AUSSY IDD WPDATA & DOCUMENT- banco de dedos e mala direta. PLANILHAS	A0770 100 BOOT SYS - configura seu boot por menus.		
A0067 1DD LOTO DESDOBRADO - fez sortelo de loto podendo imprimir. A0766 1DD MALA DIRETAS.2 - super mala direta. (Compasso)		AG694 IDD BRAINSTORM 2.0 - coletanes de utilitarios.		
A0059 IDD MALA DIRETA PRO BASE - sistema de maia direta.	A0523 1DD AL,TE-ofima planiiha de calculos. A0179 2DD ASEASYS - planiiha eletronica.	A0635 4DD CALMER - varios utilitarios, esdio norton utilitias. A0693 1DD CHANGEIT - modifica arquivos.		
A0760 IDD MANUAL DOS SISTEMAS - manual dos sistemas da Compasso. A0428 IDD MULTIMALA 1,2 - sistema de maia direta.	A0577 1DD FREECALC - poderosa planifha de calculos.	A0684 1DD DOS HELP - analina os comandos do dos 3.2.		
A0497 IDD PC POLILOT - sortalo de loto e loteria esportiva.	A0641 IDD INSTACALL - planiiha de calculos. A0134 3DD PC CALC - poderosa planiiha de calculos.	A0739 20D FLASH PAC C LIBRARY - melhora a velocidade de programas. A0679 10D LOCK - travalo micro com senhas.		
A0520 IDD PRONTO - ficharlo eletronico.	A0675 1DD PIVOT - Imprime pleniiha do lotus.	A0774 1DD MI LOG - protege sau micro com senhas.		
A0099 IDD SAMI - fartastica agenda de compromissos. A0539 IDD SENA 91 - sortalo de jogos para sena.	A0150 2DD POWER SHEETS - planilha de calculos em 3d. A0364 1DD GUBCAL - planilha de calculos.	A0678 IDD ORG - defregmentedorde discos. A0676 IDD PC MAGAZINE LABS - testes logicos p/ winchester.		
A0846 3DD SENA4200 - fez sortelos e combinacoso da sena, AH801 IHD SIS, CONTROLE BANCARIO - controle bancario,	A0609 7DD UTILITY 123 - Inumeros utilitarios para lotas 123.	A0775 200 PC SYSTEM MANAGER - completo 'shell' para dos.		
AH802 IHD SIS. CONTROLE FINANCEIRO - controle financeiro.	ASTROLOGIA E ASTRONOMIA	A0751 1DD PK ZIP 1,93 - nova versao do ctimo compactador. A0600 1DD POLI COPY - faz multiplas copias de discos.		
A0767 100 SISTEMA CONTABIL - sistema de contabilidade integrado. A0105 100 SISTEMA CONTROLE ESTOQUE - controle de estrogue.	AH904 tHD ASTROMART - faz calculo do mapa estral. A0493 1DD ASTROLOGY 94 - calculo mapas astrologicos.	A0612 1DD POWER BAT - funcces para criscao de arquivos "BAT",		
A0777 100 SISTEMA IMOBILIARIA - sistema para imobiliarias.	AG 147 1DD BIORRITIMO - faz biorritimo completo.	A0657 100 SDIR - atribul cores aos arquivos. A0674 100 SF COPY - comando copy com multo mais recursos.		
A0444 100 SISTEMA PADRAO CONTABIL - sistema de contabilidade. A0575 100 SUPER LOTO MASTER - sortelo de loto.	A0724 100 BY THE NUMBERS - gera relatorio completo das pessoas. A0723 100 BYORHYTHM - faz um completo biográfico.	A0601 IDD STEREO SHELL - eatilo potosta. A0665 IDD TURBO BAT - transforma arguiyos BAT em COM.		
A0789 1DD TBAV 6.004 - anti-virus em portugues.	AC487 2DD FAMILY HISTORY - faz a sua arvora genealogica.	A0698 100 VGA COPY - coplador de disco com formatecao.		
A0113 100 TUTOR DOS 4.01 - tudo sobre o dos 4.01. A0114 100 TUTOR LOTUS 123 - aprenda a utilizar a famosa pianlina.	A0060 FDD HOROSCOPE 1.0 - faz horoscopos. A0145 FDD FCHING - faca o seu lehing.	GERAL		
A0776 1DD WNE - aditor de textos em portugues.	A0144 IDD LOTTO FERVER - faz o perfil da pessoa.	A0708 1DD CELL SYSTEM - cris modelos de crescimento biológico.		
PROGRAMAS MUSICAIS	A0549 1DD MOON BEAM - programs de astrologia. A0247 1DD ORACLE - ensina a usar tarot e iching.	A0692 1DD CHIRO PATIENT - programa para diagnostico medico. A0689 1DD CORETEST - testa o computador, toda parte de hardwers.		
A0416 1DD COMPOSER - editor musical por partituras.	A0651 4DD CHBITS (ege/vga) - tudo sobre os planetas do sistema sojar.	A0728 1DD COST CALCULATOR - calculo de custos para projetos.		
A0760 1DD DRUMMER MUSICAL (mouse) - para fazer musicas. AH769 7HD MOD MUSICAS - 130 musicas .mod ocupam 13 Mb de winchst.	A0514 1DD PROPHET - programa de calculos astrologicos. A0248 1DD SKY CLOCK - programa de astrologia e astronomia.	A0622 10D FAST TYPE - curso de datilografia.		
A0799 1DD MOD PLAY PRO - toca musicas *.mod.PC Speacker,SB,ADLIB	A0224 1DD SKY GLOBE - faz mapas das estrelas e constelacoes.	A0712 IDD KINETICS - para aplicacos sen farmacología. A0800 IDD NEVER LOCK APRIL 93 - retira senhas de varios jogos.		
A0811 1DD MUSICIAN 1 - editor musical com partituras, (placa som) A0082 1DD ORGAO ELETRONICO (po-xt) - simula orgao sistronico.	A0145 IDD TAROT - terot. A0483 IDD THE ASTROLOGER - formace um partil psicologico.	A0677 1DO PC BREEZE II - cris placas de circulto impresso.		
A0512 IDD PC BEAT - transforma seu pc em uma bateria.	TUTORIAIS E EDUCATIVOS	A0551 5DD PC DENTAL - controle saus pacientes. A0016 1DD SCAN & CLEAN 9.14 V102 - anti virus.		
A0142 1DD PC MUSICIAN - cris a toque musicas. A0293 1DD PIANOMAN - editor musical, imprime partituras.		A0673 IDD TABELA HEURISTICA - elabore fraces para marketing.		
A0798 1DD SOUND SYSTEM 1.1 (VGA) - toca musicas ".mod. Simula um CD.	A0522 1DD ABC FUN KEYS - ensina o alfabeto Ingles. A0226 1DD ABC TALK - aprenda a falar Ingles, incrivelt	A0603 1DD TEMPLEX - apresenta gabarito. A0672 1DD TTD - datiografia.		
A0110 1DD THE MUSIC CONSTRUCTION SET-safta musicus per partitures. A0797 1DD VISUAL PLAYER (vga) - toca musicus MOD.	A0207 1DD ATLASPC - mapa mundi.			
A0849 1DD WHACKER TRACKER (vgs) - roca musicas MCO.	A0720 1DD BALLONS - jogo para criances com palavras. A0721 2DO BIBLE GUIZ PLUS - aprenda a biblia c/ jogos de perguntes.	ATENDENOS		
PROGRAMAS GÁFICOS/CAD	A0706 2DD C++TUTOR - http://dailinguagem.c.	ATENDEMOS		
A0001 1DD 1001 (cgs) - editor grafico de facil utilização.	A0391 200 GHASM - curso de assembler. A0690 200 GONCEPYS COMPUTING - ensino basico de computacao.	TODO O BRASIL		
A0473 1DD 3D IMA GERY (cga) - cria figuras geometricas em 3-d.	A0544 100 FRENCH - ensina o Idioma frances.			
TEST (10) SEPTE	DEFANAS PARA WSX. AMICA	- PC/XT/AT		

Parece que o desabafo da edição passada está dando certo - minha mesa já não fica mais ao lado do depósito da revista. Ainda não é a janela, mas um dia chego lá! A turma do amiga andou reclamando um pouco, na semana passada. Mas o que vocês querem, heim? Nessa linha em sou muito mais pelo mega drive, da Sega - que também usa 68000, é pequenininho e já tem CD. E por falar em CD, anotem aí em seus cademinhos: os discos óticos vão arrebentar em 94. É esperar para ver. O Paulo Cunha, de Marília, quer saber para que servem as figuras da galeria de arte. Ora Paulinho, isso é pergunta que se faça?

Já o Carlos Alberto Rosemberg pergunta quando é que eu irei ensinar como fazer animações no micro. Bem Carlos, não sei se dá pra fazer isso nas páginas dessa gloriosa revista, mas prometo que irei pensar no assunto. E já que o assunto é animação, no ínicio deste mes fui ao nosso querido chefe e falei decididamente: ou ele fazia uma promoção para aumentar o número de leitores da seção Bitmap, ou eu me demitia. Pra falar a verdade, eu não arrisquei dar essa alternativa ao patrão.

Bom, o chefe prometeu estudar o assunto e, junto com o pessoal da PRO KIT, bolou a seguinte proposta: os primeiros 30 leitores que enviarem desenhos à traço com a inscrição "EU AMO BITMAP" receberão uma versão especial do PRO KIT topview. Essa versão inclui um recurso extra para digitar as figuras do tópico animação. Mas, muita atenção para os requisitos:

- O PRO KIT topview só roda em PC/VGA 256/Mouse; Os desenhos não podem ter mais que 10x10 cm; Devem ser enviados diretamente para a PRO KIT (Caixa Postal 108.046 - CEP 24121-970 - Niterói/RJ) As cartas deverão chegar até o dia 30/04/94; Se você acha que dá para encarar, não perca mais tempo...

Bob Pixel

ÍCONES





Para marcar uma operação demorada, nada mais apropriado do que uma ampulheta. É justamente este îcone que apresentamos nesta edição.

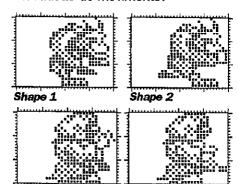
Alguns programas chegam mesmo a fazer uma animação da areia caindo. Quando termina. a ampulheta vira e remoneça o processo.

Bem, a nossa ampulheta é estática, o que é mais do que suficiente para identificar uma operação especial, como gravação de arquivos, cálculos complexos, conversão de figuras, etc.



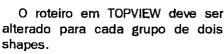
Nesta edição apresento uma coletânea de bichinhos, monstrinhos e outros "inhos", em animações simples realizadas em dois shapes.

Apesar dos desenhos possuirem uma estrutura simples, o efeito é razoável e curioso. Quem estudar as figuras com atenção, verá como elas foram elaborados de forma a permitir uma ilusão de movimento.



Shape 6



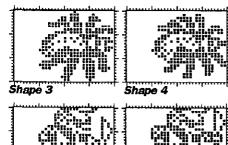


Roteiro TOPVIEW:

□ LSHAPE "Figuras" SLIN 10:SCOL 0 REPET 38

Anda:

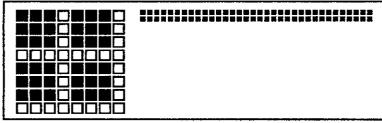
SHAPE 1:DELAY 3:INCSCOL SHAPE 2:DELAY 3:INCSCOL **NEXT Anda** STOP



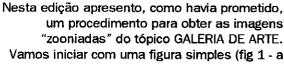


EFEITOS ESPECIAIS









Vamos iniciar com uma figura simples (fig 1 - a cara de um sujeito qualquer). Usando o GRAPHOS, ampliamos a dita cuja duas vezes horizontalmente e duas vezes verticalmente. Para quem ainda usa as versões anteriores, é o duplo horizontal e o duplo vertical. Na versão 5.0, são os dois ícones à esquerda, no submenu da tecla F4. Veja o resultado na figura 2. É importante que a ampliação obedeça às proporções exatas da figura.

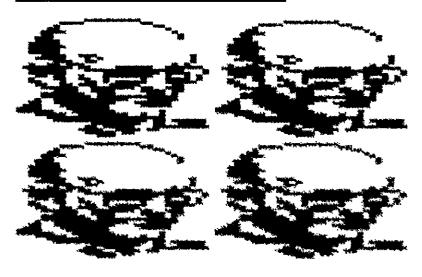
A seguir criamos um shape tipo 1, composto por uma série de células 8x8 como mostrado na figura 3. O desenho à esquerda mostra o detalhe da célula e à direita temos o shape propriamente dito.

Usando esse shape, em modo de impressão AND - ao selecionar o shape e deslocá-lo pela tela, pressione a tecla "+" no teclado reduzido apenas uma vez - vá sobrepondo-o à figura desejada.

Pronto, o resultado pode ser visto na figura 4.

Aproveito a aportunidade para mostrar como transformar uma figura quadradona em uma imagem bem interessante.

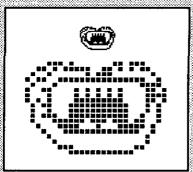
Usando a mesma figura e o programa Desktop Paint, da Alchemy Mindworks (encontrável em shareware), provocamos o efeito SMUDGE cinco vezes até a imagem ficar "no ponto". Acompanhe a sequência pelas figuras abaixo.

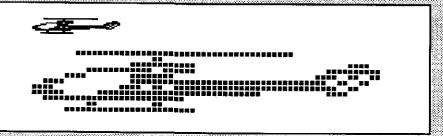


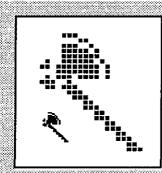


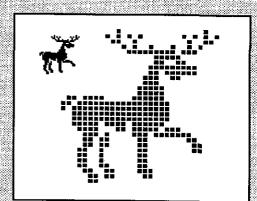
GALERIA DE ARTE

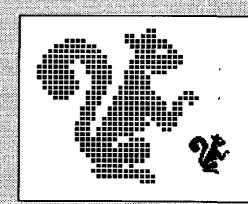
Aproveite bem essas férias e mande brasa no seu editor gráfico preferido. em modo ZOOM. Basta digitar com calma os desenhos que apresento nesta galeria. Todos eles foram tirados do pacotão gráfico que acompanha a nova versão do GRAPHOS III - versão 5.0.

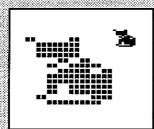


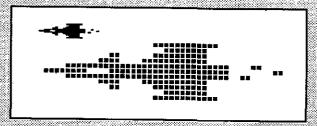


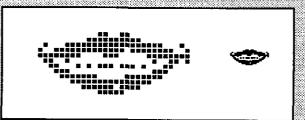


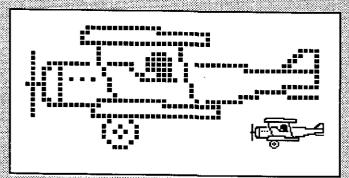


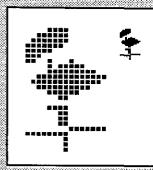


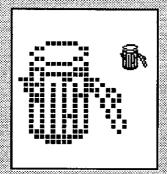


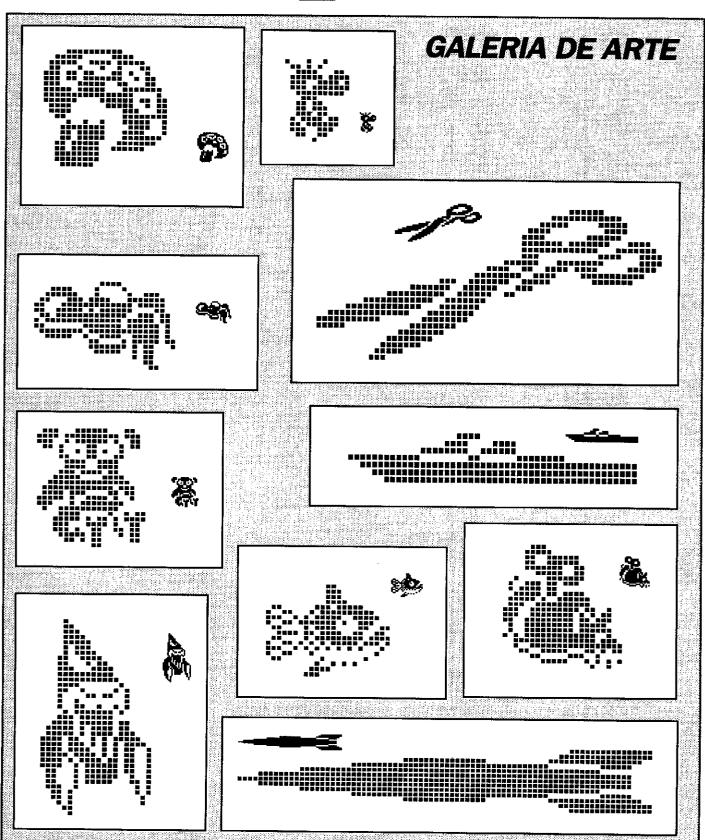












ARTIGO

MINIGUARD 600, uma solução inteligente para o problema de falta de alimentação elétrica em computadores.

A ENERGIA DO MINIGUARD 600

A grande maioria dos CPDs montados com microcomputadores não leva muito a sério os problemas que podem ocorrer com as bruscas variações da rede de alimentação elétrica. Muitos alegam que não precisam que suas máquinas fiquem 24 horas no ar, atribuindo um valor supérfluo a qualquer sistema de proteção contra os problemas normais da rede.

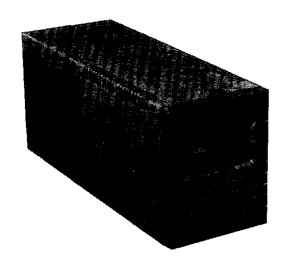
Não é bem assim. Se a unidade central fica realmente 24 horas no ar, existirá sempre um período de tempo em que ela não pode ser interrompida em nenhuma hipótese, sob pena de perder uma parcela importante do trabalho de processamento, cujo atraso pode resultar em um prejuízo de amplas proporções.

Essa deve ser a visão do gerente de micro-CPD e até mesmo dos usuários mais proficionais de computadores pessoais : um sistema de proteção contra variações de voltagem da rede tem por finalidade inpedir que uma queda casual de fornecimento acarrete os largos prejuízos que estamos abituados a ver.

Sendo assim, deixe de lado o preconceito ou as distorções conceituais e venha conhecer um ótimo aliado do seu CPD: o MINIGUARD 600. Um equipamento cuja a relação custo/benefício é plenamente justificável quando o proficional sabe que não pode correr riscos.

CONHECENDO O MINIGUARD

O MINIGUARD 600 é um equipamento compacto que fornece energia ininterruptamente aos consumidores nele conectados, de maneira totalmente automática, dispensando qualquer manuseio. Quando a rede elétrica falta, o equipamento continua alimentando os consumidores como se nada houvesse acontecido. Após o retorno da rede elétrica às condições normais, a bateria interna será



automaticamente recarregada, permitindo que o MINIGUARD 600 esteja em constante estado de alerta. Um dado interessante é que a rede elétrica não precisa faltar totalmente para o equipamento entrar em ação. Basta a tensão cair, para um valor próximo do limite mínimo tolerado pelo consumidor, que o equipamento passa a fornecer instantâneamente a energia estabilizada, restabelecendo a tensão normal.

Mas não é apenas contra o limite mínimo que existe defesa: se a tensão subir e chegar a um valor próximo do limite tolerado pelo consumidor, o MINIGUARD 600, tambem entrará em ação. Isto significa que o equipamento fornece energia ininterruptamente e estável, mantendo a tensão sempre dentro dos limites tolerados pelo usuário.

O usuário pode optar entre dois tipos de equipamento: com ou sem interface inteligente para rede local; pode tambem optar por uma ou duas baterias seladas internas, dependendo da autonomia.

INTERFACE INTELIGENTE PARA REDE LOCAL (OPCIONAL)

O MINIGUARD 600 dispõe de interface inteligente (RS232) para redes locais, com as seguintes funções:

- Aviso na tela

Todas as estações e o servidor avisam que a bateria do NO-BREAK entrou em descarga e quando se encontra na iminência de chegar ao final da descarga.

- Fechamento de arquivo

Todos os arquivos são automaticamente fechados, após um tempo de descarga programável.

Para que estas funções sejam executadas é necessário que a rede local disponha de software para monitoração

de NO-BREAK. Caso contrário, este software deve ser adquirido pelo o usuário.

CONCLUSÃO

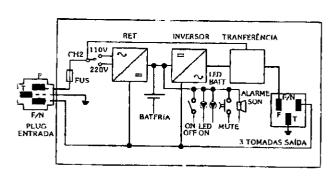
O MINIGUARD 600 é realmente uma ótima solução para garantir energia ininterrupta não somente para microcomputadores como também para caixas registradoras, PDVs, terminais de telex, sistemas KS, porteiros eletrônicos, circuito interno de TV, aparelhos de rádiochamada e uma infinidade de outros sistemas e equipamentos, fezendo com que sua presença se torne indispensável em CPDs, escritórios, supermercados, bancos, prédios comerciais, clubes e até mesmo em algumas residências.

E se você ainda acha que possuir o MINIGUARD 600 é exagero, então saiba que todos os que possuem hoje um equipamento desse tipo sabem muito bem o quanto precisavam dele e não tinham consciência disso.

Realmente: é uma questão de consciência!

Análise realizada pela engenheira Kátia Alvares





FICHA TÉCNICA

Nome:

MINIGUARD 600

Especificações:

Tensão de Operação: 110 ou 220 VCA +/- 15%,

bivolt (c/ chave seletora)

Frequencia: 60 Hz +/- 5% (50 sob consulta)

Forma de Onda: Do tipo "quasi-square"ideal para

fontes chaveadas existentes nos computadores

Proteções:

- Fusível para a rede e bateria
- Sensor de tensão alta e baixa da rede
- Sensor de final de descarga da bateria

Sinalizações visuais:

- -Serviço
- Bateria em descarga

Alarme sonoro:

- Bateria em descarga
- Final de descarga iminente

Comandos manuais

- * Chave liga-desliga
- * Bateria para silenciar o alarme sonoro de bateria

em descarga

Dispositivo opcional

Interface inteligente para redes locais

Fabricante: Guardian Equipamentos Eletrônicos Ltda
Endereço: Rua Alvaro Seixas, 60 Lgo. Jacaré - 20961-270 - Rio de janeiro - RJ
Telefones: (021) 261-6458/201-0195 Fax: (021) 201-6752
(011) 577-8977 Fax: (011) 577-8593.

Concorra a um MINIGUARD 600

Envie uma carta a ENTER PRESS Editora - Rio de Janeiro, com o seu nome completo, endereço, telefone, cidade, estado e CEP. Acrescente o tipo de microcomputador que você possui, sua idade e profissão. Não deixe de avisar se é assinante, ou não, da revista MICRO SISTEMAS.

Recorte o selo do canto desta página (não vale cópia) e coloque-o na sua carta. Remeta para ENTER PRESS Editora Ltda. (clube do leitor), Rua Washington Luiz, nº 9

O resultado sairá publicado na edição nº 137. Boa sorte!

- Sala 402 - CEP: 20230-900 - Rio de Janeiro - RJ.



TEL.: (011) 221-6883

Rua 24 de Maio, 35 Conj. 1514. Centro - Capital - CEP 01041-001 Próximo ao Meirô República

Nas compras acima de 15 discos e pagamento a vista pague: Disco DD...... CR\$ 550,00 Disco HD..... CR\$ 640.00

CR\$ 1.200 Para compras acima de cr\$ 8.000,00 pague em 2 vezes, uma parcela no ato e outra para 15 dias. VOCÉ PODE ADQUIRIR NOSSOS PRODUTOS POR CARTA, TELEFONE OU PESSOALMENTE. FORMA DE PAGAMENTO:

Envie o(s) cheque(s) a laser software no valor total de seu pedido, ou faça um deposito na seguinte conta: BRADESCO AG. 198-8 C/C 147.655-6 em nome de LASER SOFTWARE (Não esqueça de acrescentar a taxa de correio). LIGUE-NOS PARA MAIORES INFORMAÇÕES, E SOLICITE CATÁLOGO GRÁTIS.

JOGOS PARA PC/XT/AT

JOGOS EM DD

AVENTURA E AÇÃO

1987 01 CAPRIOT FILLENO
1988 02 CAPTIC VANIA
1203 04 CHARPION OF RRYNN
1203 04 CHARPION OF RRYNN
1203 04 CHARPION OF RRYNN
1374 03 COLON OF RRYNN
1374 03 COLON OF RRYNN
1374 05 COLON AND RESERVED
1374 05 COLON AND RESERVED
1374 05 COLON AND RESERVED
1375 06 CARRE WAVE (VGA)
1375 05 CARRE WAVE (VGA)
1375 05 COLON AND RESERVED
1375 07 COLON AND

0290 01 ROAD RUNNER 0292 02 ROBOCOP ESPE 0298 02 ROGER RABIT 0611 01 SEA DRAGON 0200 05 SECRET AGENT 1369 02 SIMBAD 0304 01 SOUKOBAN 0305 10 SPACE ACE C305 10 SPACE ACE
1391 12 SPACE ACE
2
0360 01 SUPER CONTRA
0688 00 TARTARUDAS NIVJA 2 (YGA)
0648 07 TERMINATOR 1
0946 66 THE SIMPSONS 2 (YGA/W)
0398 01 THUD RUDGE
0566 1 TOM & JERRY

1449 03 X-MEN 2 (VQA) 1294 05 WRATH OF DEMON (VQA)

ADVENTURES E RPG

9090 TO BARDSTALE
6869 05 BATTLE TECH 2 (YOAM)
9050 05 BATTLE TECH 2 (YOAM)
9050 05 BUCK HOGERSYN AM)
9050 01 CARMEN S. EUROPE
9031 01 CARMEN S. AND LEGO TIME
1900 01 CASTLE ADVITION
9031 03 CENTURION
9051 03 CENTURION
9051 05 COUNTY 9788 10 COLONEL'S BEQUEST
9259 07 CONDUESTS CAMELOT (W)
9779 12 CONDUESTS CAMELOT (W)
1170 02 DRAKKHEN
1459 09 DRAKKHEN
6695 05 FF OF THE BEHOLDER
6695 05 GOLD BUSH
6595 10 HEROTS GREST (W/VGA)
6776 4 INDIANA JONES CRUZ, (VGA)
6776 4 INDIANA JONES CRUZ, (VGA) ORGOS P

ORIGO DE KINGS QUEST 2

ORIGO DE KINGS QUEST 2

ORIGO DE LEISURE SUIT LARRY

ORIGO DE LEISURE SUIT LARRY

ORIGO DE LEISURE SUIT LARRY

ORIGO DE LOS DE L'INTERE RICH

LOS DE L'INTERE RICH

ORIGO DE MAIN HUNTER SAN

FRANCISCO (VG.)

ORIGO DE MAIN HUNTER SAN

FRANCISCO (VG.)

ORIGO DE MAIN HUNTER SAN

FRANCISCO (VG.)

ORIGO DE CONTRES DE MAIN HUNTER GOOSE

ORIGO DE MAINE SAN (ECAVOA)

1058 DE MAINE SAN HUNTER SAN

1058 DE THE SON HUNTER SAN

1058 DE THE SECRET MONGRY IS, AND

1050 THE MAIN SUVANIA (CGA)

0410 DE VOYAGE AL CENTER TERRA

ESPACIAL

ESPACIAL

0557 02 AFTER BURNER 2

1656 11 COUNTER BURNER 2

1616 11 COUNTER BURNER (VGA)

1112 02 ECHELON

0694 04 FLIGHT BOUBER (VGA)

1707 04 RENACE (EGAVOA)

1707 02 RENACE (COMMANDER'S

1707 04 SULPHEED

1707 01 SOLL(CGA)

1100 01 SEV, FOX

1714 04 SULPHEED

1707 02 CSPACE COMMANDER'S

1702 02 PACE COMMANDER'S

1702 02 TARR COMTROL

1703 03 THAT REET I

1109 01 STAR REET I

1109 01 STAR REET I

1109 01 STAR REET I

1109 03 STAR TRECKY (VGA)

1705 02 XENON

ERÓTICOS

ERÓTICOS
0014 DI ADULT GAMES
0020 DI AIDS
0020 DI AIDS
0027 DI AIDS
0077 DI CINE PORNO (COA)
0077 DI CINE PORNO (COA)
0078 DI EAST SUCKS WEST (VOA)
0787 DI EROTIC SHOW
1302 DE AINCKI (VOAW)
0302 DI MANON STORY
0787 DI SILVA AINCRICA
0788 DI SILVA AINCRICA

CORRIDAS 0595 01 4X4 OFF ROAD 0501 04 BRL ELLIOT NASCAR 0777 01 CARLOS SAINZ

SIMULADORES

0002 02 668 ATTACK SUB 2

0664 06 A-10 TANK KILLER 2 (VGAM)

1332 05 A-TRAIN (VGAM)

0021 01 AR COMBAT SMULATION

1162 04 ATP

9066 DZ QUY SMP 9874 DZ MIC 89 9576 DZ MIC 89 1007 D SMI ANT (YQAYV) 1358 DZ SMI CITY (FQA) 1175 D SMI CITY ANCIENT (YQAYV) 0801 D SMI CITY FUTURE (YGAYV) 0571 D4 SMI EARTH (YGAYV)

0423 12 WING COMMANDER (VGA) 0554 02 WINGS OF FURE

ESPORTES

ESPORTES

1101 10 TH FRAME

1113 10 4 ABC EDUZDIG (YGA/W)

1008 66 ABC MONDAY NORTH

1016 20 CALIPORNA (GAMES 2 (YGA)

1017 01 ARCADE YOLEY BOLL

1018 10 CARRIMAN (YGA)

1076 05 DREAMS TEAM (YGA)

1076 05 DREAMS TEAM (YGA)

1078 05 DREAMS TEAM (YGA)

1078 07 GARREY YARDEN

1

RACIOCÍNIO

CONTROL OF ACCESS TO A CONTROL OF A C

LUTAS

LUTAS

034 01 BARBARIAN
1258 02 BRUCE LEE LIVES(VGA/W)
1059 02 BUDDY AN
1059 01 BUSHID
1057 01 CHAMPON SHIP CARATER
1151 05 DOUBLE DRAGON ZIEGA/VGA)
1154 02 DOUBLE DRAGON ZIEGA/VGA)
1154 02 GULDEN AME (W)
1156 01 KARATEK

0569 02 LAST MINJA 2
0746 01 HINJA GALDEN
0746 01 HINJA GALDEN
0757 02 RASTAM SAGA(CGA)
0274 02 RASTAM SAGA(CGA)
0275 02 RENE GADE (YGAZEGA)
0280 02 STEVET FRIGHT
0284 03 SWORD OF SAMURAI
0282 02 STEVET FRIGHT
0284 03 SWORD OF SAMURAI
0285 03 TAX DOWN
0419 04 WIND WALKER

FLIPERAMA

0940 DT ARKANOND 2 (EGA) 1414 DT ARKANOND PLUS L42L 01 BANK BASTER 0250 OT PINBALL COLLECTION

GUERRAS

GULEHMAS

1015 51 ARIGONE RANGER

6027 61 ARI OF WAR

10578 61 COMMANDO

6078 61 COMMANDO

1241 05 FUTURE WAR

1241 05 FUTURE WAR

1241 05 HENGES OF LANCE

1057 01 HDKARI WARNIOS

1057 01 HDKARI WARNIOS

1103 02 NORTH AS OUTH

1410 01 WETAL 0E AR (COMEDAND)

1303 22 NORTH AS SOUTH

1241 02 OPERATION WULF (COA) 0253 O1 PLATOON 1446 O1 RISK (CGA) 1020 CO WIZARDS WARS

BILHAR/CARTAS

GSS2 C1 DOMINO
1403 C1 DYNAMO
GC2 C1 GAMAN
GC1 C2 HOYLES
GC1 C2 HAYLES
1442 C1 C7 LC C2
1442 C1 C7 LC C7
1442 C1 C7
1442 C1

JOGOS EM HD-1.2

HOSS) 91 40 SPORT BOXXING
MODAL OF ACES OF PACIFIC (MANY)
MODAL OF ACES OF PACIFIC (MANY)
MODE OF AMARILLO STREEP POKER
(MANY)
MODE OF AMARILLO STREEP POKER
(MANY)
MODE OF AMARILLO STREEP POKER
(MANY)
MODE OF AMARILLO STREEP
MODE OF AMARILLO STRE

HOUSE OF BAD BLOOD (COAMEDA)
HOUSE OF BLATT ISLE (MAN)
HOTSI OF CARMEN SAN DIEGO DE LUXE
(MAN)
HOTSI OF COMBANDER KEN 4 (MAN)
HOTSI DE CORNICT (COAMO)
HOTSI DE CONTECT (COAMO)
HOTSI DE COMBANDER KEN 4 (MAN)
HOTSI DE COMBANDER SE (MAN)
HOTSI DE COMBANDER SE (MAN)
HOTSI DE LITTE PLUS
HOTSI DE COMBANDER SE (MAN)
HOTSI DE LITTE PLUS
HOTSI DE COMBANDER DON (MAN)
HOTSI DE LITTE PLUS
HOTSI DE COMBANDER DON (MAN)
HOTSI DE LITTE PLUS
HOTSI DEL MAN HOTSI DE LITTE PLUS
HOTSI DE LITTE PLUS
HOTSI DEL MAN HOTSI DEL MAN
HOTSI DEL MAN HOTSI PLAN
HOTSI DEL MAN
HOTSI DEL MAN HOTSI DEL MAN
HOTSI DEL MAN
HOTSI DEL MAN
HOTSI DEL MAN
HOTSI DEL MAN
HOTSI DEL MAN
HOTSI DEL MAN
HOTSI DEL MAN
HOTSI DEL MAN
HOTSI DEL MAN
HOTSI DEL MAN
HOTSI DEL MAN
HOTSI DEL MAN
HOTSI DEL MAN
HOTSI DEL MAN
HOTSI DEL MAN
HOTSI DEL MAN
HOTSI DEL MAN
HOTSI DEL MAN
HOTSI DEL MAN
HOTSI DEL MAN
HOTSI DEL MAN
HOTSI DEL MAN
HOTSI DEL MAN
HOTSI DEL MAN
HOTSI DEL MAN
HOTSI DEL MAN
HOTSI DEL MAN
HOTSI DEL MAN
HOTSI D

HOOSE OF LIFE AND DEATH 2 (YGAW)
HOOSE OF MEGAPORTRESS B-52
SAULLATOR (YOAW)
HOOSE OF MEGAPORTRESS B-52
SAULLATOR (YOAW)
HOOSE OF MEGAPORTRESS B-52
SAULLATOR (YOAW)
HOOSE OF MEGAPORTRESS B-52
HOOSE OF MEGAPORTRESS HOOSE
HOOSE OF

COD Q.D. NOME
HOUSE 03 MAGIC CANDLE 3
HOUSE 05 MEMBALL WINDOWS
HOUSE 05 RETURN OF PHANTON
HHHHH 01 FORBOCOD
HOUSE 05 Shadow compt
HOUSE 05 SPACE HULK
HOSSE 02 SPACEAL FORCES
HOUSE 04 WING COMANDER
ACADEM
ACADEM
HOUSE 04 SPACE HULK
HOUSE 04 WING COMANDER
ACADEM
HOUSE 04 WING COMANDER
ACADEM
HOUSE 04 WING COMANDER
ACADEM
HOUSE 04 LECENIES OF VALCUE

ACADEMY
HOSSO 04 LEGENDS OF VALOUR
HINHHH C2 GAND MASTER
CHESS DELUXE
HOSSO 06 EPIC
HOSSO 06 EPIC
HOSSO 07 CALAY CAR III
HOSSO 07 CALAY CAR III
HOSSO 07 COMANCHE MISSOES
HIHHHH 07 RACE IN SPACE
HOSSO 07 JOOL
HOSSO 07 BETRAYAL AT
KRONDOR

HOSE OF BETRAYAL AT KRONDOR HOSE OF PIRATES GOLD HOSE OF PIRATES HOSE OF PIRATES HOSE OF PIRATES HOSE OF PIRATES GOLD HOSE OF PIRATES G

H0452 01 1000 MIGLIAS
H0390 01 4-D TENNIS
H0290 01 ACTION SOCCER
SPORT
H0376 03 AIR WARRIOR
H0279 08 AMAZON GUARDIANS
OF EDEN
H0279 08 AMAZON GUARDIANS
OF EDEN
H0279 04 ANCIENT AR OF WAR
H0279 08 AMAZON GUARDIANS
OF EDEN
H0250 08 BATTLE CHESS 6000
H0263 09 BATTLE CHESS 6000
H0264 00 EMPS
H0265 10 CAR & DRIVER
H0269 09 BATTLE CHESS 6000
H0269 09 BATTLE CHESS 6000
H0269 09 CARNACH SANDREGO
IN SPACE
CARRIERS AT WAR
H0390 01 CARRACH SANDREGO
IN SPACE
CARRIERS AT WAR
H0390 01 CATACUMBE
H0240 02 CARRACH SANDREGO
IN SPACE
GUARDIANS
H0230 01 CARRACH SANDREGO
IN SPACE
H0251 01 COMMANDER NEEM S
H0251 01 COMMANDER KEEM S
H0252 02 CUPLIZATION
H0253 02 COMMANDER KEEM S
H0253 03 CARMACHE
H0254 07 COMMANDER KEEM S
H0255 07 CARMANDH
H0256 10 COMMANDER KEEM S
H0257 07 CARMANDH
H0258 07 CARMANDH
H0259 07 CARMANDH
H0250 07 CARMANDH
H0250 07 CARMANDH
H0250 07 CARMANDH
H0251 07 CARMANDH
H0252 07 DOUBLE DRAGON 3
H0354 06 FREDDY PARVAS
H0457 02 CHEST H
H0451 06 EVE OF BEHOLDER-3
H0452 06 L-FISH
H0451 06 L-FISH
H0451 06 L-FISH
H0451 07 FREDDY PARVAS
H0459 07 FREDOY PARVAS
H0459 07 FREDDY PARVAS
H0459 07 FRE

HOSES OF UNLIMITED ADVENTURE HOSES OF COMMANCHE MIS HOSES OF GENTAVIA 661 HOSES OF GENTAVIA 561 THE OFFICIAL STRA

THE OFFICIAL STRA GUIDE HOAAI 03 GOBLINS I H0274 01 GOBLINS I H0274 07 GOBLINS I H0285 03 GOLFFOR WIND H0286 03 HARD BALL 3 H0284 03 GOLFFOR WIND H0289 03 HEAVEN A EARTH H0366 08 HEIMPALL - THE

ADVENTURE OF BAD VIKING

SUPER NOVIDADES USA

COD Q.D. NOME
H0079 01 HISTOFILA SEM FIMI II
H0049 02 HOME ALONE 2
H0046 03 HOOK
H0091 02 HUMANS
H0088 07 BEAGENS
H0023 10 RICA
H0273 03 ISLAND OF DR.BRAIN
H0278 03 JUMP JET
H0284 03 KGB
H0248 03 KGB
H0248 05 LANIA BOW II THE
DAGGER OF AMONRA
H0390 02 LEIMAING'S II THE
THERS

H0300 02 LEMMING"S INTHE
THREES NO CRCO
H0306 04 LANKS 366 PRO
H0306 04 LANKS 366 PRO
H0307 05 LOST IN LA.
H0302 02 LUIPE OF THE
TEMPFIRES NO CRCO
H0306 04 LANKS 366 PRO
H0307 05 MANINAC MANSION II
H0252 09 MANITIS KPTO E KIPE
FIMENTIAL FIGHTER
H0253 01 MANITIS SPEECH
H0260 09 MIGHT AND MAGIC IV
H0304 05 MIGHT AND MAGIC IV
H0305 01 PACHIC ISLAND
H0306 01 PACHIC ISLAND
H0309 01 PACHIC ISLAND
H0309 01 PACHIC ISLAND
H0309 01 PACHIC ISLAND
H0309 02 PATRIOT
H0227 02 PATRIOT
H0237 03 PORNO ANIMADO
H0307 03 PORNO E FOR GLORY II
H0207 07 PRINCE OF PERGA IL
H0307 06 PRINCE OF PERGA IL
H0308 02 PISK FOR WINDOWS
H0309 03 STANDOW OF
PRESIDENT
H0307 01 SEGE
H0207 10 SECRET WEAPONS
H0408 02 SHADOW OF
PRESIDENT
H0247 10 SECRET WEAPONS
H0408 02 SHADOW OF
PRESIDENT
H0247 10 SECRET WEAPONS
H0409 02 SHADOW OF
PRESIDENT
H0319 10 STREET FIGHTER II
H0319 10 STREET FIGHTER II
H0310 10 SEGE
H0311 05 STREET FIGHTER II
H0310 10 SIGNE SKY III
H0319 10 STREET FIGHTER II
H0310 10 SIGNE SKY III
H0310 10 THE CHALLENGER
H0310 10 THE CHALLENGER
H0310 10 THE CHALLENGER
H0320 17 TERMINATOR 2029
H0321 07 TERMINATOR 2029
H0321 07 TERMINATOR 2029
H0321 07 TERMINATOR 2029
H0321 07 TERMINATOR 2029
H0320 07 TERMINATOR 2029
H0321 07 TERMINATOR 2029
H0321 07 TERMINATOR 2029
H0321 07 TERMINATOR 2029
H0320 07 TERMINATOR 2029
H0321 07 TERMINATOR 2029
H0321 07 TERMINATOR 2029
H0321 07 TERMINATOR 2029
H0322 07 TERMINATOR 2029
H0323 10 THE ATER OF WAR
H0326 05 THE DAGGER OF
THE ROCKEDARES
H0330 01 THE ERDOR OF
THE ROCKEDARES
H0330 01 THE ERDOR OF
THE ROCKEDARES
H0330 01 THE ERDOR OF
THE ROCKEDARE
H0331 01 THE CHALLENGER OF
THE ROCKEDARE
H0332 01 THE ATER OF WAR
H0336 01 THE ERDOR OF
THE ROCKEDARE
H0330 01 THE ERDOR OF
THE ROCKEDARE
H03



TEL.: (011) 221-6883

Rua 24 de Maio, 35 Conj. 1514 Centro – Capital – CEP 01041-001 Próximo ao Metro Republica

APLICATIVOS PARA PC

COD GD	NOME	A0432 01	FOREIGN LANGUAGES-Ensina espanhol/atemão	A0110 01 THE MUSIC CONSTRUCTION—editor musical A0209 04 THE NEW ROOM PRO-p/ediçao de jornals etextos A0287 01 TOUCH TYPE TUTOR—curse de detilografia A0133 01 TRADUTOR—laga seu proprio dicionario A0568 05 TRUE COLORES—telas digitalizadas (vga/ega/w) A0541 01 TURBS CAD—editor grafico A0763 01 TUTOR ACD—editor grafico A0112 01 TUTOR ACD—editor grafico A0114 01 TUTOR ALEMAO—entrina alemao A0114 01 TUTOR LOTUS 1.2.3—ensina lotus port. A0159 01 TUTOR TUTOR—curse de detilografia A0293 01 TUTOR TUTOR—curse de detilografia A0293 01 TUTOR ACD—editor grafico comusicas A0293 01 TUTOR ACD—entrina laga, turbo C A0221 01 TYPING TUTOR—curse de detilografia A0293 01 TUTITT 123 conversos de medidas A0293 01 TUTITT 123 conversos de medidas A0293 01 TUTITT 123 conversos de medidas A0293 01 TUTITT 124 contro de dados prifia cassete A0290 01 VIDITT 4123 conversos de medidas A0291 01 VIDITT 124 contro de dados prifia cassete A0291 01 VIDITT 125 contro de dados prifia cassete A0291 01 VIGA CADAVA —curso de dados prifia cassete A0291 01 VIGA CADAVA —curso de dados prifia cassete A0291 01 VIGA CADAVA —curso de dados prifia cassete A0291 01 VIGA CADAVA —curso de dados prifia cassete A0291 01 VIGA CADAVA —curso de dados prifia cassete A0291 01 VIGA CADAVA —curso de de que formato A0291 01 VIGA PROTOS 81-dives. Intos digital vga A0203 01 VIGA PROTOS 81-dives. Intos digital vga A0203 01 VIGA PROTOS 81-dives. Intos digital vga A0203 01 VIDEO LIBRARY—contro de dista cassete A0204 01 VIDEO ERENTAL SYSTEM—prographideo locad A0465 01 VIDEO TAPE CONTROL—sistavideo locador. A0390 01 VIDEO RENTAL SYSTEM—prographideo locad A0464 01 VIDEO SHORT Wordstar phydrod A0644 01 TOWSWORD—transl word bywordstar A0765 01 WORLD 29-atas digitalizado
A0641 01 A0473 01	3D CONSTRUTION—Monta figurae em 3D 3D IMAGERY—Cria fig geometricas 3D 600-II DISKETTES—Copiador de copias A86 ASSEMBLER—Facil e rapido ABC FUNKEYS—Ensina Ingles c/som ABC TALKS—Aprenda Inglês ADM.ESCOLAS—Sist.Préscolas ADM.ESCOLAS—Sist.Préscolas ADVENTURE TOOLS KITS—Jogos Advent. AGENDA—Completo sist arganda	A0566 01 A0132 01 A0625 05	FORMASTER-Editor de formulários	A0209 04 THE NEW ROOM PRO-p/edição de jornals etextos A0207 01 TOUCH TYPE TUTOR-curso de datilografia
A0473 01 A0448 01 A0719 01	800-II DISKETTES—Copiedor de copies	A0625 05 A0544 01 A0709 01	FHACTITI DEMO-Super telas grancas proga FRENCH-Ensina frances EDENCH TUTOR Curen de frances/misro	A0133 01 TRADUTOR—faça seu proprio dicionario A0667 05 TRUE COLORES—telas digitalizadas (vga/ega/w) A0541 01 TURBO CAD—editor grafico
B ADEDO 04	ABC FUNKEYS—Ensina Ingles c/som ABC TALKS—Aprenda Inglés	A0267 01	FUNNELS-Ensina matemática p/criança GST-Controle de vendas e clientes	A0541 01 TURBO CAD-editor grafico A0763 01 TUTLES PRINT-faz fachas, calendarlos, desenhos A0112 01 TUTOR ALEMAD-ensina alemao
A0226 01 A0390 01 A0002 02	ADM.ESCOLAS-Sist.p/escoles ADVENTURE TOOLS KITS-Jogos Advent.	A0574 01 A0055 01 A0378 01	GST-Controle de vendas e clientes GRAPH IN THE BOX-editor gráfico GRAPHIT-Faz gráficos comerciais	A0114 01 TUTOR LOTUS 1.2.3—ensina lotus port. A0158 02 TUTOR TURBO C—ensina ling, turbo C
A0004 01	AGENDA-Complete sist portugues	A0710 02 A0242 01	GUIA PAULISTĂ-Guia de hotels, restaurantes SP	A0221 01 TYPING TUTOR—curso de dablografia A0296 01 UNITS—faz conversão de medidas
A0464 02 A0523 01	AGRICULTURAL-Pladm, lazenda ALITE-Planilha de calculos	A0283 01 A0680 01	HEBREW QUIZ-Ensina a lingua hebraica HIPER HELP 1.03-Help prusuários clipper	A0699 07 UTILITY 123 -utilitario p/lotus A0479 01 VCBASIC-banco de dados p/lita casaete
A0532 01 A0202 01 A0567 01	AMIGO-Curso detesa consumidor AMY'S FIRST PRIMIER-Jogos portanças	A0060 01 A0245 01 A0236 01		A0610 01 VECTOR DEMO-demo grafico c/musicas (adiib/vega) A0506 01 VGA CAD-cad cam p/monitor vga A0698 01 VGA COPY 4.5-copiador de disco g.formato
A0638 01 A0006 01	APTIST_Editor for included APTIST_Editor for included APTIST_Editor for included	A0236 01 A0245 01 A0645 01	ICHING-I Ching	A0598 01 VGA COPY 4.5—coplador de disco q.formato A0505 01 VGA NAGEL ART—demonstração gráfica A0503 01 VGA PAINT—estior gráfico privga
A0178 02 A0008 01	ASEASYS—Planilha eletronica ASEASYS—Planilha eletronica ASEASYS—Planilha eletronica	A0061 01 A0308 01	IMAGE 3D-Poderoso Cad-Cam IMAGE PRINT-Fez impr. Alta muslidade	A0500 01 VGA PALLETE-regula cores monit.vga A0502 01 VGA PHOTOS #1~divrs. fotos digital.vga
A0489 03 A0493 01	ASTRO-Faz analis.astrolo.c/precisão ASTROLOGY 94-Celc.mapas astrologicas	A0238 04 A0273 02	INAVISION-Super Editor de texto	A0502 01 VGA PHOTOS #1-diws. fotos digital.vga A0501 01 VGA PHOTOS #2-divrs. fotos digital.vga A0263 01 VIDEO CHEN-ensino de quimic.valencia atomos
A0207 01 A0220 01	ATLAS PC-Mapa mundi grafica dos países AUDIO LOG-Controle seus disco e fitas	A0062 01	ITALIAN TUTOR-Ensina italiano JAPANESE-Ensina lapones	A0556 01 VIDEO LIBRARY—contrio de fitas cassete A0380 01 VIDEO RENTAL SYSTEM—progr.p/video locad.
A0183 07 A0012 01	AXS-Completo sist contabilidade BANNER MANIA-P/elaborar faixas cartaz.	A0504 01 A0480 03		A0380 01 VIDEO RENTAL SYSTEM-prographideo locad. A0455 01 VIDEO TAPE CONTROL-elst, Pivideo locador. A0380 01 VUIMAGE-utilitario profaticos gliditiripos.
A0379 01 A0474 01 A0014 02	BANNER & SIGN MAKER-Faz faixas cartaz. BARCODE-Dezenha e imprime cond.barra	A0244 01 A0508 01	LABELS BENCH MARK-editor do etiquetas	A0690 01 XMODEM—utilitário p/modem A0121 01 WOMAN PICTURES—fotos digitaliz mulheres
A0721 03 A0147 01	BIBLE QUIZ PLUS-Aprenda Biblia c/jogos	A0511 01 A0063 01 A0639 01	LABELS UNLIMITED-editor de etquetas v/tam.	A0121 01 WOMAN PICTURES—totos digitaliz.mutheres A0367 02 WORD PERFECT 5.0—ensina word 5.0 A0643 01 WORDTOWS—transf word star p/word A0644 01 TOWSWORD—transf word p/wordetar
A0431 01	BOOK MINDER-Booldados livros divers,	A0057 02 A0755 01	LASER GRAPH-laz graficos climpressao	A0765 01 WORLD 29-atlas digitalizado
A0545 0	C TOOL-Biblioteca p/turbo C	A0679 01 A0067 01	LOCK-trava micro c/senha	PROGRAMAS PARA
A0655 01	CADASTRO DE CLIENTE-em Portugues(Share) CADASTRO 1.0-Cadastro Clientes(Shere)	A0155 01 A0656 01	LQ PRINT-faz cabeçalho c/letras LSDK-faz etiquetas c/diretorios	
A0286 01 A0461 01	CALCULOS-Ensina trigonometria e algebra CALENDAR KEEPER-Faz calendario de parede	A0393 01 A0066 01	MAGIC FINGERS—analise de caligrafia MAIL MONSTER—imprime etiquetas	WINDOWS
A0560 0	CARTONESE-Ensing os Cartones CASE ACCONTING-Grandes sist contabil	A0620 01 A0069 01	MALA DIRETA V.8.0-mala direta em port. MALA DIRETA PROBRASE-sistema de mala direta	(os programas c "H" na frente do codigo são discos de 1.2}
A0402 0 A0254 0	CAT DISC-Catalogador de discos CASH TRAC-Controle Bancario	A0070 01 A0713 03		
A0524 0 A0615 0 A0708 0	CD STUDIOS-Musicais p/placas som	A0338 02 A0251 03 A0172 01	MiCAL-excelente diag, medico	COD, QD. NOME
A0018 02 A0391 02	CHART PC-Grágicos com estatisticos	A0071 01 A0549 01	MODEM-varios util. p/modens	W0143 01 123 LEARN-progr. Dictiances A0566 01 200 ICONES FOR WINDOWS-200 icones coloild. A0585 01 100 ICONES FOR WINDOWS-icones prodas areas
1 A0020 03	CHECK IT—Faz teste de hardware no micro	A0716 01 A0259 01	MOUSE TOOLS-p/progreamas de turbo pascal	H0080 01 AFTER DARK-util prosessival monitor alease alease A0581 01 ALMANAC FOR WINDOWS-agenda p/windows A0583 01 APORIA FOR WINDOWS-rograma Shell P/windows
A0307 0 A0166 0 A0290 0	CHEX-Controle de entrada e saida cheques CHIRO-Boos dados p/médicos	A0428 01	MULTIMALA V.L.2-mala direta em port. MUSIGAL-34 musicas famos s/places som	A0583 01 APORIA FOR WINDOWS—Programa Shell P/windows H0118 01 BATTLE CHESS—jogo de xadrez p/windows
A0962 0 A0022 0 A0278 0	CHIRO PALIENI -Progr p/diagnostico medico	A0595 01 A0611 01	MUSICAL BOOKS-progr. de pintura c/musica	W0123 01 BB VIEW-carrega telas form.bmp/dib/file/glf W0124 01 BIORRYTHM-faz biornitmo qualquer pessoa
NU334 U	CMPCALC-Transf.micro calculadora COGO & PILOT-P/engenharia des tecnico	A0609 01	NEVER LOCK-desprotetor de muitos jogos NORTH CAD 3D-desenha e mostra objetos em 3D	W00L6 01 BIT FAX-RECEBE E MANDA FAX W0142 01 BLOCKS-jogo de memoria
A0226 0	COLLAGE-Faz dezenhos exibe-as como stids COMPASS-P/Automação de escritorio	A0516 01 A0633 01	NO STOP-utilitario p/telas NST-otimo editor de progr. musicais	W0116 01 BRICK-famoso arkanoid p/windows H0075 01 CALENDAR MAKER-faz calendario p/windows
A0416 0 A0436 0 A0690 0	COMPOSER-Super editor musical COMPU SHOW-Prograndico p/desembo	A0165 01 A0632* 01 A0247 01	ON SID-para impressao de rodapes OPTIKS-imprime qualquer arq. ed.graficos	J1283 01 CHECKERS-jogo de damas H0106 01 CHESS MASTER 3000-super jogo de xadrez
A0690 00 A0025 00 A0484 00	CONTABILIDADE SIST de COAL AD BACAGORIA	A0651 04 A0417 01	OHACLE-ensing farot e ching ORBIT-educativo com tudo s/planetas (ega	W0107 01 CSPHER FOR WINDOWS-fogo radiocinio einteligencia W0207 01 CLOSER-lecha aplic antea saida windows W0111 01 CONCENTRATION-jogo de memoria
A0445 0 A0447 0	CONTAS REC.—Sist, contas receber port. CONTAS REGAR—Sist contas receber port.	A0082 01 A0467 01	ORGAO ELETRONICO-simula orga eletronico PARTICICI E SIMULATION-sim orbitos sist calasta	W0111 01 CONCENTRATION—jogo de memoria W0110 01 CURAÇAO—jogo estilo Sim Earth W0179 01 DALEKS—jogo radodnilo e estreategia
A0389 0 A0446 0	CONTAS PAGAR/REC Sist contas pagar/rec.	A0385 03 A0083 02	PASCOAL TOOLS-utilit, p/pascal	A0585 01 200 ICONES FOR WINDOWS—200 Iconea colonio.
A0619 0 A0562 0	CONTROLE DE ESTOQUE— em portugues CONTROLE DE VIDEO LOCADORA—Em portugues	A0512 01	PC BEAT-transforma PC numa bateria PC BREEZE II-cria places de circuito impresso	W0042 01 DSOUND 2.0-editor musical p/place som W0205 01 ELLEMENT 3-tabela pewriodica
A0403 0 A0404 0	COOPER GRAPHICS #1-Figures bordes molduras COOPER GRAPHICS #2-Figures p/editores graf.	A0134 03 A0300 01	PC DEAL-complete sist contabilidade	THOMAS OF THEM DADI MAILS GO GADY
A0492 0 A0521 0 A0564 0	COOPER GRAPHICS #6→ figures p/editores graf, COOPER GRAPHICS #9→ figures p/editores graf.	A0551 05 A0604 05		WU002 01 FENCE-jogo de raciocialo
A0564 0: A0729 0 A0752 0	COSMICO GONTAB.—Sist.contabilidade en portug. CRIPTO—Protej seus arquivos em portugues CRIS—Trasforma tetas pirdipper CRIS—Trasforma tetas pirdipper CRISTTAL—Gera modejos de cristais em 3D(ega/vga)	A0288 02 A0085 01 A0122 05	PC ILUSTRATOR-edita graficos c/otimos rec.	W0011 01 FIRE WORKS-descance p/monitor W0012 01 FISH-deixa fundo da tola c/peixes W0014 01 FISH 3-tela grafica c/peixes
A0249 0 A0421 0	CRYSTTAL-Gera modelos de cristais em 3D(ega/vga)	A0122 05 A0142 01 A0180 03	PC MUSICIAN—crea e toca musica	
A0486 0 A0534 0	CUSTO DE PATURAMENTO-P/controlar firma portug.	A0170 02 A0497 01	DC DAVDOLL falls de maran esta	W0088 01 FRED'S FRACTAIS-fractais maravilhosos
A0569 0 A0730 0	DAP 1.1 V147-Desprotetor de senhas de jogos 7 DAM CAD-Portação e animação de desembos 3D	A0154 01 A0359 01	PC PROFESSOR-progr. em basic	W0070 01 GUITAR SCALES AND MODES—sim. de guitarras W0032 01 ICON DRAWER—editor de icones wirec. A0588 01 ICON MASTER—editor de icones wirec. W0074 01 ICON MOVIE—clones animados W0056 01 JEWEL THIEF—jogo estrategia e habilidade A0599 01 MAGICAS NO WINDOWS—billitarios e jogo W0187 01 MASTER TRACKS PRO—esuper editor muelcal W0003 01 METAPLAY—edita arg. c/ ext. WMF
A0688 0 A0456 0	DAVKA-Editor de textos em hebraico DBASE III ROUTNES-+ de 60 rotinas p/dbaseIII	A0647 02 A0570 04	PC SYSTEMS PROGRAMMING-util. pascal e assembler PC TYPE-dicionario ortografico	W0074 01 ICON MOVIE-Icones animados W0056 01 JEWEL THIEF-jogo estrategia e habilidade
A0687 0 A0305 0	DB TOOLS-Ferramentes p/Dbaselii cria menus DIET DISK-Imprime etiquetas c/diretorios	A0509 01 A0537 01	PC ZIPP-acelar seu micro ao max. PERSONAL TAROT-interpreta cartas e explica	A0589 01 MAGIC CURSOR—muda desenho do cursor HW209 01 MAGICAS NO WINDOWS—utilitarios e jogos W0187 01 MASTER TRACKS PRO—scuper editor musical
A0141 0 A0314 0	DISK COMMAND-Regunere discos a winches	A0293 01 A0131 01	PIANOMAN—editor musical c/partituras PICTURE LABEL—cria e edita graficos	W0187 01 MASTER TRACKS PRO—seuper editor musical W0003 01 METAPLAY—edita arq. c/ ext. WMF
A0425 0 A0686 0	DISK TRACK_Controls adapte de discos	A0326 02 A0369 03	PIRQUETTE-telas com lavouta nersonaliz	W0005 01 MOREICO-coletenes de varios icones
A0476 0: A0213 0: A0384 0: A0407 0: A0373 0:	2 DOS EXTENSION-Amplia comandos do MS-DOS 3 DR.GENIUS-timo editor gráfico DRAFT CHOICE-Progr.p/desenhos estilo CAD CAM	A0087 01 A0761 01 A0302 01	PIZZAS-captura qualquer teta e imprime PIZZIPP V. 193-nova versao de compactador PORTRAC-controle de investimentos	W0006 01 MORTAGE CALC-otima planilha W0007 01 MONTAIN FRACTAL-desenhos em #D W0008 01 MOVIE-fazx coplas de arquivos
A0407 0 A0373 0	DREAM-Poderosa banco de dados DRIVECHIK & ALIGN-Teste e alinhamento de drivea	1 A0150 03	POWER SHEETES-super planifing de calculos em 3D	
A0760 0 A0035 0 A0301 0 A0382 0 A0216 0	3 DREAM—Poderosa bañco de dados DRIVECHIK & ALIGN—Tieste e alinhamento de drives DRIVECHIK & ALIGN—Tieste e alinhamento de drives DRIVECHIK & ALIGN—Tieste e alinhamento de drives DRIVENTORY—controle de estoque EASY INVENTORY—controle de estoque EDRAW—Permille desembar e imprim diegramas EGRAPAINT—Super editor gráfico (ega) ELECTROD—Soluciona equaçãos destricas ELECTROD—Clebtas orçamento projetos elet. ELECTRO—Clebtas orçamento projetos elet. ELECTRO—Clebtas orçamento projetos elet. ELECTRO—Clebtas orçamento projetos elet. ELECTRO—Elettas orçamento projetos elettas electros elettas electros electro	A0089 03 A0530 01	PRINTE MAGIC-faz cartazes fachas, calend, PRINT PARTNER-programs sem, ao PrintMaster	W0010 01 NUS FILE FINDEH-compactation e descompactation W0022 01 NO MORE DOS-colors (contact progr. DOS
A0301 0 A0382 0	EASY INVENTORY—controle de estoque EDRAW—Permite desenhar e imprim diagramas	1 ADALO OF	PRINT SHOP GRAPHICS-+ de 200 figures PRIVATE BOOK KEPPER-c/a pagar/rec/contab.	H0076 01 ON TIME-completo estema de agonda A0587 01 PART SHOP FOR WINDOWS—dator grafico A0582 01 PARENT FOR WINDOWS—dator grafico W0045 01 PERIODIC TABLE-labela periodica c/elem.químicos
A0216 0	ELECTRON-Scluciona equaç/Ees eletricas	A0331 01 A0167 01	PROBABILIT STATIST-progr, mat, estatisticas PROCON FORTUNE-astrologia, numer, perfil etc	A0582 01 PARENT FOR WINDOWS—faz arvore genealogia W0045 01 PERIODIC TABLE—tabela periodica c/elem.químicos
A0384 0 A0398 0 A0531 0 A0609 0	ELETHO-Eretua orçamento projetos eletr. EMULADOR-emula amiga 500 (svga)	A0475 01	PHOFESSIONAL CAD-CAM-faz calc. e peças rot. PROFESSOR DE INGLES-ensina ingles	W0024 01 PICTURE ABC-jogo picrianga W0030 01 PUZZLE-quebra cabeça telas graficas W0013 01 RESGAUGE-fornece % na memoria do micro W0202 01 ROXO-acerte saco da cotar que aparece na tela
A0631 0	EXPREME-Reduz 75% impressão arti.ASCII	A0514 01 A0230 02	PROPHET-progr. de calculos astrol. PRODESIGN-cad-cam projetos graficos	W0024 01 PICTURE ABC-jogo persanga W0030 01 PUZZLE-quebrá cabeça telas graficas W0013 01 RESGAUGE-fornece % na memoria do mícro W0202 01 ROXO-acerte saco da colar que aparece na tela W0032 01 SLOT MACHINE-jogo caça niquel J1351 01 SIM CITY FOR WINDOWS-persaco tamoso jogo J1347 01 TETEIS FOR WINDOWS-persaco latrice
A0631 0 A0036 0 A0037 0 A0280 0	EUREKA:THE SOLVER-resolve cauculos matemát. EVALUATE-Resolve equação matemáticae.	A0650 08 A0315 03 A0510 01	G-MODEM-programa telecom, p/modem	W0206 01 SOKPAINT-pinta e edita figuras W0032 01 SLOT MACHINE-jogo caça niquel J1351 01 SIM CITY FOR WINDOWS-versao famoso jogo J1347 01 TETRIS FOR WINDOWS-lamoso tetris
A0428 U	1 EXPLOSIV-Descansa p/telas em explos/Ges 1 EXPRESS CHECK-Baucos dedos, controla bancár	A0546 0: A0557 0: A0539 0:	SCHOOL MOON-editor graf, picrianças	
A0038 0 A0039 0 A0040 0 A0487 0	EZ FORM-Faz formulários comerciais EZ MENU-Para criaçãop de menu	A0539 0	SENA 91-cortelo de jogos p/sena em port. SENA 4200 V.5.0-laz sortelos comb. imprime	W0004 01 THE MOON TOOC-FORNECE INFORM, LUA
A0040 0 A0487 0	FALA-Sintetizador de vozes, PC XT FAMILY HISTORY-Faz arvore genealogica	A0102 0	SIMPLE LABELS—pasra elaboração de etiquetas SIMPLE LABELS—laz etiquetas todos tam	W0082 01 WAR GAME-jogo s/guerra do golfo W0102 01 WAR HEADS-baseado no Missile Command Atari
A0260 0	FANCY LABEL-Etiquetas p/maia direta FAST GRAPHS-Editor gráfico	A0256 0	SISTEMA CONTROLE DE ESTOQUE	
A0022 0	1 FAST TYPE-Curso de datiografia 1 FD READ & FD FORMAT-Aumenta capacid.disco	A0444 0		W0017 01 WIN BASE-poderoso banco de dados
1 4012/ 0	FLASH CARDS—Dictoratio Ingles c/7000 palav.	A0104 01 A0190 01	SPANISH VERB-ensing de espanhol	W0049
A0270 0 A0348 0 A0617 0	FLOW DRAW-Editor de fluxogramas, mapas, tab. FLUHOT PUIS-Projetor de contra combinatione.	A0394 0 A0601 0 A0107 0	STEREO SHELL-estilo PC Tools STOCK INVENTORY AND IN A SECTION	
A0617 0	1 FLUXO DE CAIXA-Em portugues 1 FOLHA DE PAGAMENTO-Completo eletema	A0535 0	STOCK INVENTORY-CONTRIB de estoque	W0155 01 WINDOWS SCAN-famoso antivirus
A0388 0 A0496 0 A0434 0	FOLHA DE PAGAMENTO-Em portugues FOLLI-Mala direta pessoa fisica/jurid.	A0108 0	I TABLIA PERIODICA-tudo svetementos químicos I TAROT-tarot	
A0449 0 A0048 0	2 FONTASTIC-Imprime textos c/outras font. 1 FONTASY-Varios tipos de letras p/impres.	A0646 0	1 RAMDISK V.2.0—simulador de Winchester 1 THE ART STUDIO—edita graficos	HW171 01 YOUR WAY-super agenda eletronica A0584 01 ZIP MANAGER-compactador e descompactador
A0321 0	2 FONTED DISK-Editor caracteres(vga/ega)	A0525 0	THE ELECTRICAL DBS-engenharia eletrica (w)	HW172 01 ZONE ONE-jogo de raciocirso e inteligenda

PAINEL

Desejo me corresponder com usuários da linha ZX Spectrum/TK 90X e 95. Possuo mais de 300 programas, livros, revistas importadas, dicas de programas e um super soft com pokes para perto de 500 jogos.

Ivan Tavares Rua Castro Alves, 1583 15115-000 - Bady Bassit - SP

SUGESTÕES

Tenho acompanhado MS com seus programas, por mais que tente usá-los, não consigo rodar.

Relembrando a época que tinha TK-85, este possuia internamente linguagem Basic, o mesmo acontecia com o TRS-80 ou Apple, como havia conhecimento do fortran, para mim, era apenas um passo e estava tudo resolvido.

Hoje quando montei meu AT-386SX, foi grande susto ao saber que era necessário MS-DOS, só para funcionar esta máquina. além dos programas específicos.

A evolução do computador pessoal esta deixando lacunas entre usuários e entendidos em linguagens como pascal, clipper, C etc. sem falar no mais simples GWBasic, QBasic e VBasic que ainda não sei como adaptá-lo.

Imagine um leigo comprando um PC com MS DOS e Windows. leva também um processador de texto e planilha de calculo. faz curso de iniciação, processador de planilha, usa por algum tempo e torna-se bom operador. Pergunto agora, terá estes condições de rodar programas do MS, MS é útil para estes usuários, ou será que só serve para anotar endereços de shareware?

O que está parecendo é que na área da informática só há trapalhão, o melhor está no mundo da lua e o mais sério não tem pé no chão.

O mais interessante de todos é a do gerente da loja carrefour, a maior cadeia de lojas de hipermercados do pais que declarou numa intrevista ao jornal que não pretende informatizar o caixa das lojas do seu grupo, mesmo as mais novas, vamos esperar que outros errem, enquanto isso vai faturando a sua, superando os concorrentes, sem computador.

Morlhisa Hoga R.Asdrubal Zanet, 20 07196-210 - Guarulhos - SP

Há alguns meses venho acompanhando a MS e desejo apresentar uma dúvida e algumas sugestões.

Existe algum arquivo jā publicado em números anteriores. referente a placas que permitam a conversão das imagens do micro (padrão VGA) para TV, nos padrões PAL-M ou mesmo no NTSC?

Em caso positivo é possível me informarem qual o número da edicão?

Em caso negativo, julgo um bom assunto a ser incluso em uma das próximas edições.

Sugestões: Inclusão de uma seção para anúncios de venda/troca especificamente de hardware dos leitores.

Inclusão de seções com dicas do DOS, Windows e uma específicapara atualidades da multimídia.

Distribuição da revista em datas uniformes.

Sidney Provenzano

Av. Diogines Ribeiro de Lima 2001 bl.41 apto.7

15458-001 - Alto de Pinheiros - São Paulo - SP

MS RESPONDE

Comprei pela primeira vez a MS de novembro, pois havia uma matéria que me chamou muito a atenção. "Programação orientada por objetos", e pude observar a excelente qualidade dad matérias, bem técnicas e muitom bem colocadas.

Confesso que vocês estão de parabéns, estou pensando em fazer uma assinatura, e gostaria de saber algumas coisas.

1-Qual o período de edição da revista?

2-Como posso obter números anteriores?

3-0 que é e como conseguir o Graphos III?

4-Voceis aceitam dicas e programas sugetões?

Ricardo Andrian Capozzi Av. Alcantara Machado, 2978 ap.62 08102-002

Micro Sistemas

1-A revista é mensal 2-Escreva para a ATI Editora ou por telefone.

3-O Graphos III é um editor gráfico para o PC. Escreva para a PROKIT para obter maiores informações. 4-Pode enviar, se forem inéditas, nós publicaremos.

Sou assinante de Micro Sistemas e estou muito interessado em ser colaborador desta revista, mas tenho duas dúvidas, são elas:

1-0 arquivo pode ser escrito em Wordsatr 5.0?

2-Vocês aceitam qualquer tipo de artigo (humor, por exemplo), ou só artigos técnicos?

Lucio Luiz Corrêa da Silva Rua João Candido, 220 - Bairro da Posse 26023-030 - Nova Iguaçu - RJ

Micro Sistemas

1-Sim, desde que seja gravado em formato não documento.

2-Sim, sendo um humor criativo e saudável, nós o aceitamos dando a certeza que será publicado

SOS AO LEITOR

Adquiri a pouco tempo uma impressora de um amigo que a comprou em um leilão sem manual, estou interessado em comprar um manual ou algum guia técnico. A impressora é uma OKIDATA 8230-modelo 8233-A, fabricada em 1983 pela Dismac.

Também tenho dúvida sobre o arquivo "Datas móveis do

calendário", segundo o autor o critério básico para descobrir se o ano é bisexto ou não, é a divisibilidade por 4. Caso o ano termine por 00, este deve ser, além de divisível por 4, divisível também por 400. Pois bem, de acordo com esta informação o ano de 1700 não é bissexto (é divisível por 4 mas não por 400). Só que 1696 não termina por 00, bastando portanto ser divisível por 4, e é bissexto. considerando que o anobissexto: ocorre a cada período de 4 anos, temos: 1696-bissexto, 1697não, 1698-não, 1699-não, 1700-bissexto(?).

Outra dúvida que tenho é na seção Pesquisa, o item antivirus o Norton e o NAV (Norton Anti-Virus) não se referem ao mesmo produto?

Cláudlo Pires

R. Lazaro da Silva Jimenes, 2 - V. Leonor 02077-020 - São Paulo - SP

Possuo um TK90X, goataria de contatar aqueles que possuem este micro para troca de programas e informações.

Valdir José martins

Rua João Caliman, 440 (sobrado) - Sta. Antonieta

17512-530 - Marilia - SP

CLUBE DOS USUÁRIOS

Dia 2 de janeiro estará em funcionamento a nova rede de BBS'S a GCC com sede Kapery BBS. Esta rede de BBs estará prestando seus servicos gratuitamente ate 2 de fevereiro quem quiser mais informações ou quiser se tornar um dono de BBS (Sysop) mande uma carta para:

GCC

Caixa Postal 001 44400-000 - Nazaré - BA

Envie sua correspondência para Micro Sistemas - Redação/ Seção Cartas - Rua Washington Luiz, 9 sala 402 - Rio de Janeiro - RJ - CEP 20230-900.

No caso de cartas demasiado longas, serão aproveitado somente os trechos mais importantes; cartas que não contiverem assinatura e endereço do remetente não serão publicadas.

Fanasoft'94



SOLICITE JÁ SEU CARTÃO FENASOFT, ELE SÓ É GRATUITO ATÉ 30 DE ABRIL DE 1994



Convites enviados até 30/04/94 serão confeccionados gratuitamente e enviados para o endereço desejado. Após está data, serão pagos obedecendo a tabela abaixo:

 Todos os pagamentos deverão ser efetuados por cheque nominal a FENASOFT Participações, Administrações e Eventos Ltda. pelo valor equivalente a cotação do

Dolar Turismo do dia do envio do convite.

Todo o visitante que já possua o CARTÃO FENASOFT e queira troca-lo por qualquer motivo, pagará uma taxa de U\$S 5,00 (Dolar Turismo do dia de envio).

Todos os CARTÕES FENASOFT já emitidos continuam válidos para 8° FENASOFT.

19 - 22 Julho'94 Anhembi - São Paulo

NOME			
EMPRESA			
ENDEREÇO			
CIDADE		UF	CEP
PAÍS		TELEFO	NE
FAX		DATA D	E NASCIMEN
8	uperIntendente de Departamento sr/Tesouretro sr/Assessor	Representante Analista de S Digitador	
B 1000 a 5000 F 1 750 a 999 G 7	m sua empresa? 250 a 499 00 a 249 25 a 99 30 a 74	25 a 49 J 10 a 24 K 5 a 9 L menos de 5	
3- Qual seu poder de deci A	D Recomer E Baixo en	na empresa? nda produtos volvimento em coi envolvimento em	
4- Qual o volume de vend A US\$ 500 milhões ou mais B US\$ 100 a 499 milhões C US\$ 75 a 99 milhões D US\$ 50, a 74 milhões E US\$ 50, a 74 milhões F US\$ 10 a 24 milhões	G US\$ 1 a H US\$ 750 I US\$ 500 J US\$ 250 K US\$ 100	7 9 milhões a 999 mil a 749 mil a 499 mil a 249 mil ke US\$ 100 mil	



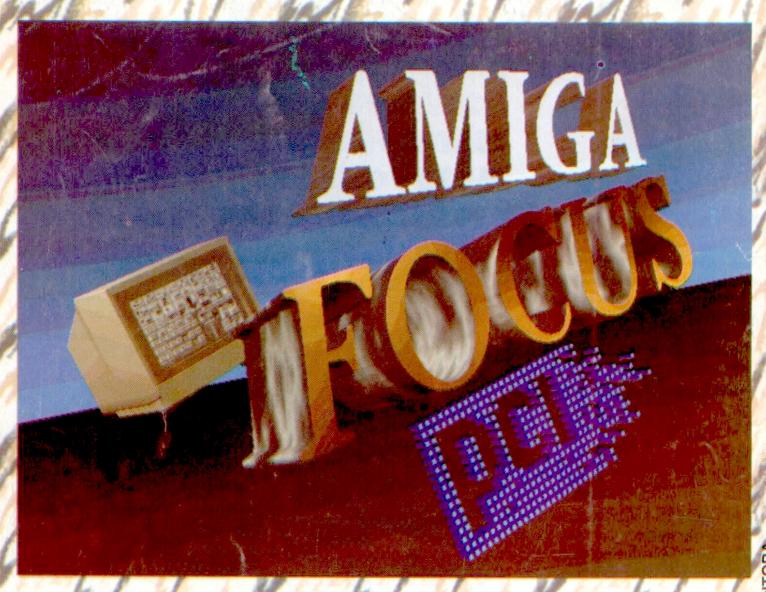
PREENCHA OS DADOS ABAIXO E ENVIE PARA:
FENASOFT PARTICIPAÇÕES, ADMINISTRAÇÕES E EVENTOS LIDA
AV. OSMAR CUNNA, 251 - 9º ANDAR - CENTRO
CEP: 88015-100 - FLORIAMÓPOLIS - SC
TEL: (0482) 24.4305 - FAX: (0482) 23.5249

Convites enviados por fax só serão aceitos se forem legiveis, caso contrario o convite não será aceito.

Proibida a entrada de menores de 16 anos.

10	Proibida a er	trada de menores de 16 anos.
A Governamentol B Agricultura, Min C Transportes D Comunicação Manufatura Financeira/Cont G Seguros/Imobilid H Médica/Saúde Educacional J Industrial K Construção Ch Fabricante de	eração, Petróleo abilidade aria 11 Software	oção de sua empresa? M Revenda de Software N Fabricante de Hardware P Fabricante de Hardware P Fabricante de Periféricos R Revenda de Periféricos P Fabricante de Suprimentos Revenda de Suprimentos Bureau de Serviços U Gráfica U Jomalismo W Editora
6- Quals as pr	ncipais aplicaçõe	do computador na sua empreso

6- Quals as principals aplicações do computador na sua er Contabilidade
 Comunicação
 Gerenciamento de Banco de Dados
 Correio eletrônico
 Desk Top/Cad Cam
 Design Gráfico/Muttimidia
 Desenvolvimento de aplicações de programas
 Controle de processo/ manufatura
 Cientifica/Engenharia
 Editor de textos
 Geren clamento de processos



Imagine uma empresa que vende equipamentos, mantém atualizado o seu acervo de softwares, presta serviços de manutenção e ministra palestras e cursos em grandes empresas e faculdades. Se você imagina tudo isso reunido num único lugar, você só pode estar pensando na Focus Informática. Por esses entre outros motivos, como a criação da capa da revista que você acaba de ver, é que a Focus tornou-se o ponto de referência dos usuários de Amiga.

FOCUS Informática

R. Dona Inácia Uchôa, 135 - Vila Mariana - São Paulo - SP CEP 04110-020 - Tel. (011) 549.7731